

Działania na wprowadzanym i wyprowadzanym tekście

Zadanie 1. Napisz program, który będzie przepisywał wprowadzane linie tekstu na ekran do momentu wpisania w nowej linii identyfikatora końca np. quit.

Zadanie 2. Napisz program zliczający we wprowadzanym tekście znak małej litery a.

Zadanie 3. Napisz program, który przepisując wejście na wyjście będzie zastępował jednym znakiem odstępu każdy ciąg złożony z jednego lub kilku takich znaków.

Zadanie 4. Należy napisać program zliczający ilość wystąpienia we wprowadzanym tekście dwuznak „ab”.

Zadanie 5. Napisz program zliczający ilość słów w tekście.

Zadanie 6. Napisz program, który każde słowo wypisze w osobnym wierszu.

Zadanie 7. Napisz program usuwający wszystkie początkowe znaki spacji i tabulacji z każdej linii.