# Spring概述

Spring让创造企业级的Java应用变得轻松。它提供了在企业环境中使用Java语言的一切，支持Groovy和Kotlin作为JVM上的替代语言，并可根据应用程序的需要灵活地创建多种体系结构。从Spring Framework 5.0开始，Spring需要JDK 8+（Java SE 8+），并且已经为JDK 9提供了开箱即用的支持。

Spring支持广泛的应用场景。在大型企业中，应用程序通常存在很长时间，并且不得不运行在JDK环境中，同时应用服务器的升级周期超出开发人员控制范围。另外有一些其中嵌入了服务器可,可能在云环境中作为单个jar运行。还有一些可能是不需要服务器的独立应用程序（例如批处理或集成工作负载）。

Spring是开源的。它拥有一个庞大而活跃的社区，提供持续不断的，基于各种各样的实际用例的反馈。这有助于Spring在很长一段时间内成功发展。

## Spring意味着什么

术语“spring”在不同的上下文中的所指代的东西有所不同。一开始的时候，它可能用来指代spring框架本身。而时过境迁，有一些基于spring框架的其他spring项目逐渐被创造了出来。目前大部分情况下，人们口中所说的“spring”，指的是整个spring家族的所有项目。本片文档主要用于阐述一切的基石：spring框架本身

整个spring框架被分为多个模块。应用可以选择其所需要的模块。最核心的模块是一个核心容器，包括一个配置模式和一个依赖注入机制。除去这些，spring框架提供了针对不同应用架构的基础支持，包括消息、事务数据和持久化，还有网络。同时它还包括基于servlet的spring MVC框架，以及与其同级别的，响应式web框架Spring WebFlux。

有关各个模块的说明：spring的框架jar包允许部署在JDK9的模块路径下（“Jigsaw”）。为了支持启用了Jigsaw的应用，spring 5框架jar包带有“Automatic-Module-Name”的MANIFEST（清单条目），它定义了以固定命名法命名的模块名称（例如“spring.core”，“spring.context”等等）独立于jar包架构名（那些jar包使用同样的名称，以分隔符“-”分隔，而不是“”，例如“spring-core”和“spring-context”）。当然spring框架的所有jar包同样能在JDK8和JDK9环境的classpath中正常使用。

## Spring以及Spring框架的历史

Spring成立于2003年，是早期复杂的J2EE规范的响应。有很多人将J2EE与spring视为竞争关系，然而实际上是，spring是J2EE的补充。Spring编程模式并没有接受Java EE平台的所有规范，相反，它结合了JavaEE规范中的精华：

* Servlet API ([JSR 340](https://jcp.org/en/jsr/detail?id=340))
* WebSocket API ([JSR 356](https://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=356))
* Concurrency Utilities ([JSR 236](https://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=236))
* JSON Binding API ([JSR 367](https://jcp.org/en/jsr/detail?id=367))
* Bean Validation ([JSR 303](https://jcp.org/en/jsr/detail?id=303))
* JPA ([JSR 338](https://jcp.org/en/jsr/detail?id=338))
* JMS ([JSR 914](https://jcp.org/en/jsr/detail?id=914))
* 以及必要情况下用于事务协调的JTA/JCA设置

Spring框架同样支持依赖注入（JSR330）和通用注解（JSR250）规范可供开发者使用，而并非选用spring框架提供的spring内部定义机制。

对于spring 5.0，需要至少Java EE 7（例如Servlet 3.1+，JPA2.1+），然而与此同时还提供了在运行时与更新的Java EE 8 API（例如Servlet4.0，JSON Binding绑定API）达到了开箱即用的整合效果。这保证了spring完全兼容tomcat 8 和 9，WebSphere 9，和JBoss EAP 7。

随着时间的推移，Java EE在应用的开发上已经发展进步。在过去的Java EE和spring中，应用在开发完成后需要部署在一个应用服务器上。而现在，在spring boot的帮助下，应用可以以开发友好和云友好的方式创建，带有内置servlet容器且易更改。到了spring 5框架，一个WebFlux应用甚至不需要直接使用servlet API也能在非servlet容器（比如Netty）上运行。

Spring一直在不断地创新发展。在spring框架以外，还有其他的一些项目，例如spring boot，spring security，spring data，spring cloud，spring batch等等，重要的是要记住每个项目都有自己的源代码存储库，问题跟踪器和发布节奏。有关Spring项目的完整列表，请参见[spring.io/projects](https://spring.io/projects)。

## 设计理念

当你在学习一个框架的时候，重要的是不仅仅需要知道它能做什么，还要知道它遵循的是什么理念。以下就是spring框架的指导思想：

* 每一个等级都提供选择。Spring让你尽可能地推迟设计决策。例如，你可以通过配置来更换持久化软件而不是改变你的代码。许多其他基础架构问题以及与第三方API的集成也是如此。
* 允许实现的多样性。Spring坚持它的灵活性并不固执地认为功能应该具体怎么样实现。它广泛的支持不同各种不同需求的应用。
* 保持强大的向后兼容能力。Spring的版本更替会经过精心的设计保证版本之间的出现尽量少的重大变动。Spring精心选择过支持的JDK版本范围和一些第三方库，以方便一些依赖spring的应用和第三方库便于维护
* 在API的设计上事无巨细。Spring团队在创建API的时候付出了大量的思考和时间，使其直观以及能够支撑多年多版本的使用。
* 高标准的代码质量。Spring框架强调有意义的，最新的且准确的Javadoc。对外宣称具有干净的代码架构且包与包之间没有循环依赖，这是极少数项目能够做到的。

## 反馈与贡献

针对如何操作的问题以及诊断或调试问题，我们建议使用StackOverflow，同时我们有一个列出了建议使用的标签的问题页。如果你十分确定在spring框架内部有一个问题或者希望添加一个特性，请使用 [JIRA issue tracker](https://jira.spring.io/browse/spr).

如果你的心中已有解决方案或者建议的解决办法，你可以在GitHub中提交一个pull请求。但是请记住，除了最微不足道的问题，我们期望能够在问题追踪器中保存有一个票据，记录下讨论点以供将来参考。

详情请查看[CONTRIBUTING](https://github.com/spring-projects/spring-framework/blob/master/CONTRIBUTING.md)项目首页的导航栏。

## 入门

如果你是spring的初学者，你可能需要通过创建一个基于spring boot的应用来开始使用spring框架。Spring boot提供了一个快速的（但spring式的）方式去创建一个基于spring的生产就绪的应用。其基于spring框架，支持约定高于配置，旨在帮助你进行敏捷开发。

你可以使用[start.spring.io](https://start.spring.io/)生成一个基础项目或者跟随其中一个[入门指引](https://spring.io/guides)，例如 [入门：创建一个RESTful的web服务](https://spring.io/guides/gs/rest-service/)。除了更容易理解以外，这些指引也十分注重实战，而且他们大部分都是基于spring boot。当解决一个特定的问题时，他们可能还涵盖了你可能会考虑使用的spring家族的其他项目。

# 核心技术

**这部分的参考文档涵盖了全部完全融入spring框架的不可或缺的技术。**

其中最重要的是spring框架的控制反转（IOC）容器。紧随其后的是spring框架内随处可见的面向切面编程（AOP）技术。Spring框架有其自己的AOP框架，它简明易懂，在Java企业编程中完美地解决了80%的AOP需求。

提供涵盖spring与aspectJ（当前在Java企业领域中，功能特性方面最丰富，也是最成熟的AOP实现框架）的整合

## IOC容器

* + 1. Spring IOC容器与beans的介绍

本章将涵盖spring框架对IOC理念的实现。IOC也被称为依赖注入（DI）。这是一道对象定义其自身依赖的工序，所谓依赖，也就是说那些对象内部所使用的对象是一个通过构造器或者工厂方法返回的实例。将此实例通过作为前述对象构造方法入参、工厂方法参数或者设置为内部属性。容器在创建bean的时候将为其注入那些依赖。这个过程就是基本的反转，因此称为*控制反转*（IoC），bean本身通过使用类的直接构造或诸如*服务定位器*模式之类的机制来控制其依赖关系的实例化或部署。

包org.springframework.beans和包org.springframework.context是spring框架IOC容器的基础。BeanFactory接口提供了使用任意类型的更丰富配置机制。[ApplicationContext](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/ApplicationContext.html)是BeanFactory接口的一个子接口。它使得整合spring AOP特性更容易；消息资源处理（用于国际化），事件发布；还有应用层专用容器例如用于web应用的WebApplicationContext。

简而言之，BeanFactory提供了配置式的架构和基础功能，然后ApplicationContext增加了更多企业级的功能。ApplicationContext可以说完全是BeanFactory的超集，而且在本章中专门用于描述spring的IOC容器。更多关于BeanFactory而不是ApplicationContext的相关信息，请参考 [The BeanFactory](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-beanfactory)。

在spring中，那些成为你的应用的骨架和被spring IOC容器管理的对象被称为beans。一个bean，是被一个spring IOC容器实例化、组装和管理的对象，要不然它只是在你的应用众多的对象中普通的一个。Beans跟他们之间的依赖关系反映在容器的配置元数据中。

* + 1. 容器概述

org.springframework.context.ApplicationContext代表了spring IOC容器，负责实例化、配置、组装前述的那些bean。容器通过读取配置元数据来获取有关对象实例化、配置和组装的指令。这些配置元数据可由XML配置文件、Java注解或者Java代码确定。你可以在其中定义组成你的应用的对象以及其间的相互依赖关系。

Spring提供了一些开箱即用的ApplicationContext的实现。在一个单独的应用中，创建一个[ClassPathXmlApplicationContext](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/support/ClassPathXmlApplicationContext.html) 或者 [FileSystemXmlApplicationContext](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/support/FileSystemXmlApplicationContext.html)很常见。然而XML文件的方式已经传统且老旧，你可以指定容器去使用支持，通过少量的XML文件声明式地启用有关Java注解式配置或者代码式配置。

在大部分的应用使用场景中，实例化一个或者多个IOC容器显式的配置代码不是必须的。比如，在一个web应用场景中，应用的web.xml文件中一个简单到8行（或多或少）的web模板描述就足够了（参照 [用于web应用的轻便ApplicationContext实例化](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#context-create)）。如果你使用的是[Spring Tool Suite](https://spring.io/tools/sts) Eclipse版增强开发环境，那么这个模板文件的配置就是点点鼠标按几下键盘的事。

下图是spring IOC工作方式的上帝视角。你的应用中的类结合了配置元数据，因此在ApplicationContext创建和初始化过后，你就能得到一个已完全配置的、可执行的系统或者应用。



*Figure 1. The Spring IoC container*

* + - 1. 配置元数据

如上图所示，spring IOC容器使用固定格式的配置元数据；这个配置元数据代表了你，作为一个应用开发者，告诉spring容器应该如何去实例化、配置、组装你应用中的对象。

配置元数据通过传统的简单直观的XML格式文件提供，也是在这一章中在表达spring IOC容器主要概念和特性时所用的方式。

基于XML格式的元数据不是配置元数据仅有的格式。Spring IOC容器本身已经与实际写入配置元数据的格式完全解耦。现在部分开发者针对他们的spring应用选择 [基于Java配置](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-java)的方式

有关在spring容器中其他形式的元数据配置请查看：

* [基于注解的配置](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-annotation-config)：spring 2.5介绍了基于注解的配置元数据的支持。
* [基于Java的配置](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-java)：从spring 3.0开始，提供许多特性的spring JavaConfig项目成为spring核心框架的一部分。因此你可以通过使用Java代码而不是XML文件在你的应用类的外部定义bean。若需要使用这些新的特性，请见@Configuration, @Bean, @Import 和@DependsOn这些注解。

Spring配置包含了，必须由容器管理的，至少一个一般来说是多个bean的定义。顶层<beans/>标签内部的<bean/>标签所展示的信息就是所有bean基于XML的配置元数据。对于基于的Java配置一般来说在一个标记了@Configuration注解的类中使用一个以注解@Bean标记的方法即可。

这些bean的定义与组成你的应用的对象直接关联。一般来说你会定义业务层对象、数据访文对象（DAOs）、表现层对象例如Struts的Action实例、基础架构对象例如Hibernate的SessionFactories、JMS的Queues等等。通常不会在容器内创建细粒度的域对象，因为这些是由DAOs的职责和业务逻辑去决定创建与加载的。然而你可以使用由spring整合的AspectJ去配置那些在IOC容器控制外创建的对象。

如下展示的就是基于XML的配置元数据的基本结构：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="..." class="...">

*<!-- 协作者及此bean的配置在此 -->*

</bean>

<bean id="..." class="...">

*<!-- 协作者及此bean的配置在此 -->*

</bean>

*<!-- 更多bean定义在此 -->*

</beans>

属性id是一个用于指定一个特定bean定义的字符串。属性class则是使用类的全限定名来定义对象的类型。属性id的值指向其对应的对象。对象之间的协作配置信息没有在这个XML示例中体现出来；详情请参考[Dependencies](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-dependencies)。

* + - 1. 实例化一个容器

实例化一个spring IOC容器可谓简单粗暴。提供给ApplicationContext构造器的路径参数实际上是一串字符串资源，允许容器从外部资源加载配置元信息，如本地文件系统、Java的CLASSPATH等等。

ApplicationContext context = **new** ClassPathXmlApplicationContext("services.xml", "daos.xml");

在了解spring IOC容器之后，你可能想了解更多有关于被称为[Resources](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#resources)的，抽象为spring内部资源resource的信息。它为使用URI语法描述的资源路径提供了轻便的读取流机制。特别是，在[应用上下文环境与资源路径](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#resources-app-ctx)中，resource资源路径用来构建应用的上下文信息。

以下示例是服务层对象的配置文件services.xml：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

*<!-- services -->*

<bean id="petStore" class="org.springframework.samples.jpetstore.services.PetStoreServiceImpl">

<property name="accountDao" ref="accountDao"/>

<property name="itemDao" ref="itemDao"/>

*<!-- 更多协作者与配置在此省略 -->*

</bean>

*<!-- 更多该服务的bean定义在此省略 -->*

</beans>

以下示例是数据访问对象的配置文件daos.xml：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="accountDao" class="org.springframework.samples.jpetstore.dao.jpa.JpaAccountDao">

*<!-- 更多协作者以及bean配置在此省略 -->*

</bean>

<bean id="itemDao" class="org.springframework.samples.jpetstore.dao.jpa.JpaItemDao">

*<!-- 更多协作者以及bean配置在此省略 -->*

</bean>

*<!-- 更多数据访问对象的bean定义在此省略 -->*

</beans>

在前述示例中，服务层包含类PetStoreServiceImpl，和两个类型分别为JpaAccountDao和JpaItemDao数据访问对象（基于JPA对象关系映射ORM标准）。元素property name指代JavaBean属性的名字，然后元素ref指向另一个bean定义的名字。元素id和ref之间的联系表明了各个协作对象之间的相互依赖关系。关于配置对象间的依赖的更多细节，见[Dependencies](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-dependencies)。

组合XML配置元数据

将多个bean定义分布在多个不同的XML文件中是有用的，通常每个独立的XML配置文件都代表着一个逻辑层或者一个在你的架构中的模块。

你可以使用应用上下文构造器通过这些XML片段去加载所有的bean定义。如前一小节中所说，这个构造器可接收多个资源resource路径。或者，使用一个或者多个<import/>元素去加载别的文件中的bean。如：

<beans>

<import resource="services.xml"/>

<import resource="resources/messageSource.xml"/>

<import resource="/resources/themeSource.xml"/>

<bean id="bean1" class="..."/>

<bean id="bean2" class="..."/>

</beans>

在上述例子中，外部bean定义通过services.xml, messageSource.xml, 和themeSource.xml这三个文件去加载。在执行导入操作时，所有的路径都是相对于定义文件的，因此services.xml必须与执行导入操作的文件在同一个目录或者类路径地址（classpath location），而messageSource.xml和themeSource.xml必须在导入文件所在位置下的resources目录中。如你所见，以斜杠开头会被忽略，但鉴于路径是相对路径，最好不要使用斜杠。依据Spring Schema，导入文件的内容，包括顶层标签<beans/>，必须是有效的bean定义。

有可能但是不推荐，使用相对路径“../”去指向一个父级目录。这么做会在当前应用之外的一个文件中创建依赖。特别是，不推荐使用在“classpath:”的URL中（比如："classpath:../services.xml"），因为运行时解析进程会选择“最近的”classpath根目录然后查找它的父目录。Classpath配置的改变会导致选择一个不同的、不正确的目录。

你可以一直使用资源路径的绝对路径而不是相对路径：例如"file:C:/config/services.xml" 或者"classpath:/config/services.xml"。但是请注意，你将你的应用配置与明确的绝对路径耦合了。通常来说保持与绝对路径有一个间接关系，例如，通过由JVM系统在运行时解析占位符 "${…​}" 得到的属性。

直接导入配置文件的特性是由beans这个命名空间提供的。Spring提供了许多比普通的bean定义更多的配置特性在XML文件的命名空间里可供选择，例如"context"命名空间和“util”命名空间。

Groovy的bean定义DSL

作为外部定义配置元信息的另一个示例，bean定义同样可以使用spring的Groovy bean定义语言DSL，也就是来自于Grails框架。一般来说，这些配置需要保存在一个带有".groovy"后缀的文件中，带有如下样式的结构：

beans {

dataSource(BasicDataSource) {

driverClassName = "org.hsqldb.jdbcDriver"

url = "jdbc:hsqldb:mem:grailsDB"

username = "sa"

password = ""

settings = [mynew:"setting"]

}

sessionFactory(SessionFactory) {

dataSource = dataSource

}

myService(MyService) {

nestedBean = { AnotherBean bean ->

dataSource = dataSource

}

}

}

这种配置风格与XML格式的bean定义很大程度上是类似的，甚至支持spring的XML配置命名空间。它同样允许通过“importBeans”来直接导入XML bean定义文件。

* + - 1. 使用容器

ApplicationContext是一个增强型工厂的接口，用来维护不同bean跟它们的依赖的注册表。通过使用方法T getBean(String name, Class<T> requiredType)你能够获取到你的bean的实例。

ApplicationContext能够让你读取bean的定义并通过如下代码访文它们：

*// 创建和配置bean*

ApplicationContext context = **new** ClassPathXmlApplicationContext("services.xml", "daos.xml");

*// 获取已配置的实例*

PetStoreService service = context.getBean("petStore", PetStoreService.class);

*// 使用已经配置的实例*

List<String> userList = service.getUsernameList();

在Groovy配置的情况下，启动也是类似的，只不过是不同的context（上下文）实现（能够适配Groovy但也同时可以识别XML的bean定义）

ApplicationContext context = **new** GenericGroovyApplicationContext("services.groovy", "daos.groovy");

更灵活的用法是使用GenericApplicationContext类的变量结合对应的读取者（reader），例如使用XmlBeanDefinitionReader读取XML文件：

GenericApplicationContext context = **new** GenericApplicationContext();

**new** XmlBeanDefinitionReader(context).loadBeanDefinitions("services.xml", "daos.xml");

context.refresh();

或者使用GroovyBeanDefinitionReader读取Groovy文件：

GenericApplicationContext context = **new** GenericApplicationContext();

**new** GroovyBeanDefinitionReader(context).loadBeanDefinitions("services.groovy", "daos.groovy");

context.refresh();

这些读取者可以混合并且匹配在同一个ApplicationContext中，从不同的配置源中读取bean定义，如果需要的话。

你可以使用getBean去获取你的bean的实例。ApplicationContext接口还有一些其他的方法能够获取bean，但理想情况下你的应用代码绝不能使用它们。实际上，你的应用代码甚至都不应该调用getBean()，因而完全不用依赖Spring的API。例如，spring整合web框架给各种各样的web框架组件如controller和JSF控件提供了依赖注入，即允许你通过元数据（如一个autowire自动连线注解）在一个明确的bean中声明一个依赖。

* + 1. Bean总览

一个spring IOC容器管理一个或者多个bean。这些bean根据你提供给容器的配置元数据来创建，例如，在XML <bean/>定义的格式中。

在容器内，这些bean定义都被表示为BeanDefinition对象，包含了如下的元数据（以及其他信息）：

* 类的全限定名：一般来说就是bean定义的实际实现类
* Bean的行为配置元素，也就是声明bean在容器内部的行为（范围或者说域，生命周期回调等等）
* 对被本bean需要用于执行自身工作的其他bean的引用；这些引用也被称为协作者（collaborators）或者依赖（dependencies）。
* 其他一些需要设置进新创建的对象的配置信息，例如一个管理连接池的bean中要使用的连接数，或者池的大小。

这些元数据转换为构成每一个bean定义的一组属性。

| *Table 1. bean定义 The bean definition* | |
| --- | --- |
| **Property 属性** | **Explained in…​ 解释在……** |
| class类 | [Instantiating beans](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-class) 实例化bean |
| name 名字 | [Naming beans](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-beanname) 命名bean |
| scope 域 | [Bean scopes](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes) bean的域 |
| constructor arguments 构造器参数 | [Dependency Injection](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-collaborators) 依赖注入 |
| properties 属性 | [Dependency Injection](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-collaborators) 依赖注入 |
| autowiring mode 自动连线模式 | [Autowiring collaborators](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-autowire) 自动连线协作者 |
| lazy-initialization mode 懒加载模式 | [Lazy-initialized beans](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lazy-init) 懒加载bean |
| initialization method 初始化方法 | [Initialization callbacks](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-initializingbean) 初始化回调 |
| destruction method 销毁方法 | [Destruction callbacks](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-disposablebean) 销毁回调 |

