# 9. Acceso remoto: SSH

- Secure Shell (SSH) es un protocolo que facilita la comunicación cliente-servidor y permite que los clientes accedan de forma remota. SSH asegura la conexión. El cliente transmite su información de autentificación al servidor de firma encriptada, y todos los datos enviados y recibidos durante una sesión se transmiten también bajo encriptación.
- SSH permite que los usuarios se autentifiquen sin contraseña, mediante una pareja de claves pública-privada

# 9. Formas de autentificación SSH

- Con password: Una vez establecido el canal cifrado por SSH, se envían login y password hacia el servidor. El servidor comprueba que el usuario existe, y que la contraseña es correcta comparándola con la entrada correspondiente del fichero de /etc/password o /etc/shadow. Este sistema hace necesario que el usuario rescriba su contraseña cada vez que desea establecer una sesión.
- Con clave pública: El usuario o cliente debe generar una pareja de claves pública/privada. Después debe copiar la clave pública en el servidor. Cuando se ha establecido la comunicación segura por SSH y el cliente debe autentificarse, el servidor generará un número aleatorio, conocido como "desafío", y utilizará la clave pública del cliente que tiene almacenada para cifrar este número. Ese número cifrado se envía al cliente, que lo descifra con su clave privada y lo devuelve al servidor, demostrando que es quien dice ser. Las ventajas que aporta este método son evitar que el usuario tenga que recordar y escribir contraseñas, y evitar que la contraseña del usuario viaje hacia el servidor, ni tan siquiera viajando encriptada.

# 9. Pasos en una conexión SSH

- Cuando un cliente de SSH se conecta al servidor, se realizan los siguientes pasos:
  - 1. El cliente abre una conexión TCP al puerto 22 del host servidor.
  - 2. El cliente y el servidor negocian la versión a usar en función de su configuración y capacidad.
  - 3. El servidor posee una pareja de claves pública/privada generadas mediante el algoritmo RSA. El servidor envía la clave pública al cliente.
  - 4. Si es la primera vez que ese cliente se conecta al servidor, el usuario recibe un mensaje donde se le pregunta si está seguro de que la clave pública del servidor es esa. Si el usuario contesta que sí, el sistema cliente guarda esta clave y no repite más la pregunta. En conexiones posteriores, el cliente recibe de nuevo la clave pública del servidor, y la compara con la que tiene almacenada, verificando así su autenticidad.
  - 5. El cliente genera una clave de sesión aleatoria y selecciona un algoritmo de cifrado simétrico. Después, cifra el algoritmo seleccionado y la clave simétrica generada mediante RSA y la clave pública del servidor. Envía este paquete cifrado al servidor.
  - 6. El servidor recibe un paquete cifrado, que descifra mediante la clave privada, que sólo él conoce. En el paquete se le informa del algoritmo y la clave simétricas elegidas para el resto de la comunicación.
  - 7. Finalmente, se realiza la autentificación del usuario. Si esta es correcta, comienza la sesión interactiva, siempre dentro de un canal cifrado.

# 9. Instalación de un servidor OpenSSH

- Se instala el paquete openssh-server
- Se inicia el daemon **sshd** y se configura el inicio automático:
  - systemctl start sshd systemctl enable sshd
- Para especificar direcciones diferentes de 0.0.0.0 (IPv4) o :: (IPv6) se usa la directiva
   ListenAddress en /etc/ssh/sshd\_config
- Para que sshd no arranque antes de que toda la red esté disponible (necesario si se ha modificado la directiva ListenAddress) se añade la dependencia de la unidad networkonline.target en el fichero de unidad sshd.service. Para esto, se crea el archivo /etc/systemd/system/sshd.service.d/local.conf con el contenido siguiente:

[Unit]
Wants=network-online.target
After=network-online.target

# 9.L Instalación de un servidor OpenSSH

- Para cambiar el mensaje de bienvenida del servidor se modifica el fichero /etc/issue (y para cambiar el mensaje tras el login, /etc/motd)
- Para comprobar que el servicio está corriendo, systematl status sshd

```
[root@localhost ~]# systemctl status sshd
 sshd.service - OpenSSH server daemon
  Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/sshd.service; enabled; vendor preset: enabled)
 Drop-In: /etc/systemd/system/sshd.service.d
          Llocal.conf
  Active: active (running) since Wed 2020-03-25 12:32:26 CET; 38s ago
    Docs: man:sshd(8)
          man:sshd_config(5)
Main PID: 1477 (sshd)
   Tasks: 1 (limit: 8020)
  Memory: 2.4M
  CGroup: /system.slice/sshd.service
           L1477 /usr/sbin/sshd -D -oCiphers=aes256-gcm@openssh.com,chacha20-poly1305@openss
Mar 25 12:32:26 localhost.localdomain systemd[1]: Starting OpenSSH server daemon...
Mar 25 12:32:26 localhost.localdomain sshd[1477]: Server listening on 0.0.0.0 port 22.
Mar 25 12:32:26 localhost.localdomain sshd[1477]: Server listening on :: port 22.
Mar 25 12:32:26 localhost.localdomain systemd[1]: Started OpenSSH server daemon.
ines 1-17/17 (END)
```

# 9.L SSH sin contraseña

- Para mejorar la seguridad del sistema, la configuración recomendada consiste en acceder mediante clases y deshabilitar la autentificación por contraseña. La configuración es como sigue:
- Se cambia la directiva PasswordAuthentication a "no" en /etc/ssh/sshd\_config, y se comprueba que las directivas PubKeyAuthentication y
   ChallengeResponseAuthentication estén puestas a "yes". Si se está haciendo la configuración del servidor desde una máquina remota, no deshabitar
   PasswordAuthentication hasta que funcione el acceso por claves
- Si el directorio /home estuviese en NFS, hacer setsebool -P use\_nfs\_home\_dirs 1
- Recargar los cambios con systemetl reload sshd

# 9.L SSH sin contraseña: acceso desde otro Linux

 Las claves SSH se generan con ssh-keygen en la máquina desde la que se vaya a acceder, empleando el usuario que vaya a conectarse. Una vez generadas, se debe copiar la clave pública del cliente al directorio ~/.ssh del usuario correspondiente en la máquina remota:

```
[root@localhost ~]# ssh-keygen -t ecdsa
Generating public/private ecdsa key pair.
Enter file in which to save the key (/root/.ssh/id_ecdsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /root/.ssh/id_ecdsa.
Your public key has been saved in /root/.ssh/id_ecdsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:g+y2AXwSroYwZVnpbmfc5oSJHHYF6SOIGY/jRsngtk0 root0localhost.localdomain
The key's randomart image is:
---[ECDSA 256]---•
    . . . 0
 .*=o.. .
=*00=0+.
*. +=*+=S
0= .==* +.
+ oE o++
```

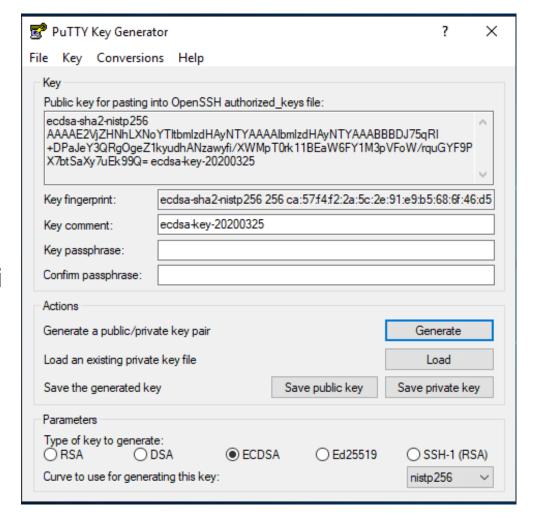
# 9.L SSH sin contraseña: acceso desde otro Linux

