

**EXERCÍCIO 01 (ZERO DE FUNÇÕES):** Um servidor Cloud executa tarefas críticas e seu consumo de energia deve ser monitorado continuamente. A taxa de consumo energético,  $E(u)$ , depende da taxa de utilização da CPU,  $t$ , que varia de 0 (ocioso) a 1 (uso máximo). O responsável pela gestão do servidor - usando dados armazenados - modelou empiricamente por interpolação polinomial que a função de consumo é como:

$$E(t) = 162,5t^3 - 243,75t^2 + 130t + 16,25$$

O engenheiro de computação do setor identificou que, um consumo máximo de 60w equilibra a eficiência e a temperatura do servidor em níveis seguros durante o período de pico. Então determine em que taxa de utilização da CPU o servidor atinge exatamente tal consumo.

**Solução:**

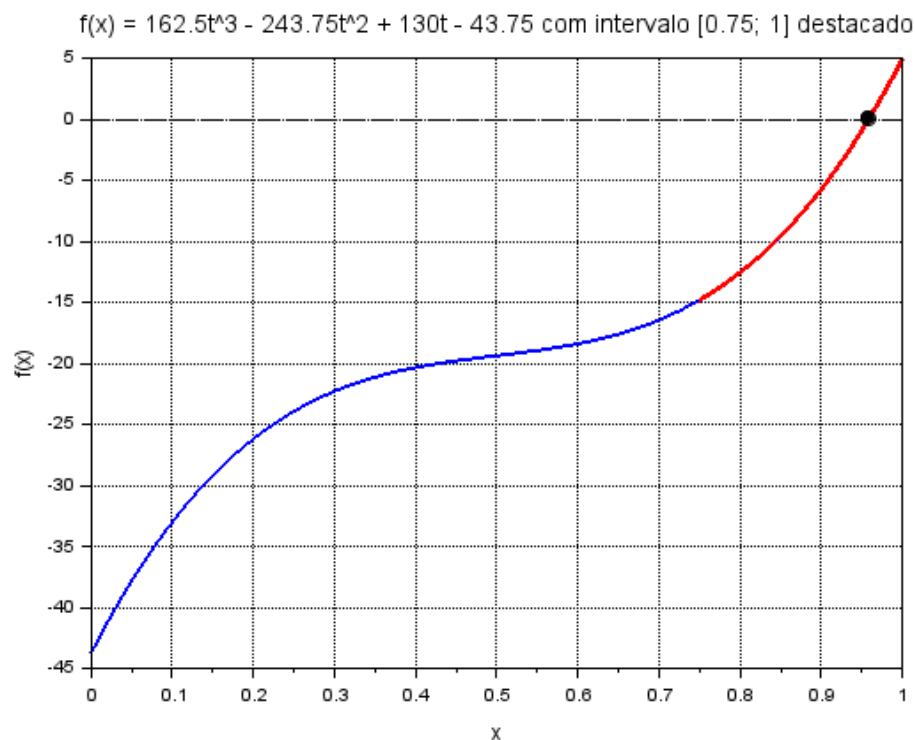
1. Análise por inspeção dos intervalos candidatos:

- Resolvendo  $60 = 162,5t^3 - 243,75t^2 + 130t + 16,25$ , obtemos  
 $E(t) = 162,5t^3 - 243,75t^2 + 130t - 43,75$
- Fazendo um estudo de sinal no intervalo  $[0, 1] \subset \mathbb{R}$  obtém-se:

t	0	0,25	0,5	0,75	1
E(t)	-43,75	-23.945	-19.375	-14.805	5

- Como no intervalo  $[0, 1]$  a função muda de sinal, ele é candidato a conter as raízes

2. Plotando o gráfico da função no intervalo  $[0, 1]$  obtém-se:



3. Escolhendo o subintervalo  $[0, 75; 1]$  para o estudo numérico, para mostrar a existência da raiz nesse intervalo deve-se mostrar que  $E(0,75) \cdot E(1) < 0$ , e para mostrar que é única neste subintervalo deve-se mostrar que  $E^1(0,75) \cdot E^1(1) > 0$ . Como  $E(0,75) = 162,5 \cdot 0,75^3 - 243,75 \cdot 0,75^2 + 130 \cdot 0,75 - 43,75 = -14,805$  e  $E(1) = 162,5 \cdot 1^3 - 243,75 \cdot 1^2 + 130 \cdot 1 - 43,75 = 5$  de modo que  $E(0,75) \cdot E(1) = -74,025 < 0$ . Analogamente,  $E^1(t) = 487,5t^2 - 487,5t + 130$ , então  $E^1(0,75) = 487,5 \cdot 0,75^2 - 487,5 \cdot 0,75 + 130 = 38.594$  e  $E^1(1) = 487,5 \cdot 1^2 - 487,5 \cdot 1 + 130 = 130$ , de modo que  $E^1(0,75) \cdot E^1(1) = 5.017,22 > 0$ . Assim, existe uma única raiz no subintervalo escolhido.

