

# Pregled domaćeg #06202019

Funkcionalnost:

10 / 10

Optimalnost:

10 / 10

Elegantnost:

10 / 10

Izmene u kodu:

06202019

```
@@ -27,6 +27,7 @@ public class Sah {
    System.out.println("  A B C D E F G H");
}
public static void postaviFigure(char[][] beli, char[][] crni) {
+ // ovo treba u try() jer ako pukne pre nego sto dodje do b.close() resurs nikada nece biti zatvoren!

    try {
        BufferedReader b = new BufferedReader(new FileReader("beli.txt"));
        BufferedReader c = new BufferedReader(new FileReader("crni.txt"));
@@ -65,6 +66,8 @@ public class Sah {

        return koordinate;
    }
+

+ // ovde je pogodno da metoda vrati koje to figure jede ili kao primitivni string ili kao listu figura jer ova
ko metoda nije dovoljno modularna i prenosiva

    public static void skakacJede(int[] koords, char[][] polja) {
        char[] slova= {'A','B','C','D','E','F','G','H'};
        int[] broj= {8,7,6,5,4,3,2,1};
```

Odlično odrađen domaći, logika je jasno izneta i kod je čitak. Ifovi se mogu izbeći i kod učiniti još elegantnijim. Dodatne primedbe i sugestije date u kodu.

Pregledao:

Aleksa Ilić