New запазва в хиипа място за нов обект, тъй като не знаем предварително колко голям ще е обекта (масива, листа, речника.)

commandLine.Equals(“stop”) – за стринг е хубаво да се използва equals. Ако дадем == сравняваме адреса на CommandLine и адреса на Stop. Виж видеото!

resourses.Add(key, 0); - добавя ред с ключ key и стойност 0. – ако вече имаме такъв ключ с тая команда ни дава exception и не ни позволява да презапишем.

mailList.Remove(userEntry.Key);

foreach (var userEntry in mailList.Where(x => x.Value.EndsWith(domain))) – директно създава нова колекция, върху която може да се работи без да се пипа оригиналния mailList

private static void RemoveEmailsByDomain(Dictionary<string, string> mailList, string[] domains)

{

foreach (var domain in domains)

{

var filteredEmails = mailList.Where(x => x.Value.EndsWith(domain)).ToList();

foreach (var userEntry in filteredEmails)

{

mailList.Remove(userEntry.Key);

}

}

}

}

Въпрос: "Само по 1 value ли може да се запазва на един key?" Отговор: Value-то можеш да си го направиш List<T>, по този начин пазиш multiple values. Peace