

Pregled domaćeg #06132019

Funkcionalnost:

10 / 10

Optimalnost:

10 / 10

Elegantnost:

8 / 10

Izmene u kodu:

06132019

```
@@ -14,7 +14,7 @@ public class Anagram {  
    }  
    return a;  
}
```

-
+ // iz komentara vidim da ti je jasno bilo sta je trebalo da se odradi ali ako si se vec odlucio za modifikaciju gledaj da te metode jednako valjano nazivas i definises tkao da rade neku manju funkcionalnost i da iz potpi sa metode bude jasno sta rade. Kad procitam String poredjenjeNizova(Scanner n) ja nemam pojma niti koje nizove poredi niti zasto mi vraca string niti znam kad bi je koristio.

```
public static String poredjenjeNizova(Scanner n) {  
    System.out.println("Unesite duzinu nizova 1-100: ");  
    int z = n.nextInt();  
@@ -38,6 +38,7 @@ public class Anagram {  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
+    // n nije bas pogodno ime za skener, jer obicno oznacava neku duzinu, broj  
  
    Scanner n = new Scanner(System.in);  
    System.out.println(poredjenjeNizova(n));  
}
```

Ideja sa invalidacijom je odlicna i iz komentara vidim da ti je jasno kako je trebalo to izvesti. Primedbe na konto elegantnosti izvedbe date u kodu.

Pregledao:

Aleksa Ilić