除了包含有关于创建一个bean的明确信息以外，ApplicationContext的实现同时允许注册在容器外由用户创建的对象。这个可以通过方法getBeanFactory()访问ApplicationContext的bean工厂BeanFactory来实现，该方法返回BeanFactory 的实现DefaultListableBeanFactory。DefaultListableBeanFactory支持通过方法registerSingleton(..) 和registerBeanDefinition(..)。然而，大部分的应用通过定义bean的元数据就可以稳定运行。

Bean的元数据跟手动提供的单例实例应该尽可能早地注册，以便容器能够在自动装配和其他阶段正确的推导出bean之间的关联。而覆写已存在的元数据和已存在的单例在某种程度上是支持的，但是运行时注册新的bean（同时并发访问工厂factory）并未得到官方的支持，因为如此将会导致并发访问异常和/或在bean容器的不稳定状态。

* + - 1. Bean的命名

一个bean都有一个或者多个标识符。这些标识符必须在bean托管的容器中唯一。一个bean经常只有一个标识符，但如果它需要多个，其余的将被视为它的别名。

在基于XML的配置元数据中，你使用id和或name属性去指定bean的标识符。属性id允许你指定一个id。通常来说这些名字都是字符和数字组合的（'myBean', 'fooService',等等），但同样也可以包含一些特殊字符。如果你想给一个bean取别名，你同样也可以在属性name中指定，用逗号（，）、分号（；）或者空格分隔。至于历史版本信息，在spring 3.1之前的版本，属性id本定义为xsd:ID类型，限制了一些字符的使用。到了3.1，它被定义成了xsd:string类型。注意，bean的id唯一性仍然由容器强制实施，虽然已经不再是XML解析器。你不需要去给一个bean提供一个名字或者id。如果没有显示指定名字或者id，容器将会自动给bean生成一个唯一的名字。但是，如果你想通过名字引用bean，可以使用ref元素或者[Service Locator](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-servicelocator)风格去查找，但你必须提供一个名字。在使用内嵌bean和自动装配autowire协作者时可不需要提供名字。

Bean的命名约定

这个约定就是使用标准Java命名规范来命名bean，就跟命名实例的成员变量一样。也就是说，bean名以小写字母开头，然后后面是驼峰法。示例如下（没有单引号）'accountManager', 'accountService', 'userDao', 'loginController', 等等。

坚持命名bean能让你的配置更简单易懂，而且尤其是当你使用spring AOP，通过bean名来配置与一个bean集相关的切面时将大有裨益

使用在类路径classpath中的组建扫描component scan时，spring会给未命名的组件生成bean名，遵循上述的规则：基本上是使用简单类名然后首字母小写。然而在一些特殊情况下，当有多个字符且其首字母与第二个字母都是大写时，将不会出现小写转换。这个跟定义在java.beans.Introspector.decapitalize中的规则一样（也就是spring使用的）

在bean定义外给bean定义别名

在一个bean定义内，你可以给bean提供超过一个name，结合一个id属性指定的一个名字和任意数量由name属性指定的名字。这些名称可以是一个bean的等效别名，也可以在某些情形下很有用，比如允许一个应用中的每一个组件通过指定的bean名去引用一个公共依赖。

在bean定义时定义出所有需要的别名不总是够的，有时需要在bean定义以外的其他地方引入别名。这个在大系统中很常见，因为配置被分为多个子系统，每一个子系统有自己的对象定义集合。在基于XML的配置元数据中，你可以使用<alias/>元素来达到此目的。

<alias name="fromName" alias="toName"/>

在这个情况下，一个bean（在同一个容器中）被命名为fromName的同时，使用了这个别名顶以后，也可以被toName引用。

例如，一个子系统A的配置元数据中需要引用一个名叫subsystemA-dataSource的数据源dataSource。另一个子系统B的配置中需要引用一个名叫subsystemB-dataSource的数据源。组合成一个完整的应用需要这些所有的子系统，而主应用需要引用一个数据源叫myApp-dataSource。为了将这三个名字都指向同一个对象，你可以加上如下的别名配置：

<alias name="myApp-dataSource" alias="subsystemA-dataSource"/>

<alias name="myApp-dataSource" alias="subsystemB-dataSource"/>

现在每一个组件跟主程序通过一个唯一名字指向一个数据源，并且保证不与其他的bean定义冲突（在创建命名空间上很有效）。

基于Java的配置

如果你使用基于Java的配置，那么@Bean注解可以用来提供别名，详见[Using the @Bean annotation](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-java-bean-annotation)。

* + - 1. 初始化bean

Bean定义是创建一个或者多个对象的基本配方。容器在被询问时会查看命名bean的配方，并使用由该bean定义封装的配置元数据来创建（或获取）实际对象。

如果你使用基于XML的配置，你需要在bean元素内class属性指定初始化对象的类型。class属性其实就是BeanDefinition实例的class属性，且通常是必须的。（有关异常，请参阅 [使用实例工厂方法](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-class-instance-factory-method)和[Bean定义继承](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-child-bean-definitions)[实例化](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-class-instance-factory-method)。）您可以通过以下两种方式之一使用该class属性：

* 通常来说，指定一个bean的类允许容器通过反射调用其构造器来构造bean，这样与Java代码中使用new关键字类似
* 少数情况下，可以指定一个类中的static factory静态工厂方法，使得容器在创建对象时调用其静态工厂方法去创建对象。对象的类型可以是同一个类，也可以是完全不同的类。

*内部类名*

如果你想给一个静态内部类配置bean定义，你必须使用内部类的二进制名称。

例如，如果你有一个在com.example包下的类Foo，在这个类中有一个内部类Bar，那么class属性的值应该是……

com.example.Foo$Bar

注意，$符用于分隔内部类名与外部类名

使用构造器实例化

当你通过构造方法创建bean时，所有的普通类都可用并于spring兼容。也就是说开发的类不需要实现任何接口或者是按照一定的风格去编码。简单地指定bean的类型就足够了。然而，依赖于对于bean所使用的IOC模式，你可能需要一个默认的（空的）构造方法。

Spring IOC容器可以管理任意你需要其管理的类，不仅仅局限于真正的JavaBean。大部分的spring用户更倾向于普通的JavaBean，仅有一个默认的无参构造函数和恰当的setter和getter方法。你还可以在容器中拥有其他奇异的的非bean样式类。例如，如果你需要使用完全不符合JavaBean规范的旧连接池，spring也能正常管理。

基于XML的配置，你可以按如下方式指定一个bean的类：

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"/>

<bean name="anotherExample" class="examples.ExampleBeanTwo"/>

有关于在构造函数中提供参数（如果需要）和在对象被构建后设置对象实例的属性的机制，详见 [Injecting Dependencies依赖注入](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-collaborators)。

以静态工厂方法实例化

在定义一个你需要用静态工厂方法来创建的bean时，使用属性class来指定有静态工厂方法的类，然后属性factory-method用来指定静态工厂方法本身的名字。你应该能够去调用这个方法（带上可选参数，稍后解释）然后返回一个活动对象，这个对象随后被视为通过构造函数创建的对象。这种ben定义的用法其中一个目的就是能够在旧版代码中调用静态static工厂。

如下bean定义就是指定了bean由调用工厂方法创建。该定义没有指定bean的返回类型，只有包含了工厂方法的类。在这个示例中，createInstance()方法必须为静态方法。

<bean id="clientService"

class="examples.ClientService"

factory-method="createInstance"/>

**public** **class** **ClientService** {

**private** **static** ClientService clientService = **new** ClientService();

**private** ClientService() {}

**public** **static** ClientService createInstance() {

**return** clientService;

}

}

有关于给工厂方法提供（可选）参数并在对象实例返回后设置其内部属性的机制，详见[依赖与配置的细节](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-properties-detailed).

使用实例工厂方法实例化

与使用[静态工厂方法](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-class-static-factory-method)实例化类似，使用实例工厂方法实例化会从容器调用现有bean的非静态方法来创建新bean。要使用这个机制，将属性class保持为空，然后在属性factory-bean中指定在当前（父辈或者先祖）容器中包含该实例化方法的对象的名字。设置factory-method属性为需要调用的工厂方法名。

*<!-- the factory bean, which contains a method called createInstance() -->*

<bean id="serviceLocator" class="examples.DefaultServiceLocator">

*<!-- inject any dependencies required by this locator bean -->*

</bean>

*<!-- the bean to be created via the factory bean -->*

<bean id="clientService"

factory-bean="serviceLocator"

factory-method="createClientServiceInstance"/>

**public** **class** **DefaultServiceLocator** {

**private** **static** ClientService clientService = **new** ClientServiceImpl();

**public** ClientService createClientServiceInstance() {

**return** clientService;

}

}

一个工厂类也可以保有多个工厂方法，如下所示：

<bean id="serviceLocator" class="examples.DefaultServiceLocator">

*<!-- inject any dependencies required by this locator bean -->*

</bean>

<bean id="clientService"

factory-bean="serviceLocator"

factory-method="createClientServiceInstance"/>

<bean id="accountService"

factory-bean="serviceLocator"

factory-method="createAccountServiceInstance"/>

**public** **class** **DefaultServiceLocator** {

**private** **static** ClientService clientService = **new** ClientServiceImpl();

**private** **static** AccountService accountService = **new** AccountServiceImpl();

**public** ClientService createClientServiceInstance() {

**return** clientService;

}

**public** AccountService createAccountServiceInstance() {

**return** accountService;

}

}

这个方法显示了工厂bean本身能够通过依赖注入（DI）来管理和配置，详见[Dependencies依赖 和configuration配置细节](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-properties-detailed)。

在spring文档中，工厂bean指代了一个通过spring容器配置的bean，能够通过实例或静态方法去创建对象。相反的，FactoryBean（注意大小写）指的是spring指定的FactoryBean。

* + 1. 依赖

一个传统的企业级应用不可能仅由单一一个对象组成（或者在spring中所说的bean）。即使是最简单的应用也会由一些对象共同协作，最终在用户端展现出连贯的程序。下一节将介绍从如何定义多个独立的bean定义，到对象协作实现同一个目标的应用程序。

* + - 1. 依赖注入

本章将涵盖spring框架对IOC理念的实现。IOC也被称为依赖注入（DI）。这是一道对象定义其自身依赖的工序，所谓依赖，也就是说那些对象内部所使用的对象是一个通过构造器或者工厂方法返回的实例。将此实例通过作为前述对象构造方法入参、工厂方法参数或者设置为内部属性。容器在创建bean的时候将为其注入那些依赖。这个过程就是基本的反转，因此称为*控制反转*（IoC），bean本身通过使用类的直接构造或诸如*服务定位器service locator*模式之类的机制来控制其依赖关系的实例化或部署。

在DI的帮助下，代码能够变得更整洁，而且当对象在具有其依赖的同时，解耦变得更有效。该对象既不需要查找它的依赖，也不需要知道依赖的类型或者是位置。如此，你的类变得更容易测试，尤其当依赖类型是接口或者抽象基类时，因为它们允许在单元测试中使用stub桩实现或者mock模拟实现。

DI主要存在有两种变体，[Constructor-based基于构造函数的依赖注入](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-constructor-injection)和[Setter-based基于setter方法的依赖注入](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-setter-injection)。

基于构造函数的依赖注入

*Constructor-based基于构造函数*的依赖注入由容器来调用具有几个参数的构造函数来完成，每一个参数都代表着一个依赖。调用一个带有参数的静态工厂方法去构造一个bean也是几乎等效的，本文档将构造函数的入参与静态工厂方法的入参视为类似。如下例子展示了一个只能通过构造函数来完成依赖注入的类。注意这个类没什么特别的，也就是一个POJO，不依赖于容器特定的接口，基类或注释。

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

*// SimpleMovieLister有一个依赖MovieFinder*

**private** MovieFinder movieFinder;

*// 一个spring容器能够注入MovieFinder的构造函数*

**public** SimpleMovieLister(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// 实际使用MovieFinder的业务逻辑已被省略*

}

构造器参数解析方案

构造器参数使用参数类型来解析匹配。如果在一个bean定义的构造函数参数中没有潜在的歧义，那么构造函数参数的定义顺序也就是bean在实例化时提供给合适的构造函数的参数顺序。参考如下类：

**package** x.y;

**public** **class** **Foo** {

**public** Foo(Bar bar, Baz baz) {

*// ...*

}

}

没有潜在的歧义存在，假设Bar跟Baz没有继承上的关联关系。因此如下配置是正确的，并且你不需要在<constructor-arg/>元素中显示指定构造函数的参数索引和或类型。

<beans>

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<constructor-arg ref="bar"/>

<constructor-arg ref="baz"/>

</bean>

<bean id="bar" class="x.y.Bar"/>

<bean id="baz" class="x.y.Baz"/>

</beans>

当另一个bean需要被引用时，类型为已知的，那么匹配便可正常执行（就如上述例子一般）。当一个简单类型被使用比如<value>true</value>，spring不能决定这个value值的类型，因此不能在没有帮助的情况下匹配。如下：

**package** examples;

**public** **class** **ExampleBean** {

*// 用于计算Ultimate Answer的年数*

**private** **int** years;

*//Life生命，宇宙和万物的结果*

**private** String ultimateAnswer;

**public** ExampleBean(**int** years, String ultimateAnswer) {

this.years = years;

this.ultimateAnswer = ultimateAnswer;

}

}

构造器参数类型匹配

在上述情景中，容器可以针对简单类型使用类型匹配，如果你显式地使用type属性去指定构造函数参数的类型。例如：

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

<constructor-arg type="int" value="7500000"/>

<constructor-arg type="java.lang.String" value="42"/>

</bean>

构造函数参数下标

使用属性index去显式地指定构造函数参数的下标index。例如：

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

<constructor-arg index="0" value="7500000"/>

<constructor-arg index="1" value="42"/>

</bean>

另外，在解析多个简单类型值的冲突时，需要在构造函数有两个相同类型的入参冲突时需要指定下标。注意下标从0开始。

构造函数参数名

你同样可以指定构造函数的参数名作为值的去歧义化：

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

<constructor-arg name="years" value="7500000"/>

<constructor-arg name="ultimateAnswer" value="42"/>

</bean>

需要谨记的是，若想此功能生效，你的代码必须要在debug模式下编译，这样spring才能查询从构造函数中查询参数名。如果你不能（或不想）在debug模式下编译，你可以使用[@ConstructorProperties](https://download.oracle.com/javase/6/docs/api/java/beans/ConstructorProperties.html) JDK的注解去显式地命名你的构造函数参数。示例类如下：

**package** examples;

**public** **class** **ExampleBean** {

*// 忽略成员变量*

@ConstructorProperties({"years", "ultimateAnswer"})

**public** ExampleBean(**int** years, String ultimateAnswer) {

this.years = years;

this.ultimateAnswer = ultimateAnswer;

}

}

基于setter方法的依赖注入

基于setter方法的依赖注入由容器在创建bean时调用无参构造方法或者无参静态静态工厂方法后，再调用setter方法去实现。

如下例子展示了依赖注入只能使用纯净的setter方法。这个类是传统的Java。它是一个POJO，在容器内不依赖任何接口，基类或者注解。

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

*// SimpleMovieLister依赖于MovieFinder*

**private** MovieFinder movieFinder;

*// 一个setter方法让spring注入a MovieFinder*

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// 省略使用MovieFinder的业务逻辑代码*

}

ApplicationContext对其管理的bean支持基于构造函数注入和基于setter方法注入。同时它也支持在使用构造函数注入后的bean使用基于setter方法注入。按照BeanDefinition的格式配置依赖，同时结合PropertyEditor实例去将属性从一种格式转化为另一种。然而大部分的spring用户不直接使用这些类（编程上），使用XML类的bean定义，已作注解的组件（例如已使用@Component作注解），或者在基于Java配置@Configuration注解的类中作@Bean注解的方法。这些资源之后便在内部被转换成BeanDefinition实例且用于加载整个的spring IOC容器实例。

基于构造函数注入还是setter方法注入?

由于你可能会混淆构造方法注入和setter方法注入，因此将构造函数用于强制依赖项和setter方法或可选依赖项的配置方法是一个很好的经验法则。请注意，在setter方法上使用 [@Required](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-required-annotation)注解能够使得该属性成为一个必须依赖

Spring团队倡导使用构造函数注入因为它允许将应用程序组件实现为不可变对象 ，保证必须的依赖为非空。此外，构造函数注入的组件始终以完全初始化的状态返回到客户端（调用端）代码。旁注：大量参数的构造函数是坏代码风格，意味着这个类可能有太多的责任，且应该恰当考虑分离的情况下重构。.

Setter方法注入基本上只能用在可选依赖上，这些可选依赖能够在类这种被分配合理的默认值.。否则必须在使用依赖的每一处执行非空检查。Setter方法注入的一个好处是setter方法使得这些类的对象更易控制，可以稍后再执行重配置或重注入。因此，通过[JMX MBeans](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/integration.html" \l "jmx)管理是使用setter注入的一个优秀实现。

使用依赖注入使得一个特殊的类有了更多的含义。有时候，在处理你没有源代码的第三方类的时候，依赖注入就是为你量身打造的。例如，一个第三方类没有暴露出任何一个setter方法时，构造函数注入就是唯一可用的注入形式。

依赖解析过程

容器执行bean依赖解析为如下过程：

* ApplicationContext通过描述所有bean的配置元数据创建和初始化。配置元数据可以通过XML、Java代码或注解去指定。
* 对于每一个bean，它的依赖将以属性，构造函数参数，或者静态工厂方法参数（如果你使用的不是普通的构造函数）的形式表示。这些依赖会被提供给这个bean，*当bean真实地被创建后。*
* 每一个属性或者构造函数参数都是需要设置的值真实存在的定义，或者是对容器中另一个bean的引用。
* 每一个属性或者是构造函数参数作为值会从它被指定的格式被转换成属性或者构造函数参数的实际类型。默认情况下，spring可以将提供为字符串格式的值转换为所有的内置类型，比如int、long、String、boolean等等。

Spring容器会在其被创建时校验每一个bean的配置。然而，bean属性不会被设置除非bean已经被真正的创建出来。单例且被设置为预实例化（默认）的bean会在容器创建后被创建。Bean的域（scopes）定义在[Bean scopes](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes)中。否则，bean只有在它被需要的时候创建。一个bean的创建会引发潜在一系列的bean的创建，也就是这个bean的依赖还有它依赖的依赖（等等）会被创建和分配。请注意，在这些依赖中的解析依赖出错会稍后出现，比如在被影响ben的第一次创建的时候。

循环依赖

如果你主要使用构造函数注入，那么有可能产生出无法解析的循环依赖的场景。

例如：类A需要通过构造函数注入类型B的实例，类B需要通过构造函数注入类A的实例。如果你配置的bean需要互相注入，Spring IoC容器在运行时检测到循环引用，会抛出BeanCurrentlyInCreationException异常。

一个可能的解决办法是更改源代码使得配置通过setter方法而不是构造函数。或者避免使用构造函数注入而只使用setter方法注入。也就是说，虽然不推荐，但你依然可以通过构造函数注入配置出循环依赖。

不像*正常情况*（无循环依赖），一个bean A跟bean B之间的循环依赖强制其中一个bean必须在另一个bean完全初始化之前注入（一个典型的鸡跟蛋问题）

通常情况下你可以相信spring是正确的。它能够检测出配置的问题，例如在容器加载时引用一个不存在的bean和循环依赖。在bean实实在在地被创建后, spring会尽量晚地设置属性和解析依赖。这也就意味着，在你请求一个有问题的bean或者其内部某个依赖有问题的bean的时候，已正确加载的spring容器能够在稍后生成一个异常。例如，一个bean抛出一个丢失或无效属性的异常。这潜在地延迟了一些配置问题的可见性，也就是为什么ApplicationContext的实现默认预实例化bean为单例。以实际需要之前创建这些bean的一些前期时间和内存为代价，你会在ApplicationContext创建时发现配置问题，而不是更晚。你可以通过覆写这个默认行为使得单例bean改为懒加载，而不是预实例化。

如果不存在循环依赖，当一个或多个协作bean被注入进依赖bean时，在注入前，每一个协作bean会先完全组装好。这也就意味着如果bean A依赖于bean B，那么spring IOC容器会在调用bean A的setter方法之前，先完全组装好bean B。换句话说，如果该bean不是预实例化的单例bean，那么在它被实例化后，它的依赖会被设定，而且相关联的生命周期方法（比如[configured init method配置初始化方法](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-lifecycle-initializingbean)或者[InitializingBean callback method初始化bean回调方法](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-initializingbean)）会被调用。

依赖注入示例

如下例子便是使用基于XML的配置信息使用基于setter方法的注入。一小部分的spring XML配置文件便可指定一些bean定义：

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

*<!-- setter注入使用内置ref元素 -->*

<property name="beanOne">

<ref bean="anotherExampleBean"/>

</property>

*<!-- setter注入使用ref属性 -->*

<property name="beanTwo" ref="yetAnotherBean"/>

<property name="integerProperty" value="1"/>

</bean>

<bean id="anotherExampleBean" class="examples.AnotherBean"/>

<bean id="yetAnotherBean" class="examples.YetAnotherBean"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**private** AnotherBean beanOne;

**private** YetAnotherBean beanTwo;

**private** **int** i;

**public** **void** setBeanOne(AnotherBean beanOne) {

this.beanOne = beanOne;

}

**public** **void** setBeanTwo(YetAnotherBean beanTwo) {

this.beanTwo = beanTwo;

}

**public** **void** setIntegerProperty(**int** i) {

this.i = i;

}

}

在前述例子中，setter声明用于匹配XML文件中指定的属性。如下例子使用基于构造函数的依赖注入：

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

*<!-- 构造函数注入使用内置ref元素 -->*

<constructor-arg>

<ref bean="anotherExampleBean"/>

</constructor-arg>

*<!-- 构造函数注入使用ref属性 -->*

<constructor-arg ref="yetAnotherBean"/>

<constructor-arg type="int" value="1"/>

</bean>

<bean id="anotherExampleBean" class="examples.AnotherBean"/>

<bean id="yetAnotherBean" class="examples.YetAnotherBean"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**private** AnotherBean beanOne;

**private** YetAnotherBean beanTwo;

**private** **int** i;

**public** ExampleBean(AnotherBean anotherBean, YetAnotherBean yetAnotherBean, **int** i) {

this.beanOne = anotherBean;

this.beanTwo = yetAnotherBean;

this.i = i;

}

}

在bean定义中指定的构造函数参数将作为ExampleBean构造器的入参。

现在考虑一下该示例的一个变种，相较于使用一个构造函数，spring被指定调用一个static静态工厂方法来返回一个对象实例。

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean" factory-method="createInstance">

<constructor-arg ref="anotherExampleBean"/>

<constructor-arg ref="yetAnotherBean"/>

<constructor-arg value="1"/>

</bean>

<bean id="anotherExampleBean" class="examples.AnotherBean"/>

<bean id="yetAnotherBean" class="examples.YetAnotherBean"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

*// 一个私有的构造函数*

**private** ExampleBean(...) {

...

