# Modélisation & Résolution

## Plan

#### I/ Les n-reines

- 1) M1&R1
- 2) M2 & R2
- 3) M3 pseudo booléen
- 4) M3 booléen

II/ Garam

I/ Les n-reines

#### 1) M1

- Variables: Xi, i ∈ [1..4]
  - Reines sur l'échiquier
- Domaines (valeurs possible): {1,...,n}
  - Index des colonnes de chaque reines placées
- Contraintes (requirements):
  - Une et une seule reine par colonne
    - Déjà dans la formulation des variables et du domaine
  - Une et une seule reine par ligne
    - ∀i,j∈[1..4],i=!j
  - Pas deux reines sur une diagonale
    - Voir R1

R1

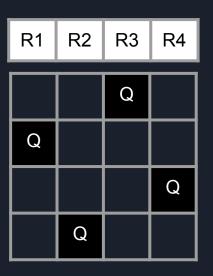
Chaque reine à sa colonne.

Nous voulons savoir quelle ligne elle occupe.

Nous avons appliqué des contraintes finies pour 4 reines :

```
% ligne
constraint R1 != R2;
constraint R1 != R3;
constraint R1 != R4;
constraint R2 != R3;
constraint R2 != R4;
constraint R3 != R4;
```

```
% Diagonales montantes
constraint R1 != R2 + 1;
constraint R1 != R3 + 2;
constraint R1 != R4 + 3;
constraint R2 != R3 + 1;
constraint R2 != R4 + 2;
constraint R3 != R4 + 1;
```



```
% Diagonales descendantes constraint R1 != R2 - 1; constraint R1 != R3 - 2; constraint R1 != R4 - 3; constraint R2 != R4 - 1; constraint R2 != R4 - 2; constraint R3 != R4 - 1;
```

#### 2) M2

- Variables: q = array[1..n] of var 1..n
  - Reines sur l'échiquier
- Domaines (valeurs possible) : {1,...,n}
  - Index des colonnes de chaque reines placées
- Contraintes (requirements):
  - Une et une seule reine par colonne
    - Déjà dans la formulation des variables et du domaine
  - Une et une seule reine par ligne
    - alldifferent(q)
  - Pas deux reines sur une diagonale
    - Voir R2

```
include "alldifferent.mzn";
int: n;
array[1..n] of var 1..n:q;
% Une et une seule reine par colonne
constraint alldifferent(q);
% Diagonale
constraint alldifferent([q[i] + i | i in 1..n]);
constraint alldifferent([q[i] - i | i in 1..n]);
constraint q[1] <= q[n];</pre>
solve satisfy;
output [ if fix(q[j]) == i then "|Q" else "| " endif ++
       if j == n then "\n" else "" endif | i, j in 1..n];
```

## 3) M3 pseudo booléen

Première modélisation

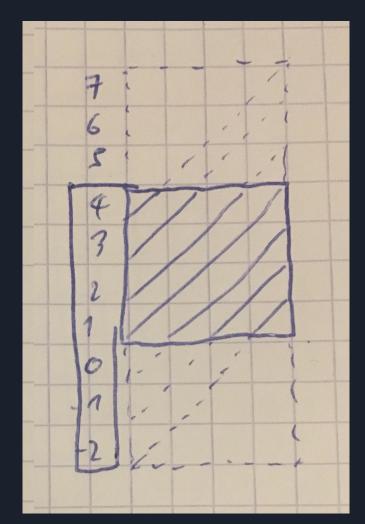
Variables booléennes

Contrainte sur les colonnes

```
% lines
constraint forall(i in 1..n)(
    sum(k in 1..n)(bool2int(q[k,i])) = 1
);
```

```
% columns
constraint forall(i in 1..n)(
    sum(k in 1..n)(bool2int(q[i,k])) = 1
);
```

# 3) M3 pseudo booléen



# 4) M3

```
% lines
constraint forall(i in 1..n) (
    forall(j in 1..n) (
        orall([q[i, k] | k in 1..n where k != j]) != q[i, j]
    )
);
% columns
constraint forall(i in 1..n) (
    forall(j in 1..n) (
        orall([q[k, j] | k in 1..n where k != i]) != q[i, j]
    )
);
```

```
function var bool: orall(array[int] of var bool: tab) =
   if length(tab) = 1
   then tab[1]
   else tab[1] \/ orall([tab[i] | i in 1..length(tab) where i > 1])
   endif;
```

```
for j in columns do
                                                                         not out of bounds && queen [i, j] == true
                                                                   if
                                                                   then orall (AllOtherCases) == false
                                                                   else true
                                                                   endif
                Néanmoins, pour ce qui est des diagonales, le teavoil est plus fastidieux.
                                                      endfor
                Pour chaque case:
% decreasing diagonales
constraint forall(i in 1..n) (
   forall(j in 1..n) (
       if q[i, j] = true /  length([q[i + k, j + k] | k in (-n)..n where i + k > 0 / \ i + k < n / \ j + k > 0 / \ j + k < n / \ k != 0]) != 0
       else true
       endif
% increasing diagonales
constraint forall(i in 1..n) (
   forall(j in 1..n) (
      if q[i, j] = true / \left( q[i - k, j + k] \mid k in (-n)..n \text{ where } i - k > 0 / i - k < n / j + k > 0 / j + k < n / k != 0] ) != 0
      then orall([q[i-k, j+k] \mid k \text{ in } (-n)..n \text{ where } i-k>0 / \ i-k< n / \ j+k>0 / \ j+k< n / \ k != 0]) != true
      else true
      endif
```

