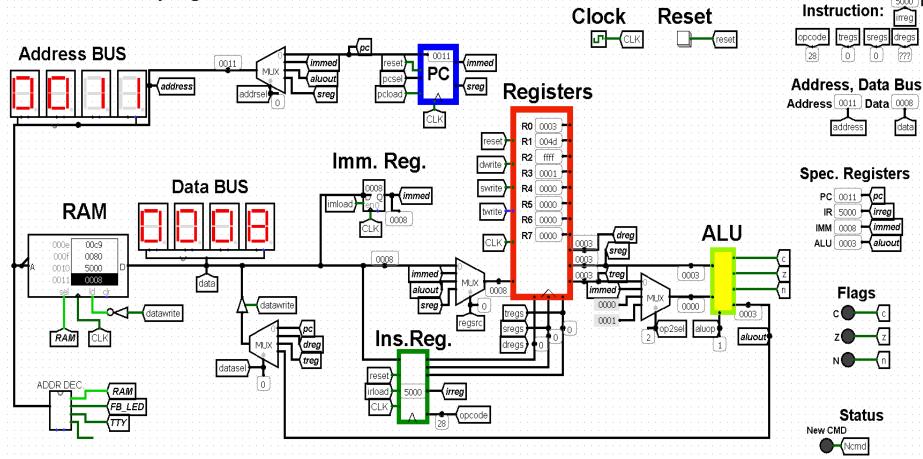
ORGANIZACIJA RAČUNALNIKOV

Laboratorijske vaje

Vaja 5: Implementacija strojnih ukazov z mikropodprogrami v MiMo

MiMo – Podatkovna enota

MiMo - Microprogrammed CPU Model v0.4a



MiMo – Kontrolna enota

Vsak mikroukaz določa:

- stanje vseh?
- naslednji

Vhodi v KE:

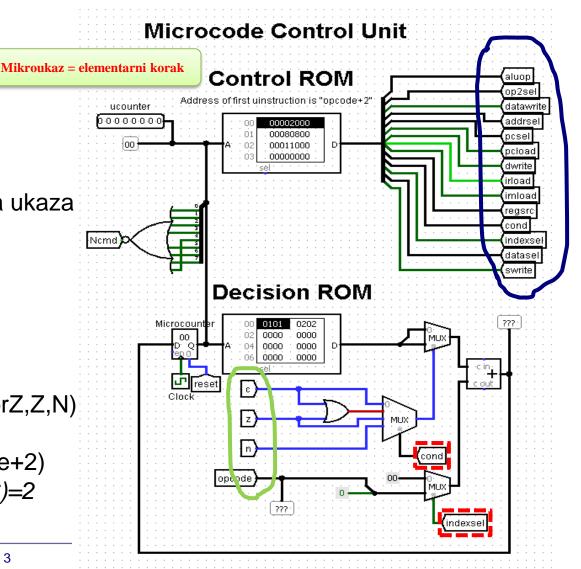
opcode – operacijska koda ukaza C, Z, N zastavice

Izhodi iz KE

Vsi kontrolni signali

Kontrolni signali:

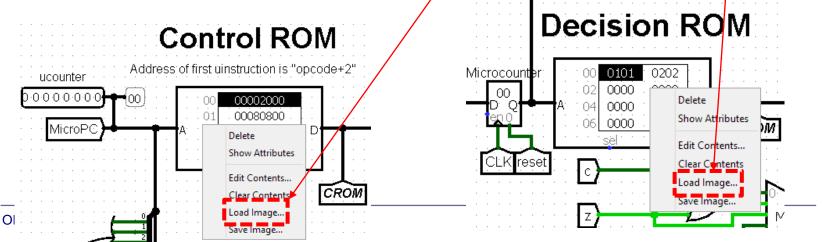
cond – izbira pogoja (C,CorZ,Z,N) indexsel - opcode_jump (skok na opcode+2) ucounter(uPC)=2



Implementacija ukazov v mikroprogramski CPE MiMo

- I. Mikroprogramski nivo:
- # sub Rd,Rs,Rt (1)
 # Rd <- Rs Rt PC <- PC + 1
 1: aluop=sub op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch</pre>
- Mikroprogramska realizacija v basic_microcode.def
- Prevajanje: basic_microcode.def -> ucontrol,udecision.rom

3. Vnos *.rom datotek v model MiMo in "Save" v Logisimu:



Implementacija ukazov v mikroprogramski CPE MiMo

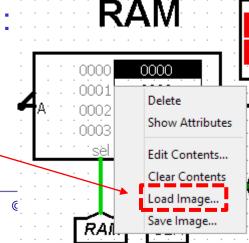
II. Nivo zbirnega jezika:

Uporaba ukaza v testnem programu:

```
main: li r1, 2  # r1 is the counter
    li r2, 1  # Used to decrement r1
loop: sub r1, r1, r2  # r1--
    jnez r1, loop  # loop if r1 != 0
    sw r2, 16  # Save the r2
```

2. Prevajanje: *ime.s -> ime.ram*

3. Vnos ime.ram datoteke v model MiMo



Implementacija ukazov v mikroprogramski CPE MiMo

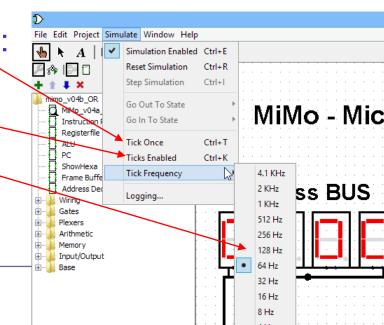
- III. Preizkus delovanja:
- Reset (po potrebi) :

Reset



- 2. Izvajanje po mikroukazih:
 - □ 2 x pritisk na "Ctrl+T" (ena urina perioda)

- Tekoče izvajanje (brez ustavljanja):
 - □ Vklop (Ticks Enabled)
 - □ Frekvenca urinega signala



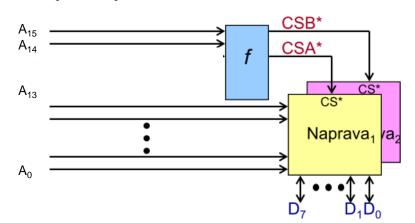
3.2.2.8 RAM pomnilnik

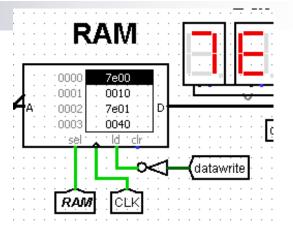
Naslov RAM 14 bitni Naslov MiMo 16bitni ???

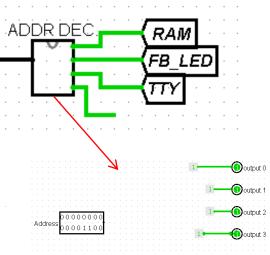
Naslovno dekodiranje



- Kako priključimo dve (ali več) naprav na vodilo?
 - Naenkrat mora biti izbran samo en čip (ali nobeden)
 - · Za izbiro uporabimo naslednje signale:
 - R/W*, Naslov(A₀-A₁₅)
- Uporabni so biti, ki niso povezani na naslovne signale naprav A₁₅-A₁₄
- CSA* in CSB* sta torej funkciji A₁₅-A₁₄







Predavanja – Ponovitev