

# PROGRAMACIÓN HIPERMEDIA II. PRÁCTICA 1.

## Objetivos de la práctica

- Aprender a crear documentos web desde cero utilizando la especificación HTML5.
- Aprender a utilizar las nuevas capacidades ofrecidas por CSS3
- Aprender a diseñar documentos web *responsive*, empleando la técnica *Mobile First*, para que se visualicen correctamente en cualquier dispositivo, independientemente de su tamaño.

## Enunciado de la práctica

La práctica consiste en implementar con HTML5 y CSS3 un sitio web *responsive*, que mostrará rutas de excursionismo creadas por usuarios registrados. El usuario creador de cada ruta podrá subir fotos de la misma. El sitio permitirá buscar rutas por distintos criterios. Los usuarios registrados tendrán la posibilidad de dejar comentarios sobre las rutas.

El sitio web tendrá las siguientes páginas: *index.html*, *login.html*, *registro.html*, *rutas.html*, *ruta.html*, *nueva\_ruta.html*, *acerca.html*.

### Notas:

- Para esta primera práctica, **el contenido mostrado en todas las páginas será estático**, utilizando para ello los datos de prueba que consideréis oportunos. En la segunda práctica, mediante JavaScript, ya se le añadirá dinamismo e interacción con el usuario.
- **No se puede utilizar ningún framework** HTML5/CSS3.

## Trabajo a realizar

### 1. Consideraciones generales:

- (0,75 puntos) Todas las páginas llevarán el doctype de HTML5 y se implementarán utilizando las etiquetas HTML5, debiendo pasar correctamente la validación en <http://validator.w3.org/>.
- (1 punto) Todas las páginas tendrán en común la siguientes partes, además de las propias de cada una:
  - Cabecera con logotipo y nombre del sitio web.
  - Barra de navegación con enlaces a inicio, login, rutas, alta de usuario, alta de ruta. En esta primera práctica, como no se puede controlar el acceso, se mostrarán todos los enlaces. Al pasar el ratón por encima de un enlace, éste deberá destacarse de los demás mediante CSS.
  - Pie con información de contacto, copyright, año de creación, etc.

Deberá tener, al menos, un enlace a la página *acerca.html*, en la que se mostrará la información completa del autor o autores de la práctica

- c) (0,5 puntos) Para los formularios:
  - i) El campo que recibe el foco debe destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
  - ii) Al pasar el ratón por encima de un campo, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
- d) (0,5 puntos) En las reglas css, utilizar pseudo-elementos y pseudo-classes en combinación con los selectores CSS3 siempre que sea posible, reduciendo de esta manera el uso de identificadores y clases.

2. Otras consideraciones:

- e) (0,5 puntos) Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: <http://www.google.com/webfonts>.
- f) (0,5 puntos) Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: <http://fontello.com>. Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de *web icons*.
- g) (1 puntos) Realizar un diseño *responsive* basado en la técnica **Mobile First**. Aplicar diseño *responsive* a las páginas, haciendo uso de reglas *media query*, para que se vean bien en cualquier resolución.

3. Además de la información común a todas las páginas, en cada una de ellas se debe implementar lo siguiente:

- a) (1 punto) ***index.html***. Página principal del sitio. Debe aparecer, como mínimo, lo siguiente:
  - i) Menú de navegación con los siguientes enlaces:
    - 1) Inicio. Llevará a la página *index.html*.
    - 2) Rutas. Llevará a la página *rutas.html*.
    - 3) Si el usuario no está logueado:
      - a) Login. Llevará a *login.html*.
      - b) Registro. Llevará a *registro.html*.
    - 4) Si el usuario está logueado:
      - a) Logout. Permitirá cerrar la sesión.
      - b) Nueva ruta. Llevará a la página *ruta.html*. En la segunda práctica esta página permitirá crear nuevas rutas.
  - ii) Información a mostrar:
    - 1) últimas 6 rutas por orden de fecha. Para cada ruta se mostrará el título y una foto representativa. El usuario tendrá la posibilidad de pinchar en la ruta, tras lo que será redirigido a la página *ruta.html*. Al pasar el ratón por encima de la foto, mediante css, se hará que la foto se gire y aparezca suavemente la siguiente información: fecha, distancia, dificultad, número de fotos y

- 
- número de comentarios de la ruta. Al quitar el ratón de encima de la información, volverá a girarse la foto y quedará, de nuevo, visible.
- 2) últimos 10 comentarios por orden de fecha. Para cada comentario aparecerá el autor, la fecha (en formato *dd/mm/aaaa, a las hh:mm*), el título de la ruta para la que se ha hecho el comentario y la primera línea del comentario, terminándola en puntos suspensivos si fuera más larga. El usuario tendrá la posibilidad de pinchar en el comentario tras lo cual será redirigido a la página *ruta.html*, mostrándole la información de la ruta y situándole en el comentario en cuestión.
- b) (0,5 puntos) **login.html**. Página para poder identificarse en el sitio web y disponer de todas las opciones como usuario registrado.
- i) Mostrará el típico formulario de login con los campos para introducir usuario y password. Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML5 para su validación.
    - 1) El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
    - 2) Ninguno de los dos campos puede quedar vacío.
    - 3) Ni el login ni el password pueden contener espacios en blanco. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas).
- c) (0,5 puntos) **registro.html**. Página para poder registrarse en el sitio web.
- i) Mostrará el típico formulario de registro con los campos los siguientes campos: *login*, *password*, *password2* (para confirmar el password), *nombre\_completo* y *email*.
  - ii) Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML5 para su validación.
  - iii) Ninguno de los campos puede quedar vacío.
  - iv) El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
  - v) El login no debe contener espacios en blanco. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
  - vi) El password no debe tener espacios en blanco y sólo se pueden utilizar letras mayúsculas, minúsculas, números y los caracteres “\_” y “-”.
- d) (1 punto) **rutas.html**. Página en la que se podrán buscar rutas por distintos criterios. Constará de dos partes: una que contendrá un buscador de rutas; y otra en la que se mostrarán las rutas resultado de la búsqueda.
- i) Cuando se carga la página, el formulario de búsqueda aparecerá vacío y en la zona de resultados se mostrarán las últimas 10 rutas ordenadas por orden de fecha. Para cada salida se mostrarán los mismos datos que en la página *index.html*.
-