constraint for i in lines do

# II/ Garam

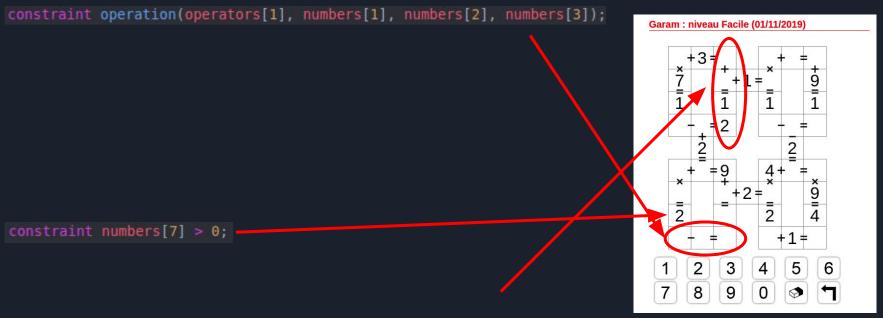
#### II/ Garam

On travaille sur des indices au début de bas gauche

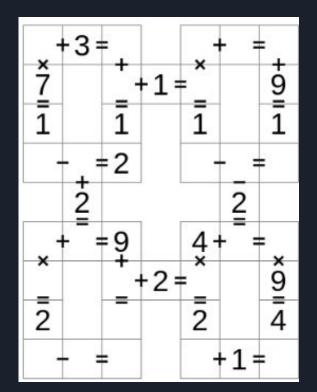
```
010 = "-";
090 = "+";
x100 = 1;
x01 = 2;
x81 = 2;
x121 = 4;
```

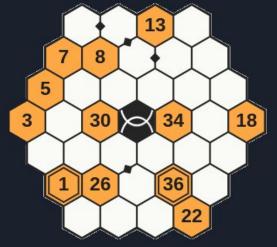


```
predicate operation(string: operator, var 0..9: x1, var 0..9: x2, var 0..90: x3) =
    (operator = "+" /\ x1 + x2 = x3) \/
    (operator = "-" /\ x1 - x2 = x3) \/
    (operator = "*" /\ x1 * x2 = x3) \/
    (operator = "/" /\ x1 / x2 = x3);
```



```
2+3=5 2+2=4
   7+1=8
            9
4-2=2
       6-3=3
 2
          =
5+4=9
       4+1=5
5
   4+2=6
2
5-2=3
       4+1=5
```





-1	-1	-1	0	-1	0	-1	13	-1	0	-1	-1	-1
-1	-1	7	-1	8	-1	0	-1	0	-1	0	-1	-1
-1	5	-1	0	-1	0	-1	0	-1	0	-1	0	-1
3	-1	0	-1	30	-1	-1	-1	34	-1	0	-1	18
-1	0	-1	0	-	0	-1	0	-1	0	-1	0	-1
-1	-1	1	-1	26	-1	0	-1	36	-1	0	-1	-1
-1	-1	-1	0	-1	0	-1	0	-1	22	-1	-1	-1



			33		34		35		36			
		28		29		30		31		32		
	22		23		24		25		26		27	
16		17		18				19		20		21
	10		11		12		13		14		15	
		5		6		7		8		9		
			1		2		3		4			



#### Sens de lecture

```
predicate links(var 1..36 : x, var 1..36 : x1, var 1..36 : x2, var 1..36 : x3) =
    x != 36 \rightarrow x1 = x + 1 \ / \ x2 = x + 1 \ / \ x3 = x + 1;
constraint links(rikudo[1], rikudo[2], rikudo[5], rikudo[6]);
constraint links(rikudo[2], rikudo[1], rikudo[3], rikudo[6], rikudo[7]);
constraint links(rikudo[3], rikudo[2], rikudo[4], rikudo[7], rikudo[8]);
constraint links(rikudo[4], rikudo[3], rikudo[8], rikudo[9]);
                                  rikudo[links[1]] = rikudo[links[2]] + 1
                                  rikudo[links[2]] = rikudo[links[1]] + 1
```

5

30

26

3

34

36

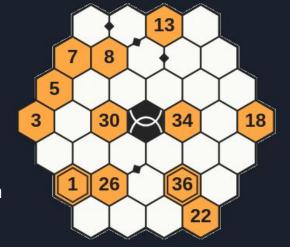
22

18

-----

=======

|01|26|27|36|21| |25|24|23|22|



# Merci Avez-vous des questions?