

Analisi: 03R_Libreria_x

Analisi del problema:

Il problema chiede di creare un programma, in grado di gestire il catalogo di una libreria. Ogni libro avrà come attributi: un codice ISBN per identificare il libro a livello internazionale, il titolo, il prezzo, e il numero di pagine. Ogni attributo avrà il proprio vettore in cui salvare le informazioni dei libri. Si dovrà, quindi, procedere alla creazione dei metodi che permettono di inserire, controllare, cancellare e visualizzare le informazioni. È richiesta anche la visualizzazione dei 10 libri dal costo/pagina più basso, sarà necessario quindi creare un'ulteriore funzione in grado di ordinare gli elementi dei vettori e visualizzarli.

Tabella delle variabili:

Variabile o Array	Tipo	Descrizione e utilizzo
isbn[]	Vettore di stringhe.	Conterrà il codice ISBN di 13 cifre, univoco per ogni libro, verrà generato automaticamente.
tit[]	Vettore stringhe.	Conterrà il titolo di ogni libro.
npg[]	array di interi.	Conterrà il numero di pagine presenti in un libro.
prz[]	Array di numeri con cifre decimali.	Conterrà il prezzo di ogni libro.

Funzioni progetto:

Funzione (Ins)erisci:

- Firma: void Ins(string x, string y, int a, double b)
- Descrizione: Questa funzione inserirà nei vettori, se possibile, le informazioni sul libro.

Funzione (Canc)ella:

- Firma: void Canc(int x)
- Descrizione: Questa funzione cancellerà dai vettori le informazioni del libro selezionato nella listView.

Funzione Print:

- Firma: void print()
- Descrizione: Questa funzione inserirà le informazioni dei vettori nelle listView presenti nell'interfaccia utente.

Funzione bookSort:

- Firma: void bookSort(double[] x)
- Descrizione: Questa funzione ordinerà i libri con un "BubbleSort", prendendo in input un vettore che contiene il rapporto prezzo/numero di pagine.