

Processamento Digital de Imagens

Prof. Bruno Fernandes

Atividade 6

Morfologia de imagens

1. Aplique as operações lógicas OR, AND, XOR e XAND entre as imagens *Image_(1a).png* e *Image_(1b).png*.

Usando operações morfológicas:

2. Elimine o ruído da mão na imagem binária *Imagem_(2a).jpg*.
3. Preencha todos os círculos da imagem *Imagem_(3a).jpg* (a imagem deve ficar somente com círculos brancos).
4. Tente apagar as ligações dos ossos da imagem *Image_(4a).jpg*.

Nota: Todas as imagens de saída devem ser imagens binárias.

Observações

- Qualquer tentativa de burlar a avaliação será penalizada com a nota zero.
- A solução deve ser automática sem interferência humana.
- A solução deve ser capaz de funcionar em qualquer máquina sem necessidade de muitos comandos de instalação.
- As partes do código relacionadas ao processamento das imagens devem ser implementadas pelo aluno sem o uso de biblioteca de terceiros.
- Os códigos podem ser feitos em qualquer linguagem de programação, mas sugerimos usar python, matlab ou octave.