 Se usa la orden ssh-copy-id para copiar la clave generada a la máquina remota. Este paso copia el archivo id\_ecsa.pub al directorio .ssh del usuario del servidor

```
[root@localhost ~1# ssh-copy-id root@localhost
usr/bin/ssh-copy-id: INFO: Source of key(s) to be installed: "/root/.ssh/id_ecdsa.pub"
usr/bin/ssh-copy-id: INFO: attempting to log in with the new key(s), to filter out any that are already installed
usr/bin/ssh-copy-id: INFO: 1 key(s) remain to be installed -- if you are prompted now it is to install the new keys
oot@localhost's password:
dumber of key(s) added: 1
Now try logging into the machine, with: "ssh 'root@localhost'"
and check to make sure that only the key(s) you wanted were added.
root@localhost ~1# cat .ssh/
authorized keys id ecdsa
                                 id ecdsa.pub
                                                  known hosts
[root@localhost ~1# cat .ssh/id ecdsa.pub
ecdsa-sha2-nistp256 AAAAE2VjZHNhLXNoYTItbmlzdHAyNTYAAAAIbmlzdHAyNTYAAABBBAUywoIhvwiPSaEUGp6gOOw1+HfatRiOyJLgdvODk91NF
eQEmMC0T1UMb3UmPkrK0PgKhbAcKGY4= root@localhost.localdomain
root@localhost ~1# cat .ssh/known hosts
localhost ecdsa-sha2-nistp256 AAAAE2UjZHNhLXNoYTItbmlzdHAyNTYAAAAIbmlzdHAyNTYAAABBBAG9xDjoZ2EUmtHU31xRdGDdSzPWTb40AN6
CayC+kvCTuub9wQb8NeJPoRwFSa_jyLSwf toAfa/k=
root@localhost ~1#
```

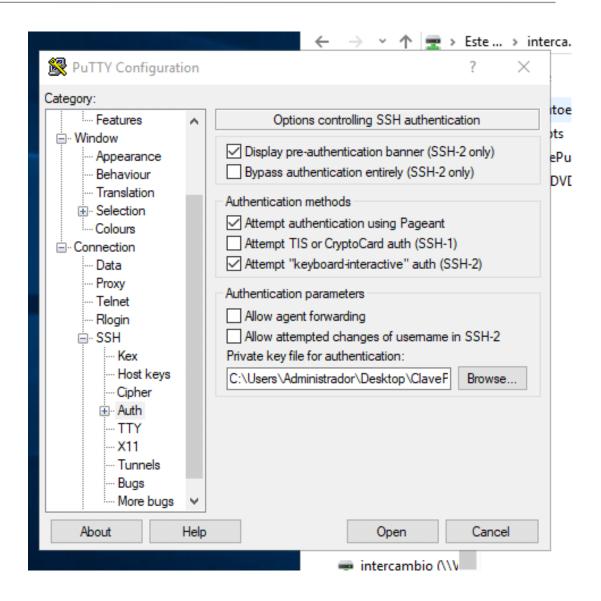
# 9.W SSH sin contraseña: acceso desde PuTTY

- La pareja de claves pública/privada se generan con PuTTY Generator. Se le puede indicar una contraseña (recomendable para guardar la clave privada)
- La clave pública debe convertirse al formato OpenSSH con ssh-keygen –i –f clavePutty.pub > claveOpenSSH.pub
- La clave convertida se debe añadir al final del archivo
  - .ssh/authorized\_keys



# 9. SSH sin contraseña: acceso desde PuTTY

 Para conectarse al host se indica el fichero con la clave privada de la máquina windows (la que se ha generado con PuTTY Generator) en la sección Auth de SSH



# 9.W SSH sin contraseña: acceso desde PuTTY

```
root@localhost:~
  Authenticating with public key "ecdsa-key-20200325"
Last login: Wed Mar 25 13:47:29 2020 from 192.168.10.58
[root@localhost ~]#
```

 La conexión no solicita contraseña; se emplea la clave pública del cliente windows y se compara con la almacenada en authorized\_keys

# 9.L Tunel SSH

- ssh -f usuario@servidor -L 2000:servidor:25 -N
  - -f: ir a background
  - -L 2000:servidor:25 es de la forma puertolocal:host:puertoremoto
  - -N: no ejecutar un intérprete de comandos en el sistema remoto
- Reenvía el puerto 2000 del ordenador local al puerto 25 del servidor, encriptando la comunicación
- Permite acceder al puerto 25 del servidor si estamos tras un firewall que no bloquee el puerto 22

# 9.W. Servidor OpenSSH en Windows Server 2019

Desde interfaz de usuario de configuración:

Configuración/Aplicaciones/Aplicaciones y características/Administrar funciones opcionales

Agregar una característica

Seleccionar "Servidor de OpenSSH" y click a "Instalar"

La instalación creará y habilitará una regla de firewall denominada "OpenSSH-Server-In-TCP", que permite tráfico entrante en el puerto 22

# 9.W. Servidor OpenSSH en Windows Server 2019

Desde powershell: Comprobar si está instalado e instalar característica:

```
PS C:\Users\Administrador> Get-WindowsCapability -Online | ? Name -like 'OpenSSH*'

Name : OpenSSH.Client~~~0.0.1.0
State : Installed

Name : OpenSSH.Server~~~0.0.1.0
State : NotPresent

PS C:\Users\Administrador> Add-WindowsCapability -Online -Name OpenSSH.Server

Path :
Online : True
RestartNeeded : False
```

# 9.W Configuración del servidor SSH

```
PS C:\Users\Administrador> Start-Service sshd
PS C:\Users\Administrador> Set-Service -Name sshd -StartupType 'Automatic'
PS C:\Users\Administrador> Get-NetFirewallRule -Name *ssh*
Name
                    : OpenSSH-Server-In-TCP
DisplayName
                    : OpenSSH SSH Server (sshd)
Description : Inbound rule for OpenSSH SSH Server (sshd)
DisplayGroup
                    : OpenSSH Server
Group
                    : OpenSSH Server
Enabled
                     : True
Profile
                    : Any
Platform
                    : {}
Direction
                    : Inbound
Action
                    : Allow
EdgeTraversalPolicy
                    : Block
                    : False
LooseSourceMapping
LocalOnlyMapping
                    : False
Owner
PrimaryStatus : OK
                    : Se analizó la regla correctamente desde el almacén. (65536)
Status
EnforcementStatus : NotApplicable
PolicyStoreSource : PersistentStore
PolicyStoreSourceType : Local
```

 A partir de este punto se puede conectar desde cualquier host remoto con ssh administrador@xx.xx.xx

