

Название: Cat's life

Жанр: аркада

Сеттинг: Многоэтажка с окнами, из которой выкидываются различные предметы. Внизу ходит кот. Задача играющего с помощью инструментов отвлечь кота, чтобы на него не упали предметы, иначе игра заканчивается

Инструменты для отвлечения кота:

- Рыба
- Клубок ниток
- Палка
- Мышь
- Перо птицы

Изначально есть рыба и клубок ниток. Кот реагирует на рыбу только тогда, когда голоден или сыт наполовину. На клубок ниток он реагирует три раза подряд (первый раз очень быстро, второй раз чуть медленно, третий раз неохотно бежит за клубком, на четвертый не реагирует вообще), поэтому если кот сыт и клубок использован раза три, то необходимо пользоваться палками, мышами и т.д. Палки поваливаются на земле, мыши выбегают из дома, если тыкнуть на норку в доме, птица сидит на ветке, чтобы она полетела надо на нее тыкнуть(пнуть). Когда она улетит необходимо подобрать перо, чтобы оно было в запасе, либо это делать по истечении других ресурсов.

Вдохновляющих игр нет