

Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра системного программирования

## Задание по курсу:

«Параллельные высокопроизводительные вычисления» Отчёт по практическому заданию № 1:

# «Расписание сети сортировки»

Арефьев Вениамин Андреевич 528 группа

Москва

11.11.2023

# Содержание

| Описание условий                         | 3 |
|--|---|
| Описание метода решения                  | 5 |
| Описание метода проверки                 | 7 |
| Приложение № 1: исходный текст программы | 8 |

## Описание условий

Разработать последовательную программу вычисления расписания сети сортировки, числа использованных компараторов и числа тактов, необходимых для её срабатывания при выполнении на п процессорах. Число тактов сортировки при параллельной обработке не должно превышать числа тактов, затрачиваемых четно-нечетной сортировкой Бетчера.

#### Параметр командной строки запуска:

• n, где n>=1 – количество элементов в упорядочиваемом массиве, элементы которого расположены на строках с номерами [0...n-1]

#### Формат команды запуска:

bsort n

#### Требуется:

- 1. вывести в файл стандартного вывода расписание и его характеристики в представленном далее формате;
- 2. обеспечить возможность вычисления сети сортировки для числа элементов 1<=n<=10000;
- 3. предусмотреть полную проверку правильности сети сортировки для значений числа сортируемых элементов 1<=n<=24;
- 4. представить краткий отчет удовлетворяющий указанным далее требованиям.

## Формат файла результата:

```
      Начало файла результата

      n 0 0

      cu0 cd0

      cu1 cd1

      ...

      cun_comp-1 cdn_comp-1

      n_comp

      n_tact

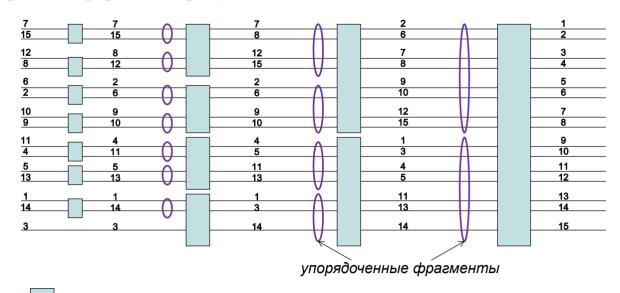
      Конец файла результата

      Здесь:
```

- n 0~0~- число сортируемых элементов, ноль, ноль. Да, вывести число элементов и два нуля.
- сиі сdі номера строк, соединяемых і-м компаратором сравнения перестановки.
- п\_сотр число компараторов
- n\_tact число тактов сети сортировкифывфыв

# Описание метода решения

В ходе решения был выбрал и реализован рекурсивный алгоритм сортировки на основе четно-нечетного слияния Бэтчера. Общая схема работы проиллюстрирована на рисунках 1 и 2.



- сеть четно-нечетного слияния Бетчера

Рисунок 1. Сортировка массива из 15 элементов.

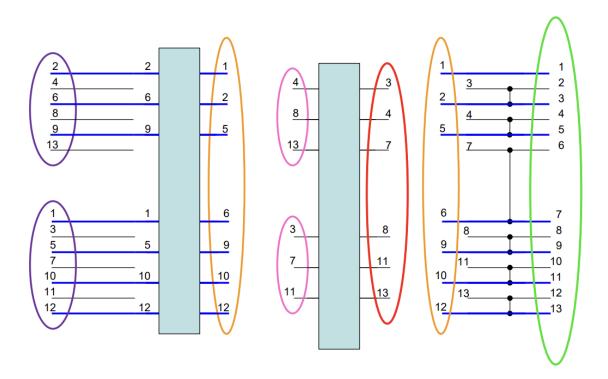


Рисунок 2. Сортировка массива из 13 элементов.

Работа алгоритма описывается следующими шагами:

- 1. Разделить исходный массив длины P на две части. Первая часть длины n =p/2, округленная вниз. А вторая часть длины m=p-n
- 2. Отсортировать получившиеся подмассивы, причём в каждой части происходит выделение чётных и нечётных элементов и отдельных сортировка этих пар
- 3. Произвести слияние отсортированных подмассивов с помощью сети чётно-нечётного слияния Бэтчера

В реализации первому пункту соответствует функция batcherSort, а второму и третьему – sortAndMergeTwoArrays.

Разработка велась на языке C++ с использованием стандарта C++20. Компиляция осуществлялась с помощью CMake, либо с помощью Makefile.

# Описание метода проверки

Для запуска проверки с помощью 0–1 принципа необходимо вместо числа, как первого аргумента командной строки, подать строку «test». Тогда будут отсортированы всевозможные массивы длины n, где n принимает значения в диапазоне [1,24]. При правильной работе сортиров будет выведена 1, что она и вывела при запуске.

Для проверки правильности количества тактов и числа компараторов был написать скрипт, который запускает программу с аргументом п, который принимает значения в диапазоне [1,24]. Таким образом получается две последовательности — количество компараторов и тактов для каждой итерации. В таблицах 1, 2 и 3 можно увидеть количество тактов (cycles) и число использованных компараторов (comp) в зависимости от п, выведенные программой, а также аналитическую оценку число тактов (cycles\_max).

Аналитическая оценка получена с помощью формулы:  $\frac{\log_2 n(\log_2 n+1)}{2}$ 

| n          | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6  | 7  | 8  |
|------------|---|---|---|---|---|----|----|----|
| comp       | 0 | 1 | 3 | 5 | 9 | 12 | 16 | 19 |
| cycles     | 0 | 1 | 3 | 3 | 5 | 6  | 6  | 6  |
| cycles_max | 0 | 1 | 3 | 3 | 6 | 6  | 6  | 6  |

Таблица 1.

| n          | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
|------------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| comp       | 26 | 31 | 37 | 41 | 48 | 53 | 59 | 63 |
| cycles     | 8  | 9  | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| cycles_max | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |

Таблица 2.

| N          | 17 | 18 | 19 | 20 | 21  | 22  | 23  | 24  |
|------------|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| Comp       | 74 | 82 | 91 | 97 | 107 | 114 | 122 | 127 |
| Cycles     | 12 | 13 | 14 | 14 | 15  | 15  | 15  | 15  |
| cycles_max | 15 | 15 | 15 | 15 | 15  | 15  | 15  | 15  |

Таблица 3.

Как видно из таблицы, фактическое количество задействованных тактов не превосходит аналитической оценки, что подтверждает правильность алгоритма.

### Приложение № 1: исходный текст программы

```
include <iostream>
#include <cmath>
#include <set>
   if (first.second > second.second) {
```

```
else if (first_size == 1 and second_size == 1) {
      even prt[i] = array[start + 2 * i];
      array[start + first size + 2 * i] = even prt[first even size +
      array[start + first size + 2 * i + 1] = odd prt[first odd size +
```

```
std::endl;
    if (std::string(argv[1]) == "test") {
```

```
std::endl;
   return 0;
}
```