МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДАНИЕВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ФН

КАФЕДРА

«ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА И МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ФИЗИКА»

Направление: Математика и компьютерные науки

Дисциплина: Численные методы

Домашняя работа №1-4

«Итерационный метод Якоби для полного решения задачи вычисления собственных значений и собственных векторов квадратной симметричной матрицы»

Группа: <u>ФН11-52Б</u>

Вариант №8

Студент: Зеликова В.И.

Преподаватель: Кутыркин В.А.

Оценка:

<u>ЗАДАНИЕ</u>

(N – номер фамилии студента в журнале, $\beta = 1-0,1(50-n), n$ – номер группы)

Используя метод Якоби, найти приближённое полное решение спектральной задачи для матрицы А, приведённой в таблицах ниже. Останов выбрать на шаге итерации, когда максимальная TOM внедиагональная компонента преобразованной матрицы станет меньше є = найденные приближённые собственные векторы и 0.01. Проверить собственные отвечающие значения матрицы А, соответствующие приближённые равенства ($A*\ ^{>} ilde{q}_{i}\approx\ ilde{\lambda}_{i}*\ ^{>} ilde{q}_{i}$ для любого $i \! \in \! 1,4$) с указанием погрешности.

$$8 \quad \begin{vmatrix} (10\beta & 1 & -2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ -2 & 3 & 10\beta & -1 \\ 3 & 2 & -1 & 10\beta \end{vmatrix}$$

Решение:

Для N = 8; $\beta = 1.2$

Матрица А[0] имеет вид:

$$A[0] = \begin{bmatrix} 12.0 & 1 & -2 & 3\\ 1 & 12.0 & 3 & 2\\ -2 & 3 & 12.0 & -1\\ 3 & 2 & -1 & 12.0 \end{bmatrix}$$
 (1)

Поворотные индексы α , β выбираются в соответствии с положением максимального недиагонального элемента матрицы A[i].

Угол поворота φ вычисляется по формуле:

$$\varphi = \frac{1}{2} \operatorname{arcctg} \left(\frac{a_{\alpha}^{\alpha}[k] - a_{\beta}^{\beta}[k]}{2a_{\beta}^{\alpha}[k]} \right) \tag{2}$$

Первая итерация: $\alpha = 1$, $\beta = 4$. Угол поворота $\varphi[1] = 0.78539$. Матрица Q:

$$Q = \begin{bmatrix} 0.7071067811 & 0 & 0 & -0.7071067813 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0.7071067813 & 0 & 0 & 0.7071067811 \end{bmatrix}$$
(3)

Матрица А[1]:

$$A[1] = \begin{bmatrix} 15 & 2,121320344 & -2,121320344 & 8,88178 \cdot 10^{-16} \\ 2,121320344 & 12 & -3 & 0,707106781 \\ -2,121320344 & -3 & 12 & 0,707106781 \\ 8,88178 \cdot 10^{-16} & 0,707106781 & 0,707106781 & 9 \end{bmatrix}$$
(4)

Bторая итерация: $\alpha=2, \beta=3$. Угол поворота $\varphi[2]=0.78539$. Матрица Q:

$$Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.7071067811 & -0.7071067811 & 0 \\ 0 & 0.7071067811 & 0.7071067811 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 (5)

Матрица А[2]:

$$A[2] = \begin{bmatrix} 15 & 0 & -3 & 8,88178 \cdot 10^{-16} \\ 0 & 15 & 8,88178 \cdot 10^{-16} & 1 \\ -3 & 8,88178 \cdot 10^{-16} & 9 & -2,22045 \cdot 10^{-16} \\ 8,88178 \cdot 10^{-16} & 1 & -2,22045 \cdot 10^{-16} & 9 \end{bmatrix}$$
(6)

Третья итерация: $\alpha = 1, \beta = 3$. Угол поворота $\phi[3] = 1,178097$. Матрица Q:

$$Q = \begin{bmatrix} 0.382683432 & 0 & -0.923879533 & 0\\ 0 & 1 & 0 & 0\\ 0.923879533 & 0 & 0.382683432 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 (7)

