

Minesweeper

Napisati program koji vrši obradu tekstualne datoteke **maps.txt** koja sadrži podatke o jednoj mapi u igrici Minesweeper. U prvom redu datoteke se nalaze dva celabroja **M** i **N** koji predstavljaju dimenzije mape ($M \leq 100$, $N \leq 100$). U narednih **M** redova se nalazi **N** nula ili jedinica koje predstavljaju **prisustvo** (1) odnosno **odsustvo** (0) mine na mapi, tako da je svaka vrsta prikazana u zasebnom redu. Program treba da pročita sadržaj navedene datoteke, a zatim da na osnovu učitane mape generiše novu mapu identične veličine čija će polja sadržati broj mina koje se nalaze u okružujućim poljima odgovarajućeg polja originalne mape. Novoformiranu mapu upisati u tekstualnu datoteku **bombs.txt** po istom formatu kao kod ulazne datoteke. Učitavanje mape, obradu i ispis rezultujuće mape u datoteku realizovati kao zasebne potprograme koji sa glavnim programom komuniciraju isključivo putem argumenata i/ili povratne vrednosti

Primeri ulaznog fajla *map.txt* i njegovog izlaznog fajla *bombs.txt*:

<pre>3 3 010 000 110</pre>	<pre>5 5 11100 00001 10000 00000 10100</pre>	<pre>10 10 0000000100 1000000000 0000010100 0001100000 0011000000 0000000001 0000000100 0000000000 0001010100 1101000000</pre>
<pre>101 332 111</pre>	<pre>12121 34220 01011 23110 02010</pre>	<pre>1100001010 0100113220 1112312010 0133322110 0123310011 0122101120 0000001021 0011213220 2231302010 1131312110</pre>

Podsećanje kako se vrši upis u fajl

```
try(FileWriter fw = new FileWriter("putanjaDoFajla")){  
    fw.write("neki string"); // upis stringa  
    fw.write('\n'); // upis karaktera  
    fw.write(Integer.toString(7)); // upis integer vrednosti  
} catch(IOException e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```