Pregled domaćeg #05202019

Funkcionalnost:

Optimalnost:

10 /10

Elegantnost:

8 /10

Izmene u kodu:

```
@@ -7,8 +7,7 @@ public class Pozoriste {
    public Pozoriste(String ime) {
      naziv=ime;
      idplus++;
      id=idplus;
      id=idplus++; //moze direktno
    public int getId() {
                  public class Pozoriste {
      return str;
    public String getSkraceniNaziv() {
     String[] skr=new String[100]; String[] skr=naziv.split(" "); //nema potrebe da bespotrebno zauzimamo memoriju za niz koji i ne koristim
  `String.split()` vec vreca novi niz adekvatne duzine
      String str="";
      skr=naziv.split(" ");
      for(int i=0;i<skr.length;i++) {</pre>
        skr[i]=skr[i].toUpperCase();
        str+=skr[i].charAt(0);
         +26,7 @@ public class Predstava {
  public boolean dodajReditelja(Reditelj r) {
    boolean b = false;
    for (int i = 0; i < ekipa.size(); i++) {</pre>
     // ovo ispitivanje treba izvrsiti samo jednom, te ne treba biti deo for-a!
      Pozoriste proveral = r.getPozoriste();
      if (proveral != pozoriste) {
        System.out.println("Nije zaposlen u ovom pozoristu");
   -44,30 +45,28 @@ public class Predstava {
 public boolean dodaj(Kostimograf k) {
    int x = 1;//Brojac za proveru broja kostimografa
    //ovo odma testtirati, ne treba nam petlja samo jednom se cekira, ne treba nam privremena promeljiva
    if (k.getPozoriste() != pozoriste) {
      System.err.println("Nije zaposlen u ovom pozoristu");
      return false; // early-exit odma vracamo netacno i ne zanima nas sta je posle jer je los parametar prosle
    //sad nam promeneljiva za gresku i ne treba
    int x = 0;//Brojac za proveru broja kostimografa. Zasto krece od 1? Bolje da krece od 0
    for (int i = 0; i < ekipa.size(); i++) {</pre>
      String provera = ekipa.get(i).getSkrImePosla();
      if (provera.contains("K"))
        X++:
    while (b == false) {
      Pozoriste provera1 = k.getPozoriste();
```

```
System.out.println("Nije zaposlen u ovom pozoristu");
      b = true;
      break;
  if (x >= 2) {
    System.out.println("Dva kostimografa su dovoljna");
        b = true;
        break;
   return false;
           else {ekipa.add(k);break;}
  return b;
  ekipa.add(k);
  return true;
public boolean dodaj(Glumac g) {
 //slicno kao u gornjoj izmeni, nema potrebe vriti se u while-u, kod je linearan!
  boolean b = false;
  while (b == false) {
    Pozoriste provera = q.getPozoriste();
```

Odlično odrađen domaći, ali si zloupotrebio while petlje i iskoristio ih gde nije bilo potrebe. Pogledaj izmene date u kodu.