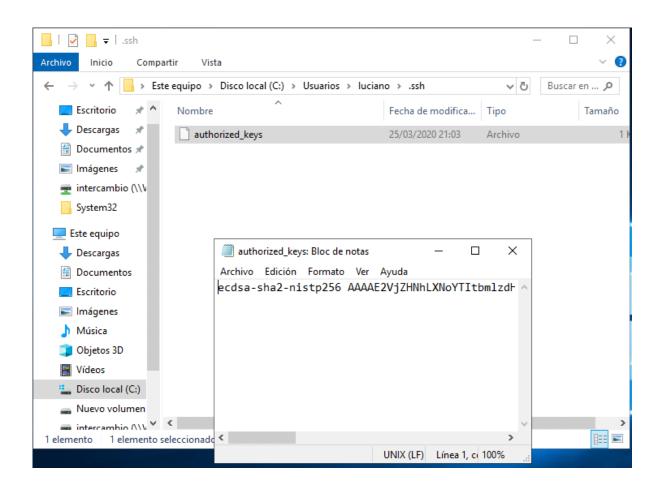
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.17763.1098]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
administrador@WIN-1RAAO711J1V C:\Users\Administrador>dir
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: C423-DFB5
Directorio de C:\Users\Administrador
                     <DIR>
25/03/2020 12:24
25/03/2020 12:24
                     <DIR>
25/03/2020 20:20
                                    3D Objects
                     <DIR>
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Contacts
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Desktop
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Documents
                     <DIR>
25/03/2020 20:20
                                    Down loads
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Favorites
                     <DIR>
25/03/2020 20:20
                                    Links
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Music
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Pictures
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Saved Games
                     <DIR>
                                    Searches
25/03/2020 20:20
25/03/2020 20:20
                     <DIR>
                                    Videos
              0 archivos
                                       0 butes
              14 dirs 16.956.723.200 bytes libres
administrador@WIN-1RAAO711J1V C:\Users\Administrador>
```

 El shell que se usa en el servidor de OpenSSH de Windows es el mismo que el shell de comandos de windows

- Para acceder con claves públicas/privadas: si se desea utilizar el cliente OpenSSH de Windows, el comando ssh-keygen crea dos archivos en la carpeta .ssh del usuario
- Si se accede desde Linux o con PuTTY, este paso no es necesario

```
PS C:\Users\Administrador>
PS C:\Users\Administrador> ssh-keygen
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (C:\Users\Administrador/.ssh/id_rsa):
Created directory 'C:\Users\Administrador/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in C:\Users\Administrador/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in C:\Users\Administrador/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:u20756IJGvYrIvKdufGqGwwfdCwakBliAIjZZG6sOjc administrador@WIN-1RAA0711J1V
The key's randomart image is:
+---[RSA 2048]----+
 @Oo
```

 La clave pública del cliente debe añadirse manualmente al archivo .ssh\authorized\_keys, excepto si el usuario está en el grupo de administradores.



- Si el usuario está en el grupo de administradores, el archivo correcto es C:\ProgramData\ssh\administrators\_authorized\_keys
- Este archivo solamente puede ser accesible por los usuarios del grupo de Administradores y por la cuenta SYSTEM (ver siguiente transparencia)

```
PS C:\ProgramData\ssh> dir
    Directorio: C:\ProgramData\ssh
                    LastWriteTime
Mode
                                          Length Name
             25/03/2020
                            20:23
                                                 logs
             25/03/2020
                            21:03
                                             188 administrators authorized keys
                          20:23
                                               6 sshd.pid
             25/03/2020
                                            2253 sshd config
             25/03/2020
                           20:08
                          20:23
                                             672 ssh_host_dsa_key
             25/03/2020
             25/03/2020
                            20:23
                                             626 ssh_host_dsa_key.pub
                                             227 ssh_host_ecdsa_key
             25/03/2020
                            20:23
                            20:23
                                             198 ssh_host_ecdsa_key.pub
             25/03/2020
                            20:23
                                             432 ssh_host_ed25519_key
             25/03/2020
             25/03/2020
                            20:23
                                             118 ssh_host_ed25519_key.pub
                                            1679 ssh_host_rsa_key
             25/03/2020
                            20:23
             25/03/2020
                            20:23
                                             418 ssh_host_rsa_key.pub
PS C:\ProgramData\ssh> _
```

 El siguiente script de PowerShell pone los permisos correctos al archivo (si está instalado en inglés debe cambiarse la línea

```
$administratorsRule = New-Object
system.security.accesscontrol.filesystemaccessrule("Administrators","FullControl","Allow")
```

### 9.L VNC

- Servidor VNC: atiende peticiones en el puerto 5900 y siguientes
- Se elige una contraseña con vncpasswd
- Se edita /etc/sysconfig/vncservers, se activa con service vncserver start
- Se edita /home/nombre-usuario/.vnc/xstartup para configurar la sesión X
- Debería usarse siempre con un túnel ssh

```
# Uncomment the line below to start a VNC server on display :1
# as my 'myusername' (adjust this to your own). You will also
# need to set a VNC password; run 'man vncpasswd' to see how
# to do that.
#
# DO NOT RUN THIS SERVICE if your local area network is
# untrusted! For a secure way of using VNC, see
# <URL:http://www.uk.research.att.com/vnc/sshvnc.html>.

VNCSERVERS="1:fred 2:joe"
# fred's VNC options
VNCSERVERARGS[1]="-geometry 1024x768"
# joe's VNC options
VNCSERVERARGS[2]="-geometry 1280x1024"
```

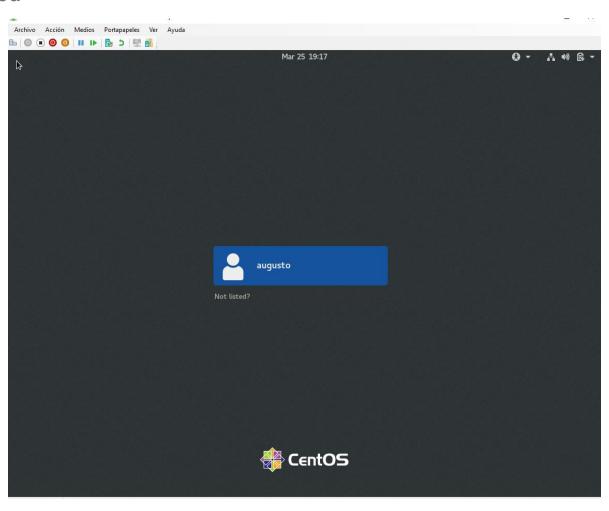
• En primer lugar debemos de instalar el cliente grafico

#### [root@MiWiFi-R3P-srv ~1# sudo dnf groupinstall "Server with GUI"

```
[root@MiWiFi-R3P-srv ~1# systemctl set-default graphical.target
Removed /etc/systemd/system/default.target.
Created symlink /etc/systemd/system/default.target + /usr/lib/systemd/system/graphical.target.
[root@MiWiFi-R3P-srv ~1#
```

Reiniciamos la maquina y veremos como se inicia con interfaz grafica.

Interfaz Grafica

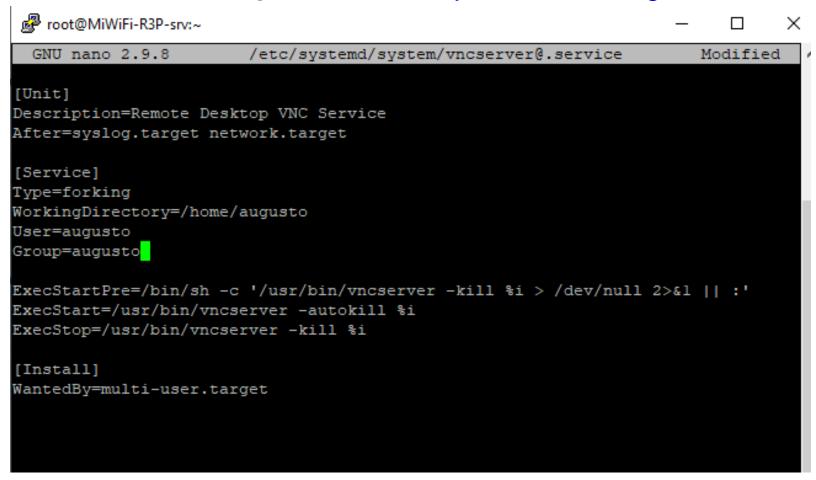


 Una vez instalado el entorno grafico instalamos un servidor VNC, por ejemplo TIGER VNC, que es open Source