4. Para o subintervalo  $[0, 75; 1]$  obtém-se, via métodos de refinamento:

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA BISSEÇÃO \*\*\*

EXERCÍCIO 01

k	xm	abs(bk-ak)	f(xm)
1	0.875000	0.250000	-7.758789
2	0.937500	0.125000	-2.212524
3	0.968750	0.062500	1.170578
4	0.953125	0.031250	-0.574903
5	0.960938	0.015625	0.284122
6	0.957031	0.007812	-0.148790
7	0.958984	0.003906	0.066812
8	0.958008	0.001953	-0.041202
9	0.958496	0.000977	0.012752
10	0.958252	0.000488	-0.014238
11	0.958374	0.000244	-0.000746
12	0.958435	0.000122	0.006002
13	0.958405	0.000061	0.002627
14	0.958389	0.000031	0.000940
15	0.958382	0.000015	0.000097
16	0.958378	0.000008	-0.000325
17	0.958380	0.000004	-0.000114
18	0.958381	0.000002	-0.000008

Aproximadamente: 0.958381 é a raiz, com 18 iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA FALSA-POSIÇÃO \*\*\*

EXERCÍCIO 01

k	xk	abs(b-a)	f(xk)
01	0.936884	0.250000	-2.274965
02	0.956621	0.063116	-0.193878
03	0.958240	0.043379	-0.015547
04	0.958370	0.041760	-0.001241
05	0.958380	0.041630	-0.000099
06	0.958381	0.041620	-0.000008
07	0.958381	0.041619	-0.000001

Aproximação "0.958381" à raiz, com "07" iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DE NEWTON-RAPHSON \*\*\*

EXERCÍCIO 01

k	xk	abs(xk-x0)	f(xk)	f'(xk)
01	0.976184	0.101184	2.040029	118.666402
02	0.958993	0.017191	0.067781	110.828907
03	0.958382	0.000612	0.000084	110.555394
04	0.958381	0.000001	0.000000	110.555056

Aproximação "0.958381" à raiz, com "04" iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA SECANTE \*\*\*

EXERCÍCIO 01

k	xk	abs(xk-x1)	f(xk)
01	1.191848	0.320053	40.058936
02	0.925086	0.266761	-3.439143
03	0.946178	0.021091	-1.316127
04	0.959253	0.013075	0.096587
05	0.958359	0.000894	-0.002413
06	0.958381	0.000022	-0.000004

Aproximação "0.958381" à raiz, com "06" iterações

5. Como o valor médio das raízes é 0,958381, então  $f(0,958381) = 162,5 \cdot 0,958381^3 - 243,75 \cdot 0,958381^2 + 130 \cdot 0,958381 - 43,75 = 0.00002 \approx 0$ , isso mostra que a solução aproximada é suficientemente boa para os mais diversos propósitos.

O servidor atinge o consumo de 60w quando a taxa de utilização da CPU é de 0,958381

**EXERCÍCIO 02 (ZERO DE FUNÇÕES):** Durante testes de escalabilidade de uma API web, foi observado que a latência média de resposta  $L(u)$  (em milissegundos, ms), depende da carga simultânea de usuários  $u$  (em centenas). Uma modelagem do comportamento empírico (que também foi obtida usando os dados e interpolação polinomial) gerou a função:

$$L(u) = 4u^3 - 30u^2 + 85u + 40$$

O time responsável pela rede estabeleceu que a latência aceitável não deve ultrapassar 200 ms para manter a qualidade do serviço. Então determine a carga de usuários simultâneos (em centenas) em que a latência atinge esse limiar.

**Solução:**

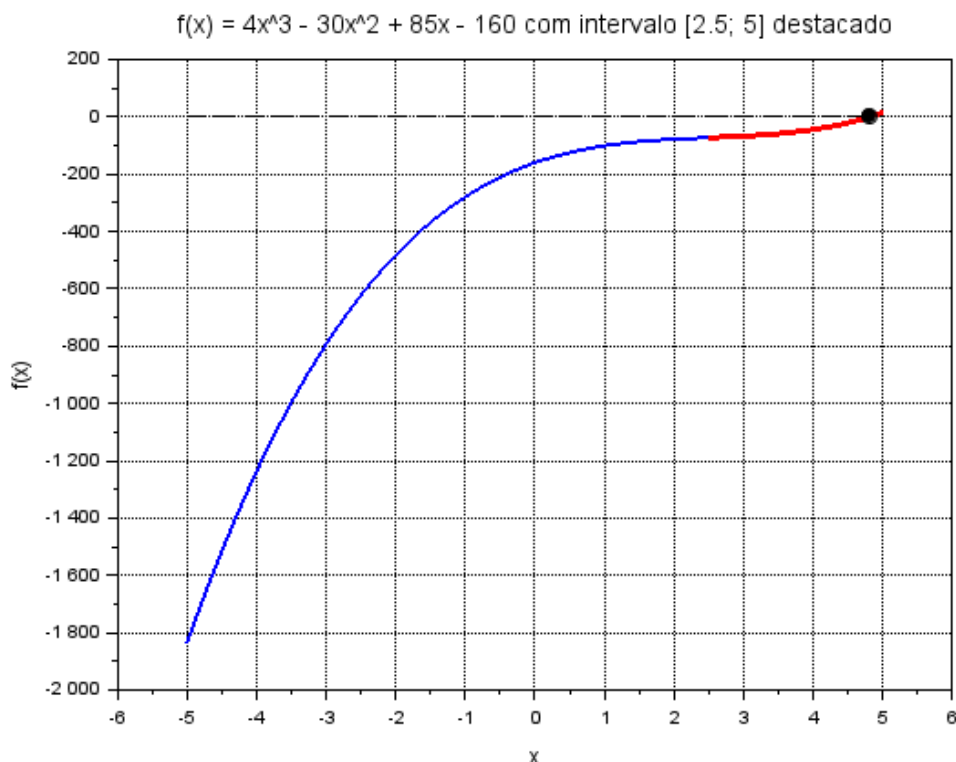
1. Análise por inspeção dos intervalos candidatos:

