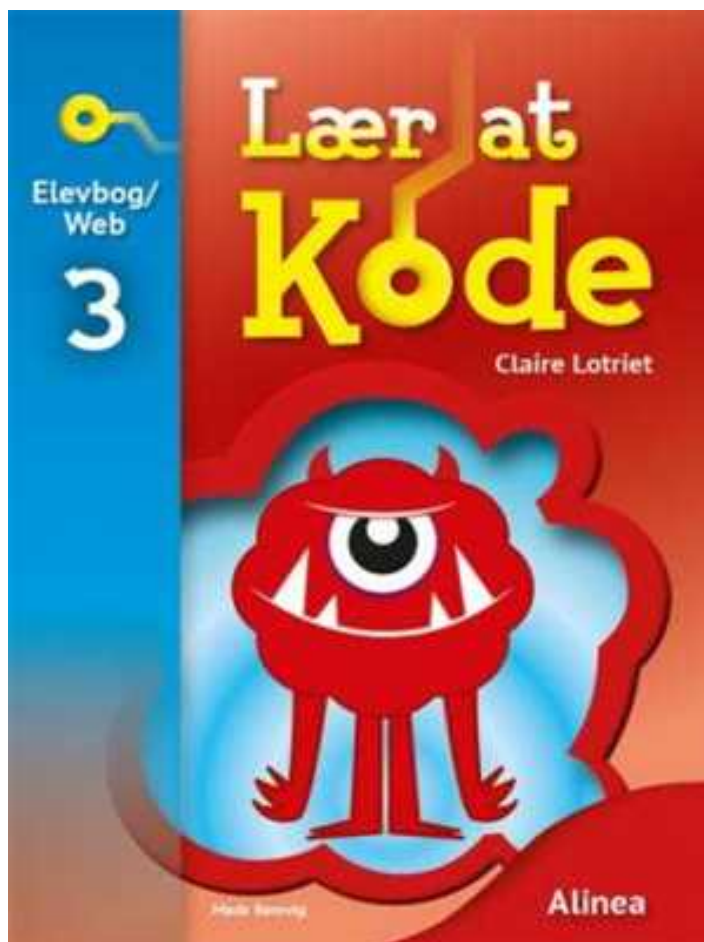


Lær at kode 3, Elevbog/Web PDF

Claire Lotriet



Dette er kun et uddrag fra bogen. Den fulde bog kan downloades fra nedenstående link.



Forfatter: Claire Lotriet
ISBN-10: 9788723513991
Sprog: Dansk
Filstørrelse: 2909 KB

BESKRIVELSE

Vejl. pris:98,00Ekskl. moms LÆG I KURV Kan forudbestilles!Lær at kode 3Lær at lave computerspil med programmeringssprogetKodu. Du scorer point ved at spise objekter eller skyde dem. Med Logo koder du en 'turtle', der tegner figurer på skærmen, og du lærer at arbejde med procedurer og variabler. Til sidst koder du et program i Snap!, der kan lave et stykke tekst om til Morsekode og afspille det som lyde.På lærkode.alinea.dk finder du Introduktionsvideoer, som gør det nemt at komme i gang. Der er også link til programmerne og opgavevejledninger.

HVAD SIGER GOOGLE OM DENNE BOG?

Lær at kode 3, Elevbog/Web. af Claire Lotriet & Mads Remvig. Flergangsbog. Dette er en flergangsbog til undervisning i kodning i 6. klasse. Lær at lave computerspil ...

Vejl. pris: 98,00 Ekskl. moms LÆG I KURV Kan forudbestilles! Lær at kode 3 Lær at lave computerspil med ...

Lær at kode 3 · Elevbog/Web. Bliv monstergod til at kode! Kom i gang med at kode. Serien kan bruges på mellemtrinnet og i overbygningen og består af elevbøger og ...

LÆR AT KODE 3, ELEVBOG/WEB

[Læs mere ...](#)