```
[augusto@MiWiFi-R3P-srv ~]$ su root
[root@MiWiFi-R3P-srv augusto]# dnf install tigervnc-server tigervnc-server-module -y
```

 Una vez instalado nos logeamos con el usuario que accedera al escritorio, en este caso augusto y cambiamos su contraseña

• Creamos el fichero de configuración en <u>/etc/systemd/vncserver@.service</u>



Reiniciamos y habilitamos el servicio VNC en la display 1

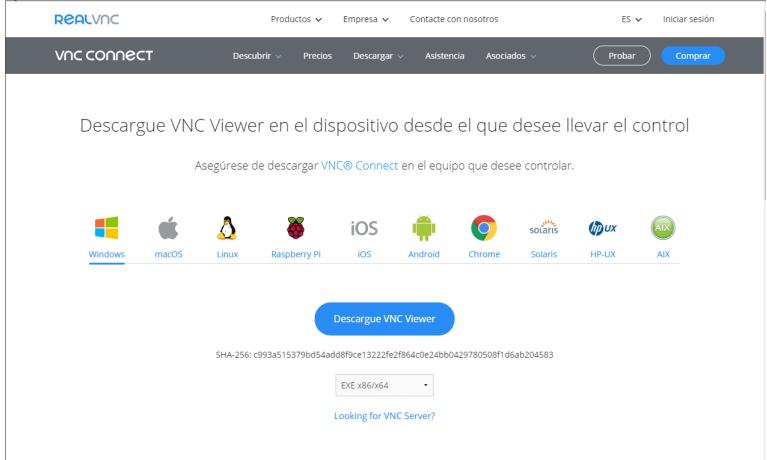
Comprobamos que todo esta correcto

