

Студијски програм: Информатика

Предмет: Пројектовање информационих система

ПРОЈЕКТНИ ЗАХТЕВ Информациони систем ресторана

Предметни наставник: Саша Стаменовић Студент: Вељко Миленовић 061/2021

Крагујевац, октобар 2022.

Вељко Миленовић 061/2021

Садржај

1. \	Увод	2
	Циљ развоја	
	Обим система	
	Приказ производа	2

1. Увод

У овом пројектном захтеву ћемо говорити о плану како би требао да изгледа информациони систем ресторана, који ће олакшати поручивање у истом.

1.1 Циљ развоја

Циљ који треба да се постигне употребом новог система јесте да унапреди могућност наручивања хране у ресторану.

1.2 Обим система

1.3 Приказ производа

Предности новог система би биле да би мени целокупног ресторана био "разбијен" на више делова, где би испод назива сваког јела стојао кратак опис састојака који су коришћени у току припреме, како би корисник био сигуран да је изабрао право јело које жели.

Такође сваки корисник би добио малу анкету са одеђеним питањима, где би на основу одговора систем препознао шта корисник жели и предложио које би јело корисник могао да наручи.Циљ анкете би био да помогне групи муштерија који су у недоумици које би јело наручили, где би попуњавањем анкете добили јаснију слику које би јело могли да наруче, што је и поента постојања анкете.

Наравно, попуњавање анкете не би било обавезно, већ би се нудила као опција.Поред анкете постоји наравно и класичан мени који би муштерија добила заједно са анкетом, уколико је жели.

Када муштерија поручи храну, радници у производњи би комуницирали са складиштем где би видели да ли имају потребне намирнице за поручено јело. Уколико немају, обраћају се сектору за набавку, где ће им доставити списак са потребним намирницама којих има најмање. Радници из набавке комуницирају са добављачем, који ће доставити све потребне намирнице које су добили на списак. Добављач даље комуницира са финансијама где им шаље фактуру купљених намирница, а радници из финансија уплаћују средства на рачун добављача. Све то се заводи у књигу улазних и излазних фактура.