

**Домашна работа № 3 по Функционално програмиране**  
**специалност „Информационни системи“, I курс**  
**2023/2024 учебна година**

---

Решенията трябва да са готови за автоматично тестване. Важно е програмният код да бъде добре форматиран и да съдържа коментари на ключовите места. Предайте решенията на всички задачи в *един* файл с наименование *hw3\_<FN>.hs*, където *<FN>* е Вашият факултетен номер.

Домашните работи се предават като изпълнение на съответното задание в курса по ФП в Moodle (<https://learn.fmi.uni-sofia.bg/course/view.php?id=10042>) най-късно до **23:55 ч. на 04.06.2024 г.** (вторник).

*Приятна работа и успех!*

---

Файловата система е дърво от файлове и директории (които могат да съдържат други директории и файлове). Най-външната директория има името `"/`. Обхождането на файловата система винаги започва от директорията `"/`. То се извършва с командата `cd` за промяна на текущата активна директория и командата `ls` за извеждане на всички файлове и директории, непосредствено съдържащи се в текущата активна директория. Редовете с команди започват със символа `$`, като:

`$ cd x` намира в текущата директория директорията с име `x` и я прави текуща директория;

`$ cd ..` намира директорията, която съдържа текущата директория, и я прави текуща директория;

`$ ls` отпечатва информация за всички файлове и директории, непосредствено съдържащи се в текущата директория, на отделен ред по следния начин:

- `123 abc` означава, че текущата директория съдържа файл с име `abc` с размер `123`;
- `dir xyz` означава, че текущата директория съдържа директория с име `xyz`.

Нека разгледаме следната последователност от команди и върнатите от тях резултати:

1: <code>\$ cd /</code>	9: <code>dir e</code>	17: <code>\$ cd ..</code>
2: <code>\$ ls</code>	10: <code>29116 f</code>	18: <code>\$ cd d</code>
3: <code>dir a</code>	11: <code>2557 g</code>	19: <code>\$ ls</code>
4: <code>14848514 b.txt</code>	12: <code>62596 h.lst</code>	20: <code>4060174 j</code>
5: <code>8504156 c.dat</code>	13: <code>\$ cd e</code>	21: <code>8033020 d.log</code>
6: <code>dir d</code>	14: <code>\$ ls</code>	22: <code>5626152 d.ext</code>
7: <code>\$ cd a</code>	15: <code>584 i</code>	23: <code>7214296 k</code>
8: <code>\$ ls</code>	16: <code>\$ cd ..</code>	

Обходената чрез горните команди файлова система изглежда така:

- / (директория)
  - a (директория)
    - e (директория)
      - i (файл, размер=584)
    - f (файл, размер=29,116)
    - g (файл, размер=25,57)
    - h.lst (файл, размер=62,596)
  - b.txt (файл, размер=14,848,514)
  - c.dat (файл, размер=8,504,156)
  - d (директория)
    - j (файл, размер=4,060,174)
    - d.log (файл, размер=8,033,020)
    - d.ext (файл, размер=5,626,152)
    - k (файл, размер=7,214,296)

Тя се състои от четири директории: / (най-външната директория), a и d (които са в /) и e (която се намира в a). Възможно е да има директории и файлове с едно и също име, стига те да се намират в директории с различни имена. Общият размер на една директория е сумата от размерите на файловете, които съдържа, пряко или непряко.

Нека са дефинирани следните типове:

```
type Command = String
type Size = Int
type Name = String
```

Типът Size представя размер на файл или директория. Типът Name представя име на файл или директория. Имената могат да се състоят само от малки латински букви и символа ' . '. Типът Command представя команда или върнат от командата резултат.

Примерната последователност от команди и върнати резултати може да се представи като следния списък в Haskell:

```
commands :: [Command]
commands = ["$ cd /","$ ls","dir a","14848514 b.txt","8504156 c.dat","dir d","$ cd a","$ ls","dir e","29116 f","2557 g","62596 h.lst","$ cd e","$ ls","584 i","$ cd ..","$ cd ..","$ cd d","$ ls","4060174 j","8033020 d.log","5626152 d.ext","7214296 k"]
```

Нека е дефиниран следният алгебричен тип, който представя дървовидната структура на файловата система:

```
data FileSystem = Directory Name [FileSystem] | File Name Size
  deriving (Eq, Show)
```

**Задача 1.** Дефинирайте функция `generateFileSystem :: [Command] -> FileSystem`, която получава коректна последователност от команди и върнатите от тях

резултати, представена като списък от низове. Функцията трябва да върне съответната им дървовидна структура.

Списъкът в конструктора `Directory` трябва да е сортиран по следния начин:

- всички стойности с конструктор `Directory` трябва да са в началото на списъка и да са подредени по азбучен ред на тяхното име, без значение от малки и главни букви;
- всички стойности с конструктор `File` трябва да са в края на списъка и да са подредени по азбучен ред на тяхното име, без значение от малки и главни букви.

*Пример:*

```
generateFileSystem commands → Directory "/" [Directory "a"
[Directory "e" [File "i" 584], File "f" 29116, File "g" 2557, File
"h.lst" 62596], Directory "d" [File "d.ext" 5626152, File "d.log"
8033020, File "j" 4060174, File "k" 7214296], File "b.txt" 14848514,
File "c.dat" 8504156]
```

**Задача 2.** Дефинирайте функция `getParentSize :: FileSystem -> Name -> Size`, която получава дървовидно представяне на файлова система `fs` и име на файл `filename`. Функцията трябва да върне размера на най-малката по размер директория на `fs`, в която се намира файлът с име `filename`.

Функцията да връща стойност `-1`, ако такъв файл не съществува.

*Пример:*

```
getParentSize (generateFileSystem commands) "i"      → 584
getParentSize (generateFileSystem commands) "g"      → 94853
getParentSize (generateFileSystem commands) "b.txt"  → 48381165
getParentSize (generateFileSystem commands) "abc"    → -1
```