}

*// 一个静态工厂方法; 参数可以是被返回bean的依赖*

*// 忽略这些参数是怎么使用的。*

**public** **static** ExampleBean createInstance (AnotherBean anotherBean, YetAnotherBean yetAnotherBean, **int** i) {

ExampleBean eb = **new** ExampleBean (...);

*// 一些其他的操作...*

**return** eb;

}

}

静态工厂方法参数通过<constructor-arg/>元素传递，和构造函数的使用方法一模一样。工厂方法的返回值类型不需要与包含该静态工厂方法的类保持一致，尽管在上述例子中是一致的。一个实例工厂方法（非静态）的使用与上述基本一致（排除使用factory-bean属性的情况），因此详细细节就不在此讨论。

* + - 1. 依赖与配置细节

上一节提到，你可以定义bean的属性和构造函数参数引用其他的受管理bean（协作者），或在内联中定义的值。因此spring基于XML的配置在<property/>和<constructor-arg/>支持子元素类型。

直接值（基础类型，String等等）

<property/>元素中的value属性以易读字符串的形式指定一个属性或者构造函数参数。Spring的[conversion service](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "core-convert-ConversionService-API)转换服务用于将这些值从String转化成属性或者参数的真实类型。

<bean id="myDataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource" destroy-method="close">

*<!-- 最终调用setDriverClassName(String)方法 -->*

<property name="driverClassName" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>

<property name="url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/mydb"/>

<property name="username" value="root"/>

<property name="password" value="masterkaoli"/>

</bean>

下述例子则是使用命名空间[p-namespace](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-p-namespace)，更简洁的XML配置。

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="myDataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource"

destroy-method="close"

p:driverClassName="com.mysql.jdbc.Driver"

p:url="jdbc:mysql://localhost:3306/mydb"

p:username="root"

p:password="masterkaoli"/>

</beans>

前述XML更加简洁，但是拼写错误将会在运行时发现而不是设计时，除非你使用的IDE是[IntelliJ IDEA](http://www.jetbrains.com/idea/) 或[Spring Tool Suite](https://spring.io/tools/sts) (STS)，在创建bean定义时支持属性的自动装填。强烈推荐使用这类IDE助手。

你可以像这样配置一个java.util.Properties的实例：

<bean id="mappings"

class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">

*<!-- 像java.util.Properties一样编写内容 -->*

<property name="properties">

<value>

jdbc.driver.className=com.mysql.jdbc.Driver

jdbc.url=jdbc:mysql://localhost:3306/mydb

</value>

</property>

</bean>

Spring容器通过使用JavaBeans的PropertyEditor机制将<value/>元素内的内容转换成java.util.Properties实例。这是一个很棒的捷径，也是Spring团队在value属性样式上支持<value/>使用嵌套元素的少数几个地方之一。

idref元素

元素idref只是单纯的一个防错方法，用于传递在容器中另一个bean的id（字符串值，不是引用）给<constructor-arg/>或<property/>元素。

<bean id="theTargetBean" class="..."/>

<bean id="theClientBean" class="...">

<property name="targetName">

<idref bean="theTargetBean"/>

</property>

</bean>

如上bean定义片段与如下片段等效（运行时）：

<bean id="theTargetBean" class="..." />

<bean id="client" class="...">

<property name="targetName" value="theTargetBean"/>

</bean>

第一种格式较优于第二种，因为使用idref标签允许容器在*部署时*校验该引用，即对应名字的bean是否真实存在。在第二种情况中，将不会校验传递给client bean内targetName属性的值。拼写错误只会在client bean实例化时被发现（可能会是重大错误）。如果client bean是一个原型[prototype](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes) bean，那么这个拼写错误及其导致的异常将只可能在容器部署后很长时间被发现。

在idref元素中local属性将不在4.0 beans 的xsd中受支持，因为它不再提供一个普通bean的引用值。升级至4.0 schema时只需要简单更换已存在的idref local引用到idref bean。

一个共同点（至少早于spring 2.0版本）是在ProxyFactoryBeand的bean定义中[AOP interceptors拦截器](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "aop-pfb-1)的配置信息，也是idref元素携带值的位置。当你指定拦截器名称时使用<idref/>元素能够防止拼写错误的拦截器ID。

引用其他bean（协作者）

元素ref是<constructor-arg/>或<property/>定义元素中的最后一个元素。这里你可以设置bean内指定属性引用另一个由容器管理的bean（协作者）。被引用的bean是被设置属性bean的依赖，它在属性被设置前按照需求初始化。如果协作者是一个单例bean，它将由容器初始化。所有的引用最终都是对另一个对象的引用。划定范围和有效性取决于是否通过bean，local,或parent属性指定其他对象的ID /名称。

通过bean属性的<ref/>标签来指定目标bean是最常见的方式，同时允许创建在同一个容器或者父容器中任意一个bean的引用，忽略是否在同一个XML文件中。bean属性的值可以是目标bean的id也可以是目标bean多个name属性中的一个。

<ref bean="someBean"/>

通过parent属性创建引用当前容器的父容器中的bean。parent属性的值可以是目标bean的id也可以是目标bean多个name属性中的一个，而且目标bean必须存在在当前容器的父容器中。使用这种形式的引用主要在当你有层次结构的容器的情况下，你想在父容器中已存在的bean上包裹一层代理且使用同一名称。

*<!-- 在父容器内 -->*

<bean id="accountService" class="com.foo.SimpleAccountService">

*<!-- 在此处插入需要的依赖 -->*

</bean>

*<!-- 在子（后代）容器中 -->*

<bean id="accountService" <!-- bean名与父bean一致 -->

class="org.springframework.aop.framework.ProxyFactoryBean">

<property name="target">

<ref parent="accountService"/> *<!-- 注意我们如何指向一个父bean -->*

</property>

*<!-- 在此处插入其余需要的依赖配置 -->*

</bean>

元素ref中的local属性在spring 4.0 xsd后便不再支持，因为它不再提供一个普通bean的引用值。只需将现有ref local引用更改为ref bean升级到4.0架构。

内部bean

一个<bean/>元素在<property/>或<constructor-arg/>元素内部即所谓的内部bean

<bean id="outer" class="...">

*<!-- 相较于使用目标bean的引用，直接在内联中定义bean -->*

<property name="target">

<bean class="com.example.Person"> *<!-- 这个就是内部bean -->*

<property name="name" value="Fiona Apple"/>

<property name="age" value="25"/>

</bean>

</property>

</bean>

内部bean定义不需要定义id或者名字，即使指定，容器也不会将该值作为标识符。容器同样会在创建时忽略scope标记：因为内部bean总是匿名且与外部bean一起创建。除了将内部bean注入封闭bean或独立地访问它们之外，不可能将内部bean注入协作bean。

作为一个极端情况，可以从自定义域中接受销毁回调，例如，对于在一个单例bean内部的request-scoped域的内部bean：内部bean实例的创建会绑定在其包含bean上，但销毁回调允许它参与进request域的生命周期中。这不是一个常见的情形，内部bean一般情况下都与它们的包含bean共享同一个域。

集合

在<list/>，<set/>，<map/>和<props/>这些元素中，你可以分别设置Java集合类型List，Set，Map和Properties的属性和参数。

<bean id="moreComplexObject" class="example.ComplexObject">

*<!-- 最终调用setAdminEmails(java.util.Properties) -->*

<property name="adminEmails">

<props>

<prop key="administrator">administrator@example.org</prop>

<prop key="support">support@example.org</prop>

<prop key="development">development@example.org</prop>

</props>

</property>

*<!-- 最终调用setSomeList(java.util.List) -->*

<property name="someList">

<list>

<value>a list element followed by a reference</value>

<ref bean="myDataSource" />

</list>

</property>

*<!-- 最终调用setSomeMap(java.util.Map) -->*

<property name="someMap">

<map>

<entry key="an entry" value="just some string"/>

<entry key ="a ref" value-ref="myDataSource"/>

</map>

</property>

*<!-- 最终调用setSomeSet(java.util.Set) -->*

<property name="someSet">

<set>

<value>just some string</value>

<ref bean="myDataSource" />

</set>

</property>

</bean>

那些map的key或者value的值，或者set的值，可以同样使用如下元素

bean | ref | idref | list | set | map | props | value | null

集合合并

Spring容器同样支持集合的合并。应用开发者可以定义一个父集合<list/>，<map/>，<set/>或者<props/>元素，然后可以以子集合<list/>，<map/>，<set/>或者<props/>元素继承和覆盖父集合内的值。也就是说，通过子集元素覆盖父集中指定的值，子集合内的值就是合并子集和父集的结果。

本节讨论的合并是父-子bean机制，不了解父与子bean定义的可以详读*[相关章节](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-child-bean-definitions)*后继续。

如下例子表示集合合并：

<beans>

<bean id="parent" abstract="true" class="example.ComplexObject">

<property name="adminEmails">

<props>

<prop key="administrator">administrator@example.com</prop>

<prop key="support">support@example.com</prop>

</props>

</property>

</bean>

<bean id="child" parent="parent">

<property name="adminEmails">

*<!-- 在子集定义中合并 -->*

<props merge="true">

<prop key="sales">sales@example.com</prop>

<prop key="support">support@example.co.uk</prop>

</props>

</property>

</bean>

<beans>

注意使用child bean定义adminEmails属性<props/>元素内的merge=true属性。当child bean被容器解析和实例化后，实例内会有adminEmails Properties集合包含子bean adminEmails集合和父bean adminEmails集合合并的结果。

administrator=administrator@example.com

sales=sales@example.com

support=support@example.co.uk

子Properties集合中的值继承了父集合<props/>元素内的所有值，子集合中support的值覆盖了父集合中的相应值。

<list/>，<map/>，和<set/>集合的合并动作与上类似。尤其在<list/>的情况下，保持与list类型相同的语义，即有序。父集的值出现在子集之前。在Map，Set，和Properties集合类型的情况下，不存在顺序。因此容器内部使用的Map，Set，和Properties实现类也都包含无序语义。

集合合并的局限性

你不能合并不同类型的集合（比如List和Map），而且如果你尝试如此做时便会抛出一个准确的异常。属性merge必须在低层级的继承子定义上指定，在父集定义上指定merge是多余的，不会导致任何的合并。

强类型集合

随着Java 5引入的泛型，你可以使用强类型集合。也就是说，有可能声明一个集合类型只容纳String类型的元素（例如）。如果你是用spring依赖注入一个强类型的集合给bean，spring的类型转换支持将你的强类型集合内的元素在加入集合前转换成合适的类型。

**public** **class** **Foo** {

**private** Map<String, Float> accounts;

**public** **void** setAccounts(Map<String, Float> accounts) {

this.accounts = accounts;

}

}

<beans>

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<property name="accounts">

<map>

<entry key="one" value="9.99"/>

<entry key="two" value="2.75"/>

<entry key="six" value="3.99"/>

</map>

</property>

</bean>

</beans>

当foo bean的accounts属性准备好注入时，强类型Map<String, Float>的元素类型泛型信息能够被反射。因此spring的类型转换架构将各种元素值识别为Float类型，字符值9.99，2.75，和3.99被转化为真实的Float类型。

Null或空字符值

Spring视属性的空参数为空字符Strings。下述XML配置片段设置email属性为空String值(“”)。

<bean class="ExampleBean">

<property name="email" value=""/>

</bean>

前述例子与如下Java代码等效：

exampleBean.setEmail("");

<null/>标签持有null值。例如：

<bean class="ExampleBean">

<property name="email">

<null/>

</property>

</bean>

上述配置与如下Java代码等效：

exampleBean.setEmail(null);

XML捷径：命名空间p-namespace

p-namespace允许你使用bean元素的属性去描述你的属性值和/或协作bean，而不是使用内嵌<property/>元素。

Spring支持使用[命名空间namespaces](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "xsd-schemas)进行基于XML schema文件定义的配置扩展。在本章中讨论的beans配置格式已在XML schema文件中定义。然而，p-namespace命名空间没有定义在XSD文件中，仅仅存在于spring核心内。

以下示例显示两个不同的XML能解析出同一个结果：第一个使用标准的XML格式而第二个使用了p-namespace命名空间。

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean name="classic" class="com.example.ExampleBean">

<property name="email" value="foo@bar.com"/>

</bean>

<bean name="p-namespace" class="com.example.ExampleBean"

p:email="foo@bar.com"/>

</beans>

示例中显示有一个p-namespace的属性叫email存在于bean定义中。这告诉了spring区包含一个属性声明。如前面提到的，p-namespace命名空间没有规范定义，所以你可以设置标签名称为bean属性名称。

如下示例是两个bean定义同时对另一个bean有引用：

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean name="john-classic" class="com.example.Person">

<property name="name" value="John Doe"/>

<property name="spouse" ref="jane"/>

</bean>

<bean name="john-modern"

class="com.example.Person"

p:name="John Doe"

p:spouse-ref="jane"/>

<bean name="jane" class="com.example.Person">

<property name="name" value="Jane Doe"/>

</bean>

</beans>

如你所见，这个例子包含了不仅仅是使用p-namespace命名空间的一个属性值，同样使用了一个特殊格式去声明属性引用。鉴于第一个bean定义使用<property name="spouse" ref="jane"/>去创建bean john去引用bean jane，第二个bean定义则是使用p:spouse-ref="jane"作为标签内属性去完成同一件事。在这个示例中，spouse是属性名，-ref指代了这不是一个普通值而是一个对另一个bean的引用。

命名空间p-namespace不像标准XML格式那样灵活。例如，声明属性引用会会以ref结尾的属性冲突，而标准XML格式则不会出现。我们建议使用时谨慎选择，与团队成员沟通，避免在编写XML格式文件时同时使用这三种方式。

XML捷径：命名空间c-namespace

与 [XML捷径：命名空间p-namespace](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-p-namespace)类似，c-namespace，spring 3.1新引入，允许在配置构造函数参数时使用内联属性，而不是使用内嵌constructor-arg元素。

让我们看看使用c: 命名空间来[基于构造函数的依赖注入](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-constructor-injection)：

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:c="http://www.springframework.org/schema/c"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="bar" class="x.y.Bar"/>

<bean id="baz" class="x.y.Baz"/>

*<!-- 传统声明 -->*

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<constructor-arg ref="bar"/>

<constructor-arg ref="baz"/>

<constructor-arg value="foo@bar.com"/>

</bean>

*<!-- c-namespace 命名空间声明 -->*

<bean id="foo" class="x.y.Foo" c:bar-ref="bar" c:baz-ref="baz" c:email="foo@bar.com"/>

</beans>

命名空间c: 使用与p: 相同的格式（以-ref结尾为bean引用）通过参数名来设置构造函数参数。同样，它需要声明，即使它没有在XSD规范中定义（但它存在于Spring核心内）。

少数情况下当构造函数参数名不可用（一般来说时字节码编译时没有调试信息），一种办法是可以使用参数索引

*<!-- c-namespace索引声明 -->*

<bean id="foo" class="x.y.Foo" c:\_0-ref="bar" c:\_1-ref="baz"/>

基于XML的语法，索引标记必须以\_（下划线）作为前导，因为XML属性名不能以数字为开头（即使部分IDE允许）。

事实上，构造器解析[机制](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-ctor-arguments-resolution)在匹配参数上十分高效，因此除非十分需要，否则我们建议在整个配置中使用名称表示法。

复合属性名称

当你设置bean属性时你可以使用复合或内嵌属性名，只要路径中除了最后一个属性名以外其余组件均不为null。思考如下bean定义。

<bean id="foo" class="foo.Bar">

<property name="fred.bob.sammy" value="123" />

</bean>

foo bean有fred属性，而其有一个bob属性，而bob属性又有一个sammy属性，然后最后的sammy属性被设为值123。若要使此合法，foo的属性fred，fred的属性bob必须要在bean构建后不可为空，否则NullPointerException异常将会抛出。

* + - 1. 使用depends-on属性

如果一个bean是另一个bean的依赖，通常意味着这个bean是另一个的属性。正常来说你可以通过[<ref/> 元素](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-ref-element)在基于XML的配置文件中达到此目的。然而，有些时候这些bean之间的依赖不是这么直接的。例如，一个类中的静态初始化工作需要触发，例如数据库驱动的注册。那么属性depends-on能够显示地强制一个或多个bean在使用了该元素的bean初始化之前初始化。如下示例便是使用了depends-on属性在一个bean中声明了一个依赖：

<bean id="beanOne" class="ExampleBean" depends-on="manager"/>

<bean id="manager" class="ManagerBean" />

需要声明对多个bean的依赖，在depends-on属性中提供bean名的列表，以逗号，空格和分号分隔：

<bean id="beanOne" class="ExampleBean" depends-on="manager,accountDao">

<property name="manager" ref="manager" />

</bean>

<bean id="manager" class="ManagerBean" />

<bean id="accountDao" class="x.y.jdbc.JdbcAccountDao" />

Bean定义中的属性depends-on可以同时指定初始化依赖关系，和相关的销毁时依赖（仅在[单例](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes-singleton)bean的情况下）。定义了depends-on关系的依赖bean先销毁，而后才是被依赖bean的销毁。因此depends-on能同样控制关闭顺序。

* + - 1. 懒加载bean

默认情况下，作为初始化过程之一，ApplicationContext的实现会主动创建和配置所有的[单例](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-singleton)bean。通常来说，预实例化是需要的，因为配置或者环境错误能够被马上发现，而不是几小时甚至几天后。当这个行为不被需要，你可以通过标记bean定义为lazy-initialized懒加载去防止单例bean的预实例化。一个懒加载的bean告诉IOC容器当需要时再创建bean实例，而不是在启动时。

在XML中，这个行为由<bean/>元素中的lazy-init属性控制；例如：

<bean id="lazy" class="com.foo.ExpensiveToCreateBean" lazy-init="true"/>

<bean name="not.lazy" class="com.foo.AnotherBean"/>

当上面的配置在被ApplicationContext消费时，叫lazy的bean不会在ApplicationContext启动时马上预实例化，而not.lazy的bean则会急切地预实例化。

但是，当一个懒加载bean是另一个单例非懒加载bean的依赖时，ApplicationContext会在启动时创建这个懒加载bean，因为它必须满足单例bean的依赖。懒加载bean需要被注入非懒加载bean中。

同样你可以通过<beans/>元素的属性default-lazy-init来在容器级别上控制懒加载；例如：

<beans default-lazy-init="true">

*<!-- 将没有bean预实例化... -->*

</beans>

* + - 1. 自动装配协作者

Spring容器可以在协助bean之间自动装配它们的关系。你可以允许spring通过检查ApplicationContext的内容来给你的bean自动解析协作者（其他bean）。自动装配有如下优势：

* 自动装配能够有效的降低指定属性或构造函数参数的需要（其余机制如[在本章其他位置讨论](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-child-bean-definitions)的bean模板也是出于此考虑）。
* 自动装配能够随着你的对象更新。例如，如果你想在一个类中新增依赖，那么这个依赖不需你去更改配置便能自动满足。因此自动装配在开发过程中变得十分有用，在不需要显示关联装配后代码变得更加稳定。

