Nama: Dimas Arya Nugraha

Nim: 2109106019

Kelas: Informatika A21

**Posttest 4 PBO** 

## **Overloading**

```
void createBiota(String addilmiahikan, String addnamaikan, String addwarnaikan, int addkecepatanikan,
String addstatusikan, String addkonsumsiikan, Double addkedalamanikan, String adddaerahikan, int addtahunikan)
                                   Ikan ikanBaru = new Ikan(addilmiahikan, addnamaikan, addwarnaikan, addkecepatanikan, addstatusikan, addkonsumsiik
                                   ikan.add(ikanBaru);
                                   ikanBaru.isAdded();
public static void createBiota(String addilmiahkrustasea, String addnamakrustasea, String addstatuskrustasea,
                                 String addkonsumsikrustasea, Double addkedalamankrustasea, String adddaerahkrustasea, int addtahunkrustasea, int a
                                   Krustasea krustaseaBaru = new Krustasea(addilmiahkrustasea, addnamakrustasea, addstatuskrustasea, addkonsumsikrus
                                   krustasea.add(krustaseaBaru);
                                   krustaseaBaru.isAdded():
public static void createBiota(String addilmiahkerang, String addnamakerang, String addstatuskerang, String addkonsumsikerang,
                                  Double addkedalamankerang, int addtahunkerang, String adddaerahkerang, int addbatas, int addkolestrol) {
                                   Kerang kerangBaru = new Kerang(addilmiahkerang, addnamakerang, addstatuskerang, addkonsumsikerang, addkedalamanke
                                   kerang.add(kerangBaru);
                                   kerangBaru.isAdded();
public static void <mark>createBiota(</mark>String <mark>addilmiahkarang,</mark> String <mark>addnamakarang,</mark> String <mark>addstatuskarang, Stri</mark>ng <mark>addkonsumsikarang,</mark>
                                   Double addkedalamankarang, String adddaerahkarang, int addtahunkarang, String addkoleksi, int addberatkarang){
                                   Karang karangBaru = new Karang(addilmiahkarang, addnamakarang, addstatuskarang, addkonsumsikarang, addkedalamanka
                                   karang.add(karangBaru);
                                   karangBaru.isAdded();
```

## **Overriding**

```
public void isAdded(){
    System.out.println(x:"\n");
    System.out.println(x:"
                                    HASIL REGISTRASI DATA KERANG ");
    System.out.println(x:"=======
    System.out.println("Nama Ilmiah Kerang ini adalah : " + this.namailmiah);
                                                              : " + this.namaumum);
    System.out.println("Nama Umum Kerang ini adalah
                                                              : " + this.status);
    System.out.println("Status dari Kerang ini adalah
    System.out.println("Apakah Kerang ini Boleh dimakan : " + this.konsumsi);
    System.out.println("Kerang Hidup di Kedalaman Laut : " + this.kedalaman + " Meter");
System.out.println("Kerang ini ditemukan di dacah : " + this.kedalaman + " Meter");
    System.out.println("Batas Makan Kerang sehari (kg) : " + this.batas + " (KG
System.out.println("Kandungan Kolestrol dalam kerang : " + this.kolestrol + "
    System.out.println(x:"");
    System.out.println(x:"Data telah terdaftar di pendataan Biota Laut Indonesia !");
@Override
public void isUpdate(){
    System.out.println(x:"\n");
                                                              : " + this.namailmiah):
    System.out.println("Nama Ilmiah Kerang ini adalah
    System.out.println("Nama Umum Kerang ini adalah
                                                               : " + this.namaumum);
    System.out.println("Status dari Kerang ini adalah
                                                              : " + this.status);
    System.out.println("Kerang ini
                                                              :" + this.konsumsi + " Dikonsumsi");
    System.out.println("Kerang Hidup di Kedalaman Laut
                                                              : " + this.kedalaman);
    System.out.println("Kerang ini ditemukan di daerah
                                                              : " + this.daerah);
    System.out.println("Kerang ini ditemukan pada tahun : " + this.tahun);
System.out.println("Batas Makan Kerang sehari adalah : " + this.batas + " (KG)");
    System.out.println("Kandungan Kolestrol dalam kerang : " + this.kolestrol + " (MG)");
    System.out.println(x:"");
```

### File Main.java

### HASIL OUTPUT PROGRAM

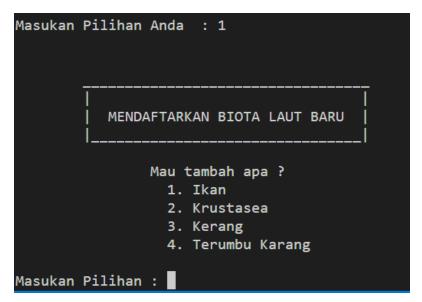
#### Menu Utama

```
SELAMAT DATANG DI DATA BIOTA LAUT INDONESIA

1. Daftar Biota Baru
2. Lihat Biota terdaftar
3. Ubah data Biota
4. Hapus Biota Terdaftar
5. Keluar dari program

Masukan Pilihan Anda :
```

