**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projektni zadatak**

**eCK**

****

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

kreiranja aktivnosti (moderator)

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018. | 1.0 | Inicijalna verzija | Miloš Čubrilo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc509001173)

[1.1. Rezime 4](#_Toc509001174)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc509001175)

[1.3. Referenca 4](#_Toc509001176)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc509001177)

[2. Scenario kreiranje aktivnosti 4](#_Toc509001178)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc509001179)

[2.2. Tok dogadjaja 4](#_Toc509001180)

[2.2.1. Moderator uspešno kreira novu aktivnost 4](#_Toc509001181)

[2.2.2. Moderator nije uneo sva potrebna polja za kreiranje nove aktivnosti 5](#_Toc509001182)

[2.2.3. Moderator nije ispravno uneo podatke 5](#_Toc509001183)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc509001184)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc509001185)

[2.5. Posledice 5](#_Toc509001186)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju aktivnosti, sa primerom odgovarajuće html stranice.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Referenca

Projektni zadatak  
Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti  
Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000  
Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je potrebno dodati predefinisane tipove za aktivnosti? |  |
| 2. | Da li je potrebno napraviti ograničenje da moderator može praviti aktivnosti jedino za lokaciju na koju se on vodi? |  |

# Scenario kreiranje aktivnosti

## Kratak opis

Moderator na svom profilu ima mogućnost kreiranja aktivnosti. Nakon što unese sve potrebne podatke za novu aktivnost(naziv, lokacija, datum početka, datum kraja, potreban broj ljudi, opis-opciono, obučenost volontera-opciono), ona se beleži u bazi I dostupna je svim volonterima prilikom pretrage.

## Tok dogadjaja

### Moderator uspešno kreira novu aktivnost

* + - 1. Moderator na svom profilu bira opciju za kreiranje aktivnosti. Otvara mu se nova stranica sa poljima za upis.
      2. Moderator unosi sve neophodne informacije za novu aktinost(moguće je izostaviti opcine informacije-opis I obučenost volontera).
      3. Moderatoru se pritiskom na dugme “kreiraj aktivnost” otvara nova stranica sa porukom o uspešnom kreiranju nove aktivnosti I prikazom te aktivnosti.

### Moderator nije uneo sva potrebna polja za kreiranje nove aktivnosti

* + - 1. Isto kao u 2.2.1.
      2. Moderator popunjava samo neka od neophodnih polja.
      3. Moderatoru se pritiskom na dugme “kreiraj aktivnost” pojavljuje poruka da nije popunio sva neophodna polja.
      4. Moderator ostaje na istoj stranici dok ne popuni sva neophodna polja.

### Moderator nije ispravno uneo podatke

* + - 1. Isto kao u 2.2.1
      2. Moderator popunjava polja, a za datum završetka aktivnosti stavlja neispravnu vrednost(datum koji je već prošao) ili za datum završetka bira datum pre datuma početka.
      3. Moderatoru se pritiskom na dugme “kreiraj aktivnost” pojavljuje poruka da nije ispravno uneo datum završetka aktinosti.
      4. Moderator ostaje na istoj stranici dok ispravno ne popuni sva neophodna polja.

## Posebni zahtevi

Za normalno funkcionisanje aplikacije ovu funkcionalnost je potrebno uraditi u ranoj fazi izrade aplikacije

## Preduslovi

Neophodno je da moderator bude ulogovan na svoj profil.

## Posledice

Ukoliko je moderator uspešno kreirao novu aktivnost, svi podaci vezani za tu aktivnost se beleže u bazi. Korisnici(moderatori I volonteri) mogu videti informacije vezane za tu aktivnost prilikom pretrage svih aktivnosti.