**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projektni zadatak**

**eCK**

****

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

završavanja aktivnosti (moderator)

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018. | 1.0 | Inicijalna verzija | Veljko Đorđević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc509006785)

[1.1. Rezime 4](#_Toc509006786)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc509006787)

[1.3. Referenca 4](#_Toc509006788)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc509006789)

[2. Scenario završavanja aktivnosti 4](#_Toc509006790)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc509006791)

[2.2. Tok dogadjaja 4](#_Toc509006792)

[2.2.1. Moderator završava aktivnost u kojoj nije bilo angažovanja volontera 4](#_Toc509006793)

[2.2.2. Moderator završava aktivnost u kojoj je bilo angažovanja volontera 5](#_Toc509006794)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc509006795)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc509006796)

[2.5. Posledice 5](#_Toc509006797)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri završavanju aktivnosti, sa primerom odgovarajuće html stranice.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Referenca

Projektni zadatak  
Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti  
Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000  
Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li može da se obriše neka aktivnost? |  |
|  |  |  |

# Scenario završavanja aktivnosti

## Kratak opis

Svaka aktivnost koju je moderator ranije napravio mora imati datum kraja. Taj kraj ne mora da bude striktno u vreme označeno kao kraj aktivnosti, već se kraj aktivnosti može zabeležiti pre ili posle predviđenog kraja. Kraj aktivnosti znači da se ta aktivnost može zabeležiti u bazu kao završena, a volonteri koji su se ranije prijavili za tu aktivnost sada mogu dobiti potvrdu prisustva od moderatora, pa im se angažovanje pamti u bazi.

## Tok dogadjaja

### Moderator završava aktivnost u kojoj nije bilo angažovanja volontera

* + - 1. Moderator bira aktivnost koju želi da završi.
      2. Moderator je označava završenom i ona se pamti u bazu.

### Moderator završava aktivnost u kojoj je bilo angažovanja volontera

* + - 1. Moderator bira aktivnost koju želi da završi.
      2. Aktivnost se označava završenom i ona se pamti u bazu, a volonterima koji su se prijavili za tu aktivnost se pamti učešće.
      3. Moderatoru se prikazuje lista svih volontera koji su se prijavili za tu aktivnost.

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Moderator je morao biti ulogovan. Takođe morale su da postoje aktivnosti koje su ranije kreirane da bi sada mogle da se označe kao završene.

## Posledice

Aktivnost se pamti u bazi. Ako se neki volonter prijavio za tu aktivnost, njegovo učešće se beleži u bazi.