

**ZADANIE DO IMPLEMENTACJI**

Zadanie 3 (2pkt.)

Dla wybranej (i uzasadnionej) przez Państwa reprezentacji grafu  $G$  program powinien zwracać następujące informacje:

- Wykaz mostów występujących w grafie.
- Wykaz punktów artykulacji występujących w grafie.

Implementacja powinna wykorzystywać hierarchię klas i obejmować jeden program.

Format przykładowego pliku wejściowego znajduje się poniżej. W pierwszej linii podana jest informacja o ilości krawędzi w grafie. W kolejnych liniach znajduje się wykaz owych krawędzi w formie  $(a,b)$ , gdzie  $a$  oraz  $b$  to liczby całkowite typu **integer**.

5

(1,3)

(1,2)

(3,1)

(2,3)

(3,2)

Dodatkowe uwagi.

1. Dopuszczalny język implementacji: Java, C++.
2. W rozwiązaniu nie można korzystać z pojemników dostarczanych przez dołączane biblioteki. Rozwiązania wykorzystujące pojemniki będą otrzymywały 0pkt. W szczególności wszystkie potrzebne struktury danych należy zaimplementować samodzielnie.
3. W głównej funkcji programu należy zademonstrować funkcjonalność przygotowanego przez Państwa kodu.

-----  
Termin oddania: 28 maja 2019