当使用基于XML配置时，你可以在bean定义中使用<bean/>元素内的autowire属性来开启自动装配模式。自动装配模式有四种模式。你可以为每一个bean指定一种模式。

| **Mode** | **Explanation** |
| --- | --- |
| no | (默认)不自动装配。Bean引用一定要指定ref元素。不推荐在较大应用中更改默认配置，因为显式指定协作者更清晰易控。在某种程度上，它将系统架构文档化了。 |
| byName | 通过属性名自动装配。Spring寻找与属性名同名的bean来装配。例如，如果一个bean定义设置为通过名字装配，而且它包含一个master属性(也就是说它有一个*setMaster(..)方法*)，spring寻找名字叫 master的bean，然后将其设置入该属性。 |
| byType | 允许属性自动装配当容器中有且仅有一个该属性类型的bean时。如果超过一个，一个错误异常将会抛出，指明或许你不应该使用byType来自动装配。如果没有适配的bean，则无事发生，属性将不会被设置。 |
| constructor | *与byType*类似，但是是给构造函数提供参数。如果容器中没有一个对应构造函数类型的bean，一个错误会被抛出。 |

在 *byType* 或者*constructor* 自动装配模式下，你可以装配数组和类型集合。在这种情况下，将提供容器中与预期类型匹配的所有自动装配候选，以满足依赖关系。你可以自动装配强类型Maps如果它的预期类型是String。自动装配的maps值将由匹配预期类型的所有bean实例组成，maps键将包含相应的bean名称。

你可以结合依赖检查和自动装配，这个会在自动装配结束后执行。

自动装配的劣势和局限性

* 在属性和构造函数参数的显示指定总是会覆盖自动装配。你不能自动装配所谓简单的属性如基本类型，String，Classes（还有这些简单属性的数组）。这个限制是设计决定。
* 自动装配没有显式指定准确。即使，在上述表格中所说，spring小心避免在有歧义的情况下猜测以导致不可预料的结果，但你的spring管理对象之间的关系将不再清晰明了。
* 装配信息可能对生成spring容器文档的工具不适用。
* 容器中的多个bean定义可以匹配setter方法或构造函数参数指定的类型以进行自动装配。对于数组，集合或者Maps，这不一定是个问题。但是，对于期望单个值的依赖关系，这种模糊性不是任意解决的。如果没有可用的唯一bean定义，则抛出异常。

在后一种情况下，你有这些选择：

* 放弃自动装配，使用显式指定
* 如下一节所说，将bean定义中的autowire-candidate设置为false来避免自动装配bean。
* 将<bean/>元素内的primary属性设置为true，指明一个bean定义为首要候选者。
* 使用基于注解的配置来实现更细粒度的控制，如[基于注解的容器配置](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-annotation-config)中描述。

从自动装配中排除bean

在每个bean中你可以将其从自动装配中排除。在spring XML格式中，设置<bean/>元素中的autowire-candidate属性为false；容器即可使得指定的bean在自动装配内失效（包括注解风格配置[@Autowired](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-autowired-annotation)）。

属性autowire-candidate仅设计用于影响基于类型的自动装配。它不会影响名称的显式引用，因为即使bean没有被标记为自动装配候选它还是能被解析。因此，如果名称匹配，按名称自动装配将注入bean。

你还可以根据与bean名称的模式匹配来限制自动装配候选者。顶层<beans/>元素允许在它的default-autowire-candidates属性中接受一个或多个匹配样式。例如，为了限制自动装配候选者bean的名字以“Repository”结尾，那么就设置该属性值为“\*Repository”。若要提供更多样式，定义一个以逗号分隔的列表。bean定义属性的显式值true或false为bean定义autowire-candidate属性的显式值 始终优先，对于此类bean，模式匹配规则不适用。

这些技术在你对某些bean不想使用自动装配来注入时是十分有用的。这不是说一个排除在外的bean本身不能使用自动装配进行配置。而是它不能作为其他自动装配bean的候选者。

* + - 1. 方法注入

在大部分的应用场景下，大部分在容器内的bean是[单例](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes-singleton)的。当一个单例bean需要与另一个协作时，或一个非单例bean需要与另一个非单例bean协作时，你一般会将依赖处理为定义其中一个bean是另外一个的属性。此时就会有一个问题，这些bean的声明周期不同。假设单例bean A需要使用非单例（原型）bean B，或许在A的每一个方法调用时。容器只会创建单例bean A一次，因此也就只有一次机会去设置属性。容器不可能在每次bean A需要的时候都提供一个新的实例bean B。

一个解决方法是放弃一部分的控制反转。你可以通过实现ApplicationContextAware接口来 [让bean A接入容器](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-aware)，然后[创建一个getBean("B")向容器调用](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-client)来在每次bean A需要的时候请求bean B（一般是新的）。如下是这种方法的示例：

*// 使用有状态命令风格去执行某些处理的类*

**package** fiona.apple;

*// 导入Spring-API*

**import** org.springframework.beans.BeansException;

**import** org.springframework.context.ApplicationContext;

**import** org.springframework.context.ApplicationContextAware;

**public** **class** **CommandManager** **implements** ApplicationContextAware {

**private** ApplicationContext applicationContext;

**public** Object process(Map commandState) {

*// 获取某个任务的示例*

Command command = createCommand();

*// 设置任务状态 (希望是全新的)*

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

**protected** Command createCommand() {

*// 通知Spring API依赖!*

**return** this.applicationContext.getBean("command", Command.class);

}

**public** **void** setApplicationContext(

ApplicationContext applicationContext) **throws** BeansException {

this.applicationContext = applicationContext;

}

}

上述例子并不可取，因为业务代码与spring框架耦合。方法注入，某种更高级的spring IOC容器特性，允许在这种情况下保持更干净的风格。

你可以从这个[博客入口](https://spring.io/blog/2004/08/06/method-injection/)获取更多关于方法注入的动机。

查找方法注入

查找方法注入是容器覆盖容器管理bean的方法的能力，以返回容器中另一个命名bean的查找结果。查找一般设计原型bean，如上一节所描述的场景。Spring框架通过CGLIB库字节码生成功能来动态生成一个覆盖该方法的的子类去达到方法注入的目的。

* 若使动态子类正常工作，spring bean容器要子类化的目标不能为final，且需要被覆盖的方法也不能是final。
* 对具有abstract方法的类进行单元测试需要您自己对类进行子类化并提供该abstract方法的存根实现
* 需要明确类的组件扫描同样需要明确的方法。
* 一个更关键的限制是查找方法不适用于工厂方法，尤其不适合在配置类中的@Bean方法，因为容器不负责在这种情况下创建实例因而不能在运行时创建运行时生成子类的bean。

看上述CommandManager类的代码片段，你会看到spring容器将动态覆盖createCommand()方法的实现。你的CommandManager类将不会有任何的spring依赖，如如下重写例子所示：

**package** fiona.apple;

*// 没有Spring导入!*

**public** **abstract** **class** **CommandManager** {

**public** Object process(Object commandState) {

*// 获取Command接口的新实例*

Command command = createCommand();

*// 设置Command实例状态（希望为全新）*

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

*// okay... 但是这个方法的实现在哪里?*

**protected** **abstract** Command createCommand();

}

包含需要注入方法的客户类（在这里是CommandManager），需要注入的方法需要按照以下格式标识：

<public|protected> [abstract] <return-type> theMethodName(no-arguments);

如果方法是abstract抽象的，动态生成子类会实现这个方法。否则，动态生成子类会覆盖定义在原类中的方法。例如：

*<!-- 部署为prototype 原型(非单例)有状态的bean -->*

<bean id="myCommand" class="fiona.apple.AsyncCommand" scope="prototype">

*<!-- 此处注入所需依赖 -->*

</bean>

*<!-- commandProcessor使用statefulCommandHelper -->*

<bean id="commandManager" class="fiona.apple.CommandManager">

<lookup-method name="createCommand" bean="myCommand"/>

</bean>

标识为*commandManager*的bean在当其需要一个新的*myCommand*的bean实例时，调用其方法createCommand()。你必须注意将myCommand bean部署为原型prototype，如果确实是需要如此的话。如果它是一个单例[singleton](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes-singleton)，那么每次调用都会返回同一个myCommand 实例bean。

相对应的，在基于注解的组件模型里，你可以通过@Lookup注解声明一个查找方法：

**public** **abstract** **class** **CommandManager** {

**public** Object process(Object commandState) {

Command command = createCommand();

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

@Lookup("myCommand")

**protected** **abstract** Command createCommand();

}

或者，更符合语言习惯地，你可以依赖目标bean根据lookup方法的声明返回类型进行解析。

**public** **abstract** **class** **CommandManager** {

**public** Object process(Object commandState) {

MyCommand command = createCommand();

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

@Lookup

**protected** **abstract** MyCommand createCommand();

}

请注意，你通常会声明这种带注释的查找方法带有具体实现，为了保证spring组件扫描能够兼容，因为抽象类会被组件扫描默认忽略。这个不会发生在显式注册或显式导入bean的类中。

另一个访问不同域的目标bean是ObjectFactory / Provider注入点。查看[Scoped不同域beans作为依赖](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-other-injection).

感兴趣的读者可以查看在在org.springframework.beans.factory.config包中的ServiceLocatorFactoryBean并使用。

任意方法替换

与查找方法注入相比，一种不太有用的方法注入形式是能够使用另一个方法实现替换托管bean中的任意方法。用户可以跳过如下章节除非这个功能真的需要使用。

基于XML的配置中，对于已部署的bean，你可以使用replaced-method元素去将已存在的方法实现替换成另一个。思考如下类，有一个计算值的方法，也就是我们想覆盖的：

**public** **class** **MyValueCalculator** {

**public** String computeValue(String input) {

*// 业务代码...*

}

*// 其他方法...*

}

一个实现了org.springframework.beans.factory.support.MethodReplacer接口的类提供了新方法定义。

*/\*\**

*\* 用于覆盖已在MyValueCalculator中存在的computeValue(String)实现*

*\**

*\*/*

**public** **class** **ReplacementComputeValue** **implements** MethodReplacer {

**public** Object reimplement(Object o, Method m, Object**[]** args) **throws** Throwable {

*// get the input value, work with it, and return a computed result*

String input = (String) args[0];

...

return ...;

}

}

部署原始类并指定方法覆盖的bean定义如下所示：

<bean id="myValueCalculator" class="x.y.z.MyValueCalculator">

*<!-- 任意方法替代 -->*

<replaced-method name="computeValue" replacer="replacementComputeValue">

<arg-type>String</arg-type>

</replaced-method>

</bean>

<bean id="replacementComputeValue" class="a.b.c.ReplacementComputeValue"/>

你可以使用一个或多个包含在<replaced-method/>元素内的<arg-type/>元素去指定需要覆盖方法的参数类型。只有方法是重载且在类中有多个变量时参数类型才是必须的。方便起见，参数类型是字符型的可以是类全限定名的一部分，也就是说如下类型都可以匹配java.lang.String：

java.lang.String

String

Str

因为参数数量足够区分每个可能的选择，允许你键入最少的字符串就可以匹配一个参数类型，这样可以节省很多键入时间。

* + 1. Bean域

当你创建一个bean定义时，你也就创建了一个可以创建出类的真实实例的配方。Bean定义是菜单这个概念很重要，因为这意味着，像一个类一样，你可以从一个配方创建出多个对象实例。

你不仅仅可以控制即将插入对象（由bean定义创建的）的多样依赖和配置值，同样可以控制对象的所在域。这个方法强大且灵活，你可以选择通过配置创建的对象的域，而不是在Java类级别上控制对象域。Bean能够被定义为以多个域其中的一种去部署：即开箱即用（out of the box），spring框架支持六种域，只有当你使用接入web（web-aware）的ApplicationContext，其中四种才可用。

如下域支持开箱即用。你还可以创建自定义域[custom scope](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-custom)。

Bean域

| **域** | **描述** |
| --- | --- |
| [singleton](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-singleton)  单例 | (默认) 每一个Spring IoC container中一个bean定义对应一个bean实例 |
| [prototype](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-prototype)  原型 | 一个bean定义对应任意数量的实例 |
| [request](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-request)  请求 | 一个bean定义对应一个HTTP请求的生命周期。也就是说，每一个HTTP请求has有它自己的bean实例由一个bean定义创建。只有在一个web接入的上下文Spring ApplicationContext中有效。 |
| [session](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-session)  会话 | 一个bean定义对应一个HTTP会话生命周期。只有在一个web接入的上下文Spring ApplicationContext中有效。 |
| [application](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-application)  应用 | 一个bean定义对应一个ServletContext的生命周期。只有在一个web接入的上下文Spring ApplicationContext中有效。 |
| [websocket](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/web.html#websocket-stomp-websocket-scope) | 一个bean定义对应一个WebSocket的声明周期。只有在一个web接入的上下文Spring ApplicationContext中有效。 |

从spring 3.0开始，支持线程域，但默认情况下不会注册。详细信息，请见[SimpleThreadScope](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/support/SimpleThreadScope.html)文档。对于如何注册这个或其他自定义域，见[Using a custom scope](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes-custom-using)。

* + - 1. 单例域

单例bean只有一个共享实例被管理，并且对与该bean定义匹配的id的所有请求Spring容器都会返回同一个特定的bean实例。

换句话说，当你定义一个bean为单例，spring IOC容器仅通过该定义创建一个对象实例。这个实例会保存在所有这些单例bean的缓存中，而后续发生的对这个名字的bean的请求和引用都会返回这个缓存中的对象。



Spring概念中的单例bean与Gang of Four (GoF)书中的单例模式不同。GoF的单例通过硬编码的方式使得每一个类加载器中有且仅有一个对象会被创建。Spring中的单例更准确的来说是一个容器一个bean。这也就意味着，如果你在一个spring容器中定义一个类的bean，那么spring容器通过bean定义会创建一个且仅有一个该类型的实例。单例域是spring中的默认域。XML格式的单例bean定义如下：

<bean id="accountService" class="com.foo.DefaultAccountService"/>

*<!—与下例等效，虽然多余(单例域为默认) -->*

<bean id="accountService" class="com.foo.DefaultAccountService" scope="singleton"/>

* + - 1. 原型域

非单例，原型域的bean部署的结果就是在每一次请求该bean时都会创建出一个全新的bean实例。然后该bean会被注入另一个bean或者通过调用getBean()来向容器请求bean。通常对所有有状态的bean使用单例域，无状态的bean使用单例域。

下图说明了spring的原型域。一个数据访问对象（DAO）通常不会配置成原型域，因为一个传统的DAO不会保持任何的会话状态。此图仅仅用于说明情况。



如下例子是以XML的形式定义一个原型域的bean：

<bean id="accountService" class="com.foo.DefaultAccountService" scope="prototype"/>

相比其他域，spring不会管理一个原型bean的完整生命周期：容器实例化、配置和组装原型对象，交由客户端后就不再对此原型实例记录。因此，即使任何域的对象都会调用初始化生命周期回调方法，在原型域中，配置的销毁生命周期回调方法不会被调用。客户端代码必须清理原型域的对象且释放被原型bean持有的珍贵资源。要是spring容器释放由原型bean持有的资源，尝试使用自定义的[bean后处理器](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-extension-bpp)，它包含需要清理的bean的引用。

在某些方面，spring容器对原型bean的角色也就相当于Java的new关键字。所有超过这点的生命周期管理应交由客户端处理。（有关spring容器中bean的声明周期，详见[生命周期回调](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-lifecycle)）。

* + - 1. 持有原型bean依赖的单例bean

当你使用带有原型bean依赖的单例bean时，注意依赖是在实例化期间解析的。因此当你需要对单例bean注入一个原型bean时，一个新的原型bean将会被实例化然后注入到单例bean中。这个原型实例就是提供给单例bean的唯一实例。

然而，假如你想让单例bean在运行时重复不断地获取新的原型bean的实例。你不能往单例bean中通过依赖注入原型bean，因为注入只发生一次，仅当spring容器在实例化单例bean且解析注入它的依赖时。如果你需要在运行时超过一次的新原型bean实例，见[方法注入](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-method-injection)。

* + - 1. Request，session，application和webSocket域

Request（请求），session（会话），application（应用）和webSocket域仅在使用web接入的spring的ApplicationContext实现（例如XmlWebApplicationContext）时有效。如果你在常规的spring IOC容器如ClassPathXmlApplicationContext中使用这些域，一个非法状态异常IllegalStateException将会被抛出，以表示未知的bean域。

初始化web配置

为支持在request，session，application和webSocket等级的bean域（web相关域），在你定义bean前需要有一个小的初始化配置。（标准域，即单例和原型是不需要执行这个初始化。）

如何完成初始化设置取决于你的servlet环境

如果你在spring web MVC 中访问归入域的bean，实际上也就是由spring DispatcherServlet来处理的一个请求，则不需要特殊的设置：DispatcherServlet已经暴露所有相关的状态。

如果你使用servlet 2.5 web容器，请求交由除spring DispatcherServlet以外的框架处理（如JSF或者Struts），那么你需要注册servlet请求监听器ServletRequestListener： org.springframework.web.context.request.RequestContextListener。对于servlet 3.0+，这些可以通过WebApplicationInitializer接口来编程式完成。然则，或者对于旧容器，在你的web应用的web.xml文件中增加如下声明：

<web-app>

...

<listener>

<listener-class>

org.springframework.web.context.request.RequestContextListener

</listener-class>

</listener>

...

</web-app>

或者，如果你的监听器设置有问题，考虑使用spring的请求容器过滤器RequestContextFilter。过滤器的映射取决于它的web应用配置，因此你可以恰当地改变它为：

<web-app>

...

<filter>

<filter-name>requestContextFilter</filter-name>

<filter-class>

org.springframework.web.filter.RequestContextFilter

</filter-class>

</filter>

<filter-mapping>

<filter-name>requestContextFilter</filter-name>

<url-pattern>/\*</url-pattern>

</filter-mapping>

...

</web-app>

Servlet分发器DispatcherServlet，请求容器监听器RequestContextListener和请求容器过滤器RequestContextFilter做的全部是一件事情，即将HTTP请求对象绑定至处理请求的线程Thread。这使得请求域和会话域的bean可以在调用链中进一步使用。

Request域（请求域）

思考如下XML的bean定义：

<bean id="loginAction" class="com.foo.LoginAction" scope="request"/>

Spring容器通过使用loginAction的bean定义去给每一个HTTP请求创建一个loginAction的bean新实例。也就是说，loginAction bean被归入HTTP请求等级的作用域内。你可以根据需要更改实例的内部状态，因为其他由此bean定义创建的实例不能看到更改，他们在请求间是独立的。当请求完成处理后，请求域bean会被丢弃。

当使用注解驱动组件或Java配置时，注解@RequestScope可以用于分配一个组件到请求域。

**@RequestScope**

@Component

**public** **class** **LoginAction** { *// ...* }

Session域（会话域）

思考如下XML格式的bean定义

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session"/>

Spring容器通过使用userPreferences的bean定义去创建UserPreferences bean的新实例，生命周期为单个HTTP session。换句话说，userPreferences bean有效地归入HTTP session级别的作用域中。就如request-scoped请求域bean一样，你根据需要可以改变实例内状态，因为它们相对于HTTP session是独立的，其他的由此bean定义创建的实例不能看到此变化。当HTTP session最终丢弃时，HTTP session域内的bean也会被丢弃。

使用注解驱动组件或Java配置时，注解@SessionScope可以用于分配session域的组件

**@SessionScope**

@Component

**public** **class** **UserPreferences** {

*// ...*

}

Application scope应用域

思考如下XML格式的bean定义

<bean id="appPreferences" class="com.foo.AppPreferences" scope="application"/>

Spring容器通过使用一次appPreferences bean定义给整个web应用创建AppPreferences bean的新实例。也就是说appPreferences bean为ServletContext级别的作用域，存储为常规的ServletContext 属性。在某种程度上与spring的单例相似但又有两处不同：对于每一个ServletContext是单例，而不是每一个spring的应用上下文“ApplicationContext”（在任意给定的web应用中可能由几个上下文），而且它实际上是暴露在外的，因此可以作为一个ServletContext的属性可见。

使用注解驱动组件或Java配置时，注解@ApplicationScope可以分配application域的组件

**@ApplicationScope**

@Component

**public** **class** **AppPreferences** {

*// ...*

}

以作用域内bean为依赖

Spring IOC容器不仅管理对象（bean）的实例化，同样包括组装协作者（或依赖）。如果你需要将一个HTTP请求的bean注入另一个更长生命周期作用域内的bean，你可以选择注入AOP代理来代替作用域bean。也就是说，您需要注入一个代理对象，该对象公开与作用域对象有相同的公共接口，但也可以从作用域（例如HTTP请求）中检索真实目标对象，并将方法调用委托给真实对象。

您还可以<aop:scoped-proxy/>在作用域的bean之间使用singleton，通过引用经过可序列化的中间代理，从而能够在反序列化时重新获取目标单例bean。

当对一个原型作用域的beans声明<aop:scoped-proxy/>时，每一个共享代理的方法调用都会导致创建一个新的目标实例，并把调用传递给这个实例。

作用域代理不是以生命周期安全的方式从短期作用域中访问bean唯一方法。你同样可以简单地声明你的注入点（例如构造函数/setter方法参数或者自动装配成员）作为ObjectFactory<MyTargetBean>，允许在每次需要的时候调用getObject()去获取当前实例，而不需要单独存储它

作为上述的变种，你可以声明ObjectProvider<MyTargetBean>来传递更多的访问变量，包括getIfAvailable和getIfUnique。