#### Menu Daftar



#### Pendaftaran pada salah satu subclass

```
Masukan Pilihan : 1
Masukan Nama Ilmiah Ikan
                                    : Cetacea
Masukan Nama umum Ikan
                                    : Ikan Paus
Masukan Warna dari Ikan
                                    : Biru
Masukan Kecepatan Berenang Ikan
                                    : 30
Masukan Status dari Ikan
                                    : Dilindungi
Apakah Aman untuk Dikonsumsi
                                    : iya
Masukan Kedalaman Ikan (Meter)
                                    : 200
Masukan daerah penemuan dari Ikan
                                    : Samudra Hindia
Masukan tahun ditemukannya Ikan
                                    : 1800
Ikan ini ditemukan pada tahun : 1800
Data telah terdaftar di pendataan Biota Laut Indonesia !
```

```
HASIL REGISTRASI DATA Krustasea (Serangga Laut)
______
Nama Ilmiah Krustasea ini adalah : Centipedo
Nama Umum Krustasea ini adalah
                                : Lobster
Status dari Krustasea ini adalah
                                : Tidak Dilindungi
Apakah Krustasea ini boleh dimakan : Bisa
Krustasea Hidup di Kedalaman Laut : 20.0 Meter
Krustasea ini ditemukan di daerah
                                 : Rusia
Krustasea ini ditemukan pada tahun : 1600
Krustasea ini Mempunyai berapa kaki : 8
Harga Krustasea jika dijual
                                : 100000
Data telah terdaftar di pendataan Biota Laut Indonesia !
```

#### Lihat data

```
Masukan Pilihan Anda : 2

DATA BIOTA LAUT

Melihat data

1. Ikan

2. Krustasea

3. Kerang

4. Terumbu Karang

Masukan Pilihan : 1

DATA IKAN

(Ikan ke 1 : Ikan Paus )

Kecepatan Berenang Ikan : 30

Status Ikan Laut : Dilindungi
Apakah Aman untuk Dikonsumsi : iya

Kedalaman Laut Ikan Laut (Meter) : 200.0

Daerah Ditemukan Ikan Laut : Samudra Hindia
Tahun ditemukan Ikan Laut : 1800
```

```
Masukan Pilihan: 3
DATA KERANG LAUT
       ( Kerang ke 1 : Kerang ijo )
Nama kerang Laut
                                     : Clamizy
                                    : Kerang ijo
Nama umum kerang Laut
Status kerang Krustasea
                                    : tidak dilindungi
Kedalaman Laut kerang Laut (Meter)
                                   : 30.0
Daerah Ditemukan kerang Laut
                                    : indonesia
                                    : 1600
Tahun ditemukan kerang Laut
Batas Makan Kerang dalam Sehari
                                    : 10
Kandungan Kolestrol dalam Kerang
                                     : 50
```

```
Masukan Pilihan : 4
 DATA TERUMBU KARANG LAUT
        ( Biota ke 1 : Karang australia )
Nama Terumbu Karang Laut
                                             : Coralines
Nama umum Terumbu Karang Laut
                                             : Karang australia
Status Terumbu Karang Krustasea
                                             : dilindungi
Kedalaman Laut Terumbu Karang Laut (Meter)
                                             : 20.0
Daerah Ditemukan Terumbu Karang Laut
                                             : australia
Tahun ditemukan Terumbu Karang Laut
                                             : 1500
Apakah Karang ini boleh dikoleksi
                                             : tidak
Max Berat dari karang ini adalah
                                             : 5
```

### Ganti data

```
UBAH DATA BIOTA LAUT TERDAFTAR
Ubah Data Ikan ke -1
Masukan Nama Ilmiah Ikan
                               : Phiralium
Masukan Nama umum Ikan
                                       : Ikan Hiu
Masukan Warna Ikan
                                    : Merah
                                       : 100
Masukan Kecepatan Ikan Laut
Masukan Status Ikan Laut
                                   : Dilindungi
                                   : iya
Apakah Aman untuk dimakan
                                        : 10
Masukan Kedalaman Ikan
Masukan daerah penemuan dari Ikan
                                      : Hawai
: 2019
Masukan tahun ditemukannya Ikan
Nama Ilmiah Ikan ini adalah : Phiralium
wama Umum Ikan ini adalah : Ikan Hiu
Status dari Ikan ini adalah : Dilindungi
Warna dari Ikan ini adalah
Warna dari Ikan ini adalah : Merah
Ikan ini
                                 : iya Dikonsumsi
Kecepatan Berenang Ikan ini : 100 (KM)
Ikan Hidup di Kedalaman Laut : 10.0
Ikan ini ditemukan di daerah : Hawai
Ikan ini ditemukan pada tahun : 2019
Data telah Terubah di pendataan Biota Laut Indonesia !
```

```
Masukan Pilihan : 1
DATA IKAN
        ( Ikan ke 1 : Ikan Hiu )
Nama Ilmiah Ikan Laut
                                   : Phiralium
                                   : Ikan Hiu
Nama umum Ikan Laut
Warna Ikan adalah
                                   : Merah
Kecepatan Berenang Ikan
                                  : 100
                                  : Dilindungi
Status Ikan Laut
Apakah Aman untuk Dikonsumsi
                                  : iya
Kedalaman Laut Ikan Laut (Meter)
                                  : 10.0
Daerah Ditemukan Ikan Laut
                                   : Hawai
Tahun ditemukan Ikan Laut
                                   : 2019
```

# **Hapus Data**





# **Keluar Program**