```
• vncserver@:1.service - Remote Desktop VNC Service
Loaded: loaded (/etc/systemd/system/vncserver@.service; enabled; vendor preset: disabled)
Active: active (running) since Wed 2020-03-25 19:32:22 EDT; 5min ago
Tasks: 158 (limit: 23890)
Memory: 217.6M
CGroup: /system.slice/system-vncserver.slice/vncserver@:1.service
-4788 /usr/bin/Xvnc:2 -auth /home/augusto/.Xauthority -desktop MiWiFi-R3P-srv:2 (augusto) -fp
-4796 sh -c (/home/augusto/.vnc/xstartup; /usr/bin/vncserver -kill:2) >> '/home/augusto/.vnc/
-4797 /bin/sh /home/augusto/.vnc/xstartup
-4798 /usr/libexec/gnome-session-binary
-4807 dbus-launch --sh-syntax --exit-with-session
-4808 /usr/bin/dbus-daemon --syslog --fork --print-pid 6 --print-address 8 --session
```

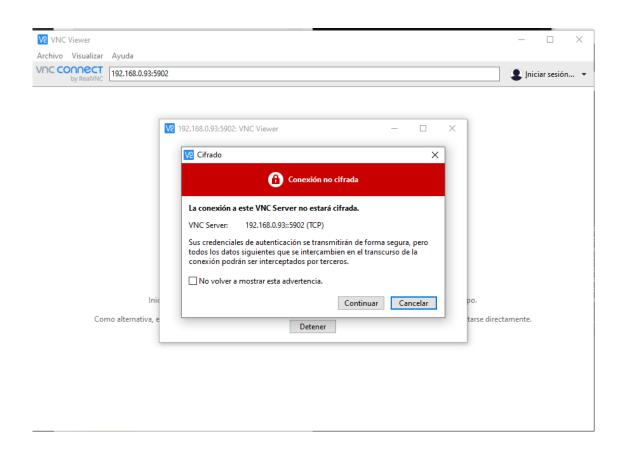
Creamos las reglas de firewall pertinentes y lo reiniciamos

• VNC por defecto escucha en el puerto 5900+n , siendo n el número de pantalla, en este caso seria el 5901

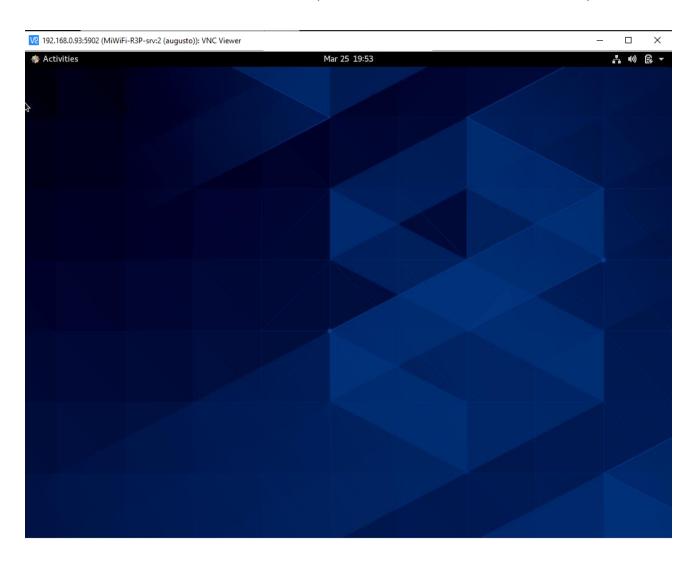
Nos bajamos un cliente de VNC



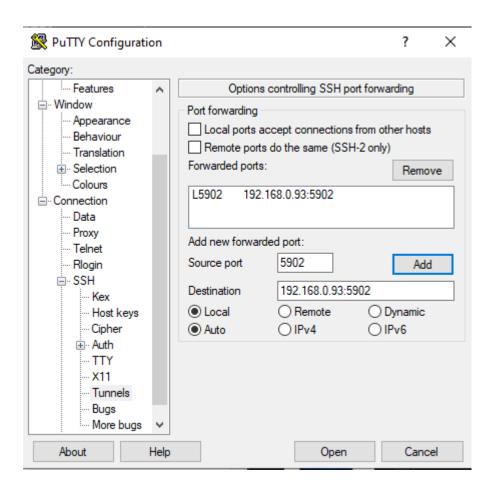
Nos salta un aviso de conexión sin cifrar (lo solucionaremos ahora)



• Nos salta un aviso de conexión sin cifrar (lo solucionaremos ahora)



 Para solucionar el aviso de cifrado, bastaría con pasar la conexión por un túnel ssh, seria tan sencillo como ir al Putty y Crearlo



# 9.W Servidor Remote Desktop

- Es un protocolo propietario desarrollado por Microsoft que nos permite comunicarnos con la ejecución de una aplicación (cliente) y un servidor Windows (aunque también puede ser tu computadora personal)
- Emplea el puerto TCP 3389 en el lado servidor
- Permite interaccionar con la maquina como si estuviéramos accediendo a ella de forma directa (debería ser "transparente al usuario"
- Permite la compresión de la información intercambiada (para mejorar el rendimiento en las redes menos veloces)