- Resolvendo  $200 = 4u^3 - 30u^2 + 85u + 40$ , obtemos  
 $L(u) = 4u^3 - 30u^2 + 85u - 160$
- Fazendo um estudo de sinal no intervalo  $[-5; 5] \subset \mathbb{R}$  obtém-se:

$u$	-5	-2,5	0	2,5	5
$L(u)$	-1835	-622.5	-160	-72.5	15

- Como no intervalo  $[2,5; 5]$  a função muda de sinal, ele é candidato a conter as raízes

2. Plotando o gráfico da função no intervalo  $[-5; 5]$  obtém-se:



3. Escolhendo o subintervalo  $[2, 5; 5]$  para o estudo numérico, para mostrar a existência da raiz nesse intervalo deve-se mostrar que  $L(2,5) \cdot L(5) < 0$ , e para mostrar que é única neste subintervalo deve-se mostrar que  $E^1(0,75) \cdot E^1(1) > 0$ . Como  $L(2,5) = 4 \cdot 2,5^3 - 30 \cdot 2,5^2 + 85 \cdot 2,5 - 160 = -72,5$  e  $L(5) = 4 \cdot 5^3 - 30 \cdot 5^2 + 85 \cdot 5 - 160 = 15$  de modo que  $L(2,5) \cdot L(5) = -1.087,5 < 0$ . Analogamente,  $L^1(t) = 12u^2 - 60u + 85$ , então  $L^1(2,5) = 12 \cdot 2,5^2 - 60 \cdot 2,5 + 85 = 10$  e  $L^1(5) = 12 \cdot 5^2 - 60 \cdot 5 + 85 = 85$ , de modo que  $L^1(2,5) \cdot L^1(5) = 850 > 0$ . Assim, existe uma única raiz no subintervalo escolhido.
4. Para o subintervalo  $[2, 5; 5]$  obtém-se, via métodos de refinamento:

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA BISSEÇÃO \*\*\*

EXERCÍCIO 02

k	xm	abs(bk-ak)	f(xm)
1	3.750000	2.500000	-52.187500
2	4.375000	1.250000	-27.382812
3	4.687500	0.625000	-8.754883
4	4.843750	0.312500	2.435913
5	4.765625	0.156250	-3.325424
6	4.804688	0.078125	-0.486956
7	4.824219	0.039062	0.963839
8	4.814453	0.019531	0.235793
9	4.809570	0.009766	-0.126242
10	4.812012	0.004883	0.054610
11	4.810791	0.002441	-0.035857
12	4.811401	0.001221	0.009366
13	4.811096	0.000610	-0.013248
14	4.811249	0.000305	-0.001942
15	4.811325	0.000153	0.003712
16	4.811287	0.000076	0.000885
17	4.811268	0.000038	-0.000528
18	4.811277	0.000019	0.000178
19	4.811273	0.000010	-0.000175
20	4.811275	0.000005	0.000002
21	4.811274	0.000002	-0.000007
22	4.811274	0.000001	-0.000042

Aproximadamente: 4.811274 é a raiz, com 22 iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA FALSA-POSIÇÃO \*\*\*

EXERCÍCIO 02

k	xk	abs(b-a)	f(xk)
01	4.571429	2.500000	-16.233236
02	4.794175	0.428571	-1.259063
03	4.810114	0.205825	-0.086005
04	4.811196	0.189886	-0.005822
05	4.811270	0.188804	-0.000394
06	4.811275	0.188730	-0.000027
07	4.811275	0.188725	-0.000002
08	4.811275	0.188725	-0.000000

Aproximação "4.811275" à raiz, com "08" iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DE NEWTON-RAPHSON \*\*\*

EXERCÍCIO 02

k	xk	abs(xk-x0)	f(xk)	f1(xk)
01	5.565217	1.815217	73.349881	122.746692
02	4.967646	0.597571	12.281199	83.071336
03	4.819807	0.147839	0.634282	74.578058
04	4.811302	0.008505	0.002011	74.105410
05	4.811275	0.000027	0.000000	74.103904

Aproximação "4.811275" à raiz, com "05" iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA SECANTE \*\*\*

EXERCÍCIO 02

k	xk	abs(xk-x1)	f(xk)
01	4.794175	0.222747	-1.259063
02	4.812904	0.018729	0.120817
03	4.811265	0.001640	-0.000776
04	4.811275	0.000010	-0.000000

Aproximação "4.811275" à raiz, com "04" iterações

5. Como o valor médio das raízes é 0,958381, então  $f(4,811275) = 4 \cdot 4,811275^3 - 30 \cdot 4,811275^2 + 85 \cdot 4,811275 - 160 = 0.000001 \approx 0$ , isso mostra que a solução aproximada é suficientemente boa para os mais diversos propósitos.

A latência da API web atinge 200 ms quando existem aproximadamente 481 usuários conectados.

