

Analisi: 13Pizzeria_x

Analisi del problema:

Il problema chiede di creare un programma che permetta la gestione di un menù per le pizze di una pizzeria. Deve essere possibile aggiungere, modificare ed eliminare le pizze dal menu, e infine la visualizzazione della descrizione di una pizza selezionata.

Classe: Pizza

Attributi della classe:

Nome Attributo	Tipo	Descrizione e utilizzo
<i>name</i>	Stringa.	Variabile che indicherà il nome della pizza.
<i>ingridients</i>	Vettore di stringhe.	Variabile che indicherà gli ingredienti della pizza.
<i>prize</i>	Numero a virgola mobile (double).	Variabile double che indica il prezzo della pizza.

Costruttore della classe:

- **Firma:**
`public Pizza(string name, double prize, string ingridients)`
- **Descrizione:** Il costruttore della classe servirà ad inizializzare i valori per ogni singolo oggetto. I dati da passare verranno recuperati da elementi appartenenti al form.

Metodi della classe:

Metodi Get:

- **Firme:**
 - `public double GetPrize()`
 - `public string[] GetIngridients()`
 - `public string GetName()`
 - `public void SetPrize(double prize)`
 - `public void SetIngridients(string ingridients)`
 - `public void SetName(string name)`
- **Descrizione:** i metodi Get e Set permettono di recuperare e modificare i dati degli attributi dell'oggetto.

Override:

- **Firma:** `public override string ToString()`
- **Descrizione:** serve a ritornare una stringa che definisce l'istanza.

Classe form: MainForm

Attributi della classe:

Nome Attributo	Tipo	Descrizione e utilizzo
<i>pizzas</i>	Vettore dinamico di oggetti Pizza .	Lista che contiene tutte le istanze della classe Pizza .
<i>editing</i>	bool.	Variabile che indicherà se i controlli del form dovranno modificare una pizza o meno.
<i>indexEd</i>	Intero a 32 bit senza segno.	Variabile che contiene l'indice dell'elemento in modifica.

Metodi della classe:

Metodo Display:

- **Firme:** private void **Display()**
- **Descrizione:** stamperà gli elementi contenuti nel vettore dinamico nella listBox.

Metodo ReadOnly:

- **Firme:** private void **ReadOnlyCt**(bool on)
- **Descrizione:** permette di rendere gli elementi nel panel di sola lettura ed eviterà.

Eventi della classe:

Metodo Display:

- **Firme:**
 - private void MainForm_Load(object sender, EventArgs e)
 - private void MainForm_Resize(object sender, EventArgs e)
 - private void listBox1_SelectedIndexCh(object sender, EventArgs e)
 - private void tSBAd_Click(object sender, EventArgs e)
 - private void tSBSa_Click(object sender, EventArgs e)
 - private void tSBEd_Click(object sender, EventArgs e)
 - private void tSBDeI_Click(object sender, EventArgs e)
 - private void btnFin_Click(object sender, EventArgs e)