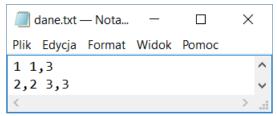
Zbory tekstowe

Zadanie 1. W pliku dane.txt zapisane są dwa punkty w kolejnych dwóch liniach. Punty są zapisane w postaci znakowej w kodowaniu ANSI jako dwie liczby rzeczywiste oddzielone spacją tak jak pokazano na rysunku.



Program wczytuje zapisane punkty z pliku sprawdzając poprawność otwarcia pliku i poprawność wczytania liczb, następnie oblicza odległość pomiędzy wczytanymi punktami i zapisuje wynik do pliku wynik.txt. Następnie należy napisać drugą wersję programu odczytującą i zapisującą dane w plikach w kodowaniu UTF-8.

Zadanie 2. Program czyta z linii poleceń dodatnią liczbę całkowitą n i zapisuje n wygenerowanych liczb pseudo losowych mniejszych od n do pliku tekstowego losowe.txt (kodowanie pliku ANSI). Każda wygenerowana liczba jest zapisane w pliku w pojedynczej linii tekstu.

Zadanie 3. Należy napisać program zapisujący do pliku ciąg znaków "Polskie znaki:ąęćłóśżź" w kodzie ANSI. Nazwa pliku ze ścieżką dostępu do pliku powinna być wczytana z konsoli. Następnie należy napisać drugą wersję programu zapisującą łańcuch znakowy do pliku w kodowaniu UTF-8.

Zadanie 4. Należy napisać program wyświetlający linie tekstu zapisane w pliku. Nazwa pliku ze ścieżką dostępu do pliku powinna być również wczytana z konsoli. Dwie wersje kodowania pliku ANSI i UTF-8.

Zadanie 5. Należy napisać metodę w klasie Algorytm sortowania bąbelkowego liczb całkowitych. Wykorzystując zaprojektowaną metodę program sortuje liczby całkowite przeczytane z konsoli i wypisuje wynik na konsolę.

Zadanie 6. W pliku we.txt umieszczono liczby całkowite, każda liczba w jednej linii tekstu. Należy wczytać liczby z pliku uporządkować je od najmniejszej do

największe i zapisać do pliku tekstowego wy.txt (każda liczba w jednej linii tekstu).

Zadanie 7. W pliku we.txt umieszczono liczby całkowite, każda liczba w jednej linii tekstu. Należy napisać metodę sortowania bąbelkowego w klasie Algorytm i za pomocą zaprojektowanej metody uporządkować liczby je od najmniejszej do największej. Wynik sortowania zapisać do pliku tekstowego wy.txt (każda liczba w jednej linii tekstu).