

PHII

PROGRAMACION HIPERMEDIA II

Grado de Ingeniería Multimedia

Curso 2014 - 2015



Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència *a*rtificial
Dpto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia *a*rtificial



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Profesor

Javier Montoyo Bojo

(jmontoyo@ua.es)

Tutorías:

Lunes	De 11:00h a 13:00h
Miércoles	De 9:00h a 13:00h

DESPACHO: Edif. Politécnica II, 1ª Planta, pasillo de columnas verdes.

Asignatura

- Asignatura obligatoria de tercer curso del Grado de Ingeniería Multimedia
- 6 Créditos ECTS, que se traducen en **2 horas de teoría + 2 horas de prácticas** semanales
- Grupo de **TEORIA**:
 - GRUPO 01: jueves, de 11:00h a 13:00h (A2/D01)
- Grupos de **PRACTICAS**:
 - GRUPO 01: jueves, de 09:00h a 11:00h (L14)
 - GRUPO 02: lunes, de 09:00h a 11:00h (L17)
 - GRUPO 03: lunes, de 13:00h a 15:00h (L17)

Temario

Tema 1. Introducción

Tema 2. HTML5

Tema 3. CSS3

Tema 4. JavaScript avanzado

Tema 5. Nuevos API's HTML

Tema 6. HTML5 y CSS3 en todos los navegadores

Prácticas

- Se realizarán las siguientes prácticas:

Práctica 1	Práctica 2	Práctica 3
HTML5 y CSS3 (4 semanas)	JavaScript avanzado (5 semanas)	Nuevos API's HTML5 (5 semanas)

- Se pueden realizar por parejas.
- La entrega de prácticas se hará a través de moodle.
- Cada práctica se entregará en un fichero comprimido en el que se incluirá una documentación sobre la misma.

Evaluación

Tipo	Descripción	Criterio	Nota
Evaluación continua Inicio clases: 28-enero Fin clases: 22-mayo	Realización de prácticas	<ul style="list-style-type: none">✓ La nota se calcula como la media de las notas obtenidas en cada una de las prácticas realizadas durante el curso.✓ Cada práctica se evaluará sobre 10 puntos.	50%
Examen final Conv. Ord.: 5-junio Conv. Extra.: 7-julio	Examen práctico	<ul style="list-style-type: none">✓ Se realizará un examen práctico en el que se evaluarán los conocimientos adquiridos durante el cuatrimestre.	50%
Total			100%

Nota 1: La nota final de la asignatura se calculará como la media de la nota obtenida en la parte de evaluación continua y de la nota obtenida en el examen final, siempre y cuando cada una de ellas sea mayor o igual a 4.

Nota 2: Para la convocatoria de julio se tendrá la posibilidad de renunciar a la nota de evaluación continua y examinarse por el 100% de la nota final.

Bibliografía

Título:	Pro HTML5 Programming, Second Edition
Autor:	Peter Lubbers; Brian Albers; Frank Salim
Editorial:	Apress, 2011.
Título:	Mobile First Design with HTML5 and CSS3
Autor:	Gonzales, Jason
Editorial:	Packt Publishing, 2013
Título:	Sams Teach Yourself HTML, CSS, and JavaScript All in One
Autor:	MELONI, Julie
Editorial:	USA : Pearson Education, Inc, 2011.
Título:	HTML5 Developer's Cookbook
Autor:	HUDSON, Chuck ; LEADBETTER, Tom
Editorial:	Addison-Wesley Educational Publishers Inc, 2011.

Software

- Editor de Texto: **Sublime Text**



<http://www.sublimetext.com/>

- Package Control:

<https://packagecontrol.io/>

- Paquetes útiles para Sublime Text:

Emmet	LiveReload
Color Picker	BracketHighlighter
SublimeLinter	AutoFileName
SublimeCodeIntel	Sidebar Enhancements

- Sublime Text *Portable* (sólo Windows)

Software

- Servidor Web: **XAMPP**



<http://www.apachefriends.org/es/xampp.html>

- XAMPP *Portable* (sólo Windows)

- Navegador Web: **Chrome, Firefox, Opera, ...**



- Versiones *Portables* de los navegadores (sólo Windows):

<http://portableapps.com/apps/internet>