

Analisi: 06Rubrica_x

Analisi del problema:

Il problema chiede, di creare un programma che permetta di gestire una rubrica, dove sarà possibile aggiungere, modificare ed eliminare i contatti. Si proseguirà creando una classe che rappresenterà il singolo contatto, quindi con nome e numero come attributi, basteranno invece i metodi get e set per modificare e recuperare gli attributi.

Classe: Contatto

Attributi della classe:

Nome Attributo	Tipo	Descrizione e utilizzo
<i>name</i>	Stringa.	Variabile contenente il nome del contatto.
<i>secondi</i>	Stringa.	Variabile contenente il numero del contatto.

Costruttori della classe:

Costruttore:

- **Firma:** `public Contatto()`
- **Overloading:** `public Contatto(string name, string number)`
- **Descrizione:** Il costruttore di default inizierà gli attributi con valori predefiniti. Sarà possibile grazie all'overloading, inserire valori personalizzati.

Classe: Form

Descrizione della classe:

Saranno presenti tre pulsanti per inserire, modificare ed eliminare i contatti, gli eventi click dei pulsanti richiameranno delle funzioni che richiameranno i metodi della classe **Contatto** e modificheranno gli elementi presenti nel vettore di oggetti **Contatto**. Infine due listview per visualizzare i contatti.