
Projekat – Objektno Orijentisano Programiranje

Gimnazija Pirot III-5

Profesor: Dragan Veljković

Naziv projekta: Rent-a-car system Java

Ime učenika: Veljko Zlatković

Uvod

Program kada se pusti pravi grafički interfejs za Rent-A-Car aplikaciju. Omogućava biranje vrste i modela automobila koji korisnik zeli da “rentuje”, unošenje broja dana iznajmljivanja i zatim ispisuje konačnu cenu usluge.

Klase

-Vozilo(glavna apstraktna klasa) – osnovne osobine svakog vozila. Model, marka, vrsta goriva, cena po danu iznajmljivanja itd... Sadrzi u konstruktoru i String argument koji cuva

-Marka(enum) – sadrži sve marke automobila koje se nalaze u projektu

-Vrsta(enum) – sadrži sve vrste(oblike) automobila(hečbek,limuzina...)

-VrstaGoriva(enum) – sve vrste goriva

-Automobil – nasleđuje klasu Vozilo

-KombiKamionet – nasleđuje klasu Vozilo

-kvadBuggy – nasleđuje klasu vozilo

-Takođe ima i poseban folder sa slikama automobila

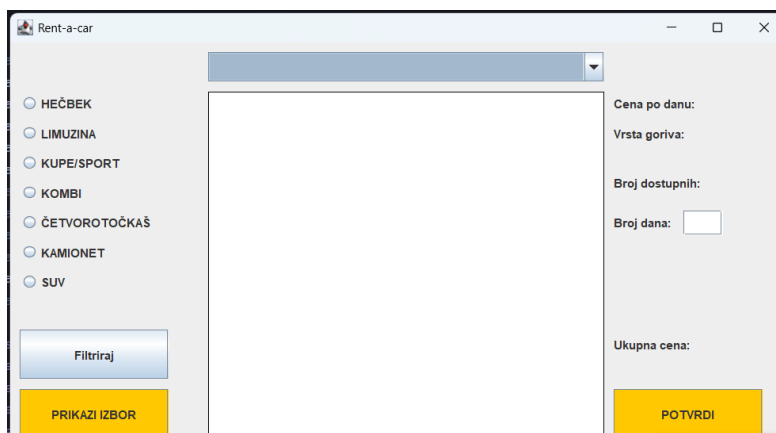
-MainRAC – GUI, main metoda, unešeni svi modeli automobila i ubačene slike njih.

- Svako vozilo se unosi u main I ubacuje u arraylistu. Kasnije se ta arraylista rasporedi u comboBox-u po kategorijama automobila

-Od gradiva pređenog tokom godine je iskorišćeno: apstraktne klase i nasleđivanje, enum klase, GUI. Dodatno korišćena biblioteka za ubacivanje slika.

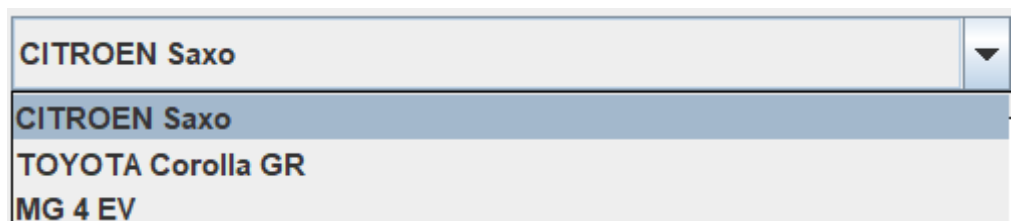
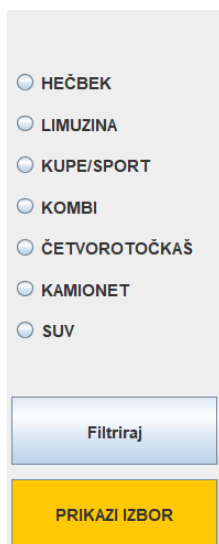
Kratko objašnjenje za korisnika

-kada korisnik pusti kod susreće se sa ovim prozorom:



-Na levoj strani se nalazi kolona radio-button-a sa svim vrstama dostupnih vozila

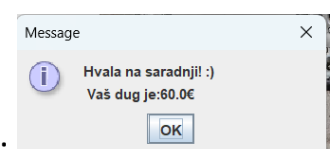
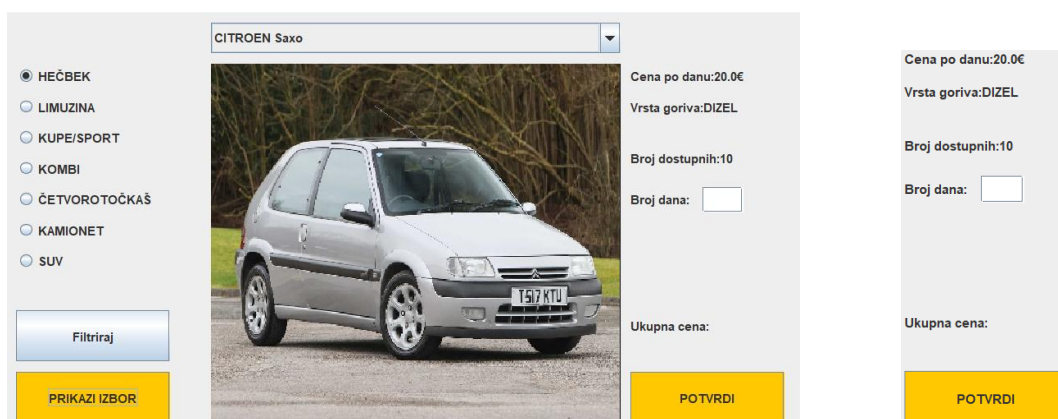
- Ovde korisnik odabere jednu od vrsta i kada pritisne dugme “Filtriraj” u combobox-u u gornjem delu ekrana će se pojaviti sve opcije u toj kategoriji vozila:



-Zatim kada odabere vozilo pritisne na dugme:

PRIKAZI IZBOR

Izaći će slika automobila u glavnom panelu na sredini ekrana i karakteristike njega



-Unošenjem broja dana iznajmljivanja,i klikom na dugme potvrdi izlazi:

Zaključak

-Uspešno sam napravio da korisnički interfejs aplikacije funkcioniše. Naučio sam da ubacujem slike u Javi i provežbao korišćenje apstraktnih klasa, enum klasa i GUI-a.

-U budućnosti bih mogao da dodam:

- Bazu podataka sa klijentima, automobilima i mestima gde se ti automobili čuvaju.
- Interfejs za vlasnika firme da upravlja zahtevima za iznajmljivanje
- Prikazivanje većeg broja osobina u desnom panelu
- Scroll polje u glavnom polju koje omogućava korisniku da lista kroz dostupne modele umesto da svaki put filtrira
- Mogućnost iznajmljivanja više modela u istom zahtevu
- Mogućnost iznajmljivanja šoferi

Literatura

(ovde se nalaze stvari koje su mi bile korisne i koje mi nisu bile korisne):

<https://stackoverflow.com/questions/11919941/add-scrollpane-to-jpanel-when-the-panel-is-full-java>

<https://stackoverflow.com/questions/299495/how-to-add-an-image-to-a-jpanel>

<https://www.iitk.ac.in/esc101/05Aug/tutorial/uiswing/layout/gridbag.html>

<https://stackoverflow.com/questions/12480181/can-i-create-a-bufferedimage-from-a-jpanel-without-rendering-in-a-jframe>

<https://youtu.be/1OyYyVlziRM>

<https://youtu.be/dFOloX3fXpQ>