JSR-330中对此的变体叫做Provider，每一次的检索都尝试通过使用结合Provider<MyTargetBean>声明和相关的get()调用来查找目标。有关JSR-330的详情见[here](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-standard-annotations)。

虽然如下配置示例只有一行，但了解“为什么”以及它背后的“如何”非常重要。

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/aop

http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">

*<!-- 一个HTTP Session作用域bean作为代理暴露出去 -->*

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session">

*<!-- 指示容器去代理围绕此标签的bean -->*

<aop:scoped-proxy/>

</bean>

*<!-- 注入上述bean的代理的单例bean -->*

<bean id="userService" class="com.foo.SimpleUserService">

*<!-- 被代理userPreferences bean的引用 -->*

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

</beans>

要创建这样的一个代理，你需要在作用域bean定义内部插入子标签<aop:scoped-proxy/>（见[选择需要创建代理的类型](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes-other-injection-proxies) 和 [基于XML规范文件的配置](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#xsd-schemas)）。为什么在request，session和自定义等级作用域的bean需要<aop:scoped-proxy/>标签？让我们测试如下的单例bean定义，并与你需要对前述作用域所作配置做对比（注意下例中userPreferences bean定义是不完整的）。

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session"/>

<bean id="userManager" class="com.foo.UserManager">

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

在前述例子中，单例bean userManager被注入一个HTTP session作用域的userPreferences bean引用。显然在这里userManager bean是一个单例：每个容器它只会被实例化一次，它的依赖（这里只有一个依赖，userPreferences bean）也只会被注入一次。这也就意味着userManager bean只会操作同一个userPreferences对象，也就是一开始注入的对象。

这不是预期的行为在将较短生命作用域bean注入较长生命作用域bean时，例如将HTTP session作用域的协作者作为依赖注入一个单例bean。然而，你需要一个userManager对象，然后对于HTTP session生命周期，你需要一个userPreferences对象特定于描述HTTP session。因此容器创建一个对象，该对象暴露出与UserPreferences该类完全相同的公共接口（理想情况下*是一个* UserPreferences实例的对象），且此对象可以从作用域机制（HTTP请求，Session等）中获取真实对象。容器将代理对象注入userManager bean，但其并不知道UserPreferences引用是代理。在本例子中，当UserManager实例调用注入的UserPreferences对象的方法，实际上是调用代理的方法。之后代理便从（本例中）HTTP session中获取真实的UserPreferences对象，并将方法调用委托给检索到的真实对象。

选择创建代理的方式

默认情况下，当容器在为标记<aop:scoped-proxy/>元素的bean创建代理是，默认使用基于CGLIB的类代理。

CGLIB代理只能拦截public的方法调用！不要再代理上调用非public的方法；它们不会委托给作用域的实际对象。

或者，你可以通过指定<aop:scoped-proxy/>元素中的proxy-target-class属性值为false，来配置spring容器给作用域的bean创建使用标准JDK基于接口的代理。使用JDK基于接口的代理意味着你不需要在classpath类路径中导入任何库来使得代理生效。然而，它同样意味着作用域bean的类至少实现一个接口，因此注入作用域bean的所有合作者必须通过其接口之一引用bean。

*<!-- DefaultUserPreferences实现UserPreferences接口 -->*

<bean id="userPreferences" class="com.foo.DefaultUserPreferences" scope="session">

<aop:scoped-proxy proxy-target-class="false"/>

</bean>

<bean id="userManager" class="com.foo.UserManager">

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

有关选择基于类或者基于接口代理的详细信息，见[Proxying mechanisms代理机制](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#aop-proxying)

* + - 1. 自定义作用域

Bean的作用域机制是可以扩展的；你可以定义你自己的作用域，或甚至重定义已存在的作用域尽管这被认为是坏实践，但你不能覆盖内置的单例和原型作用域。

创建自定义作用域

若需整合自定义作用域进spring容器，你需要实现即将在本节中介绍的接口org.springframework.beans.factory.config.Scope。有关如何实现自己的作用域的想法，详情请参阅在spring框架自身提供的Scope的实现和解释了哪些方法你应该去实现的[Scope javadocs](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/beans/factory/config/Scope.html)。

Scope接口有四种方法可以从作用域中获取对象，从作用域中删除它们，并允许它们被销毁。

如下方法从下面的作用域中返回对象。例如，session作用域的实现返回session作用域中的bean（且当其不存在时，该方法会返回bean的新实例，并将其绑定至session以供后面的引用）。

Object get(String name, ObjectFactory objectFactory)

如下方法从其作用域中删除对象。例如，session作用域的实现从其所在的session作用域中删除指定bean。被删除的bean应该返回，当指定名字的bean如果没找到时可以返回null。

Object remove(String name)

如下方法注册当作用域被销毁或指定作用域内对象被销毁时的回调方法。详情参阅javadocs或spring的作用域实现有关销毁回调的内容。

**void** registerDestructionCallback(String name, Runnable destructionCallback)

如下方法获取对应作用域的会话标识符。每一个作用域的标识符都不同。对于session作用域的实现，该标识符可以是session标识符

String getConversationId()

使用自定义作用域

在你编写和测试一个或多个自定义Scope实现后，你需要让spring容器知道你的新作用域。如下方法就是向spring容器注册新作用域的核心方法：

**void** registerScope(String scopeName, Scope scope);

这个方法声明在ConfigurableBeanFactory接口中，该接口在Spring通过BeanFactory属性提供的大多数具体ApplicationContext实现中都可用。

registerScope(..)方法的第一个参数是关联作用域的唯一名，例如在spring容器内的作用域名singleton和prototype。第二个参数是你希望注册和使用的自定义Scope实现的实例。

假设你编写你的自定义Scope实现，然后按如下方式注册。

如下示例使用SimpleThreadScope，其包含在spring内但默认不注册。以下指引与你自己的自定义Scope实现通用

Scope threadScope = **new** SimpleThreadScope();

beanFactory.registerScope("thread", threadScope);

然后你可以依据自定义Scope的作用域规则创建bean定义：

<bean id="..." class="..." scope="thread">

对于一个自定义的Scope实现，你不仅仅局限于编程式注册作用域。你同样可以通过使用CustomScopeConfigurer声明式地注册Scope：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/aop

http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">

<bean class="org.springframework.beans.factory.config.CustomScopeConfigurer">

<property name="scopes">

<map>

<entry key="thread">

<bean class="org.springframework.context.support.SimpleThreadScope"/>

</entry>

</map>

</property>

</bean>

<bean id="bar" class="x.y.Bar" scope="thread">

<property name="name" value="Rick"/>

<aop:scoped-proxy/>

</bean>

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<property name="bar" ref="bar"/>

</bean>

</beans>

当你在FactoryBean实现中放置<aop:scoped-proxy/>，事实上是工厂bean本身归入作用域，而不是getObject()方法返回的对象。

* + 1. 自定义bean特性
       1. 生命周期回调

若需要与容器管理的bean生命周期作交互，你可以实现spring的InitializingBean和DisposableBean接口。容器对前者调用afterPropertiesSet()，对后者调用destroy()，来允许bena在初始化和销毁时执行特定的动作。

JSR-250规范中的@PostConstruct和@PreDestroy注解通常被视为在现代spring应用中获取获取生命周期回调的最佳实践。使用这些注解意味着你的bean没有与spring的任何接口耦合。详见[@PostConstruct和@PreDestroy](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-postconstruct-and-predestroy-annotations)。

如果你不想使用JSR-250规范的注解但你仍想解除耦合，考虑在对象定义元数据中使用初始化方法和销毁方法。

在内部，spring框架使用BeanPostProcessor实现去处理任何它能找到的回调接口并调用合适的方法。如果你需要自定义特性或其他spring没有提供开箱即用的生命周期行为，你可以自实现BeanPostProcessor。更多信息见[容器扩展点](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-extension)。

除了初始化和销毁​​回调之外，spring管理的对象还可以实现Lifecycle接口，这样这些对象就可以参与进由容器自身生命周期驱动的启动和关闭进程。

生命周期回调接口将会在本节描述。

初始化回调

org.springframework.beans.factory.InitializingBean接口允许允许bean在所有必须的属性由容器设置后执行初始化。InitializingBean接口指定了一个方法：

**void** afterPropertiesSet() **throws** Exception;

推荐不要使用InitializingBean接口因为没有必要将代码与spring耦合。相对于此，使用[@PostConstruct](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-postconstruct-and-predestroy-annotations)注解或指定一个POJO初始化方法。在基于XML的配置中，使用init-method属性指定一个无返回值的无参方法名。在Java代码配置中，使用@Bean中的initMethod属性，见[获取生命周期回调](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-java-lifecycle-callbacks)。如下例所示：

<bean id="exampleInitBean" class="examples.ExampleBean" init-method="init"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**public** **void** init() {

*// 执行初始化工作*

}

}

与下例等效：

<bean id="exampleInitBean" class="examples.AnotherExampleBean"/>

**public** **class** **AnotherExampleBean** **implements** InitializingBean {

**public** **void** afterPropertiesSet() {

*// 执行初始化工作*

}

}

但没有代码与spring耦合。

销毁方法回调

实现org.springframework.beans.factory.DisposableBean接口允许bean在当持有它的容器销毁时获得回调。DisposableBean接口指定了一个方法

**void** destroy() **throws** Exception;

推荐不要使用DisposableBean接口因为没有必要将代码与spring耦合。相对于此，使用[@PreDestroy](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-postconstruct-and-predestroy-annotations)注解或指定一个bean定义支持的通用方法。在基于XML的配置中，使用在<bean/>中destroy-method属性。在Java代码配置中，使用@Bean中的destroyMethod属性，见[获取生命周期回调](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-java-lifecycle-callbacks)。如下例所示：

<bean id="exampleInitBean" class="examples.ExampleBean" destroy-method="cleanup"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**public** **void** cleanup() {

*// 执行一些销毁工作(如释放池链接)*

}

}

与下例等效：

<bean id="exampleInitBean" class="examples.AnotherExampleBean"/>

**public** **class** **AnotherExampleBean** **implements** DisposableBean {

**public** **void** destroy() {

*// 执行一些销毁工作(如释放池链接)*

}

}

但没有代码与spring耦合。

<bean>标签内的destroy-method属性可以分配一个特殊（推断）值，指示spring自动在特定类中检测一个public的close或shutdown方法（任意实现java.lang.AutoCloseable或java.io.Closeable的类将会因此匹配）。这个特殊（推断）值同样可以在<beans>标签的default-destroy-method属性中设置使得这个行为应用于整个bean集（见 [默认初始化和销毁方法](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-default-init-destroy-methods)）。注意这是Java代码配置的默认行为。

默认初始化和销毁方法

当你编写不使用spring指定InitializingBean和DisposableBean回调接口的初始化和销毁方法回调时，一般来说方法名为init()，initialize()，dispose()等等。理想情况下，这些生命周期回调方法在整个项目中应该标准化以使得所有开发者使用相同的方法名并保持一致性。

你可以设置spring容器在每一个bean中去查找初始化和销毁方法名。这意味着你，作为一名开发者，编写你的应用类且使用叫init()的初始化回调，不用为每一个bean定义设置init-method="init"。Spring IOC容器会在bean创建（并且符合前面描述的标准生命周期回调约定）时调用该方法。这个特性同样强制一个统一的初始化和销毁回调方法命名约定。

假设你的初始化回调方法命名为init()且销毁方法回调命名为destroy()。你的类将于下例类相似：

**public** **class** **DefaultBlogService** **implements** BlogService {

**private** BlogDao blogDao;

**public** **void** setBlogDao(BlogDao blogDao) {

this.blogDao = blogDao;

}

*// 不出意外这就是初始化回调方法*

**public** **void** init() {

**if** (this.blogDao == null) {

**throw** **new** IllegalStateException("The [blogDao] property must be set.");

}

}

}

<beans default-init-method="init">

<bean id="blogService" class="com.foo.DefaultBlogService">

<property name="blogDao" ref="blogDao" />

</bean>

</beans>

上例中顶级<beans/>元素的default-init-method属性值使得spring IOC容器在bean中识别叫init的方法作为初始化方法回调。当bean被创建和组装时，如果一个bean的类中有这个方法，它会在恰当的实际被调用。

配置销毁方法回调（在XML中）与初始化回调类似，使用顶级<beans/>元素的default-destroy-method属性。

当已存在的bean类已经有回调方法但与约定不一致，你可以通过指定（这里指XML）<bean/>的init-method属性和destroy-method属性为对应方法名来覆盖默认值。

Spring容器保证在为bean提供所有依赖项后立即调用已配置的初始化回调。因此，在原始bean引用上调用初始化回调，也就意味着AOP拦截器等尚未应用与bean。一个目标bean是先被完整创建，然后再应用具有其拦截器链的AOP代理（例如）。如果目标bean和代理是分开定义的，你的代码甚至能与原始目标bean交互而绕过代理。因此将拦截器应用在初始化方法是不合逻辑的，因为如此做会将目标bean的生命周期与它的代理/拦截器耦合，使得在你的代码直接与原始目标bean交互时留下奇怪的语义。

组合生命周期机制

从spring 2.5开始，有三个可供控制bean生命周期行为的选项：[InitializingBean](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-lifecycle-initializingbean)和[DisposableBean](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-lifecycle-disposablebean)接口；自定义init()和estroy()方法；还有[@PostConstruct和@PreDestroy注解](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-postconstruct-and-predestroy-annotations)。你可以将这些机制组合起来控制一个既定的bean。

如果一个bean被配置多个生命周期机制，且每一个机制都有不同方法名，这样每一个方法都会按照下列顺序执行。然而，若出现相同的方法名，例如，初始化方法init()在多个生命周期机制中，那么这个方法只会如前一节所说般执行一次。

同一个bean中配置多个生命周期机制，带有不同的初始化方法会按如下顺序调用：

* 注解@PostConstruct的方法
* 通过InitializingBean回调接口定义的afterPropertiesSet()
* 自定义配置的init()方法

销毁方法也会以相同顺序调用：

* 标注@PreDestroy的方法
* 通过DisposableBean回调接口定义的destroy()
* 自定义配置的destroy()方法

启动与停机回调

Lifecycle接口给任意有自身生命周期需求的对象定义了定义了基本方法（例如启停后台进程）：

**public** **interface** **Lifecycle** {

**void** start();

**void** stop();

**boolean** isRunning();

}

任意由spring管理的对象可以实现该接口。然后，当ApplicationContext接收到启动或停止信号时，例如一个运行时停止/重启场景，它会将所有这些调用关联到所有在上下文中定义的Lifecycle实现。通过委托给LifecycleProcessor去执行：

**public** **interface** **LifecycleProcessor** **extends** Lifecycle {

**void** onRefresh();

**void** onClose();

}

注意LifecycleProcessor本身继承Lifecycle接口。它还添加了另外两种方法来响应刷新和关闭的上下文。

注意常规org.springframework.context.Lifecycle接口只是显式启动/停止的普通通知合约，并不意味着在上下文刷新时自动启动。对特定bean实现更细粒度的自启动控制可以实现org.springframework.context.SmartLifecycle接口。同样，请注意停止通知不保证在销毁前：在常规停止中，所有的Lifecycle bean会现在销毁回调前接收到停止通知，然而，在上下文生存期内的热刷新或尝试退出刷新时，只有销毁方法被调用。

启动和停止的调用顺序很重要，如果一个“depends-on”关系存在于任意两个对象间，依赖方会后于其依赖项启动，先于其依赖项停止。但是有些时候依赖关系是未知的。你可能仅知道某个类型的对象会先于另一个类型的对象启动。在这种情况下，SmartLifecycle接口给出了另一个选项，在它的父接口，Phased中定义的名为getPhase()的方法。

**public** **interface** **Phased** {

**int** getPhase();

}

**public** **interface** **SmartLifecycle** **extends** Lifecycle, Phased {

**boolean** isAutoStartup();

**void** stop(Runnable callback);

}

启动时，在最低相位的对象先启动，停止时则相反。因此，一个实现SmartLifecycle和getPhase()方法返回值为Integer.MIN\_VALUE应是最先启动最后停止。在启动序列的另一头，相位值为Integer.MAX\_VALUE指明该对象应最后启动最先停止（可能它依赖于其他的运行进程）。在考虑相位值时，注意到任何普通的，没有实现SmartLifecycle的，Lifecycle对象的默认相位值为0同样重要。因此，任意负相位值将意味着一个对象将在那些标准组件前启动（且后于它们停止），反之亦然。

如你所见定义在SmartLifecycle的停止方法接受回调。任意实现必须在其停止进程完成后调用回调的run()方法。这样就可以在必要时启用异步关闭，因为LifecycleProcessor接口的默认实现，DefaultLifecycleProcessor，会等待每一个相位的对象都调用回调方法，直到超时。默认每一个相位的超时时间是30秒。你可以通过在上下文中定义名为“lifecycleProcessor”的bean来覆盖默认的生命周期处理器实例。若只想更改超时时间，则下例定义便足够：

<bean id="lifecycleProcessor" class="org.springframework.context.support.DefaultLifecycleProcessor">

*<!-- 超时单位为毫秒 -->*

<property name="timeoutPerShutdownPhase" value="10000"/>

</bean>

如前所述，该LifecycleProcessor接口还定义了用于刷新和关闭上下文的回调方法。后者简单地驱动停止进程就如stop()显式调用般，但它发生在上下文关闭时。另一方面，“刷新”回调启用了SmartLifecycle bean的另一特性。当上下文被刷新（在所有对象都被实例化与初始化），回调会被调用，且在这个时候默认生命周期处理器会检查每一个SmartLifecycle对象的isAutoStartup()方法的布尔返回值。若为“true”，此对象将在此时启动而不是等待上下文的或其自身的start()方法显式调用（不像上下文刷新，上下文启动不会在标准的上下文实现中自动发生）。“相位”值与任意的“depends-on（依赖于）”关系会与上述所说决定启动顺序。

在非web应用中优雅地关闭spring IOC容器

本节仅应用于非web应用。Spring基于web的ApplicationContext实现已经有在相关web应用关闭时优雅地关闭spring IOC容器的代码。

若你在非web应用环境中使用spring IOC容器，例如，在一个客户端桌面环境，你注册一个JVM的停机回调钩子（hook）。如此做保证优雅关闭且在你的单例bean上调用相关的销毁方法使得所有资源得到释放。当然，你仍需要正确配置和实现这些销毁回调。

要注册一个停机回调钩子（hook），调用声明在ConfigurableApplicationContext接口的registerShutdownHook()方法：

**import** org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext;

**import** org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

**public** **final** **class** **Boot** {

**public** **static** **void** main(**final** String**[]** args) **throws** Exception {

ConfigurableApplicationContext ctx = **new** ClassPathXmlApplicationContext("beans.xml");

*// 给上述上下文增加停机回调...*

ctx.registerShutdownHook();

*// app在此运行...*

*// main方法存在, hook先于app停止被调用...*

}

}

* + - 1. ApplicationContextAware和BeanNameAware

当ApplicationContext创建实现org.springframework.context.ApplicationContextAware接口的实例时，将为该实例提供ApplicationContext的引用。

**public** **interface** **ApplicationContextAware** {

**void** setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) **throws** BeansException;

}

因此bean可以编程式操作创建它们的ApplicationContext，通过ApplicationContext接口，或通过转换引用类型为该接口的已知子类，例如ConfigurableApplicationContext，它暴露出更多功能。一种用法是编程式检索其余bean。有些时候这个功能很有用，然而通常情况下应避免使用它，因为它使代码与spring耦合且不遵循协作者以属性提供给bean的控制反转风格。ApplicationContext的其他方法可供访问文件资源，发布应用事件，和访问MessageSource。这些额外的特性在[ApplicationContext的其他特性](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#context-introduction)中描述。

从spring 2.5开始，自动装配是从ApplicationContext中获取引用的另一方法。“传统的”constructor和byType自动装配模式（如[自动装配协作者](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-autowire)所描述）可以分别给构造函数参数或setter方法参数提供类型为ApplicationContext的依赖。为了灵活性，包括能自动装配成员变量和多个方法参数，使用新的基于注解的自动装配特性。如此做，将会在带有@Autowired注解的期望类型为ApplicationContext的成员变量、构造函数参数或方法参数中，自动装配ApplicationContext。详见[@Autowired](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-autowired-annotation)。

当ApplicationContext创建实现org.springframework.beans.factory.BeanNameAware接口的类时，将为此类提供其关联对象定义的名字的引用。

**public** **interface** **BeanNameAware** {

**void** setBeanName(String name) **throws** BeansException;

}

这个回调会在普通bean属性被填充后，但在初始化回调如InitializingBean的afterPropertiesSet方法或自定义初始化方法调用前，被调用。

