**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projektni zadatak**

**eCK**

****

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

prijave za buduću aktivnost (volonter)

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018. | 1.0 | Inicijalna verzija | Srđan Skorković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc509006832)

[1.1. Rezime 4](#_Toc509006833)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc509006834)

[1.3. Referenca 4](#_Toc509006835)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc509006836)

[2. Scenario prijave za aktivnost 4](#_Toc509006837)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc509006838)

[2.2. Tok dogadjaja 4](#_Toc509006839)

[2.2.1. Korisnik samo pregleda aktivnost ali se ne prijavljuje 4](#_Toc509006840)

[2.2.2. Korisnik se prijavljuje za željenu aktivnost 5](#_Toc509006841)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc509006842)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc509006843)

[2.5. Posledice 5](#_Toc509006844)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju za neku buduću aktivnost (volonter), sa primerom odgovarajuće html stranice.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Referenca

Projektni zadatak  
Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti  
Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000  
Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li korisnik može da vidi spisak već prijavljenih volontera za neku akciju? |  |
| 2. |  |  |

# Scenario prijave za aktivnost

## Kratak opis

Korisnik nakon logovanja dobija stranicu svog ličnog profila, kartona volontera. Na stranici korisnik može da vidi i spisak budućih aktivnosti u kojima ovaj volonter može da učestvuje, tjs za sada može da se prijavi. Prijavom za određenu aktivnost korisnik ostavlja mogućnost da će se po završetku aktivnosti njegovo angažovanje zapamtiti u bazi (nakon što moderator potvrdi).

## Tok dogadjaja

### Korisnik samo pregleda aktivnost ali se ne prijavljuje

* + - 1. Korisnik (volonter) vidi spisak budućih aktivnosti.
      2. Korisnik odabirom određene aktivnosti dobija opciju da se prijavi za istu.
      3. Pre prijave korisnik može da vidi podatke o toj aktivnosti.
      4. Korisnik se ne prijavljuje za aktivnost već prelazi na sledeću aktivnost ili na neku drugu funkcionalnost sistema

### Korisnik se prijavljuje za željenu aktivnost

* + - 1. Korisnik (volonter) vidi spisak budućih aktivnosti.
      2. Korisnik odabirom određene aktivnosti dobija opciju da se prijavi za istu.
      3. Pre prijave korisnik može da vidi podatke o toj aktivnosti.
      4. Korisnik se prijavljuje za aktivnost

### Korisnik je već prijavljen za izabranu aktivnost

* + - 1. Korisnik (volonter) vidi spisak budućih aktivnosti.
      2. Korisnik odabirom određene aktivnosti dobija opciju da se prijavi za istu.
      3. Pre prijave korisnik može da vidi podatke o toj aktivnosti.
      4. Korisnik se prijavljuje za aktivnost za koju je već ranije prijavljen.
      5. Sistem prikazuje poruku da je korisnik već prijavljen za izabranu aktivnost.

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Volonter se prvo mora prijaviti na sistem. Takođe, da bi ova funkcionalnost imala smisla, mora imati budućih aktivnosti za koje se volonter može prijaviti, pa nije obrađen slučaj da korisnik nema za koju aktivnost da se prijavi.

## Posledice

Volonter se prijavljuje za aktivnost. Na kraju aktivnosti moderator potvrđuje angažovanje volontera i to angažovanje će biti upisano u bazu kao aktivnost tog volontera