

Takmičenje u kucanju uskršnjim jajima

Napisati program na koji pomaže organizatorima takmičenja u kucanju uskršnjim jajima da izaberu pobednika. Svakog takmičara i njegovo jaje je organizaciona komisija opisala sledećim podacima:

- rednim brojem takmičara koji odgovara indeksu u nizu (ceo broj)
- jačinom ljuske jajeta (realan broj)

Program najpre treba da učitá ukupan broj takmičara, a zatim i podatke o svakom pojedinačnom takmičaru razdvojene blanko znakom, za svakog takmičara iz posebnog reda.

Nakon učitavanja, program treba da ispiše podatke o pobedničkom jajetu zajedno sa id-em takmičara čije je jaje.

Smatrati da će unos biti korektan, i da će svi indeksi biti popunjeni. Takođe uneti pretpostavku da se jačine svih jaja razlikuju tako da neće biti preklapanja pobednika i da će biti bar 3 takmičara inače takmičenje nema smisla.

Zabranjeno je koristiti ugrađene metode za sortiranje nizova.

Primer unosa (7 takmičara: {indeks(5), jačina(8.4)}, ... , {indeks(0), jačina(3.4)}):

7	
5	8.4
1	4.3
3	3.7
6	5.2
2	6.2
4	8.1
0	3.4

Primer ispisa:

Prvo mesto osvojio je takmičar #5 sa jačinom jajeta 8.4!
Drugo mesto osvojio je takmičar #4 sa jačinom jajeta 8.1!
Treće mesto osvojio je takmičar #2 sa jačinom jajeta 6.2!

Sugestije:

Napravite 2 identična niza veličine broja takmičara. Prvi niz neka bude identifikacioni niz takmičara kako bi kad sortirate drugi mogli da provalite čije je bilo pobedničko jaje.