1 абстрактен клас – Task

3 наследника на класа Task

* Meeting
* Reminder
* Grocery list

В класа Task ще имаме:

* Полета/свойства:

1. Containing (съдържание)
2. Created on (час и дата на създаването на конкретния таск)
3. Active till (кога реално ще бъде уведомен човека за събитието – часа на провеждането)
4. EnumPriority – приоритет на таска (много нисък, нисък, нормален, висок, много висок)
5. EnumState – статус на таска (активен, приключен, отложен)
6. List<Task> Archived – архивирани таскове (в този списък ще са тези със статус различен от „Активен“)

* Методи:
  1. AddTask()
  2. DeleteTask()
  3. UpdateTask()
  4. Notify() - този метод евентуално ще се поеме от event-a. Аз мисля, че ще ни е необходима **поне** още една нишка която да се грижи за известяването при събитие.

Разписах 3 интерфейса:

* IFindable
  1. FindByTimeCreated()
  2. FindByNotifyTime()
  3. FindByType()
* ISortable
  1. SortByPriority()
  2. SortByTimeCreated()
  3. SortByNotifyTime()
* IFiltarable

1. FilterByEnumState()

Модел на база данни (ако въобще има такава):

PK FK FK FK

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Containing | Created on | Active till | Type | Priority | IsArhived |
| 1 | Bla bla bla | 11/11/2013 00:10 | 11/11/2013 5:35 | 3 | 2 | 1 |
| 2 | Bla blab la | 10/11/2013 15:23 | 15/11/2013 03:40 | 1 | 5 | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IsArhived |
| 0 | False |
| 1 | True |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Priority |
| 1 | Very low |
| 2 | Low |
| 3 | Normal |
| 4 | High |
| 5 | Very high |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Type |
| 1 | Meeting |
| 2 | Reminder |
| 3 | Grocery list |