**EXERCÍCIO 03 (ZERO DE FUNÇÕES):** Durante o projeto de cabos metálicos de alta precisão, que são utilizados em equipamento específico para a transmissão de sinais de alta frequência, é essencial garantir que certos fios suportem adequadamente a pressão mecânica resultante de vibrações termomecânicas. Um engenheiro de computação, em parceria com a equipe de hardware, modelou que a pressão máxima suportada,  $p(d)$ , (em  $\text{kg/mm}^2$ ) em função do diâmetro,  $d$ , do condutor metálico (em milímetros,  $\text{mm}$ ), é como na expressão empírica:

$$p(d) = 25d^2 + \ln(d)$$

O diâmetro do cabo deve estar na faixa de valores  $0,2 \leq d \leq 0,3 \text{ mm}$ . Então determine uma aproximação para seu valor que garante suportar uma pressão de  $p = 1,5 \text{ kg/mm}^2$ .

**Solução:**

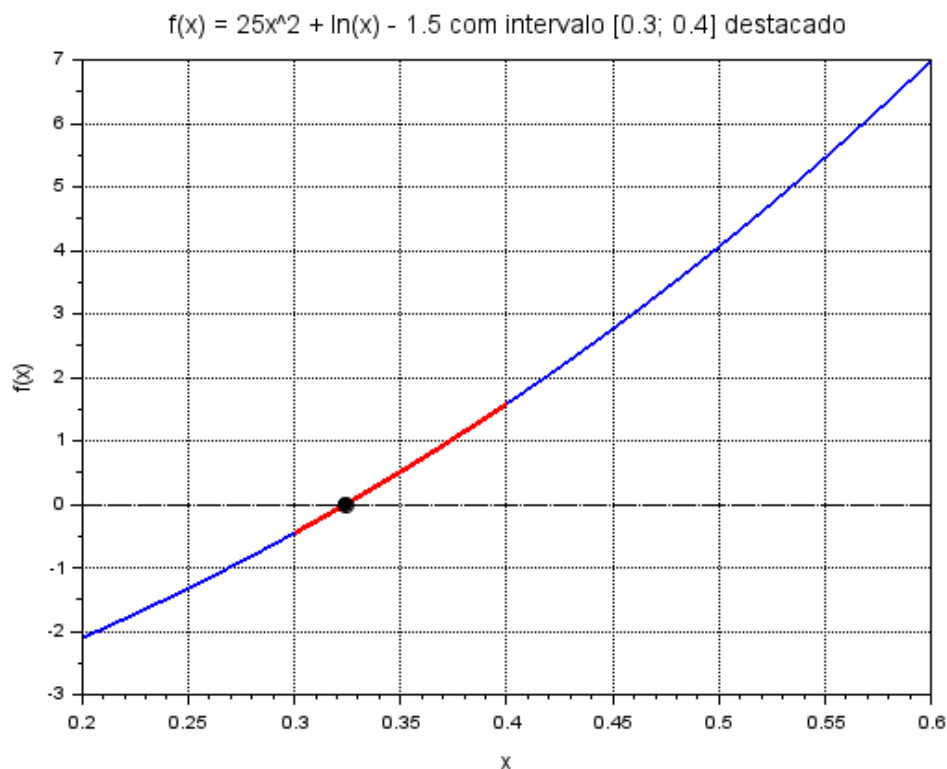
1. Análise por inspeção dos intervalos candidatos:

- Resolvendo  $1,5 = 25d^2 + \ln(d)$ , obtemos  $p(d) = 25d^2 + \ln(d) - 1,5$
- Fazendo um estudo de sinal no intervalo  $[0,2; 0,6] \subset \mathbb{R}$  obtém-se:

$d$	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6
$p(d)$	-2,109	-0,454	1,584	4,057	6,989

- No intervalo recomendado de  $[0,2; 0,3]$ , a função não muda de sinal, mas como no intervalo  $[0,3; 0,4]$  ela muda, ele é candidato a conter as raízes.

2. Plotando o gráfico da função no intervalo  $[0,3; 0,4]$  obtém-se:



3. Escolhendo o subintervalo  $[0,3; 0,4]$  para o estudo numérico, para mostrar a existência da raiz nesse intervalo deve-se mostrar que  $p(0,3) \cdot p(0,4) < 0$ , e para mostrar que é única neste subintervalo deve-se mostrar que  $p^1(0,3) \cdot p^1(0,4) > 0$ . Como  $p(0,3) = 25 \cdot 0,3^2 + \ln(0,3) - 1,5 = -0,454$  e  $p(0,4) = 25 \cdot 0,4^2 + \ln(0,4) - 1,5 = 1,584$  de modo que  $p(0,3) \cdot p(0,4) = -0,719 < 0$ . Analogamente,  $p^1(d) = 50d + 1/d$ , então  $p^1(0,3) = 50 \cdot 0,3 + 1/0,3 = 18,333$  e  $p^1(0,4) = 50 \cdot 0,4 + 1/0,4 = 22,5$ , de modo que  $p^1(0,3) \cdot p^1(0,4) = 412,5 > 0$ . Assim, existe uma única raiz no subintervalo escolhido.

