Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматики та управління в технічних системах

## Front-End-програмування Лабораторна робота 1

Варіант №21

Виконав:

студент групи IA-72

Чорнолоз Денис

Дата здачі

Захищено з балом

Перевірив:

викладач кафедри АУТС

Жереб К. А.

## Завдання

Необхідно реалізувати прототип веб-інтерфейсу з використанням засобів HTML, CSS, JavaScript. Можуть бути реалізовані окремі частини інтерфейсу (компоненти, сторінки, віджети, ...), а також можливо певні переходи між ними. Реальну роботу з даними в цій лабораторній реалізовувати не треба — можна задати якісь фіксовані зразки даних. Інтерактивність реалізованого прототипу не обов'язкова — тобто можна реалізувати (з використанням JavaScript, DOM API і так далі) якісь прості переходи чи анімації, а можна і не реалізовувати. Результатом виконання даної лабораторної роботи є працюючий прототип, розгорнутий з використанням GitHub Pages (github.io), а також звіт про використані технології та можливості

Посилання на проект

https://velns.github.io/FrontEnd\_Lab1.github.io/index.html

## Хід роботи

У ході даної лабораторної роботи було створено ескіз сайту за допомогою інструментів HTML, CSS та JS. Крім того було використано фреймворк Bootstrap головної задачею якого є полекшення маштабування сторінок сайту для різних режимів відображення сторінки.

Принцип використання Bootstrap заключається в тому, що ми поділяємо нашу сторінку на 12 частин і за допомогою стилів визначаємо скільки частин може займати той чи інший блок, а також при якому розмірі екрану відбувається перемаштабування. Коли місця стає надостатньо частина блоків переміщуються на рівень нижче.

Для підключення фреймворку достатньо до файлів проекту додати відповідні файли скриптів та стилів, а після вказати шлях до них в html.

Рисунок 1 – Підключення бібліотек скриптів та стилів

Також на рисунку один можна помітити підключений стандартний набір скриптів jquery. Вони є необхідними для функціонування фреймворку. Варто зазначити що ці скрипти знаходяться не безпосередньо в файлах проекту, а отримуються з вказаного джерела.

Також до проекту було додано бібліотеку іконок Font Awesome. Використання відбувається за допомогою стилів.

```
\div class="col-lg-12">...</div>
\div class="col-lg-4">...</div>
\div class="col-lg-4">...</div>
\div class="col-lg-4">...</div>
\div class="col-lg-4">...</div>
```

Рисунок 2 – Скріншот коду з використанням Bootstrap

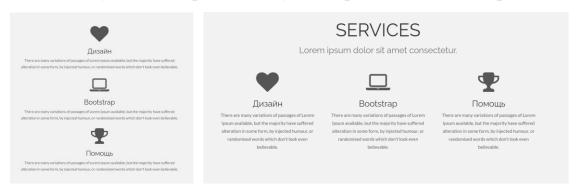
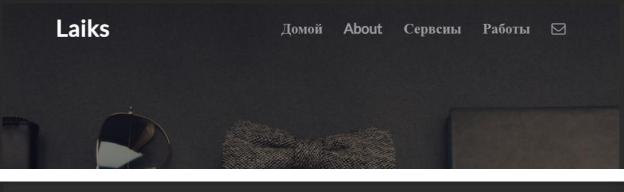


Рисунок 3-4 – Результат динамічного маштабування сторінки

Сайт містить 2 інтерактивні елементи анімації. В якості першого виступає навігаційна панель, яка є прозорою на початку сторінки та поступово втрачає прозорість підчас прокрутки по сторінці.



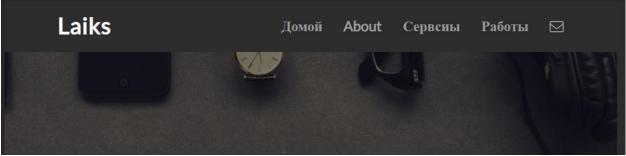


Рисунок 5-6 – Відображення навігаційної панелі

Іншим інтерактивним елементом  $\epsilon$  «пасхалка» на навігаційної панелі — зміна заголовку при натисканні на текст «Laiks» та повернення про повторному натисканні в ту ж область.

Інтерактивність досягається за допомогою елементарних скриптів приведених на рисунку 7.

```
var a = true;
   var timerId;
4 function mas(){
       if(a){
            timerId = setInterval(function() {
                if (Lai.innerHTML != "Laik@__";
    Lai.innerHTML = "Laik@__";
                    Lai.innerHTML = "Laik@_/";
            }, 1000);
            a=false;
            clearInterval(timerId);
            Lai.innerHTML = "Laiks";
18 }
20 window.onscroll = function() {
       var scrollTop = window.pageYOffset || document.documentElement.scrollTop;
       scrollTop/=300;
       document.getElementById("paras").style.background = "rgba(45,45,45,"+ scrollTop + ")";
       document.getElementById("paras").style.background = "rgba(45,45,45,"+ scrollTop + ")";
25 }
```

Рисунок 7 – Скрипти файлу main.js

В результаті виконання було отримано сайт.

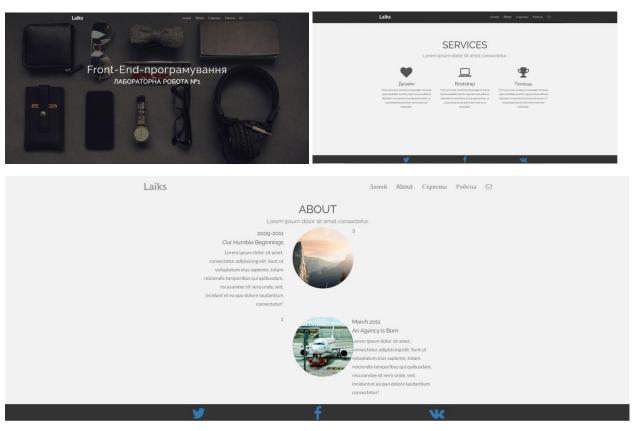


Рисунок 8-10 – Вигляд сайту