

Analisi: 07Sport_x

Analisi del problema:

Il problema chiede, di creare un programma che permetta di gestire un sondaggio sugli sport. Il programma dovrà permettere l'inserimento dei dati richiesti (nome , cognome, sport) che possono essere gestiti come stringhe e visualizzati in una lista. Il problema ci chiede anche di mostrare le percentuali di preferenze per tre sport (calcio, pallavolo e tennis).

Classe: Intervista

Attributi della classe:

Nome Attributo	Tipo	Descrizione e utilizzo
<i>Name</i>	Stringa.	Variabile contenente il nome del soggetto.
<i>Surname</i>	Stringa.	Variabile contenente il cognome del soggetto.
<i>Sport</i>	Stringa.	Variabile contenente lo sport preferito del soggetto.

Costruttori della classe:

Costruttore:

- **Firma:** `public Intervista()`
- **Descrizione:** Il costruttore della classe servirà ad inizializzare i valori per ogni singolo oggetto

Metodi della classe:

Metodi Get e Set:

- **Firme:**
 - `public void Setname(string name)`
 - `public void Setsurname(string surname)`
 - `public void Setsport(string sport)`
 - `public string Getname()`
 - `public string Getsurname()`
 - `public string Getsport()`
- **Descrizione:** i metodi Get e Set permettono di modificare(Set) e di recuperare i dati(Get) degli attributi dell'oggetto.

Classe: Form1

Attributi della classe:

Nome Attributo	Tipo	Descrizione e utilizzo
<i>Inte</i>	Intervista[].	Vettore di oggetti raffigurante la lista dei soggetti che verranno intervistati.

Metodi della classe:

Metodo di controllo del testo:

- **Firma:** private bool CtrlText()
- **Descrizione:** questo metodo controllerà se il testo inserito nei vari controlli di input (TextBox, ComboBox) può essere inserito nei vari attributi dell'oggetto.

Metodo per visualizzare il testo:

- **Firma:** private void ShowItem()
- **Descrizione:** questo metodo aggiungerà alla listView gli attributi dell'oggetto.

Metodo per visualizzare grafico:

- **Firma:** private void SetChart()
- **Descrizione:** questo metodo permette la visualizzazione e l'aggiunta dei dati al grafico che verranno mostrati anche in percentuale.

Evento click bottone inserisci:

- **Firma del metodo:** private void btnIn_Click(object sender, EventArgs e)
- **Descrizione:** questo evento permette l'inserimento delle stringhe recuperate dai controlli di input, richiamerà anche i metodi per la visualizzazione del testo e del grafico