4. Para o subintervalo  $[0,3; 0,4]$  obtém-se, via métodos de refinamento:

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA BISSEÇÃO \*\*\*

EXERCÍCIO 03

k	xm	abs(bk-ak)	f(xm)
1	0.350000	0.100000	0.512678
2	0.325000	0.050000	0.016695
3	0.312500	0.025000	-0.221745
4	0.318750	0.012500	-0.103309
5	0.321875	0.006250	-0.043504
6	0.323437	0.003125	-0.013454
7	0.324219	0.001563	0.001608
8	0.323828	0.000781	-0.005926
9	0.324023	0.000391	-0.002160
10	0.324121	0.000195	-0.000276
11	0.324170	0.000098	0.000666
12	0.324146	0.000049	0.000195
13	0.324133	0.000024	-0.000041
14	0.324139	0.000012	0.000077
15	0.324136	0.000006	0.000018
16	0.324135	0.000003	-0.000011
17	0.324136	0.000002	0.000004

Aproximadamente: 0.324136 é a raiz, com 17 iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA FALSA-POSIÇÃO \*\*\*

EXERCÍCIO 03

k	xk	abs(b-a)	f(xk)
01	0.322279	0.100000	-0.035746
02	0.323994	0.077721	-0.002720
03	0.324125	0.076006	-0.000206
04	0.324135	0.075875	-0.000016
05	0.324135	0.075865	-0.000001
06	0.324135	0.075865	-0.000000

Aproximação "0.324135" à raiz, com "06" iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DE NEWTON-RAPHSON \*\*\*

EXERCÍCIO 03

k	xk	abs(xk-x0)	f(xk)	f1(xk)
01	0.324816	0.025184	0.013136	19.319459
02	0.324136	0.000680	0.000009	19.291920
03	0.324135	0.000000	0.000000	19.291900

Aproximação "0.324135" à raiz, com "03" iterações

\*\*\* APROXIMAÇÃO PELO MÉTODO DA SECANTE \*\*\*

EXERCÍCIO 03

k	xk	abs(xk-x1)	f(xk)
01	0.323994	0.001716	-0.002720
02	0.324136	0.000141	0.000005
03	0.324135	0.000000	-0.000000

Aproximação "0.324135" à raiz, com "03" iterações

5. Como o valor médio das raízes é 0,324135, então  $f(0,324135) = 25 \cdot 0,324135^2 + \ln(0,324135) - 1,5 = -0.000008 \approx 0$ , isso mostra que a solução aproximada é suficientemente boa para os mais diversos propósitos.

Para suportar uma pressão de  $1,5 \text{ kg/mm}^2$ , o cabo deve ter diâmetro de  $0,324135 \text{ mm}$



**EXERCÍCIO 05 (RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES):** Você é responsável por abastecer uma loja de informática e precisa verificar o estoque dos quatro principais componentes vendidos: HDs ( $h$ ), pendrives ( $p$ ), SSDs ( $s$ ) e memórias RAM ( $r$ ). O almoxarife, que era aluno do Curso de Matemática, deixou indicações como deve ser abastecido o estoque. Ele indicou que:

- Três vezes o número de HDs, mais duas vezes o número de pendrives, menos o número de SSDs, mais o número de memórias RAM resulta em 9 componentes.
- Duas vezes o número de HDs, menos duas vezes o número de pendrives, mais quatro vezes o número de SSDs, menos três vezes o número de memórias RAM resulta em 11 componentes.
- O número de HDs, mais o número de pendrives, mais o número de SSDs, menos o número de memórias RAM totaliza 8 unidades.
- Duas vezes o número de HDs, mais três vezes o número de pendrives, mais o número de SSDs, mais quatro vezes o número de memórias RAM somam 21 componentes.

**SOLUÇÃO:**

Sistema obtido:

$$3h + 2p - s + r = 9$$

$$2h - 2p + 4s - 3r = 11$$

$$h + p + s - r = 8$$

$$2h + 3p + s + 4r = 21$$

## Método de Gauss sem pivoteamento:

### EXERCÍCIO 05

\*\*\* MÉTODO DIRETO: GAUSS (ELIMINAÇÃO GAUSSIANA) SEM PIVOTEAMENTO \*\*\*

Entrada - Matriz A (original):

```
3.  2.  -1.  1.
2. -2.  4.  -3.
1.  1.  1.  -1.
2.  3.  1.  4.
```

Entrada - Vetor B (original):

```
9.
11.
8.
21.
```

Dimensão de n: 4 variáveis

\*\*\*\*Matriz A triangularizada:\*\*\*\*

```
3.  2.      -1.      1.
0. -3.3333333  4.6666667 -3.6666667
0.  0.      1.8      -1.7
0.  0.      0.      5.2777778
```

\*\*\*\*Vetor B escalonado:\*\*\*\*

```
9.
5.
5.5
5.2777778
```

Solução X do Sistema:

```
x(1) = 2.000000
x(2) = 3.000000
x(3) = 4.000000
x(4) = 1.000000
```

Verificação dos resultados (AX = B):

```
(3*2.000000) + (2*3.000000) + (-1*4.000000) + (1*1.000000) = 9.000000
(2*2.000000) + (-2*3.000000) + (4*4.000000) + (-3*1.000000) = 11.000000
(1*2.000000) + (1*3.000000) + (1*4.000000) + (-1*1.000000) = 8.000000
(2*2.000000) + (3*3.000000) + (1*4.000000) + (4*1.000000) = 21.000000
```

Erro absoluto (AX - B):

```
0.
0.
0.
0.
```

\*\*\*\*\* ELIMINAÇÃO GAUSSIANA FINALIZADA \*\*\*\*\*



## Método da Fatoração LU por Crout:

EXERCÍCIO 05

\*\*\*\*\* MÉTODO DIRETO: FATORAÇÃO LU por CROUT \*\*\*\*\*

Entrada - Matriz A (original):

```
3.  2.  -1.  1.
2.  -2.  4.  -3.
1.  1.  1.  -1.
2.  3.  1.  4.
```

