TC 리스트

정책

1. 게임플레이에 관련된 리스트

* 메인화면 UI들이 정상 작동하는가?
* 휴대폰 홈 버튼을 눌러서 이탈한 후 게임으로 다시 돌아갔을 때, 기능들이 제대로 작동하는가?
* 옵션에서 수치들을 조정했을 때 제대로 반영되는가?
* 저장과 불러오기가 정상적으로 작동하는가?
* 상점에서 아이템을 구매하였을 때 제한 숫자 이상으로 구매되지 않는가?
* 게임에서 UI를 2개 이상 동시에 입력했을 때 발생하는 상황은 어떤 것들이 있는가
* 플레이어를 포함한 AI들이 한타일에 밀집되었을 때, 시스템적인 충돌이나 플레이어가 행동에 제한을 둬서 게임 진행을 막지 않는가?
* 단서 토큰이 모였을 때 제대로 사건으로 열리는가?
* 하나의 사건을 해결한 뒤 같은 사건이 등장하지 않는가?
* 격투에서 주사위 값이 완벽히 일치하였을 시 재경기가 정상적으로 이루어지는가?
* 스킬이 정상적으로 발현되는가?
* 사건 카드를 진행하는데 있어서 정해진대로 매끄럽게 진행되는가?
* 긴습이슈가 등장한 뒤 치안수치가 정상적으로 저하되는가?
* 치안가 5개 떨어진 뒤 봉쇄가 정상적으로 적용되는가?
* 봉쇄가 5곳이 되면 정상적으로 게임 오버가 되는가?
* 플레이어 체력이 바닥나면 정상적으로 게임오버가 되는가?
* 아이템과 조력자 효과가 정상적으로 적용되는가?
* 조력자 아이템에 선불을 했을 때 정상적으로 금액이 빠져나가며, 금액이 부족하면 사용할 수 없는가?
* 조력자 명함을 얻기 전에 조력자를 선불 지급할 수 있는가?
* 정해진 슬롯만큼 장비를 할 수 있는가?
* 상점에 물건을 팔았을 때 돈을 받는가?
* 소모아이템과 장비아이템이 각 종류별로 3개씩 묶음화 되는가?
* 조력자를 사용했을 시 쿨타임이 걸리는가?
* 격투를 했을 때 상성이 제대로 적용되는가?
* 격투 도중 스킬 적용이 제대로 되는가?
* 추리 선택 시 팝업창이 제대로 출력되는가?
* 조사 포인트를 클릭하는데 무리가 없는가?
* 추리 선택 값이 (스테이터스 + 추리 장착 아이템 + 추리 버프)/2 으로 적용되는가?
* AI가 체력이 0이 되면 2턴 동안 그 자리에서 정지되며, 상호작용 또한 없는가?
* 사운드 음역 폭이 일정한가?

1. 게임 내용에 관련된 리스트

* 3