* + - 1. 其他Aware接口

除了上述讨论到的ApplicationContextAware和BeanNameAware接口，spring提供了一些Aware接口，允许bean在需要明确的底层架构依赖时指示容器。最重要的Aware接口总结如下，通常来说名字就能指明依赖类型：

| *Table 4. Aware interfaces* | | |
| --- | --- | --- |
| **Name名字** | **Injected Dependency所注入的依赖** | **Explained in…​解释在…** |
| ApplicationContextAware | 声明的ApplicationContext | [ApplicationContextAware和BeanNameAware](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-aware) |
| ApplicationEventPublisherAware | 封装ApplicationContext的事件发布者 | [ApplicationContext的额外特性](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#context-introduction) |
| BeanClassLoaderAware | 用于加载bean类的类加载器 | [实例化beans](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-class) |
| BeanFactoryAware | 声明的BeanFactory | [ApplicationContextAware和BeanNameAware](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-aware) |
| BeanNameAware | 声明的bean名 | [ApplicationContextAware和BeanNameAware](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-aware) |
| BootstrapContextAware | 容器运行的资源适配器BootstrapContext。一般仅在接入JCA的ApplicationContexts中 | [JCA CCI](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/integration.html#cci) |
| LoadTimeWeaverAware | 加载时处理类定义的weaver | [加载时在spring框架内使用AspectJ织入](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#aop-aj-ltw) |
| MessageSourceAware | 解析消息的配置策略 （支持参数化和国际化） | [ApplicationContext的额外特性](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#context-introduction) |
| NotificationPublisherAware | Spring JMX通知发布者 | [通知](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/integration.html#jmx-notifications) |
| ResourceLoaderAware | 低级访问资源的配置加载器 | [资源](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#resources) |
| ServletConfigAware | 当前容器的 ServletConfig。仅在接入web的Spring ApplicationContext中有效 | [Spring MVC](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/web.html#mvc) |
| ServletContextAware | 当前容器的 ServletContext。仅在接入web的Spring ApplicationContext中有效 | [Spring MVC](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/web.html#mvc) |

再次注意使用这些接口将使你的代码与spring API绑定，不能遵循控制反转风格。因此，推荐基础架构bean需要编程式访问容器使用。

* + 1. Bean定义继承

一个bean定义可以包含许多配置信息，包括构造函数参数，属性值和容器特性信息如初始化方法、静态工厂方法名等等。一个子bean定义继承配置信息自一个父bean定义。子定义可以覆盖根据需要增加或覆盖值。使用父子bean定义可以省去许多键入时间，这也是一种有效的模板格式。

如果你编程式使用ApplicationContext接口，子bean定义由ChildBeanDefinition类表示。大部分用户不会在这个级别使用它们，而是声明式地配置bean定义在如ClassPathXmlApplicationContext中。当你使用基于XML的配置元数据时，使用parent属性指明一个子bean定义，指定该属性值为对应的父bean名。

<bean id="inheritedTestBean" abstract="true"

class="org.springframework.beans.TestBean">

<property name="name" value="parent"/>

<property name="age" value="1"/>

</bean>

<bean id="inheritsWithDifferentClass"

class="org.springframework.beans.DerivedTestBean"

parent="inheritedTestBean" init-method="initialize">

<property name="name" value="override"/>

*<!-- age属性值1将继承自父bean -->*

</bean>

如果子bean定义中为指定bean类，那么将使用父bean定义的类，但也同样可以覆盖。后者中子bean类必须兼容父bean类，即必须接受父类的属性值。

子bean定义继承作用域，构造函数参数值，属性值和可以增加新值来覆盖方法。任意指定的作用域，初始化方法，和/或静态工厂方法设定都会覆盖父bean的对应设定。

其余设置始终从子bean定义中获取：依赖于*，*自动装配模式，依赖检测，单例，懒初始化。

前述例子中使用abstract属性显式地标记父bean定义为抽象的。若父定义没有指定类，显式指定为abstract则是必须的，如下所示：

<bean id="inheritedTestBeanWithoutClass" abstract="true">

<property name="name" value="parent"/>

<property name="age" value="1"/>

</bean>

<bean id="inheritsWithClass" class="org.springframework.beans.DerivedTestBean"

parent="inheritedTestBeanWithoutClass" init-method="initialize">

<property name="name" value="override"/>

*<!-- age属性值1将继承自父bean -->*

</bean>

父bean不能被实例化因为它不完整，且被标记为abstract。当一个定义像abstract是抽象的，其仅在作为父定义提供给子定义作为模板是有用。尝试在另一个bean的属性中引用或通过父bean的id显式调用getBean()方法，去获取一个抽象的父bean，将会返回错误。相似地，容器内部的preInstantiateSingletons()方法忽略定义为抽象的bean定义。

ApplicationContext默认预实例化所有的单例。因此，如果你有一个只想用作模板的（父）bean定义，且该定义指定了一个类，你必须保证设置abstract属性为true，否则应用上下文会真的（尝试）预实例化这个abstract bean，这很重要（至少对于单例bean来说）。

* + 1. 容器扩展点

一般来说，应用开发者不需要继承ApplicationContext的实现类。相反，spring IOC容器可以通过插入特殊的整合接口实现来扩展。以下几节介绍这些整合接口。

* + - 1. 使用BeanPostProcessor自定义bean

BeanPostProcessor接口定义了回调方法，你可以实现它以提供你自己（或覆盖容器默认的）的实例化逻辑，依赖解析逻辑等等。若你想在spring容器完成实例化，配置和初始化bean后实现一些自定义逻辑，你可以插入一个或多个自定义BeanPostProcessor的实现。

你可以配置多个BeanPostProcessor实例，通过设置order属性来控制这些BeanPostProcessor的执行顺序。只有在BeanPostProcessor实现Ordered接口时才可设置此属性；若你编写你自己的BeanPostProcessor你也应该考虑实现Ordered接口。更多细节，咨询BeanPostProcessor与Ordered接口的javadocs。查看一下注意事项有关[编程式注册BeanPostProcessors](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-programmatically-registering-beanpostprocessors)。

BeanPostProcessor操作bean（或对象）实例；也就是说，spring IOC容器实例化bean实例然后BeanPostProcessor执行它们的工作。

BeanPostProcessor作用域为单容器（即对容器为单例）。这仅在你使用容器架构时才有意义。若在容器中定义一个BeanPostProcessor，它仅对容器中的bean进行后处理。换句话说，定义在一个容器中的bean不会被定义在另一个容器的BeanPostProcessor进行后处理，即使两个容器在同一个架构内。

若需改变真实的bean定义（也就是定义bean的蓝图），如 [使用BeanFactoryPostProcessor自定义配置元数据](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-extension-factory-postprocessors)中所描述，你需要使用BeanFactoryPostProcessor来实现。

org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor接口有两个回调方法。当这样的一个类作为后处理器注册进容器，对于每一个由容器创建的bean实例，在调用容器初始化方法（如初始化bean的*afterPropertiesSet()*或者任何声明的初始化方法）之前或任何bean初始化回调之后，后处理器都会从容器中获取到回调。后处理器可以对bean实例采取任何措施，包括完全忽略回调。Bean后处理器通常检查回调接口或用代理包装bean。一些spring的AOP基础类就是作为bean后处理器来实现，以便提供包装代理逻辑。

ApplicationContext自动检测定义在配置元数据中，实现了BeanPostProcessor接口的任何bean。ApplicationContext将这些bean注册为后处理器，这样它们能在稍后的bean创建时调用。Bean后处理器可以像其他bean一样部署在容器内。

注意当在配置类中使用@Bean工厂方法声明BeanPostProcessor时，该工厂方法的返回类型是实现类或至少是org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor接口，清楚地指明这个bean的后处理特性。否则，ApplicationContext将不能在在完全创建其之前通过类型自动检测出来。由于BeanPostProcessor需要尽早地实例化以便应用于容器内其他bean的实例化，这个早期的类型检测至关重要。

**编程式注册BeanPostProcessors**

对于上述推荐的BeanPostProcessor注册方法是通过ApplicationContext自动检测，同样通过使用ConfigurableBeanFactory中的addBeanPostProcessor方法来编程式地注册也是可行的。当需要在注册之前评估条件逻辑，或者甚至需要在架构内跨上下文复制bean后处理器，这可能非常有用。然而注意编程式添加BeanPostProcessors不会遵循Ordered接口。在这里注册的顺序决定了执行的顺序。另外注意，忽略任何显式的排序，编程式注册BeanPostProcessor总是在通过自动检测注册前先执行处理工作。

**BeanPostProcessors与AOP自动代理**

实现BeanPostProcessor接口的类会被容器特别对待。作为ApplicationContext特殊启动阶段的一部分，所有的BeanPostProcessor和和它们直接引用的bean都将在启动阶段实例化。然后，所有的BeanPostProcessor有序地被注册且应用于容器内后来的bean。因为AOP自动代理本身实现为BeanPostProcessor，不管BeanPostProcessor还是它们直接引用的bean都不适合自动代理，也因此没有对它们织入切面。

对于任意这样的bean，你应该看到日志信息如：“Bean foo不适用于被所有的bean处理器接口处理（例如：不适用于自动代理）”。

注意如果你有bean经过自动装配或者@Resource（可能会回退到自动装配）装配入你的BeanPostProcessor，spring可能会在类型匹配的依赖候选者时访问到意外的bean，也会因此使得它们不适用于自动代理或其他类型的bean后处理。例如，如果有依赖注解为@Resource，但其成员变量或setter方法名称没有关联到bean，且注解内属性name没有使用，那么spring将会以类型匹配来访问其他的bean。

以下例子展示了如何编写，注册和在ApplicationContext中使用BeanPostProcessor。

示例：Hello World，bean后处理风格

第一个例子说明基本使用，展示了一个自定义BeanPostProcessor实现在每一个bean被容器创建时调用toString()方法，然后打印结果字符串到控制台。

在下面可以看到对应的自定义BeanPostProcessor实现的类定义：

**package** scripting;

**import** org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor;

**public** **class** **InstantiationTracingBeanPostProcessor** **implements** BeanPostProcessor {

*// 简单返回实例化的bean*

**public** Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName) {

**return** bean; *// 我们可以在此返回任意对象引用...*

}

**public** Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName) {

System.out.println("Bean '" + beanName + "' created : " + bean.toString());

**return** bean;

}

}

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:lang="http://www.springframework.org/schema/lang"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/lang

http://www.springframework.org/schema/lang/spring-lang.xsd">

<lang:groovy id="messenger" script-source="classpath:org/springframework/scripting/groovy/Messenger.groovy">

<lang:property name="message" value="Fiona Apple Is Just So Dreamy."/>

</lang:groovy>

*<!--*

*当上述bean(messenger)被实例化, 这个自定义的bean后处理器实现*

*将输出至系统控制台*

*-->*

<bean class="scripting.InstantiationTracingBeanPostProcessor"/>

</beans>

注意如何简单定义InstantiationTracingBeanPostProcessor。它甚至不需要名字，且因为它是一个bean所以它可以像其他bean一样被依赖注入。（上例配置中同样定义了一个由Groovy脚本支持的bean。Spring动态语言支持详情在章节[动态语言支持](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/languages.html" \l "dynamic-language)。）

如下简单Java应用执行上述代码和配置：

**import** org.springframework.context.ApplicationContext;

**import** org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

**import** org.springframework.scripting.Messenger;

**public** **final** **class** **Boot** {

**public** **static** **void** main(**final** String**[]** args) **throws** Exception {

ApplicationContext ctx = **new** ClassPathXmlApplicationContext("scripting/beans.xml");

Messenger messenger = (Messenger) ctx.getBean("messenger");

System.out.println(messenger);

}

}

上述应用输出类似如下：

Bean 'messenger' created : org.springframework.scripting.groovy.GroovyMessenger@272961

org.springframework.scripting.groovy.GroovyMessenger@272961

示例：必填注解bean后处理器

使用回调接口或注解与自定义BeanPostProcessor实现结合是扩展spring IOC容器的常见方法。一个例子就是spring的RequiredAnnotationBeanPostProcessor——一个随着spring发行的BeanPostProcessor实现，它保证了bean中被（专横的）注解标记的JavaBean属性确实会（被配置为）依赖注入一个值。

* + - 1. 使用bean工厂后处理器自定义配置元数据

我们来看org.springframework.beans.factory.config.BeanFactoryPostProcessor下一个扩展点。这个接口的语义类似于BeanPostProcessor，主要的不同点在于：BeanFactoryPostProcessor操作bean的配置元数据；也就是说spring IOC容器允许它去读取配置元数据并在容器实例化除BeanFactoryPostProcessor外的所有bean之前去改变配置元数据。

你可以配置多个BeanFactoryPostProcessor，也可以通过设置order属性控制其执行顺序，但仅限于当BeanFactoryPostProcessor实现了Ordered接口时。如果你编写你自己的BeanFactoryPostProcessor，你也应该考虑实现Ordered接口。更多细节，咨询BeanFactoryPostProcessor与Ordered接口的javadocs。

如果你想改变真正的bean实例（也就是从配置元数据创建的对象），那么你需要使用BeanPostProcessor（如上述[使用BeanPostProcessor自定义bean](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-extension-bpp)）。虽然技术上可以在BeanFactoryPostProcessor中使用bean实例，如使用BeanFactory.getBean()，但如此做会导致bean的提前实例化，违反标准的容器生命周期。这会导致一些负面效果如跳过bean后处理。

同样，BeanFactoryPostProcessor对于容器是单例作用域。这仅在你使用容器架构时才有意义。若在容器内定义一个BeanFactoryPostProcessor，它将仅应用于在该容器中的bean定义。一个容器内的bean定义不会被处于另一个容器的BeanFactoryPostProcessor后处理，即使两个容器都是同一个架构的一部分。

当bean工厂后处理器在ApplicationContext中声明时它会被自动执行，以便将更改应用于定义容器的配置元数据。Spring包含一些预定义的bean工厂后处理器，例如PropertyOverrideConfigurer和PropertyPlaceholderConfigurer。自定义如注册自定义属性编辑器的BeanFactoryPostProcessor也可以使用。

ApplicationContext自动检测部署在其内部实现BeanFactoryPostProcessor接口的任何bean。它会在恰当的时候以这些bean作为bean工厂后处理器使用。你可以像处理任何其他bean一样部署这些后处理器bean。

与BeanPostProcessor一样，通常不需要配置BeanFactoryPostProcessor为懒加载。若没有其他的bean引用Bean(Factory)PostProcessor，那么这些后处理器将根本不会实例化。因此将其标记为懒加载会被忽略，且Bean(Factory)PostProcessor会被饿汉式实例化即使你设置<beans />元素的default-lazy-init属性为true。

示例：使用PropertyPlaceholderConfigurer更换类名

使用PropertyPlaceholderConfigurer从bean定义中分离出值到标准Java Properties格式文件中。如此做使得部署应用程序人员可以自定义特定于环境的属性如数据库URL和密码，不需要承担修改容器主XML定义文件的复杂型和风险性。

思考下例基于XML的配置元数据片段，有一个DataSource定义了一个占位符值。此例展示了由外部Properties文件配置的属性。在运行时，PropertyPlaceholderConfigurer应用于元数据，将替换DataSource内的部分属性，需要替换的值被指定为占位符格式${property-name}，遵循了Ant / log4j / JSP EL格式。

<bean class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">

<property name="locations" value="classpath:com/foo/jdbc.properties"/>

</bean>

<bean id="dataSource" destroy-method="close"

class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource">

<property name="driverClassName" value="${jdbc.driverClassName}"/>

<property name="url" value="${jdbc.url}"/>

<property name="username" value="${jdbc.username}"/>

<property name="password" value="${jdbc.password}"/>

</bean>

真实值来自于另一个标准Java Properties格式文件：

jdbc.driverClassName=org.hsqldb.jdbcDriver

jdbc.url=jdbc:hsqldb:hsql://production:9002

jdbc.username=sa

jdbc.password=root

因此，字符串${jdbc.username}会在运行时被替换为值‘sa‘，这同样适用于其他匹配properties文件内关键字的占位符值。PropertyPlaceholderConfigurer检查bean定义中的大多数属性的占位符。此外，占位符的前缀和后缀都可以自定义。

通过自spring 2.5起的context命名空间，可以使用一个专用的配置元素去配置属性占位符。多个路径可以以逗号分隔的方式给location属性提供一个列表。

<context:property-placeholder location="classpath:com/foo/jdbc.properties"/>

PropertyPlaceholderConfigurer（属性占位符配置器）不仅仅查找你指定的Properties文件内的属性。默认情况下它还检查Java System属性，在它不能在指定属性文件中查找到属性的情况下。你可以通过设置配置器的systemPropertiesMode属性去自定义这个行为，使用如下支持的三个整型值的其中一个：

* 从不（0）：从不检查系统属性值
* 回退（1）：若无法在指定的属性文件中解析到属性，则检查系统属性值。默认。
* 覆盖（2）：在尝试指定的属性文件前先检查系统属性值。这允许系统属性值覆盖任意其他的属性源。

更多信息查看PropertyPlaceholderConfigurer的javadoc。

你可以使用PropertyPlaceholderConfigurer去更换类名，这个在你不得不在运行时选择一个实现类时十分有用。例如：

<bean class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">

<property name="locations">

<value>classpath:com/foo/strategy.properties</value>

</property>

<property name="properties">

<value>custom.strategy.class=com.foo.DefaultStrategy</value>

</property>

</bean>

<bean id="serviceStrategy" class="${custom.strategy.class}"/>

如果类不能在运行时解析为一个有效类，bean的解析在它即将被创建的时候会失败，即一个非懒加载的bean在ApplicationContext的preInstantiateSingletons()阶段。

示例：属性覆盖配置器PropertyOverrideConfigurer

PropertyOverrideConfigurer， 另一个bean工厂后处理器，类似但并不十分像PropertyPlaceholderConfigurer，原始的定义在bean属性中可以有默认值或什么值都没有。如果覆盖Properties文件中没有对应bean属性的内容，默认上下文定义会被使用。

注意bean定义对于被覆盖是无法感知的，所以对于被使用覆盖配置器的XML定义并不直接明了。在多个PropertyOverrideConfigurer实例的情况下，给同一个bean属性定义不同值，根据覆盖机制，那么最终值为最后一个属性覆盖配置器的值。

属性配置文件每一行都依照如下格式：

beanName.property=value

例如：

dataSource.driverClassName=com.mysql.jdbc.Driver

dataSource.url=jdbc:mysql:mydb

这个示例文件应使用于容器定义包含一个名叫dataSource的bean，且其有driver和url属性。

混合属性名也是支持的，只要除最后一个被覆盖的属性外路径上的每一个组件都非空（可能由构造函数初始化）。如下所示：

foo.fred.bob.sammy=123

foo bean的fred属性中的bob属性中的sammy属性设置为标量值123。

指定覆盖值总是字面值；它们不会被转化为bean引用。当XML bean定义中指定的是bean引用时，此约定同样适用。

通过自spring 2.5起的context命名空间， 可以使用一个专用的配置元素去配置属性覆盖：

<context:property-override location="classpath:override.properties"/>

* + - 1. 通过FactoryBean（工厂bean）自定义实例化逻辑

实现org.springframework.beans.factory.FactoryBean接口使得对象成为工厂对象。

FactoryBean接口是spring IOC容器实例化逻辑的一个可插拔点。如果有复杂的初始化代码，相比于（可能）冗长的XML，使用Java来表示会更好，那么可以创建自己的FactoryBean，在类内编写复杂的初始化代码，然后将自定义FactoryBean插入容器。

FactoryBean接口提供三个方法：

* Object getObject()：返回本工厂创建的该对象实例。此实例可能是共享的，取决于工厂返回的是单例还是原型。
* boolean isSingleton()：若本FactoryBean返回单例，则该方法返回true，否则返回false。
* Class getObjectType()：返回getObject()方法所返回对象的类型，或未知时返回null。

FactoryBean概念和接口在spring框架内部多处使用；spring自带超过50个FactoryBean接口的实现。

当你需要向容器请求一个真实的FactoryBean实例而不是它产出的bean时，可以在调用ApplicationContext的getBean()方法时在bean的id前加“&”符号。例如，有一个FactoryBean生成id为myBean的bean，在容器内调用getBean("myBean")返回的FactoryBean产物；然而，调用getBean("&myBean")即可返回FactoryBean本身。

* + 1. 基于注解的容器配置

对于配置spring注解比XML好吗?