Entrada - Vetor B (original):

```
9.
11.
8.
21.
```

Dimensão de n: 4 variáveis

\*\*\*\*\*FATOR L:\*\*\*\*\*

```
3.  0.  0.  0.
2.  -3.3333333  0.  0.
1.  0.3333333  1.8  0.
2.  1.6666667  4.  5.2777778
```

\*\*\*\*\*FATOR U:\*\*\*\*\*

```
1.  0.6666667  -0.3333333  0.3333333
0.  1.  -1.4  1.1
0.  0.  1.  -0.9444444
0.  0.  0.  1.
```

Solução Y de LY=B:

```
3.
-1.5000000
3.0555556
1.
```

Solução X (UX = Y):

```
x(1) = 2.000000
x(2) = 3.000000
x(3) = 4.000000
x(4) = 1.000000
```

Verificação dos resultados ( $A \cdot X \approx B$ ):

```
(3*2.000000) + (2*3.000000) + (-1*4.000000) + (1*1.000000) = 9.000000
(2*2.000000) + (-2*3.000000) + (4*4.000000) + (-3*1.000000) = 11.000000
(1*2.000000) + (1*3.000000) + (1*4.000000) + (-1*1.000000) = 8.000000
(2*2.000000) + (3*3.000000) + (1*4.000000) + (4*1.000000) = 21.000000
```

Erro absoluto (AX - B):

```
0.
0.
0.
0.
```

\*\*\*\*\* FATORAÇÃO LU FINALIZADA \*\*\*\*\*

- O método de **TDMA não é aplicável** pois a matriz A do sistema não é tridiagonal
- O método iterativo de **Gauss-Jacobi diverge ao infinito**, pois o sistema não possui diagonal dominante

### Método iterativo de Gauss-Seidel:

#### EXERCÍCIO 05

\*\*\* MÉTODO ITERATIVO: GAUSS-SEIDEL (REORDENAÇÃO GULOSA) \*\*\*

Matriz A original:

```
3.  2. -1.  1.
2. -2.  4. -3.
1.  1.  1. -1.
2.  3.  1.  4.
```

Vetor B original:

```
9.
11.
8.
21.
```

Entrada - Dimensão n da matriz quadrada: 4

Reordenação Gulosa aplicada com sucesso.

Ordem das linhas escolhida:

```
1.  4.  2.  3.
```

Matriz A após reordenação:

```
3.  2. -1.  1.
2.  3.  1.  4.
2. -2.  4. -3.
1.  1.  1. -1.
```

Vetor B após reordenação:

```
9.
21.
11.
8.
```

Número de iterações: 538

Vetor solução aproximada:

```
x(1) = 2.000000
x(2) = 2.999999
x(3) = 4.000000
x(4) = 0.999999
```

Verificação dos resultados ( $A \cdot X \approx B$ ):

```
(3.0*2.000000) + (2.0*2.999999) + (-1.0*4.000000) + (1.0*0.999999) = 8.999998
(2.0*2.000000) + (3.0*2.999999) + (1.0*4.000000) + (4.0*0.999999) = 20.999996
(2.0*2.000000) + (-2.0*2.999999) + (4.0*4.000000) + (-3.0*0.999999) = 11.000002
(1.0*2.000000) + (1.0*2.999999) + (1.0*4.000000) + (-1.0*0.999999) = 8.000000
```

\*\*\*\*\* ENCERRAMENTO DO GAUSS-SEIDEL COM MÉTODO GULOSO \*\*\*\*\*

**EXERCÍCIO 06 (RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES):** Um problema de condução de calor (muito simplificado mas utilizado em alguns equipamentos de informática) é o definido em uma barra unidimensional (1D) isolada termicamente nas laterais, mas não nas extremidades. A equação diferencial para condução de calor 1D (temperatura  $T$  °C) em estado estacionário com sua respectiva discretização em diferenças finitas são, respectivamente, como:

$$\frac{d^2T}{dx^2} = 0 \Rightarrow T_{i-1} - 2T_i + T_{i+1} = 0$$

Considere que as temperatura nas extremidades da barra são conhecidas, sendo  $b_0 = 100$  e  $b_6 = 200$ . As temperaturas em todos os elementos discretizado com  $n = 5$  pontos são obtidas com a solução de um sistema tridiagonal. Resolva o sistema para mostrar as temperaturas em cada ponto. Inicie a solução com  $i = 1$  e considere que  $T_0 = 0 = T_6$ .

