ИГРАОНИЦА

20 бодова

Република Српска 2013. Регионално такмичење из информатике за средње школе (2. задатак)

У нашој земљи млади одавно проводе своје слободно вријеме у играоницама, играјући веома популарне мрежне игре. За нас су данас небитни детаљи везани за игре. Важно је да је потребан један сервер и више клијент рачунара, који су умрежени тако да од сваког клијента води тачно један кабл до сервера. Локални бизнисмен Ђура процијенио је да је ово веома уносан посао и одлучио да се упусти у њега, те је отворио сопствену играоницу. Да би се његова играоница разликовала од мноштва других, ријешио је да посебну пажњу посвети што поштенијем игрању. Један од проблема које се наметнуо је тај што подаци кроз каблове путују великом, мада ипак коначном брзином. Ђура је одлучио бити ригорозан и захтјева да сви каблови који воде од клијента до сервера буду потпуно исте дужине. Други захтјев је да дужине каблова буду што веће, како рачунари не би били превише близу један другом. Помозите Ђури да ријеши проблем. Ђура има **N** клијената и **K** каблова различитих дужина. Он треба да од тих **K** каблова исијече **n** каблова потпуно исте, али највеће могуће дужине. Ваш програм треба одредити ту дужину.

Улаз:

- Број клијената N (N ≤ 5000)
- Број каблова К (К ≤ 5000)
- У сљедећих К редова налазе се дужине каблова у метрима, свака у посебном реду, и то на двије децимале. Свака од дужина је мања од 10.000 метара.

Излаз:

• У први и једини ред излаза треба уписати тражену највећу могућу дужину појединачног кабла, заокружену на двије децимале.

Задатак снимити под именом IGRAONICA

Примјер 1:

```
Улаз:
```

> N = 11

> K = 4

> 8,01

> 7,43

> 4,57

> 5,39

излаз:

> 2,00

Примјер 2:

Улаз:

$$> N = 2$$

Излаз:

> 4,00

Примјер 3:

Улаз:

$$> N = 10$$

> 8,00

> 10,55

Излаз:

> 1,76

Примјер 4:

Улаз:

$$> N = 15$$

Излаз:

> 2,33

Примјер 5:

Улаз:

$$> N = 5$$

Излаз:

> 2,01