引入基于注解的配置引发了一个问题：这种方式是否优于XML。较短的答案是，看情况。较长的答案是，每种方式都有其优缺点，通常都由开发者决定哪种方式更适合他们。鉴于它们定义的方式，注解在其声明中提供了大量的上下文，使得配置配置更加精简准确。然而，XML胜在组装组件而不需要接触源代码或编译它们。一些开发者喜欢将装配靠近源码而其他人觉得觉得标注的类不再是POJO且配置变得更加分散不易控制。

不管选择哪一个，Spring可以兼容两种风格甚至可以混用。值得值出的是，通过它的[JavaConfig](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-java)功能，Spring允许注解以非侵入式使用，不需要接触目标组件源码且就工具而言，所有配置风格都在[Spring Tool Suite](https://spring.io/tools/sts)中支持。

基于注解的配置提供了XML配置的替代方案，该配置依赖于字节码元数据来装配组件而不是角括号声明。相较于使用XML来描述bean装配，开发者通过在相关类、方法、成员变量声明上使用注解，来把配置信息移动至组件类内部。如[示例：The RequiredAnnotationBeanPostProcessor](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-extension-bpp-examples-rabpp)（必填注解bean后处理器）所描述的，使用BeanPostProcessor结合注解是常见的扩展spring IOC容器的方式。例如，spring 2.0引入了[@Required](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-required-annotation)注解以强制注入所需属性。spring 2.5使其可以通过通用方法来驱动spring的依赖注入。基本上，@Autowired注解提供了与[自动装配协作者](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-autowire)中描述的同样功能，但有更细粒度的控制和更广的适用性。Spring 2.5也添加了对于JSR-250注解如@PostConstruct和@PreDestroy。Spring 3.0添加支持包含在在javax.inject包下的JSR-330（Java的依赖注入）注解如@Inject和@Named。有关这些注解详见[相关章节](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-standard-annotations)。

注解注入会在XML注入前执行，因此通过两种方式装配属性的，后者将会覆盖前者的值。

与往常一样，你可以将它们作为独立的bean定义注册，但它们也可以通过包含如下基于XML配置的标签来显式注册（注意包含context命名空间）：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:annotation-config/>

</beans>

（被显式注册的后处理器包括[AutowiredAnnotationBeanPostProcessor](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/beans/factory/annotation/AutowiredAnnotationBeanPostProcessor.html)，[CommonAnnotationBeanPostProcessor](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/annotation/CommonAnnotationBeanPostProcessor.html)，[PersistenceAnnotationBeanPostProcessor](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/orm/jpa/support/PersistenceAnnotationBeanPostProcessor.html)，还有前面提到的[RequiredAnnotationBeanPostProcessor](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/beans/factory/annotation/RequiredAnnotationBeanPostProcessor.html)。）

<context:annotation-config/>仅寻找与其定义在同一个应用上下文中的注解bean，这也就意味着，如果你在WebApplicationContext中给DispatcherServlet放置<context:annotation-config/>，那么它仅检查在你的控制器（controller）中@Autowired的bean，而不包括你的服务层（services）。详见[DispatcherServlet](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/web.html" \l "mvc-servlet)。

* + - 1. @Required

@Required注解应用于bean属性的setter方法，如下所示：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Required

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// ...*

}

这个注解简单指明了，受影响的bean属性应该在配置时被填充，通过在bean定义中显式的属性值或通过自动装配。如果受影响的bean属性没有被填充则容器会抛出一个异常；这样则允许了急切和显式的失败，避免随后产生像NullPointerException一样的异常。仍然建议你将断言放入bean类内部，例如，放入init方法。这样即使你在容器外部使用类，也能够强制填充那些必需的引用和值。

* + - 1. @Autowired

JSR-330的@Inject注解在此可以替代spring的@Autowired注解。详见于[此](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-standard-annotations)。

你可以在构造函数上应用@Autowired注解：

**public** **class** **MovieRecommender** {

**private** **final** CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao;

@Autowired

**public** MovieRecommender(CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao) {

this.customerPreferenceDao = customerPreferenceDao;

}

*// ...*

}

自spring框架4.3开始，如果目标bean仅定义一个构造函数，在构造函数上的@Autowired注解已不再必要。然而，如果多个构造函数可用，那么至少应有一个被标注以告诉容器使用哪一个。

正如所期待的，你可以在传统的setter方法上应用@Autowired注解：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Autowired

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// ...*

}

你同样可以在任意名称和/或多个参数的方法上应用该注解：

**public** **class** **MovieRecommender** {

**private** MovieCatalog movieCatalog;

**private** CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao;

@Autowired

**public** **void** prepare(MovieCatalog movieCatalog,

CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao) {

this.movieCatalog = movieCatalog;

this.customerPreferenceDao = customerPreferenceDao;

}

*// ...*

}

你可以在成员变量上应用@Autowired甚至与构造函数混用：

**public** **class** **MovieRecommender** {

**private** **final** CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao;

@Autowired

**private** MovieCatalog movieCatalog;

@Autowired

**public** MovieRecommender(CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao) {

this.customerPreferenceDao = customerPreferenceDao;

}

*// ...*

}

确保你的目标组件（如MovieCatalog，CustomerPreferenceDao）声明类型与使用@Autowired注解注入点类型保持一致。否则由于运行时没有找到类注入将失败。

对于XML定义的bean或通过类路径扫描的组件类，容器通常能预先知道具体类型。然而，对于@Bean工厂方法，你需要确保其声明的返回类型是明显有效的。对于实现多个接口的组件或潜在引用其实现类的组件，考虑在你的工厂方法上声明最准确的返回类型（至少精确到注入点引用bean所需要的类型）。

通过将注释添加到需要该类型数组的字段或方法中，可以从applicationContext中提取特定类型的所有bean：

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

**private** MovieCatalog**[]** movieCatalogs;

*// ...*

}

同样适用于该类型的集合：

**public** **class** **MovieRecommender** {

**private** Set<MovieCatalog> movieCatalogs;

@Autowired

**public** **void** setMovieCatalogs(Set<MovieCatalog> movieCatalogs) {

this.movieCatalogs = movieCatalogs;

}

*// ...*

}

若需要数组或列表中的元素以一定的顺序排序，那么你可以使用@Order或@Priority注解，或者你的目标bean实现org.springframework.core.Ordered接口。否则它们的顺序将会遵循容器中相关目标bean定义的注册顺序。

@Order注解可以声明在目标类级别，也可以在@Bean方法上，潜台词就是每一个bean定义都是一个独立的个体（在多个bean定义都用同一个类的情况下）。@Order值会影响注入点的优先级，但请注意它们不会影响单例的启动顺序，这是由依赖关系和@DependsOn声明决定的

注意标准的javax.annotation.Priority注解在@Bean级别不适用因为它不能在方法上声明。它的语义通过@Order的值结合每种类型的一个bean上的@Primary来构建。

甚至固定类型的Map可以实现自动装配只要预期的key是String。Map的值会包含所有预期类型的bean，且key会包含相对应的bean名：

**public** **class** **MovieRecommender** {

**private** Map<String, MovieCatalog> movieCatalogs;

@Autowired

**public** **void** setMovieCatalogs(Map<String, MovieCatalog> movieCatalogs) {

this.movieCatalogs = movieCatalogs;

}

*// ...*

}

默认情况下，在没有候选者bean时自动装配将会失败；默认行为是把标记的方法，构造函数和成员变量都视为必须依赖。这个行为可以取消，如下所示：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Autowired(required = false)

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// ...*

}

每一个类只有一个构造函数被标注为必须，但多个非必需的构造函数都可以被标注。在这种情况下，在候选对象中每一个构造函数都会被考虑且Spring使用最贪婪的构造函数，使得它的依赖性可以得到最大满足，也就是说，拥有最多参数的构造函数。

建议使用@Autowired的required属性而不是@Required注解。required属性指明了类属性不是自动装配所必须的，若不能自动装配则该属性可被忽略。然而@Required更强大，它使得不管如何只要容器支持那么这个属性必须要被设置。若没有值被注入，一个相关的异常将会弹出。

或者，你可以通过Java 8的java.util.Optional来表示一个特殊依赖的非必需特性：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

@Autowired

**public** **void** setMovieFinder(Optional<MovieFinder> movieFinder) {

...

}

}

至于spring框架5.0，你还可以使用@Nullable注解（任何包中的任何类如在JSR-305中的javax.annotation.Nullable）：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

@Autowired

**public** **void** setMovieFinder(@Nullable MovieFinder movieFinder) {

...

}

}

你同样还可以对知名的可解析依赖：BeanFactory，ApplicationContext，Environment，ResourceLoader，ApplicationEventPublisher，MessageSource接口使用@Autowired。这些接口以及它们的子接口，不需要任何特殊必要的设置，都可以自动解析依赖如ConfigurableApplicationContext或ResourcePatternResolver。

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

**private** ApplicationContext context;

**public** MovieRecommender() {

}

*// ...*

}

@Autowired，@Inject，@Resource，@Value注解由spring的BeanPostProcessor实现持有，反过来也就是你不能将这些注解应用在你自己的BeanPostProcessor或BeanFactoryPostProcessor中类型中（如果有）。这些类型必须显式通过XML或使用spring的@Bean方法“装配”。

* + - 1. 使用@Primary实现基于注解的自动装配微调

因为通过类型自动装配会导致多个候选者，经常有必要对选择机制做出更多控制。达到此目的的一种方法是使用spring的@Primary注解。@Primary指示了一个特定的bean在多个bean作为候选者被自动装配入一个单值的依赖时，应该优先选择该bean。如果恰好在候选者中存在一个“主要”bean，那么它会作为自动装配值。

假设我们有如下设置，定义firstMovieCatalog为主要MovieCatalog。

@Configuration

**public** **class** **MovieConfiguration** {

@Bean

**@Primary**

**public** MovieCatalog firstMovieCatalog() { ... }

@Bean

**public** MovieCatalog secondMovieCatalog() { ... }

*// ...*

}

在这种情况下，如下MovieRecommender将会自动装配入firstMovieCatalog。

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

**private** MovieCatalog movieCatalog;

*// ...*

}

相关bean定义展示如下：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:annotation-config/>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog" primary="true">

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean id="movieRecommender" class="example.MovieRecommender"/>

</beans>

* + - 1. 使用限定符实现基于注解的自动装配微调

当可以确定一个主要候选者时，在众多实例中通过类型自动装配时@Primary是一种有效方式。若需要在选择过程中有更多的控制，可以使用spring的@Qualifier注解。你可以给限定符关联特定参数值，以缩小类型匹配的范围使得每一个参数都对应一个明确的bean。在最简单的情况下，可以是普通的描述性值：

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

**@Qualifier("main")**

**private** MovieCatalog movieCatalog;

*// ...*

}

@Qualifier注解可以在一个单独的构造函数参数或者方法参数上指定：

**public** **class** **MovieRecommender** {

**private** MovieCatalog movieCatalog;

**private** CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao;

@Autowired

**public** **void** prepare(**@Qualifier("main")**MovieCatalog movieCatalog,

CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao) {

this.movieCatalog = movieCatalog;

this.customerPreferenceDao = customerPreferenceDao;

}

*// ...*

}

相关bean定义如下。带有合格值“main”的bean会被自动装配入带有同样值的构造函数参数中。

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:annotation-config/>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

**<qualifier value="main"/>**

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

**<qualifier value="action"/>**

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean id="movieRecommender" class="example.MovieRecommender"/>

</beans>

对于回滚匹配，bean名被视为默认限定符值。因此你可以指定bean id为“main”而不需要在内嵌限定符元素中指定，也有同样的效果。然而，即使你可以使用这个约定去通过名字引用指定的bean，但@Autowired是基于类型驱动的注入，带有可选限定符的语义。这也就意味着即使使用bean名回滚，限定符在类型匹配集中总是有缩小范围的语义；它们在语义上不会表达对一个唯一bean id的引用。好的限定符值如“main”或“EMEA”或“persisten”，表示独立于bean id的特定组件的特征，像前述例子一样会在匿名bean定义的情况下会自动生成。

如前面所说，限定符同样适用于指定类型集合，例如Set<MovieCatalog>。在这种情况下，所有根据声明的限定符匹配的bean将被作为结合注入进去。这意味着限定符不必是唯一的；它们只是简单的组成了过滤标准。例如，你可以定义多个MovieCatalog bean带有同样的限定符值“action”，所有的这些都会被注入标记了@Qualifier("action")的Set<MovieCatalog>。

让限定符值来选择对应的bean，在类型匹配的候选者范围内，根本不需要在注入点增加@Qualifier注解。在非唯一依赖的情况下，如果没有其他的解析指示（如限定符或首选标记），spring将匹配与注入点名称（成员变量名或参数名）相同名称的目标bean，如果有的话。

也就是说，如果你需要表示通过名称的注解驱动注入，不要都使用@Autowired，即使其能够在类型匹配的候选者内通过bean名去选择。相较于此，使用JSR-250d的@Resource注解，其在语义上定义为通过其唯一bean名来识别一个明确的目标组件，声明类型与匹配过程无关。@Autowired有相当不同的语义：在通过类型选择候选者bean后，指定的字符型限定符值仅在这些类型匹配的候选者中被考虑，例如将“account”限定符与标记有相同限定符标签的bean匹配。

对于那些被定义为集合/map或数组类型的bean，@Resource是一种好的选择，通过唯一名称引用明确的集合或数组bean。也就是说，从4.3开始，集合/map和数组类型可以通过spring的@Autowired类型匹配算法去匹配，只要元素类型信息保存在@Bean的返回类型信息或集合继承结构内。在这种情况下，限定符值可用在相同类型中进行选择，如上一段所述。

从4.3开始，@Autowired同样考虑了自引用注入，也就是说引用回正在注入的bean。注意，自注入是一种备用操作；对其他组件的常规依赖始终具有优先权。也就是说，自引用没有参与进常规候选者选择且因此从来都不是首选的；相反的，它们总是最低的优先级。在实践中，使用自引用仅作为最终策略，例如通过bean的事务代理同一实例的其他方法：在这种场景下，考虑将受影响的方法分解到另一个代理bean中。或者，使用@Resource可以通过其唯一名来获得代理回到当前bean。

@Autowired应用在成员变量，构造函数和多参数方法中，允许通过限定符注解在参数级别上缩小范围。相反地，@Resource仅支持在成员变量和bean属性单参数的setter方法上。因此，若注入目标是构造函数或多参数方法，请坚定使用限定符。

你可以创建自定义限定符注解。简单定义一个注解然后在定义内提供@Qualifier注解：

@Target({ElementType.FIELD, ElementType.PARAMETER})

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

**@Qualifier**

**public** @interface Genre {

String value();

}

然后你可以在自动装配成员变量和参数上提供自定义限定符：

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

**@Genre("Action")**

**private** MovieCatalog actionCatalog;

**private** MovieCatalog comedyCatalog;

@Autowired

**public** **void** setComedyCatalog(**@Genre("Comedy")** MovieCatalog comedyCatalog) {

this.comedyCatalog = comedyCatalog;

}

*// ...*

}

接着，提供候选的bean定义信息。你可以在<bean/>标签下增加<qualifier/>标签作为子元素，然后指定type和value以匹配你的自定义限定符注解。类型type要匹配注解的类全限定名。或者，如果不存在命名冲突的风险，使用短类名是很方便的选择。两种方法都在下例中给出：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:annotation-config/>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

**<qualifier type="Genre" value="Action"/>**

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

**<qualifier type="example.Genre" value="Comedy"/>**

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean id="movieRecommender" class="example.MovieRecommender"/>

</beans>

在[类路径扫描和组件管理](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-classpath-scanning)中，你会看到相对于XML方式，使用基于注解的方式来提供限定符元数据。具体来说，见[通过注解提供限定符元数据](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-scanning-qualifiers)。

在某种情况下，使用没有值的注解就已足够。当注解以一个更通用的目的跨越多个不同类型的依赖应用时，这将很有用。比如你提供一个在没有有效internet连接时会被搜索的offline目录。首先定义一个简单的注解：

@Target({ElementType.FIELD, ElementType.PARAMETER})

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Qualifier

**public** @interface Offline {

}

然后在需要自动装配的成员变量或属性上添加该注解：

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

**@Offline**

**private** MovieCatalog offlineCatalog;

*// ...*

}

现在bean定义只需要一个限定符类型type：

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

**<qualifier type="Offline"/>**

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

同样你可以定义自定义的限定符注解以增加接受命名属性或替代简单的value值属性。如果指定在自动装配成员变量或属性上有多个属性值，bean定义必须匹配所有这些值才可被视为自动装配候选者。如下例注解定义所示：

@Target({ElementType.FIELD, ElementType.PARAMETER})

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Qualifier

**public** @interface MovieQualifier {

String genre();

Format format();

}

此时Format是个枚举：

**public** **enum** Format {

VHS, DVD, BLURAY

}

需自动装配的成员变量被标记了自定义限定符且包含两个属性的的值：genre和format。

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Autowired

@MovieQualifier(format=Format.VHS, genre="Action")

**private** MovieCatalog actionVhsCatalog;

@Autowired

@MovieQualifier(format=Format.VHS, genre="Comedy")

**private** MovieCatalog comedyVhsCatalog;

@Autowired

@MovieQualifier(format=Format.DVD, genre="Action")

**private** MovieCatalog actionDvdCatalog;

@Autowired

@MovieQualifier(format=Format.BLURAY, genre="Comedy")

**private** MovieCatalog comedyBluRayCatalog;

*// ...*

}

最后，bean定义应包含匹配限定符的值。此示例同样表示了可以使用bean的元属性而不是子元素<qualifier/>。如果可用，<qualifier/>与其属性优先，但若不存在这样的限定符，自动装配机制将回退为在<meta/>标签内提供的值，如后两个bean定义所示：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:annotation-config/>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

<qualifier type="MovieQualifier">

<attribute key="format" value="VHS"/>

<attribute key="genre" value="Action"/>

</qualifier>

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

<qualifier type="MovieQualifier">

<attribute key="format" value="VHS"/>

<attribute key="genre" value="Comedy"/>

</qualifier>

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

<meta key="format" value="DVD"/>

<meta key="genre" value="Action"/>

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">

<meta key="format" value="BLURAY"/>

<meta key="genre" value="Comedy"/>

*<!-- inject any dependencies required by this bean -->*

</bean>

</beans>

* + - 1. 使用泛型作为自动装配限定符

除注解@Qualifier以外，同样可以使用Java泛型作为隐式的限定格式。例如假设你有如下配置：

@Configuration

**public** **class** **MyConfiguration** {

@Bean

**public** StringStore stringStore() {

**return** **new** StringStore();

}

@Bean

**public** IntegerStore integerStore() {

**return** **new** IntegerStore();

}

}

假设如上bean实现了一个泛型接口，也就是Store<String>和Store<Integer>，你可以@Autowire接口Store且泛型将作为限定符：

@Autowired

**private** Store<String> s1; *// <String>限定符, 注入stringStore bean*

@Autowired

**private** Store<Integer> s2; *// <Integer>限定符, 注入integerStore bean*

泛型限定符同样适用于装配Lists，Maps和数组：

*// 注入所有Store beans只要它们有<Integer>泛型*

*// Store<String> beans不会在此list中出现*

@Autowired

**private** List<Store<Integer>> s;

* + - 1. 自定义自动装配配置器CustomAutowireConfigurer

[CustomAutowireConfigurer](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/beans/factory/annotation/CustomAutowireConfigurer.html)是一个BeanFactoryPostProcessor，允许你注册自定义限定符注解类型即使它们不被spring的@Qualifier注解标记。

<bean id="customAutowireConfigurer"

class="org.springframework.beans.factory.annotation.CustomAutowireConfigurer">

<property name="customQualifierTypes">

<set>

<value>example.CustomQualifier</value>

</set>

</property>

</bean>

AutowireCandidateResolver通过如下决定自动装配候选者：

* 每个bean定义的autowire-candidate值
* 在<beans/>元素上任意有效的default-autowire-candidates表达式
* @Qualifier注解的存在或是任意注册于CustomAutowireConfigurer自定义注解

当多个bean符合自动装配候选者，“primary”的决策如下：若恰好在候选者中有一个bean定义的primary属性设置为true，那么它将被选择。

* + - 1. @Resource

Spring也支持使用JSR-250@Resource注解来注入成员变量或bean属性的setter方法。这是在Java EE 5和6的通用规范，例如在JSF1.2中管理的bean或JAX-WS 2.0的端点endpoints。Spring也在spring管理的对象内支持此规范。

@Resource有一个name属性，默认情况下spring将其解释为被注入bena的名字。也就是说，它遵循名称语义，如下所示：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

**@Resource(name="myMovieFinder")**

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

}

如果没有显式指定名称，默认从成员变量名或setter方法中获取名称。成员变量的情况下，成员变量情况下，它获取成员变量名；setter方法情况下，它获取属性名。因此下例将把名字为“movieFinder”的bean注入其setter方法：

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

**@Resource**

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

}

通过注解提供的名字会被接入CommonAnnotationBeanPostProcessor的ApplicationContext解析为bean名。名字可以通过JNDI来解析如果你显式配置了spring的[SimpleJndiBeanFactory](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/jndi/support/SimpleJndiBeanFactory.html)。然而建议你依赖于默认行为，简单地使用spring的JNDI查询功能以保持间接性。

在没有显式指定名字的情况下，@Resource跟@Autowired类似，会寻找一个匹配的主类型而不是明确明名的bean，并解析已知的可解析依赖如：BeanFactory，ApplicationContext，ResourceLoader，ApplicationEventPublisher，MessageSource接口。

因此在下例中，成员变量customerPreferenceDao先查询命名为customerPreferenceDao的bean，然后回退为匹配类型的CustomerPreferenceDao主类。“context”成员变量则被注入基于已知的可解析依赖类型ApplicationContext。

**public** **class** **MovieRecommender** {

@Resource

**private** CustomerPreferenceDao customerPreferenceDao;

@Resource

**private** ApplicationContext context;

**public** MovieRecommender() {

}

*// ...*

}

* + - 1. @PostConstruct和@PreDestroy

CommonAnnotationBeanPostProcessor不仅仅能够识别@Resource注解，也同样能够识别JSR-250的生命周期注解。自spring 2.5，对这些注解的支持提供了相较于[initialization callbacks](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-initializingbean)和[destruction callbacks](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-lifecycle-disposablebean)中描述的另一种方法。若CommonAnnotationBeanPostProcessor被注册进spring的ApplicationContext，带有这些注解的方法会在相关spring生命周期接口方法或显式回调函数调用时被调用。下例中，缓存将先于初始化时填充，并在销毁前清除。

