# Ewolucja stron internetowych

# Radosław Terelak

# January 2021

# Spis treści

1	90s - Początki stron WWW	2
	1.1 Początek lat 90	2
	1.2 Połowa lat 90	3
	1.3 Końcówka lat 90	4
2	00s - CSS i Web 2.0	5
	2.1 CSS	5
	2.2 Web 2.0	6
3	Współczesność	7
	3.1 Obecne trendy	7
4	Przyszłość	8
	4.1 Moje subiektywne przewidywania	8

## 1 90s - Początki stron WWW

## 1.1 Początek lat 90.

Generacja pierwszych stron www posiadała olbrzymie ograniczenia techniczne wynikające ze wstępnych wersji języka HTML, który pozwalał na bardzo minimalne modyfikacje i nie oferował pokaźnych możliwości twórczych. Strony składały się z samego tekstu i odnośników, pozbawione były jakiejkolwiek grafiki i fotografii – lecz w tamtych czasach sam fakt przeglądania witryny w sieci był wydarzeniem samym w sobie.

- Suche, tekstowe strony,
- Brak grafiki i ilustracji,
- Mała różnorodność i dywersyfikacja,
- Strona informowała, a nie sprzedawała.

#### 1.2 Polowa lat 90.

Rozwój infrastruktury i szybkości łącz internetowych pozwalał na przesyłanie do przeglądarki coraz to większych ilości danych. W naturalny sposób z biegiem czasu, na witrynach zaczęły pojawiać się zdjęcia, grafiki oraz wszechobecne animowane gif'y.

W kwestii projektowania rozpoczęto korzystanie z struktury tabel aby budować lepsze i bardziej złożone struktury treści i obrazów. Cechą charakterystyczną tego okresu poza gifami są olbrzymie, widoczne na stronie liczniki odwiedzin – mające obrazować jej popularność odwiedzającym.

- Układ 3 kolumnowy nagłówek, menu po lewej, tekst po prawej,
- Mnóstwo animowanych gifów umieszczanych na stronie,
- Prosta struktura wpisana w tabelę,
- Duże, widoczne na odwiedzających liczniki odwiedzin.

#### 1.3 Końcówka lat 90.

W 1996 na rynek wkracza technologia Flash, która zastosowana dla potrzeb webdesignu oferowała współczesnym projektantom możliwości przekraczające wielokrotnie to, co był w stanie wykonać czysty kod HTML. Skaczące animacje, dźwięki, muzyka grająca na stronie oraz wizualne wodotryski – na tamtą chwilę wszystkim wydawało się, że w tym właśnie kierunku rozwinie się sieć. Upływ czasu pokazał jednak iż strony www wykonane we Flashu są mało praktyczne, trudne w edycji, źle się pozycjonują i zazwyczaj bardziej denerwują niż wprawiają w zachwyt.

Współcześnie zupełnie odeszło się od projektowania witryn w ten sposób, a sam okres w historii jest uważany za przykład przerostu formy nad treścią – służąc nam jako przestroga przy obecnych realizacjach.

- Nadanie większej dynamiki stronom,
- Gwałtowny wzrost liczby witryn we Flashu,
- Nacisk na multimedialność, rozumianą w zły sposób,
- Strony stały się przepełnione treścią, przez co były trudne w korzystaniu.

## 2 00s - CSS i Web 2.0

#### 2.1 CSS

Mamy lata 2000 a wraz z nimi pojawia się CSS. Pozwoliło to odseparować część treściową strony od jej elementów projektowych, co przełożyło się również na budowę bardziej zaawansowanych i złożonych elementowo stron www. W tym okresie zaczęto dbać nie tyle o pokazanie treści odwiedzającemu, co o przekazanie jej w formie atrakcyjnej, przejrzystej i oszczędzającej czas na jej poszukiwania. Zaczęto dbać o praktyczne rozmieszczenie elementów, intuicyjność nawigacji jak również stosować w praktyce techniki kompozycji barw. Można powiedzieć iż są to zaczątki znanych nam współcześnie stron.

- Uproszczona i przejrzysta nawigacja,
- Linki opatrzone ikonami i grafikami,
- Nacisk na użyteczność i dostępność.

#### 2.2 Web 2.0

Okres, w którym internauci zaczęli się łączyć w olbrzymie globalne społeczności, wymieniać informacjami, publikować własne artykuły i tak dalej. Pomógł w tym dalszy rozwój i dopracowanie koncepcji z poprzednich lat, upowszechnienie się pierwszych systemów CMS, jak również fakt iż coraz to więcej ludzi podpinało się do sieci i korzystało z jej dobrodziejstw. Dla właścicieli stron oznaczało to konieczność zmiany podejścia – gdyż konkurencja rosła gwałtownie w liczbach. Problemem stało się nie jak coś sprzedać w sieci, lecz jak pozyskać użytkownika aby chciał to kupić.

- Gwałtowny przyrost nowych użytkowników i stron www,
- Rosnący nacisk na standardy SEO (Search Engine Optimization) i optymalizację dla wyszukiwarek,
- Użytkownik znajdował się w centrum.

## 3 Współczesność

#### 3.1 Obecne trendy

Obecnie główny nacisk kładziony jest na użyteczność witryn – nieskończone przewijanie, wyszukiwanie automatyczne, responsive web design dla urządzeń mobilnych itp. Technologia HTML5, CSS3 i jQuery skutecznie wyparła rozwiązania oferowane przez Flash i znaczniej subtelnie wplata się w znane nam obecnie strony, które odwiedzamy codziennie. Sporym wyzwaniem jest optymalizacja stron pod kątem użytkowników mobilnych, ponieważ rynek ten jest bardzo duży, a małe ekrany zmuszają do kreatywnego wykorzystywania ograniczonej przestrzeni.

W ostatnich latach popularnym trendem jest również używanie dark mode'u praktycznie wszędzie. Większość strony internetowych, aplikacji mobilnych jak i tych na komputery posiadają ten tryb co jest miłym dodatkiem i popularnym wyborem wśród użytkowników. Obecne tempo rozwoju technologii jest bardzo dynamiczne. Ciągle pojawiają się nowe trendy i framework'i, jednak podstawą dalej jest HTML, CSS i czysty Javascript.

## 4 Przyszłość

### 4.1 Moje subiektywne przewidywania

Ciężko przewidzieć trendy jakie zdominują webdesign w przyszłości, jednak myślę że z pewnością nie wrócimy do czasów gdzie ilość treści i funkcjonalności stron przerasta możliwości użytkownika. Myślę, że strony będą dążyły do coraz to większego minimalizmu i optymalizacji pod kątem urządzeń przenośnych.

Rozwój AI również będzie zauważalny w świecie design'u stron www. Coraz więcej firm inwestuje sporo w ich rozwój i myślę, że wiele stron będzie powstawało dzięki sztucznej inteligencji.

Kolejnym ciekawym aspektem może okazać się rozwój technologii VR. Byłby to nowy sposób na eksplorację świata internetu i znacznie zwiększyłby możliwości twórcze autorów stron www. VR w połączeniu z coraz bardziej popularnymi filmami nagrywanymi w 360 stopniach może okazać się interesującą kombinacją.