- ii) El formulario de búsqueda nos permitirá buscar rutas por *título*, *recorrido*, *descripción*, *fecha* (desde - hasta), *dificultad* (mínima - máxima), *distancia* (mínima - máxima) y *autor*.
  - iii) Habrá una zona en la que se aparecerán los resultados de la búsqueda. Para cada ruta aparecerán como mínimo los mismos datos y de la misma forma en que se muestran en la página *index.html* (ver apartado 3.a.ii.1).
- e) (1 puntos) ***ruta.html***. Página que mostrará toda la información relacionada con la ruta.
- i) Se debe mostrar toda la información de la ruta: *fecha*, *título*, *recorrido*, *descripción*, *dificultad* y *distancia*. La dificultad se mostrará con la típica valoración de estrellas, o algo parecido.
  - ii) Habrá otra zona en la que se muestren miniaturas de las fotografías asociadas a la ruta, cada una con su descripción.
  - iii) También se deben mostrar todos los comentarios realizados por los usuarios sobre la ruta, ordenados de más reciente a más antiguo. Para cada comentario aparecerá el *autor*, la *fecha* (en formato *dd/mm/aaaa*, a las *hh:mm*), el *título* y el *texto*.
  - iv) Debe haber un formulario que permita al usuario escribir un comentario sobre la ruta. Este formulario tendrá un campo oculto que guardará el login del usuario logueado, un par de campos de texto para que el usuario escriba el título y el texto de su comentario. El título del comentario no permitirá más de 50 caracteres.
- f) (0,75 puntos) ***nueva\_ruta.html***. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado dar de alta una nueva ruta.
- i) La página deberá mostrar un formulario con los siguientes campos: *fecha*, input de tipo date; *título*, input de tipo text; campos *recorrido* y *descripcion*, que serán elementos textarea; *distancia*, input de tipo number con dos decimales; y *dificultad*, que permitirá recoger la dificultad mediante un sistema de valoración de estrellas. Las estrellas deberán cambiar de color al pasar el ratón por encima, incluidas las que se encuentran a la izquierda de la que experimenta el *hover*.
  - ii) Además, habrá una zona dentro del formulario en la que se podrán seleccionar las fotos que se asocian a la ruta. Para cada foto debe aparecer un elemento `<img>`, que mostrará la foto en pequeño cuando se haya seleccionado; un elemento `<textarea>`, para escribir una descripción; y un elemento de tipo *file* que permitirá seleccionar la foto.
  - iii) El formulario tendrá dos botones: uno para poder añadir más fotos y otro para enviar el formulario.
  - iv) Mediante los atributos de HTML5 para los elementos de formulario se deberá controlar lo siguiente:

- 1) Ningún campo, excepto el de tipo file, se puede dejar en blanco.
  - 2) El título de la salida admite como máximo 50 caracteres.
  - 3) La distancia deberá estar entre 0 y 50, y sólo permitirá dos decimales.
- g) (0,5 puntos) **acerca.html**. Página que mostrará la siguiente información:
- i) Texto indicando que se trata de la práctica 1 de la asignatura Programación Hipermedia II, que pertenece al 3er curso de la titulación de Ingeniería Multimedia.
  - ii) Asimismo, aparecerá la información relativa al autor o autores de la práctica (dni, nombre, apellidos, grupo de prácticas y correo electrónico).

## Entrega

- El plazo de entrega de la práctica finalizará el **domingo 8 de marzo de 2015**, a las 23:55h.
- La práctica debe ir acompañada de una **documentación** en la que figure, como mínimo, los siguientes apartados:
  - Nombre, DNI y grupo del autor o autores de la práctica.
  - Información sobre el trabajo realizado: qué partes de la práctica se han implementado y qué partes no.
  - Apartado de posibles incompatibilidades y problemas con el soporte, tanto de HTML5 como de CSS3, por parte de los navegadores. Acompañar esta lista de incompatibilidades y problemas con la solución aplicada, si se ha encontrado.

**Nota:** La documentación se puede hacer en un documento independiente en formato PDF, o bien incluirla en la página **acerca.html**.

- **La entrega se realizará a través de la plataforma Moodle** mediante la opción habilitada para ello y consistirá en un único fichero comprimido que **deberá incluir lo siguiente**:
  - Documentación de la práctica (si se ha realizado en un documento independiente).
  - Código completo de la práctica. Se debe comprimir la carpeta completa del sitio web.