**Solução:**

Para  $i = 1$ :

$$b_0 - 2b_1 + b_2 = 0$$

$$100 - 2b_1 + b_2 = 0$$

$$-2b_1 + b_2 = -100$$

Para  $i = 2$ :

$$b_1 - 2b_2 + b_3 = 0$$

Para  $i = 3$ :

$$b_2 - 2b_3 + b_4 = 0$$

Para  $i = 4$ :

$$b_3 - 2b_4 + b_5 = 0$$

Para  $i = 5$ :

$$b_4 - 2b_5 + b_6 = 0$$

$$b_4 - 2b_5 + 200 = 0$$

$$b_4 - 2b_5 = -200$$

### Sistema obtido:

$$\begin{array}{ccccc} [-2, 1, 0, 0, 0] & [x_1] & [-100] \\ [1, -2, 1, 0, 0] & [x_2] & [0] \\ [0, 1, -2, 1, 0] & * & [x_3] & = & [0] \\ [0, 0, 1, -2, 1] & [x_4] & [0] \\ [0, 0, 0, 1, -2] & [x_5] & [-200] \end{array}$$

### Método de Gauss sem pivoteamento:

```
EXERCÍCIO 06
*** MÉTODO DIRETO: GAUSS (ELIMINAÇÃO GAUSSIANA) SEM PIVOTEAMENTO ***

Entrada - Matriz A (original):
-2.   1.   0.   0.   0.
 1.  -2.   1.   0.   0.
 0.   1.  -2.   1.   0.
 0.   0.   1.  -2.   1.
 0.   0.   0.   1.  -2.

Entrada - Vetor B (original):
-100.
  0.
  0.
  0.
-200.

Dimensão de n: 5 variáveis

****Matriz A triangularizada:****
-2.   1.   0.   0.   0.
 0.  -1.5   1.   0.   0.
 0.   0.  -1.3333333  1.   0.
 0.   0.   0.  -1.25   1.
 0.   0.   0.   0.  -1.2

****Vetor B escalonado:****
-100.
-50.
-33.333333
-25.000000
-220.

Solução X do Sistema:
x(1) = 116.666667
x(2) = 133.333333
x(3) = 150.000000
x(4) = 166.666667
x(5) = 183.333333

Verificação dos resultados (AX = B):
(-2*116.666667) + (1*133.333333) + (0*150.000000) + (0*166.666667) + (0*183.333333) = -100.000000
(1*116.666667) + (-2*133.333333) + (1*150.000000) + (0*166.666667) + (0*183.333333) = 0.000000
(0*116.666667) + (1*133.333333) + (-2*150.000000) + (1*166.666667) + (0*183.333333) = 0.000000
(0*116.666667) + (0*133.333333) + (1*150.000000) + (-2*166.666667) + (1*183.333333) = -0.000000
(0*116.666667) + (0*133.333333) + (0*150.000000) + (1*166.666667) + (-2*183.333333) = -200.000000

Erro absoluto (AX - B):
 0.
 0.
 5.684D-14
-5.684D-14
 0.

***** ELIMINAÇÃO GAUSSIANA FINALIZADA *****
```

## Método da Fatoração LU por Crout:

EXERCÍCIO 06

\*\*\*\*\* MÉTODO DIRETO: FATORAÇÃO LU por CROUT \*\*\*\*\*

Entrada - Matriz A (original):

```
-2.  1.  0.  0.  0.
 1. -2.  1.  0.  0.
 0.  1. -2.  1.  0.
 0.  0.  1. -2.  1.
 0.  0.  0.  1. -2.
```

Entrada - Vetor B (original):

```
-100.
  0.
  0.
  0.
-200.
```

Dimensão de n: 5 variáveis

\*\*\*\*\*FATOR L:\*\*\*\*\*

```
-2.  0.  0.  0.  0.
 1. -1.5 0.  0.  0.
 0.  1. -1.3333333 0.  0.
 0.  0.  1. -1.25 0.
 0.  0.  0.  1. -1.2
```

\*\*\*\*\*FATOR U:\*\*\*\*\*

```
1. -0.5 0.  0.  0.
 0.  1. -0.6666667 0.  0.
 0.  0.  1. -0.75 0.
 0.  0.  0.  1. -0.8
 0.  0.  0.  0.  1.
```

Solução Y de LY=B:

```
50.
33.333333
25.
20.
183.33333
```

Solução X (UX = Y):

```
x(1) = 116.666667
x(2) = 133.333333
x(3) = 150.000000
x(4) = 166.666667
x(5) = 183.333333
```

Verificação dos resultados ( $A \cdot X \approx B$ ):

```
(-2*116.666667) + (1*133.333333) + (0*150.000000) + (0*166.666667) + (0*183.333333) = -100.000000
(1*116.666667) + (-2*133.333333) + (1*150.000000) + (0*166.666667) + (0*183.333333) = 0.000000
(0*116.666667) + (1*133.333333) + (-2*150.000000) + (1*166.666667) + (0*183.333333) = 0.000000
(0*116.666667) + (0*133.333333) + (1*150.000000) + (-2*166.666667) + (1*183.333333) = -0.000000
(0*116.666667) + (0*133.333333) + (0*150.000000) + (1*166.666667) + (-2*183.333333) = -200.000000
```

