

Algoritmo recursivo para generar un código de Huffman dada su distribución probabilística, junto el código asociado a cada una de sus reducciones.

Sean...

- R un vector de objetos con las propiedades: $c, p, 0$ y opcionalmente 1 , y representa una reducción.
- R_{-1} la reducción anterior a R , y R_2 la reducción que sigue a R .
- $R[i].p$ la probabilidades de aparición del i -ésimo símbolo en R .
- $R[i].c$ la palabra código asignada al i -ésimo símbolo de R .
- $R[i].0$ el índice del símbolo en R_{-1} del que salió $R[i].p$, es decir,

$$R[i].p = R_{-1}[R[i].0] \iff \nexists R[i].1$$

- Si $R[i].p$ es el resultado de la suma de dos probabilidades de la reducción anterior, entonces $\exists R[i].1$, y por lo tanto:

$$R[i].p = R_{-1}[R[i].0] + R_{-1}[R[i].1] \iff \exists R[i].1$$

El algoritmo asume que la distribución de probabilidades de la reducción para la que debe generar el código ya existe, por lo que, en base a ella, crea la distribución de probabilidades para la reducción siguiente, y vuelve a llamarse a si mismo, enviando como parámetro a esta distribución que creó, para encontrar el código de la siguiente reducción.

Una vez encontrada la última reducción (aquella que solamente tiene 2 símbolos, cuyas palabras código son 0 y 1), hace backtrack... luego el algoritmo ya conoce los códigos de las reducciones siguientes, por lo que, de acuerdo a los índices guardados en $R_2[i].0$ y $R_2[i].1$, construye el código correspondiente al símbolo en $R[R_2[i].0]$ y, si existiera en $R[R_2[i].1]$.

```

1  function H (R, reducciones)
2  R2 = []
3  am1 = min(R)
4  am1 = 2ndMin(R)
5  if |R| == 2 then
6  |   R[0].c = "0"
7  |   R[1].c = "1"
8  |   return { R, reducciones }
9  end
10 for ri in R do
11 |   if i ∉ {m1, m2} then
12 | |   R2.push({0 : i,  p : ri.p})
13 |   end
14 end
15 R2.push({0 : m1,  1 : m2,  p : am1 + am2})

16 H(R2, reducciones)

17 for R2i in R2 do
18 |   if ∃R2i.1 then
19 | |   R[R2i.0].c = R2i.c + "0"
20 | |   R[R2i.1].c = R2i.c + "1"
21 |   else
22 | |   R[R2i.0].c = R2i.c
23 |   end
24 end
25 reducciones.push(R2)
26 R, reducciones

```