Матрица А[3]:

$$A[3] = \begin{bmatrix} 7.757359313 & 8.2057 \cdot 10^{-16} & -1.3322710^{-15} & 1.34749 \cdot 10^{-16} \\ 8.2057 \cdot 10^{-16} & 15 & 3.39891 \cdot 10^{-16} & 1 \\ -1.3322710^{-15} & 3.39891 \cdot 10^{-16} & 16.24264069 & -9.05543 \cdot 10^{-16} \\ 1.34749 \cdot 10^{-16} & 1 & -9.05543 \cdot 10^{-16} & 9 \end{bmatrix}$$
(8)

Четвертая итерация: $\alpha=2, \beta=4$. Угол поворота $\phi[4]=0,160875$. Матрица Q:

$$Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0,987087458 & 0 & -0,160182243 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0,160182243 & 0 & 0,987087458 \end{bmatrix}$$
(9)

Матрица А[4]:

$$A[4] = \begin{bmatrix} 7,757359313 & 8,31559 \cdot 10^{-16} & -1,33227 \cdot 10^{-15} & 1,56803 \cdot 10^{-18} \\ 8,31559 \cdot 10^{-16} & 15,16227766 & 1,9045 \cdot 10^{-16} & 4,44089 \cdot 10^{-16} \\ -1,33227 \cdot 10^{-15} & 1,9045 \cdot 10^{-16} & 16,24264069 & -9,48294 \cdot 10^{-16} \\ 1,56803 \cdot 10^{-18} & 4,44089 \cdot 10^{-16} & -9,48294 \cdot 10^{-16} & 8,83772234 \end{bmatrix}$$
(10)

Все элементы матрицы по модулю меньше $\varepsilon=0.01$. Тогда собственные значения: $\lambda_1=7,757359313$, $\lambda_2=15,16227766$, $\lambda_3=16,24264069$, $\lambda_4=8,83772234$. Собственные векторы, соответствующие этим собственным значениям:

$$e_{1} = \begin{bmatrix} 0,27059805 \\ -0,653281482 \\ 0,653281482 \\ 0,27059805 \end{bmatrix}; \quad e_{2} = \begin{bmatrix} -0,11326595 \\ 0,697976235 \\ 0,697976235 \\ -0,11326595 \end{bmatrix}; \quad e_{3} = \begin{bmatrix} -0,653281482 \\ -0,27059805 \\ 0,27059805 \\ -0,653281482 \end{bmatrix}; \quad e_{4} = \begin{bmatrix} -0,697976235 \\ -0,11326595 \\ 0,697976235 \end{bmatrix}$$
(11)

Проверка:

$$A[0] \cdot e_{1} = \begin{bmatrix} 2,099126304 \\ -5,067739192 \\ 5,067739192 \\ 2,099126304 \end{bmatrix}; \lambda_{1} \cdot e_{1} = \begin{bmatrix} 2,099126304 \\ -5,067739192 \\ 5,067739192 \\ 2,099126304 \end{bmatrix};$$

$$A[0] \cdot e_{2} = \begin{bmatrix} -1,717369787 \\ 10,58290947 \\ 10,58290947 \\ 1,717369787 \end{bmatrix}; \lambda_{2} \cdot e_{2} = \begin{bmatrix} -1,717369787 \\ 10,58290947 \\ 10,58290947 \\ 1,717369787 \end{bmatrix};$$

$$A[0] \cdot e_{3} = \begin{bmatrix} -10,61101639 \\ -4,395226898 \\ 4,395226898 \\ -10,61101639 \end{bmatrix}; \lambda_{3} \cdot e_{3} = \begin{bmatrix} -10,61101639 \\ -4,395226898 \\ 4,395226898 \\ -10,61101639 \end{bmatrix};$$

$$A[0] \cdot e_{4} = \begin{bmatrix} -6,168520164 \\ -1,001013019 \\ -1,001013019 \\ 6,168520164 \end{bmatrix}; \lambda_{4} \cdot e_{4} = \begin{bmatrix} -6,168520164 \\ -1,001013019 \\ -1,001013019 \\ 6,168520164 \end{bmatrix};$$

Результаты

Итерационный метод Якоби для полного решения задачи вычисления собственных значений и собственных векторов квадратной симметричной матрицы позволяет получить точные величины собственных значений матрицы. Для данной матрицы количество итераций составило 4. После получения собственных значений была проведена проверка правильности вычислений: были найдены собственные векторы, после чего были

вычислены произведения исходной матрицы A[0] на эти векторы и произведения собственных значений на соответствующие им собственные векторы. Получившиеся результаты полностью совпали друг с другом.