**Mobile Systems Platform Frameworks: Mobile Gaming**

Rui Gomes

MEI ISEP

1141417@isep.ipp.pt

Rui Gomes

MEI – ISEP

1180428@isep.ipp.pt

João Barrias

MEI-ISEP

1180416@isep.ipp.pt

**RESUMO / ABSTRACT**

Desde que a da indústria dos telemóveis se fundiu com outros meios de tecnologia (meios de software e hardware) o avanço tecnológico na indústria dos telemóveis permitiu, expandiu-se igualmente o número de possibilidades novas de negócio informático,

Neste artigo, o grupo de trabalho procede a apresentar aos leitores as *frameworks* ideais para programar videojogos para plataformas móveis, motores de desenvolvimento de jogos e géneros de jogos desenvolvidos mais comuns para plataformas móveis, assim como as respetivas audiências-alvo.

**Keywords**

Framework, audiências, móvel

1. **INTRODUÇÃO**

**CONCLUSÃO**

**REFERÊNCIAS**