

# Izomorfne reči

Dve reči (A i B) su izomorfne ako postoji mapiranje karaktera takvo da menja karaktere iz A tako da se dobija B. Pravila za mapiranje su:

1. Svako ponavljanje jednog karaktera (npr. 'a') mora biti zamenjeno istim karakterom (npr. 'b')
2. Ne postoje dva karaktera koja se mapiraju u isti karakter
3. Karakter može da se mapira u samog sebe

Skup karaktera nije vezan za jedan jezik te karakteri mogu biti slova azbuke, abecede, grčkog alfabeta itd.

Napisati metodu koja vraća `true` ukoliko su prosleđeni stringovi izomorfni, u suprotnom vraća `false`

Primeri:

```
A = "земља", B = "књига" => true // (з:к, е:њ, м:и, љ:г, а:а)
```

```
A = "noon", B = "feet" => false // (n:f, o:e, !n:t!)
```

```
A = "ααβ", B = "γγδ" => true // (α:γ, β:δ)
```