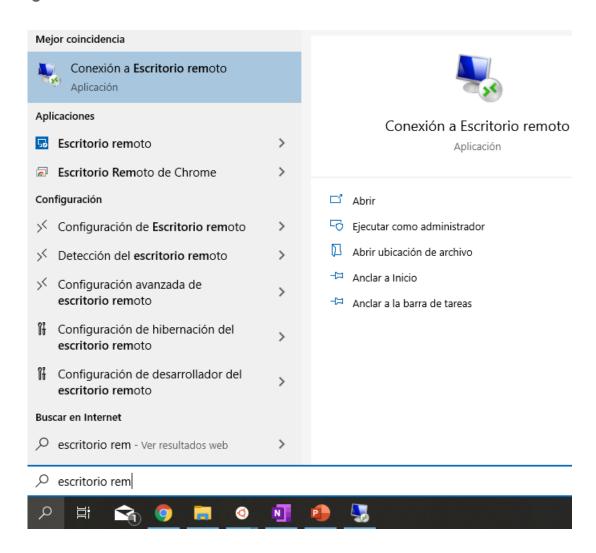
# 9.W Servidor Remote Desktop

#### Características :

- Soporta colores de hasta 32 bits.
- Cifrado de 128 bits utilizando el algoritmo RC4
- Redireccionamiento de audio (permite escuchar lo que emite la maquina)
- Permite portapapeles compartido
- Versiones más modernas (>6.0)
  - Soporte para TLS en ambos lados (Seguridad a nivel de transporte)
  - Mejora del ancho de banda
  - Otras mejoras (Soporte de varios monitores)

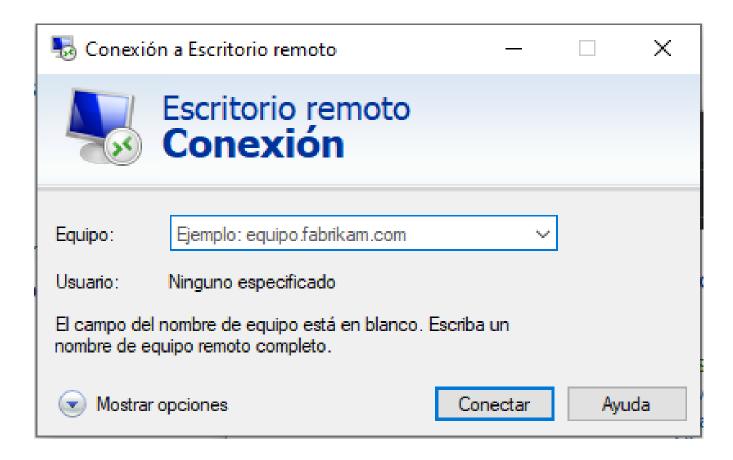
# 9.W Cliente Remote Desktop

• ¿Cómo accedo en Windows al cliente de escritorio remoto?



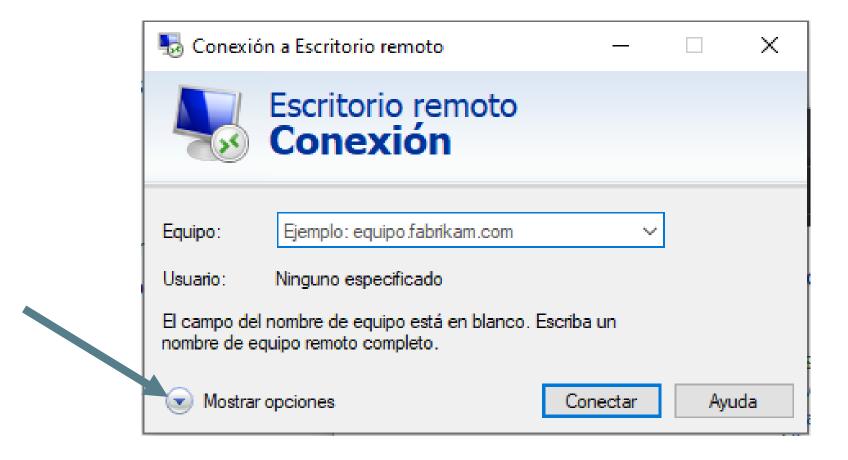
# 9.W Cliente Remote Desktop

Versión clásica

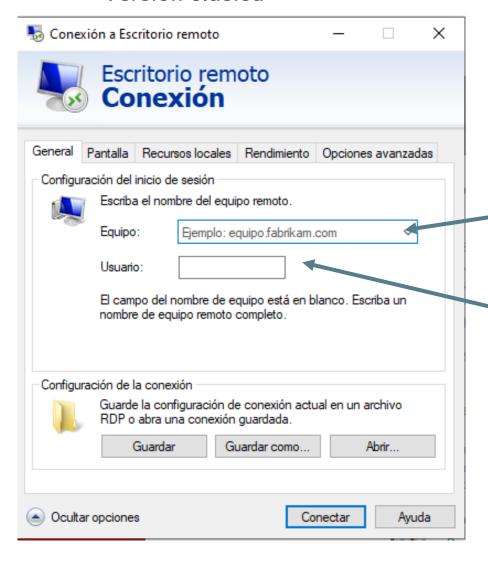


# 9.W Cliente Remote Desktop

Versión clásica



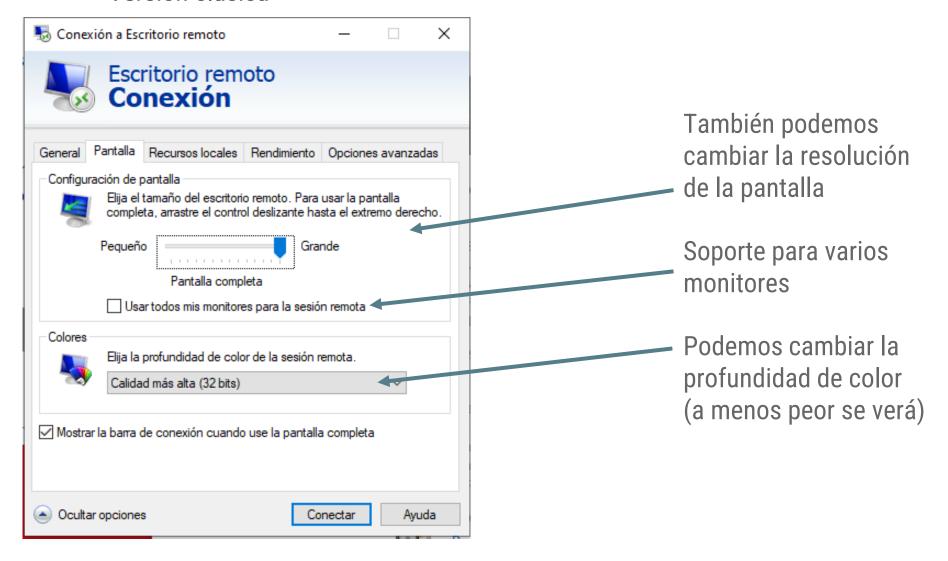
Versión clásica



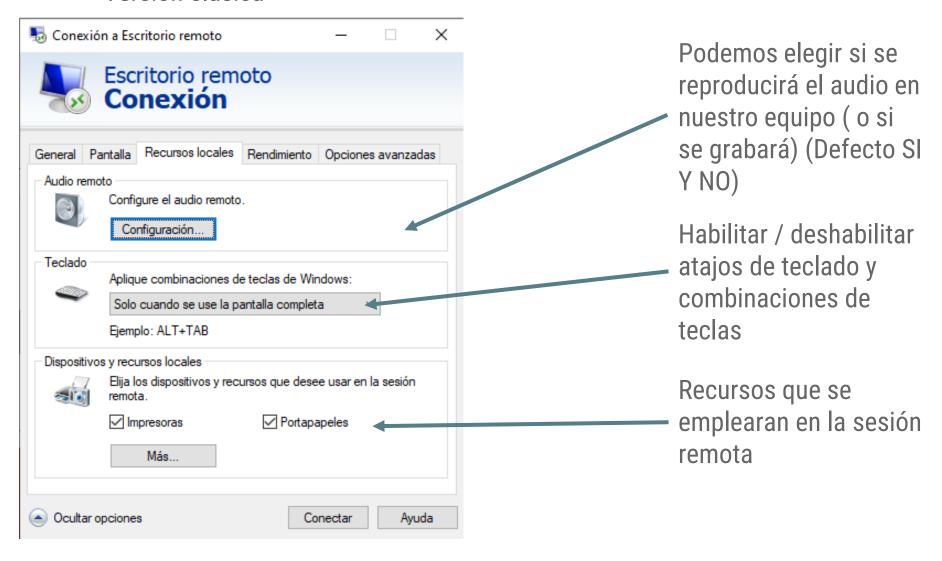
Introducimos aquí la IP de la maquina a la que queremos conectarnos : Ej: 156.35.119.33

Introducimos el usuario que queremos utilizar

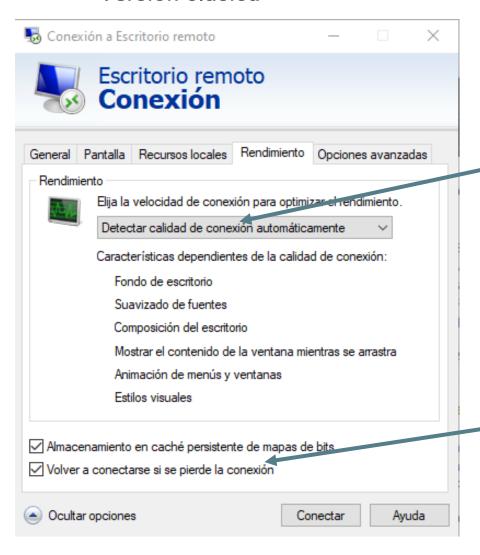
Versión clásica



Versión clásica



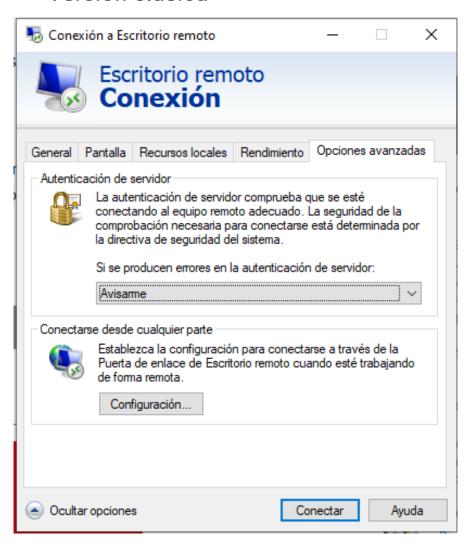
Versión clásica



Características adaptativas (depende del ancho de red/carga las habilita/deshabilita)

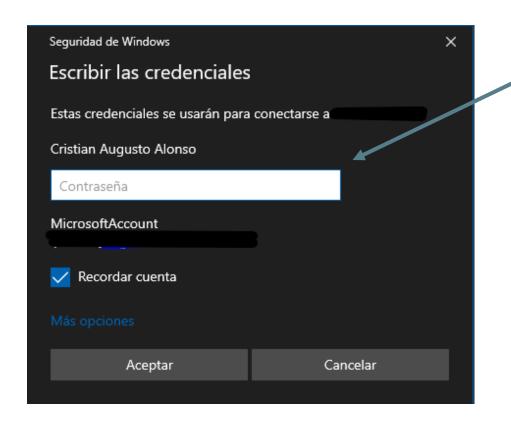
Cacheado y reconexión (carga más rápida y más fluida)

Versión clásica



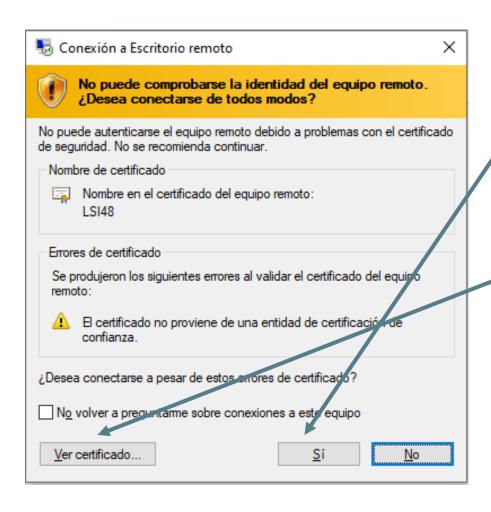
Configuraciones avanzadas como la puerta de enlace y comprobaciones de la autentificación del servidor

Versión clásica



Debemos introducir la contraseña para acceder

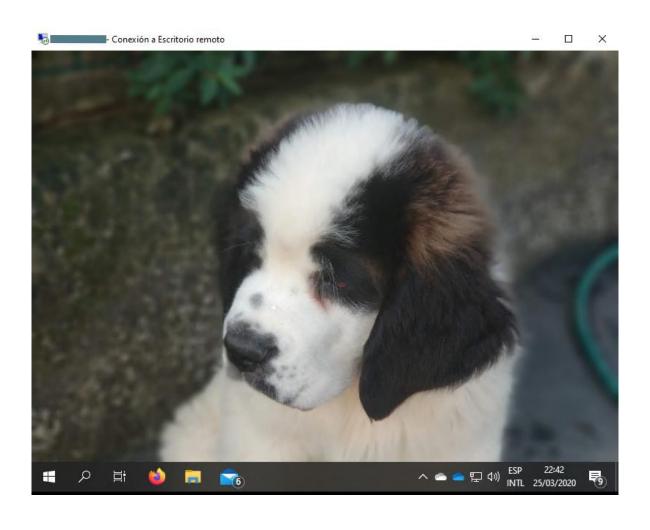
Versión clásica



Deberemos de instalar el certificado (para en futuras conexiones tener el equipo ya declarado como "de confianza")

