

# ¿Que es Python?

Una pequeña introducción a la historia y características de este lenguaje de programación.

Por: Alberto Rodríguez (A.K.A. Vendaval)



# Historia

Python es un lenguaje de programación interpretado creado por Guido van Rossum en el año 1991.

La idea original era hacer “algo” como perl, pero mas fresca.



# Historia

El nombre del lenguaje proviene de la afición de su creador original, Guido van Rossum, por los humoristas británicos Monty Python. El principal objetivo que persigue este lenguaje es la facilidad, tanto de lectura, como de diseño.



# Historia

Python alcanzó la versión 1.0 en enero de 1994. Una característica de este lanzamiento fueron las herramientas de la programación funcional: lambda, map, filter y reduce.

Van Rossum explicó que "Hace 12 años, Python adquirió lambda, reduce(), filter() and map(), cortesía de un hacker de Lisp que las extrañaba y que envió parches." El donante fue Amrit Prem; no se hace ninguna mención específica de cualquier herencia de Lisp en las notas de lanzamiento.



# Historia

Con el tiempo, python a tomado características de otros lenguajes de programación  
Ahora python es Multi-Paradigma.

¿Que quiere decir Multi-Paradigma?



# Características de Python

- Multiparadigma
- Multiplataforma (.Net y Java).
- Rápido desarrollo.
- Sintaxis Limpia.
- Amigable, Fácil de Aprender
- Es OpenSource.
- Interactiva.



# Ramas Principales

- 2.X
- Es el Default en muchas instalaciones.
- Usado mas frecuentemente.
- 3.X
- Incorpora nuevas características de OOP.
- Adiciona mas funcionalidad orientada a Web.



```

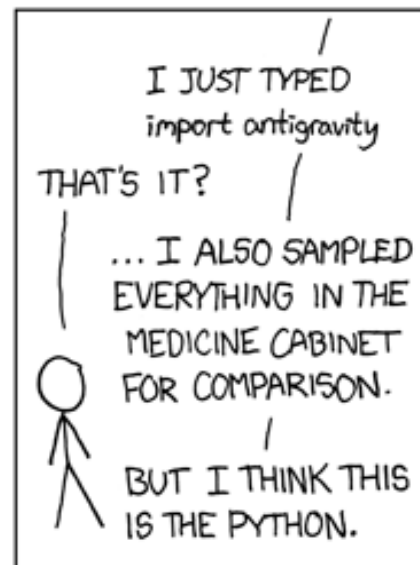
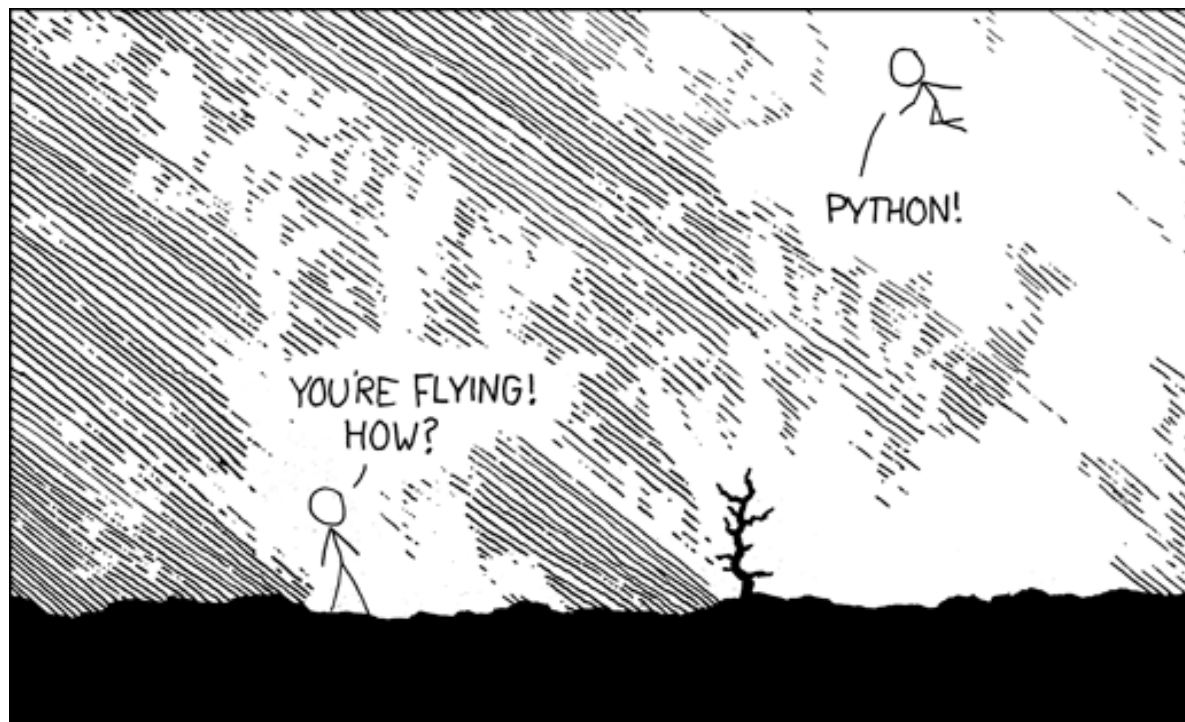
def add5(x):
    return x+5

def dotwrite(ast):
    nodename = getNodeName()
    label=symbol.sym_name.get(int(ast[0]),ast[0])
    print '      %s [label="%s' % (nodename, label),
    if isinstance(ast[1], str):
        if ast[1].strip():
            print '= %s"]; ' % ast[1]
        else:
            print '"]'
    else:
        print '["];'
        children = []
        for i,n, childrenumerate(ast[1:]):
            children.append(dotwrite(child))
        print ', ' %s -> {' % nodename
        for i,namechildren
            print '%s' % name,

```







WHAT ARE YOU DOING?



WELL, THE TCO OF A CAT IS LIKE \$1,000/YEAR, SO WE'RE SAVING MONEY.



MICROCONTROLLERS ARE ALL WIRED UP! HOW'S THE BRAIN COMING?



AWW, LOOK, IT'S MAKING FRIENDS WITH THE ROOMBA.



WEBCAM  
RF LINK  
BEARINGS  
MAGNETS

EEE PC

OMNI WHEELS

OMNI WHEELS  
BATTERY

BONK

BONK

MAN, I HOPE IT'S OKAY THAT WE'RE LAUGHING AT THIS

I THINK MY MOTHERING INSTINCT TOOK A WRONG TURN SOMEWHERE.



TOO BAD WE CAN'T GIVE IT A SOUL.

SURE WE CAN. import soul



# El Zen de Python

- Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- Plano es mejor que anidado.
- Ralo es mejor que denso.
- La legibilidad cuenta.



- Los casos especiales no son tan especiales como para quebrantar las reglas.
- Aunque lo práctico gana a la pureza.
- Los errores nunca deberían dejarse pasar silenciosamente.
- A menos que hayan sido silenciados explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.
- Debería haber una -y preferiblemente sólo una- manera obvia de hacerlo.



- Aunque esa manera puede no ser obvia al principio a menos que usted sea holandés.
- Ahora es mejor que nunca.
- Aunque nunca es a menudo mejor que ya mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los espacios de nombres (namespaces) son una gran idea ¡Hagamos más de esas cosas!



**Gracias!!**