Erro absoluto ( $AX - B$ ):

```
0.
0.
2.842D-14
-2.842D-14
0.
```

\*\*\*\*\* FATORAÇÃO LU FINALIZADA \*\*\*\*\*

## Método de Thomas (TDMA):

```
EXERCÍCIO 06
*** MÉTODO DIRETO: THOMAS (TDMA) - SISTEMAS TRIDIAGONAIS ***

Vetor a^T:
1.
1.
1.
1.
1.

Vetor b^T:
-2.
-2.
-2.
-2.
-2.

Vetor c^T:
1.
1.
1.
1.
1.

Vetor d^T:
-100.  0.  0.  0. -200.

O sistema possui 5 variáveis (dimensão da raiz x).

Solução X do sistema:
x(1) = 116.666667
x(2) = 133.333333
x(3) = 150.000000
x(4) = 166.666667
x(5) = 183.333333

Verificação dos resultados (A*X ≈ d):
(-2.0*116.666667) + (1.0*133.333333) + (0.0*150.000000) + (0.0*166.666667) + (0.0*183.333333) = -100.000000
(1.0*116.666667) + (-2.0*133.333333) + (1.0*150.000000) + (0.0*166.666667) + (0.0*183.333333) = 0.000000
(0.0*116.666667) + (1.0*133.333333) + (-2.0*150.000000) + (1.0*166.666667) + (0.0*183.333333) = 0.000000
(0.0*116.666667) + (0.0*133.333333) + (1.0*150.000000) + (-2.0*166.666667) + (1.0*183.333333) = -0.000000
(0.0*116.666667) + (0.0*133.333333) + (0.0*150.000000) + (1.0*166.666667) + (-2.0*183.333333) = -200.000000

Erro absoluto (A*X - d):

0.
0.
2.842D-14
-2.842D-14
0.

***** TDMA FINALIZADO *****
```

## Método iterativo de Gauss-Jacobi:

```
EXERCÍCIO 06
*** MÉTODO ITERATIVO: GAUSS-JACOBI (REORDENAÇÃO GULOSA) ***

Matriz A original:

-2.  1.  0.  0.  0.
 1. -2.  1.  0.  0.
 0.  1. -2.  1.  0.
 0.  0.  1. -2.  1.
 0.  0.  0.  1. -2.

Vetor B original:

-100.
 0.
 0.
 0.
-200.

Entrada - Dimensão n da matriz quadrada: 5
Reordenação Gulosa aplicada com sucesso.

Ordem das linhas escolhida:
 1.  2.  3.  4.  5.

Matriz A após reordenação:

-2.  1.  0.  0.  0.
 1. -2.  1.  0.  0.
 0.  1. -2.  1.  0.
 0.  0.  1. -2.  1.
 0.  0.  0.  1. -2.

Vetor B após reordenação:

-100.
 0.
 0.
 0.
-200.

Saída número de iterações: 124

Saída - Vetor Solução aproximada:
x(1) = 116.666665
x(2) = 133.333331
x(3) = 149.999996
x(4) = 166.666664
x(5) = 183.333332

Verificação dos resultados (A*X ≈ B):
(-2.0*116.666665) + (1.0*133.333331) + (0.0*149.999996) + (0.0*166.666664) + (0.0*183.333332) = -99.999999
(1.0*116.666665) + (-2.0*133.333331) + (1.0*149.999996) + (0.0*166.666664) + (0.0*183.333332) = -0.000000
(0.0*116.666665) + (1.0*133.333331) + (-2.0*149.999996) + (1.0*166.666664) + (0.0*183.333332) = 0.000002
(0.0*116.666665) + (0.0*133.333331) + (1.0*149.999996) + (-2.0*166.666664) + (1.0*183.333332) = 0.000000
(0.0*116.666665) + (0.0*133.333331) + (0.0*149.999996) + (1.0*166.666664) + (-2.0*183.333332) = -199.999999

***** ENCERRAMENTO DO GAUSS-JACOBI COM MÉTODO GULOSO *****
```



## Método iterativo de Gauss-Seidel:

EXERCÍCIO 06

\*\*\* MÉTODO ITERATIVO: GAUSS-SEIDEL (REORDENAÇÃO GULOSA) \*\*\*

Matriz A original:

```
-2.  1.  0.  0.  0.
 1. -2.  1.  0.  0.
 0.  1. -2.  1.  0.
 0.  0.  1. -2.  1.
 0.  0.  0.  1. -2.
```

Vetor B original:

```
-100.
  0.
  0.
  0.
-200.
```

Entrada - Dimensão n da matriz quadrada: 5

Reordenação Gulosa aplicada com sucesso.

Ordem das linhas escolhida:

```
1.  2.  3.  4.  5.
```

Matriz A após reordenação:

```
-2.  1.  0.  0.  0.
 1. -2.  1.  0.  0.
 0.  1. -2.  1.  0.
 0.  0.  1. -2.  1.
 0.  0.  0.  1. -2.
```

Vetor B após reordenação:

```
-100.
  0.
  0.
  0.
-200.
```

Número de iterações: 64

Vetor solução aproximada:

```
x(1) = 116.666665
x(2) = 133.333331
x(3) = 149.999998
x(4) = 166.666665
x(5) = 183.333332
```

Verificação dos resultados ( $A \cdot X \approx B$ ):

```
(-2.0*116.666665) + (1.0*133.333331) + (0.0*149.999998) + (0.0*166.666665) + (0.0*183.333332) = -99.999999
(1.0*116.666665) + (-2.0*133.333331) + (1.0*149.999998) + (0.0*166.666665) + (0.0*183.333332) = 0.000001
(0.0*116.666665) + (1.0*133.333331) + (-2.0*149.999998) + (1.0*166.666665) + (0.0*183.333332) = 0.000001
(0.0*116.666665) + (0.0*133.333331) + (1.0*149.999998) + (-2.0*166.666665) + (1.0*183.333332) = 0.000000
(0.0*116.666665) + (0.0*133.333331) + (0.0*149.999998) + (1.0*166.666665) + (-2.0*183.333332) = -200.000000
```

\*\*\*\*\* ENCERRAMENTO DO GAUSS-SEIDEL COM MÉTODO GULOSO \*\*\*\*\*