

## **EJERCICIO #4**

**1.**

### **¿Qué programa necesito crear?**

Un cajero que un usuario al entrar ponga su usuario y contraseña de 4 dígitos, sin que pueda hacerlo repetidas veces, ya que al errar se cierra el programa; al entrar al interfaz puede ver su saldo actual de su cuenta, retirar dinero y ver su saldo sin ningún error, y finalmente cerrar la aplicación.

### **Entradas**

Ingresar usuario y contraseña

### **Proceso**

Ver e interactuar con la interfaz de Banco Arboleda (Ver saldo, Retirar dinero, Salir del programa)

### **Salida**

Retirar dinero y ver el saldo

**2.**

1. Leer usuario
2. Leer PIN
3. Si el PIN está bien, sigue al siguiente punto, si no, cierra el programa
4. El usuario tiene acceso a
5. 1. Ver saldo
6. 2. Retirar dinero
7. 2.1 Ver saldo antes de retirar y NO retirar más del saldo que tiene

### 8. 3. Salir de la aplicación

3.