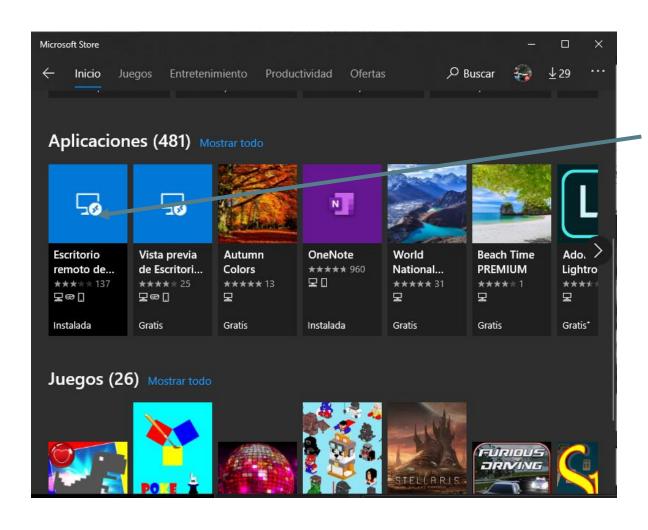
Se podría ver el certificado y por ende comprobar ante algunaa entidad la validez del mismo

Versión clásica



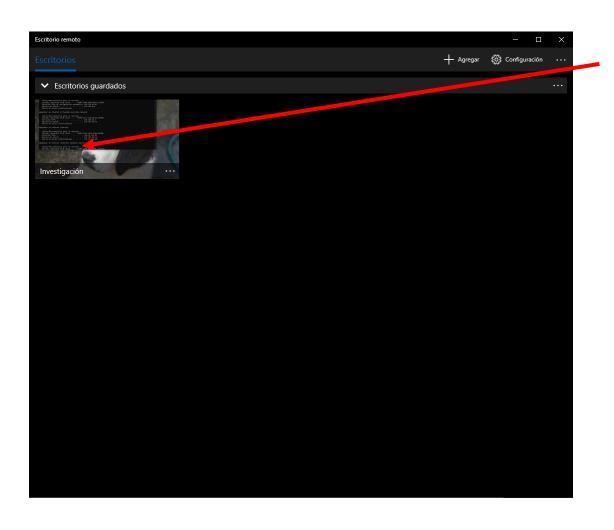
Ya podríamos interaccionar con el mismo sin ningún problema

VERSION "MODERNA"



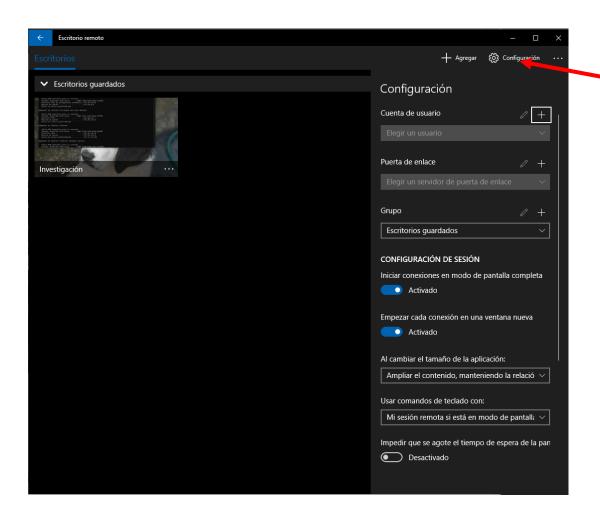
Se obtiene en la Store de Microsoft, es una aplicación gratuita y no tiene grandes diferencias en cuanto a funcionalidad.

VERSION "MODERNA"



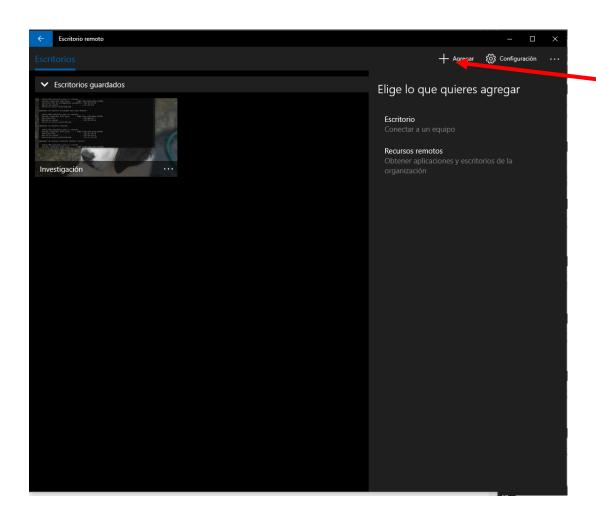
Diferentes sesiones guardadas, mucho mas intuitiva y facil

VERSION "MODERNA"



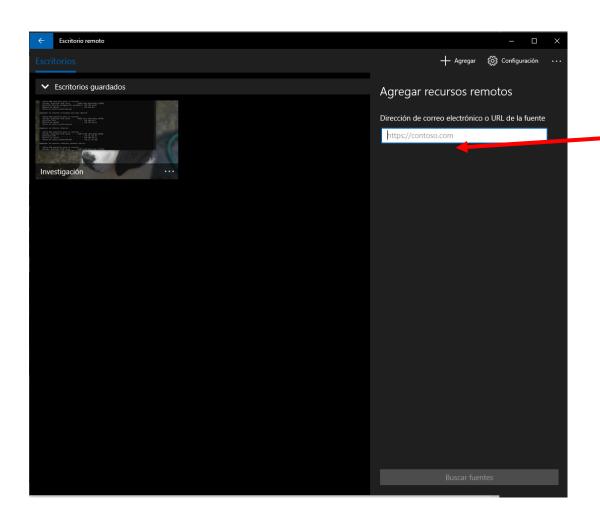
Si pulsamos en configuración, se nos abren opciones similares a la anterior aplicación

VERSION "MODERNA"



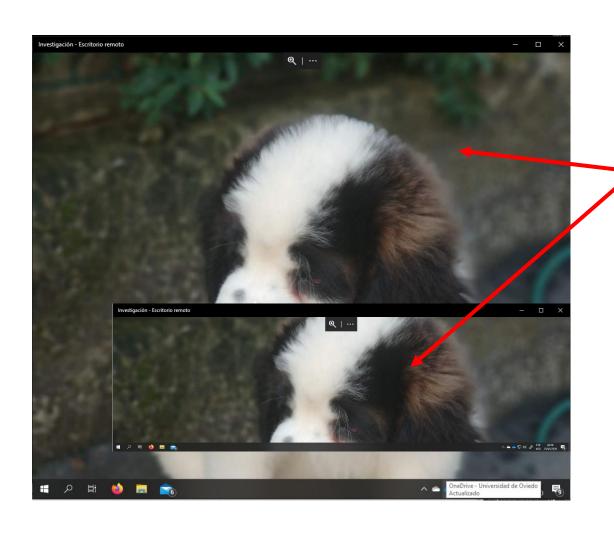
Si pulsamos agregar, nos permite además acceder a recursos remotos de tu empresa/ organización

VERSION "MODERNA"



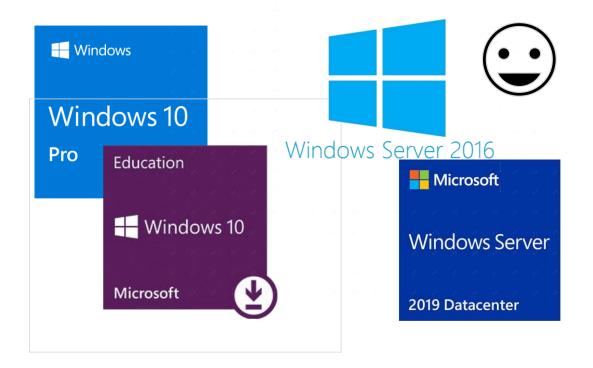
Para acceder a los mismos bastaría con especificar la URL

VERSION "MODERNA"



Nos conectaríamos de forma análoga, alguna ventaja : resolución adaptativa al tamaño de la ventana

COMO ACTIVARLO



¡IMPORTANTE! No todas las versiones de Windows vienen con esa características

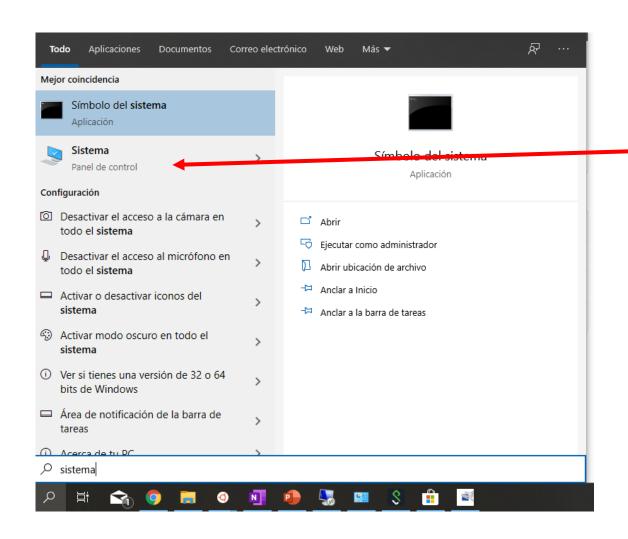
Versiones Soportadas W10 Pro W10 Education (cuenta Uniovi) WS2019 2016...

Versiones no soportadas: W10 Home (la habitual en los ordenadores domesticos)



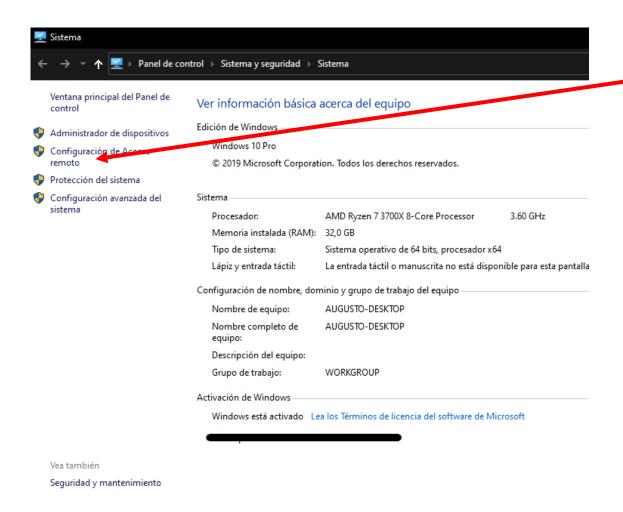


#### COMO ACTIVARLO



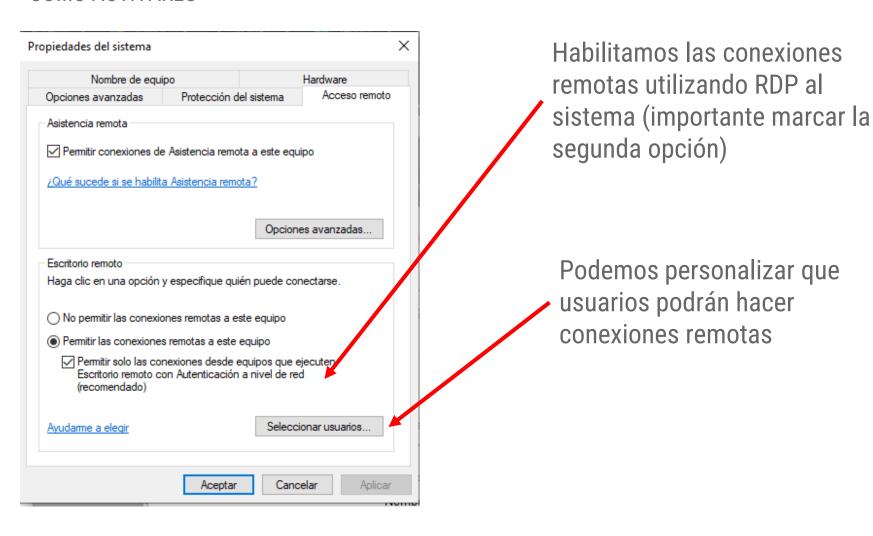
Vamos a Panel de Control /Sistema

COMO ACTIVARLO



Configuración de Acceso Remoto

#### COMO ACTIVARLO



#### 9. Hacia donde querríamos ir:

 Thin-Clients que se conecten a nuestras computadoras del despacho/casa para ganar en potencia de computo sin drenar la batería



Fuente revistaGQ all rights reserved

