Перегрузка операций

Общее задание

I. Реализовать класс для работы с целочисленными квадратными матрицами (единственное поле класса — целочисленная матрица).

Для решения задачи:

- 1) разработать конструкторы (если нужно, то и добавить свойства);
- 2) перегрузить метод ToString() для формирования строки из содержимого матрицы для отображения на экране в виде таблицы;
- 3) перегрузить операции:
 - а) сложение матриц;
 - b) вычитание матриц;
 - с) умножение матрицы на число;
 - d) умножение матриц;
 - е) транспонирование матриц (в виде унарной операции!);
 - f) вычисление определителя матрицы (в виде операции приведения к типу **int**). <u>Примечание.</u> Вычисление можно организовать разложением по строке с использованием рекурсивного алгоритма;
 - g) операции сравнения (матрицы сравниваются по значениям определителя).
- II. Реализовать класс «Система линейных алгебраических уравнений». Разработать конструкторы.

Разработать методы (при разработке использовать вычисление определителя из предыдущего класса):

- 1) метод, определяющий количество решений («не существует», «единственное», «бесконечно много»);
- 2) в случае единственного решения метод, возвращающий вектор-решение (система решается методом Крамера).
- III. Реализовать класс, полем которого является массив матриц. Предложить конструкторы и перегрузку метода ToString() для класса. Отсортировать массив матриц в порядке возрастания определителей.

Индивидуальное задание

Выполнить операции (здесь A, B, C, D — квадратные матрицы порядка n)

- 1. 5A-4BCD;
- 2. $A+4B-5C^{T}$;
- 3. $A^{T}+4B-5C^{T}$:
- 4. $5A-4B^{T}CD^{T}$;
- 5. $3D-4A^TBCD$;
- 6. $BCD-A^{T}$;
- 7. A(B+C);
- 8. $B^TC^TD^T$;
- 9. A(B-C);
- 10. (B+C)AD;
- 11. (B-C)AD;
- 12. *AB+AC*;
- 13. *AB-AC*;

- 14. $A^{T}B+AC$;
- 15. $A^{T}B$ -AC;
- 16. $AB + A^TC$;
- 17. $AB-A^{T}C$;
- 18. $(AB)^{T}C$;
- 19. $A^T + B^T + C^T$;
- 20. $A^T B^T + C^T D^T$;
- 21. $A^{T}B^{T}+C^{T}-D^{T}$;
- 22. A^{T} - $B^{T}C^{T}$ - D^{T} ;
- 23. A^{T} - $B^{T}CD^{T}$;
- 24. (AB-C)D;
- 25. *D*(*A-BC*).