

Analisi: 01Counters_x

Analisi del problema:

Il problema chiede di creare un programma che, dati due numeri diversi, farà partire due thread, uno per ogni numero dato, e conterà a partire da uno riportando nella console ogni numero fino a quelli indicati. Dovrà essere possibile inserire i numeri dal terminale, creare i due thread passando il metodo contatore della classe **Counter** e avviare i due thread. Ogni conta avrà un colore diverso per distinguere meglio gli output.

Classe: Counter

Attributi della classe:

Attributo	Tipo	Descrizione e utilizzo
count	Variabile intera.	Indicherà il numero massimo che raggiungerà la conta.
counted	Variabile intera.	Indicherà il numero raggiunto dalla conta.
consoleColor	Enumeratore ConsoleColor	Necessario per definire i colori del testo della console

Costruttori della classe:

Costruttore:

- **Firma:** `public Counter()`
- **Overloading:**
 - `public Counter(int count)`
 - `public Counter(int count, ConsoleColor consoleColor)`
- **Descrizione:** Il costruttore di default inizierà gli attributi con valori predefiniti. Sarà possibile grazie all'overloading, inserire valori personalizzati.

Metodi della classe:

Metodo Conta:

- **Firma:** `public void Counting()`
- **Descrizione:** Questo metodo, esegue la conta con un ciclo che controlla se l'attributo **counted** è maggiore o uguale a **count**, nel ciclo: verrà fermato il thread per una quantità casuale di millisecondi, cambiato il colore in primo piano della console, stampato il numero e infine incrementata la variabile **counted**.