Fuente Microsoft.com all rights reserved

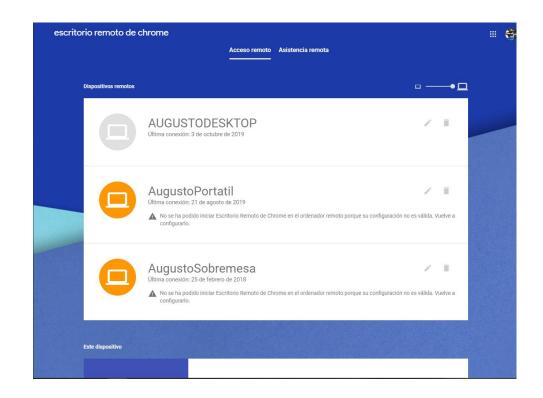
#### 9. Situación actual

 Actualmente la infraestructura no esta totalmente preparada para esto:

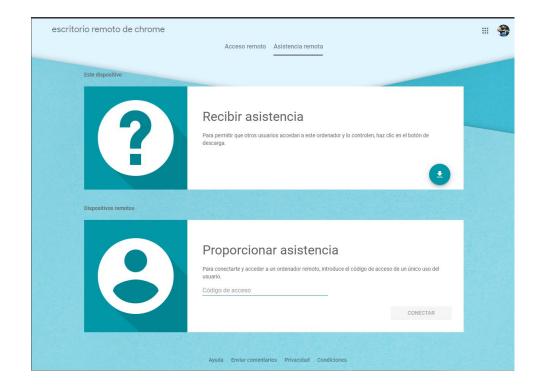
1. Red poco fiable e inestable

#### 2. Maquinas tras NAT

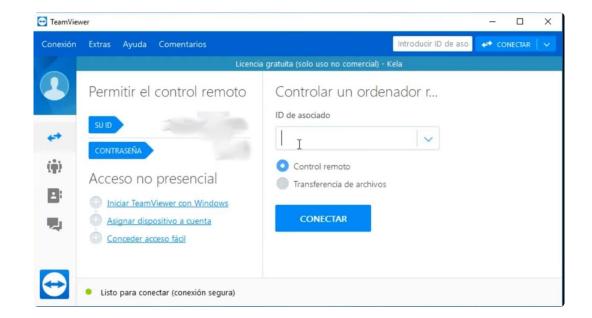
- Soluciones propietarias: Google Remote Desktop
- Es una aplicación que permite tanto asistencia como conexión a equipos remotos tras NAT
- Actualmente tiene un cliente web, requiere de la instalación de un "servidor" en las maquinas a controlar de forma remota.
- Te permite gestionar los escritorios remotos de varias maquinas.
- El Wifi de la universidad la tiene "capada"



- Soluciones propietarias: Google Remote Desktop
- Es una aplicación que permite tanto asistencia como conexión a equipos remotos tras NAT
- Actualmente tiene un cliente web, requiere de la instalación de un "servidor" en las maquinas a controlar de forma remota.
- Te permite gestionar los escritorios remotos de varias maquinas.
- El Wifi de la universidad la tiene "capada"



- Soluciones propietarias: TeamViewer
- Permite de igual forma acceder a una maquina tras NAT
- Hay que instalarse la aplicación, la hay tanto para Linux como para Windows.
- De forma análoga permite teleasistencia o acceder a tus equipos de forma remota.
- Tiene una cuenta gratuita, de la cual es muy sencillo que te "echen" si observan patrones de actividad sospechosa.



- Soluciones mas caseras (IDEAS):
- Túneles/Servicios DNS/Scripts
- Túneles : serveo.net , instancia en el cloud...
- Servicios DNS: DuckDNS, NO-IP...
- Scripts: hago pooling comprobando la IP y cuando cambie la envió a mi correo electrónico, twitter...
- Todos ellos acompañados de algún mecanismo que redireccione del router hacia nuestra computadora