**public** **class** **CachingMovieLister** {

@PostConstruct

**public** **void** populateMovieCache() {

*// populates the movie cache upon initialization...*

}

@PreDestroy

**public** **void** clearMovieCache() {

*// clears the movie cache upon destruction...*

}

}

关于组合多种生命周期机制的效果，参考 [Combining lifecycle mechanisms](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-combined-effects)。

* + 1. 类路径扫描和组件管理

在本章中的大部分示例都是用XML去指定配置元数据，并对应每一个bean定义都在spring容器内生成BeanDefinition。上一节（[基于注解的容器配置](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-annotation-config)）中表示了如何通过源码级别注解提供大量的配置元数据。然而那些例子中，“基础”bean定义在XML文件中显式定义，而注解只是驱动了依赖注入。本节将介绍一个功能，扫描类路径来隐式检测候选者组件。候选组件是匹配一个过滤器条件的类，且有相对应的注册进容器的bean定义。这样就去掉了用来表示bean定义的XML；但你要使用注解（如@Component），AspectJ类型表达式，或者你自定义的过滤规则去选择那些类能够将其bean定义注册进容器。

从spring 3.0开始，由spring JavaConfig项目提供的一些特性成为spring框架的一部分。这允许你使用Java而不是传统XML文件去定义bean。看看@Configuration，@Bean，@Import，@DependsOn注解示例以了解如何使用这些新特性。

* + - 1. @Component及其扩展注解

@Repository注解是一个标记，标记任意完成一个库（也被称为数据访问对象或DAO）角色的类。这个标记的用途是异常的自动转换，如[Exception translation异常转换](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/data-access.html#orm-exception-translation)中所描述。

Spring提供了扩展注解：@Component，@Service和@Controller。@Component是一个对spring管理组件的泛指模板。@Repository，@Service和@Controller是@Component的特殊化，用于更明确的场景，如与之相对应的持久层，服务层和显示层。因此，你可以在你的组件类上标记@Component，但标记@Repository，@Service或者@Controller，你的类将更适用于工具处理或相关联的切面。例如，这些模板注解是切入点的理想目标。同样@Repository，@Service，@Controller可能会在未来spring框架版本中携带更多的语义。因此如果你在你的服务层选择使用@Component或者@Service时，@Service明显是更好的选择。类似地，如上所描述，@Repository已经在你的持久层作为自动异常转换的标记。

* + - 1. 元注释

一些由spring提供的注解能够作为在代码里面的元注解使用。元注解即使即使可以简单应用在其他注解上的注解。例如，上述提到的@Service注解的元注解就是@Component：

@Target(ElementType.TYPE)

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Documented

**@Component** *// Spring 会将本注解视为@Component*

**public** @interface Service {

*// ....*

}

元注解可以结合其他注解以创建组合注解。例如，在spring MVC中的@RestController注解就是由@Controller和@ResponseBody组合。

此外，组合注解可以选择性地重新声明在元注解中的属性，以允许用户自定义。当你仅需要暴露出元注解属性的子集时这将很有用。例如，spring的@SessionScope注解将作用域硬编码于session但仍允许proxyMode的自定义。

@Target({ElementType.TYPE, ElementType.METHOD})

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Documented

@Scope(WebApplicationContext.SCOPE\_SESSION)

**public** @interface SessionScope {

*/\*\**

*\* Alias for {@link Scope#proxyMode}.*

*\* <p>Defaults to {@link ScopedProxyMode#TARGET\_CLASS}.*

*\*/*

@AliasFor(annotation = Scope.class)

ScopedProxyMode proxyMode() **default** ScopedProxyMode.TARGET\_CLASS;

}

@SessionScope可以用于不声明proxyMode，如下：

@Service

**@SessionScope**

**public** **class** **SessionScopedService** {

*// ...*

}

或者覆写proxyMode的值，如下：

@Service

**@SessionScope(proxyMode = ScopedProxyMode.INTERFACES)**

**public** **class** **SessionScopedUserService** **implements** UserService {

*// ...*

}

详情咨询[Spring注解编程模型](https://github.com/spring-projects/spring-framework/wiki/Spring-Annotation-Programming-Model)wiki页。

* + - 1. 自动检测类与注册bean定义

Spring可以自动原型类并注册相关bean定义进ApplicationContext。例如如下两个类符合自动检测机制：

@Service

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Autowired

**public** SimpleMovieLister(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

}

@Repository

**public** **class** **JpaMovieFinder** **implements** MovieFinder {

*// implementation elided for clarity*

}

为了自动检测这些类且注册相关bean，你需要在你的@Configuration类上增加@ComponentScan，其basePackages属性是两个类的共同父包。（或者你可以指定以逗号/分号/空格分隔的列表，以包括每一个类的父包）

@Configuration

@ComponentScan(basePackages = "org.example")

**public** **class** **AppConfig** {

...

}

更精简些，如上可以使用注解的value属性替换，如@ComponentScan("org.example")

如下是相对应的XML配置

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:component-scan base-package="org.example"/>

</beans>

使用<context:component-scan>显式地启用了<context:annotation-config>的功能。在使用<context:component-scan>时一般不再需要<context:annotation-config>元素。

类路径包扫描需要在类路径下存在相应的相关目录。当你使用Ant来搭建你的jar包时，确定不要打开JAR任务的仅文件开关。同样，类路径目录基于某些环境的安全策略将不会暴露出来，比如在JDK 1.7.0\_45或更高的独立应用（需要在清单中设置“受信任的库”；详见[http://stackoverflow.com/questions/19394570/java-jre-7u45-breaks-classloader-getresources](https://stackoverflow.com/questions/19394570/java-jre-7u45-breaks-classloader-getresources)）

在JDK9的模块路径（Jigsaw），spring类路径扫描一般会正常执行。然而，请保证组件类存在于module-info描述文件中；若你期望spring能够调用类的非public成员，确保它们是“open”的（也就是在module-info描述文件中使用opens声明而不是exports声明）。

AutowiredAnnotationBeanPostProcessor和CommonAnnotationBeanPostProcessor都被隐式地启用，当你使用组件扫描注解时。这就意味着两个组件会被自动检测且装配-所有这些都不需要在XML中提供任何的bean配置元数据。

可以通过给注解配置属性false值禁用AutowiredAnnotationBeanPostProcessor和CommonAnnotationBeanPostProcessor的注册。

* + - 1. 使用过滤器来自定义扫描

默认情况下，标记了@Component，@Repository，@Service，@Controller，或者本身具有@Component标记的自定义注解的类是被检测的候选者组件。然而，你可以简单地通过应用自定义过滤器来更改和扩展这个行为。在注解@ComponentScan中添加*includeFilters*或*excludeFilters*参数（或者在component-scan元素中添加*include-filter*或*exclude-filter*子元素）。每一个过滤器元素需要type和expression属性。如下表格描述了过滤选项

| *Table 5. 过滤类型* | | |
| --- | --- | --- |
| **过滤类型** | **表达式示例** | **描述** |
| 注解  (默认) | org.example.SomeAnnotation | 在目标组件中需要出现在类级别的注释 |
| 从属 | org.example.SomeClass | 目标组件通过继承或实现从属于某个类或接口 |
| aspectj | org.example..\*Service+ | 匹配AspectJ风格表达式的目标组件 |
| 正则 | org\.example\.Default.\* | 匹配正则表达式类名的目标组件 |
| 自定义 | org.example.MyTypeFilter | org.springframework.core.type.TypeFilter接口的自定义实现 |

如下示例展示了忽略@Repository注解，使用“stub” repositories。

@Configuration

@ComponentScan(basePackages = "org.example",includeFilters = @Filter(type = FilterType.REGEX, pattern = ".\*Stub.\*Repository"),

excludeFilters = @Filter(Repository.class))

**public** **class** **AppConfig** {

...

}

等效XML如下

<beans>

<context:component-scan base-package="org.example">

<context:include-filter type="regex"

expression=".\*Stub.\*Repository"/>

<context:exclude-filter type="annotation"

expression="org.springframework.stereotype.Repository"/>

</context:component-scan>

</beans>

你可以通过在注解上设置useDefaultFilters=false来禁用默认过滤器或者在<component-scan/>元素上提供use-default-filters="false"属性。这些将关闭标注了@Component，@Repository，@Service，@Controller，或者@Configuration的类的自动检测。

* + - 1. 在组件内定义bean元数据

Spring组件同样可以为容器提供bean定义元数据。和@Configuration标记类一样，使用@Bean注解来定义bean元数据。例子如下：

@Component

**public** **class** **FactoryMethodComponent** {

@Bean

@Qualifier("public")

**public** TestBean publicInstance() {

**return** **new** TestBean("publicInstance");

}

**public** **void** doWork() {

*// Component method implementation omitted*

}

}

此类是spring组件，在其doWork()方法中包含应用代码。然而，它同样提供了一个bean定义，以其publicInstance()方法作为工厂方法。@Bean注解标记了工厂方法和其他bean定义属性，例如通过@Qualifier注解的限定符值。另一些可指定的方法级别的注解为@Scope，@Lazy和自定义限定注解。

@Lazy注解除了对组件初始化产生影响以外，它还能放置在标记为@Autowired或@Inject的注入点上。在这个上下文环境中，它会引出惰性解析代理的注入。

自动装配成员变量和方法已论述过，同样也支持@Bean方法的自动装配：

@Component

**public** **class** **FactoryMethodComponent** {

**private** **static** **int** i;

@Bean

@Qualifier("public")

**public** TestBean publicInstance() {

**return** **new** TestBean("publicInstance");

}

*// 使用自定义限定符且自动装配入方法参数*

@Bean

**protected** TestBean protectedInstance(

@Qualifier("public") TestBean spouse,

@Value("#{privateInstance.age}") String country) {

TestBean tb = **new** TestBean("protectedInstance", 1);

tb.setSpouse(spouse);

tb.setCountry(country);

**return** tb;

}

@Bean

**private** TestBean privateInstance() {

**return** **new** TestBean("privateInstance", i++);

}

@Bean

@RequestScope

**public** TestBean requestScopedInstance() {

**return** **new** TestBean("requestScopedInstance", 3);

}

}

上例中将另一个privateInstanc bean的属性age的值装入类型为String的方法参数country中。Spring表达式语言通过标记#{ <expression> }来传值。对于@Value注解，表达式解析器预设定表达式中的内容作为bean名去解析。

自spring框架4.3开始，你可以声明带有InjectionPoint类型入参的工厂方法（或更明确的子类DependencyDescriptor），以访问触发当前bean创建的注入点。注意这仅适用于bean实例的创建过程，而不适用于已存在bean的注入。因此，这个特性在原型作用域的bean中有很大的意义。对于其他作用域，在既定的作用域内，工厂方法仅在触发新bean创建时能够访问注入点：例如，触发懒单例bean创建的依赖。在这种场景下以语义相关性使用给定的注入点元数据。

@Component

**public** **class** **FactoryMethodComponent** {

@Bean @Scope("prototype")

**public** TestBean prototypeInstance(InjectionPoint injectionPoint) {

**return** **new** TestBean("prototypeInstance for " + injectionPoint.getMember());

}

}

@Bean方法在普通spring组件中的处理与在spring @Configuration类中不同。不同点在于@Component类没有经过CGLIB的增强去拦截方法和成员变量的调用。CGLIB代理，是通过调用@Configuration类中@Bean方法内的方法或变量，来创建对协作对象应用的bean元数据；这些方法不会通过正常的Java语义去调用，而是经过容器以提供常规生命周期管理和spring的bean代理，即使通过编程式调用@Bean方法去引用其他bean也是如此。相反，在普通的@Component类内调用方法或成员变量具有标准的Java语义，没有特殊的CGLIB处理或其他别的限制。

你可以声明@Bean方法为static，允许在不生成它们的包含配置类对象的情况下被调用。这在定义bean后处理器时会有特殊意义，例如，对于类型BeanFactoryPostProcessor或BeanPostProcessor，因为这些bean会在容器声明周期早期的时候初始化，且此时应避免触发配置的其他部分。

注意对静态@Bean方法的调用永远不会被容器所拦截，即使是在@Configuration类内（如上所述）。这是由于技术上的限制：CGLIB子类仅能够覆写非静态方法。因此，直接调用另一个@Bean方法将具有标准Java语义，直接由工厂方法返回一个独立的实例。

@Bean方法的Java语言可见性不会对spring容器内的bean定义产生直接影响。你可以随意声明你的工厂方法在非@Configuration类中你认为合适的地方或任意位置的静态方法。然而，在@Configuration类中的常规@Bean方法需为可覆盖的，也就是不能声明为private或final。

@Bean方法同样可以存在在既定的组件或配置类的基类中，在Java8平台中还可以声明在接口内的缺省方法，而接口由组件或配置类实现。这使得复杂的配置管理具有很大的灵活性，自spring 4.2开始设置可以通过Java8的缺省方法来实现多重继承。

最后，注意单个类可能具有多个返回同一个bean的@Bean方法，对多个工厂方法的分配使用取决于运行时的可用依赖。这个算法在其他配置场景下，与选择“最贪婪的”构造函数或工厂方法是一样的：具有最大数量满足的依赖的方法会在构造时运行，与容器在选择多个的@Autowired构造函数时的策略一样。

* + - 1. 命名自动检测组件

当一个组件被自动检测为扫描过程的一部分时，它的bean名会由BeanNameGenerator策略经过扫描器生成。默认情况下，任何spring的原型注解（@Component，@Repository，@Service，和@Controller）都会包含一个value属性来提供名字给相关bean定义。

如果注解中没有包含命名value为的属性或其他被检测组件（如那些由自定义过滤器发现的组件）也没有，默认bean名生成器返回类的非全限定小写名称。例如，若如下组件类被检测到，则其名字分别是myMovieLister和movieFinderImpl。

@Service("myMovieLister")

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

*// ...*

}

@Repository

**public** **class** **MovieFinderImpl** **implements** MovieFinder {

*// ...*

}

若你不想依赖默认的bean命名生成策略，你可以提供自定义的bean命名生成策略。首先，实现[BeanNameGenerator](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/beans/factory/support/BeanNameGenerator.html)接口，保证有默认的无参构造方法。然后在配置扫描器时提供类的全限定名：

@Configuration

@ComponentScan(basePackages = "org.example", nameGenerator = MyNameGenerator.class)

**public** **class** **AppConfig** {

...

}

<beans>

<context:component-scan base-package="org.example"

name-generator="org.example.MyNameGenerator" />

</beans>

一般来说，考虑在其他组件对其使用显式引用时在注解中指定bean名。同时，在容器负责装配时自动生成名字是足够的。

* + - 1. 给自动检测组件提供作用域

通常来说对于spring管理的组件，默认情况下自动检测组件是singleton。然而，有时你可以通过@Scope注解指定不同的作用域。仅需要在注解内提供作用域名称即可：

@Scope("prototype")

@Repository

**public** **class** **MovieFinderImpl** **implements** MovieFinder {

*// ...*

}

@Scope注解仅适用于固定的bean类上（已标注组件）或者工厂方法（@Bean方法）。相比XML bean定义，没有bean定义继承的概念，在类级别的继承关系也与bean定义元数据无关。

对于在spring上下文中web指定的作用域如“request”/“session”的细节，查看[Request, session, application, and WebSocket scopes](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-other)。像这些作用域的预构建注解一样，你同样可以使用spring的元注解方式来组成你自己的作用域注解：例如，一个自定义的注解带有@Scope("prototype")元注解，可能声明了一个自定义的作用域代理模式

选择提供作用域解析的自定义策略而不是依赖于基于注解的方式，实现[ScopeMetadataResolver](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.12.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/annotation/ScopeMetadataResolver.html)接口，然后保证包含默认的无参构造方法。然后在配置扫描器时提供类的全限定名：

@Configuration

@ComponentScan(basePackages = "org.example", scopeResolver = MyScopeResolver.class)

**public** **class** **AppConfig** {

...

}

<beans>

<context:component-scan base-package="org.example" scope-resolver="org.example.MyScopeResolver"/>

</beans>

在使用明确的非单例作用域时，有必要对作用域内对象生成代理。原因在[Scoped beans as dependencies](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html" \l "beans-factory-scopes-other-injection)中描述了。出于此目的，在componen-scan元素中作用域代理属性可用。三个可能的值是：no, interface, targetClass。例如，如下配置会使用标准JDK动态代理：

@Configuration

@ComponentScan(basePackages = "org.example", scopedProxy = ScopedProxyMode.INTERFACES)

**public** **class** **AppConfig** {

...

}

<beans>

<context:component-scan base-package="org.example" scoped-proxy="interfaces"/>

</beans>

* + - 1. 给注解提供限定符元数据

@Qualifier注解已在[Fine-tuning annotation-based autowiring with qualifiers](https://docs.spring.io/spring/docs/5.0.12.RELEASE/spring-framework-reference/core.html#beans-autowired-annotation-qualifiers)中描述。在此节中的示例描述了@Qualifier注解的使用和自定义限定符注解来在你解析自动装配候选者时提供更细粒度的控制。因为这些示例都是基于XML的bean定义，在XML中限定符元数据由候选者bean定义通过qualifier或bean元素的meta子元素来提供。当依赖于自动检测组件的类路径扫描时，可以在候选者类的类型级别注解上提供限定符元数据。如下三个示例展示了这个技巧：

@Component

**@Qualifier("Action")**

**public** **class** **ActionMovieCatalog** **implements** MovieCatalog {

*// ...*

}

@Component

**@Genre("Action")**

**public** **class** **ActionMovieCatalog** **implements** MovieCatalog {

*// ...*

}

@Component

**@Offline**

**public** **class** **CachingMovieCatalog** **implements** MovieCatalog {

*// ...*

}

对于大多数基于注解的配置，注意注解元数据与类定义绑定，然而使用XML时允许同一个类型的多个bean，以它们的限定符元数据来区分，因为此时元数据提供维度是每实例而不是每类。

* + - 1. 生成候选者组件索引

类路径扫描很快，可以通过在编译时创建静态候选者列表来提高大型应用的启动性能。在这个模式下，应用的所有模块必须使用这个机制，也就是当ApplicationContext检测到索引时，它将会自动启用而不是扫描类路径。

要生成索引，只需向包含组件扫描指令目标组件的每个模块添加一个附加依赖项：

<dependencies>

<dependency>

<groupId>org.springframework</groupId>

<artifactId>spring-context-indexer</artifactId>

<version>5.0.12.RELEASE</version>

<optional>true</optional>

</dependency>

</dependencies>

或者，使用Gradle：

dependencies {

compileOnly("org.springframework:spring-context-indexer:5.0.12.RELEASE")

}

这样会在jar包中生成META-INF/spring.components文件。

在你的IDE中使用这个模式的时候，spring-context-indexer必须以注解处理器的形式注册以保证索引在候选者更新时得到更新

索引会在类路径中存在META-INF/spring.components文件时自动启用。如果索引仅在部分库（或使用场景）下适用但并不是为了整个应用而构建的，你可以回退到常规的类路径管理模式（也就是没有索引的模式），通过设置spring.index.ignore为true，将其设为系统属性或者在类路径根目录的spring.properties文件中。

* + 1. 使用JSR 330标准注解

自spring 3.0始，spring提供了JSR-330标准注解的支持（依赖注入）。这些注解与spring注解一样被扫描。你只需要在你的类路径中添加对应的jar包即可。

若你是用Maven，javax.inject在标准maven库中可用（[http://repo1.maven.org/maven2/javax/inject/javax.inject/1/](https://repo1.maven.org/maven2/javax/inject/javax.inject/1/)）。你可以在你的pom.xml文件中添加如下依赖：

<dependency>

<groupId>javax.inject</groupId>

<artifactId>javax.inject</artifactId>

<version>1</version>

</dependency>

* + - 1. 通过@Inject与@Named依赖注入

相较于@Autowired，@javax.inject.Inject可使用如下：

**import** javax.inject.Inject;

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

**public** **void** listMovies() {

this.movieFinder.findMovies(...);

...

}

}

与@Autowired一样，可以在成员变量级别，方法级别和构造函数参数级别使用@Inject。此外，你可以声明你的注入点为Provider，允许按需访问较短作用域的bean或通过Provider.get()的调用来实现对其他bean的懒访问。如下示例为上述示例的变体：

**import** javax.inject.Inject;

**import** javax.inject.Provider;

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** Provider<MovieFinder> movieFinder;

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(Provider<MovieFinder> movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

**public** **void** listMovies() {

this.movieFinder.get().findMovies(...);

...

}

}

若你需要使用限定名作为依赖，你应该使用@Named注解，如下所示：

**import** javax.inject.Inject;

**import** javax.inject.Named;

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(@Named("main") MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// ...*

}

如@Autowired一样，@Inject可以与java.util.Optional或者@Nullable一起使用。这在这里更适用因为@Inject没有required属性。

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(Optional<MovieFinder> movieFinder) {

...

}

}

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(@Nullable MovieFinder movieFinder) {

...

}

}

* + - 1. @Named和@ManagedBean：等效于@Component注解

相较于@Component，@javax.inject.Named或javax.annotation.ManagedBean可按如下适用：

**import** javax.inject.Inject;

**import** javax.inject.Named;

@Named("movieListener") *// @ManagedBean("movieListener") could be used as well*

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// ...*

}

使用@Component时不指定名字很常见。@Named也可以以类似风格使用：

**import** javax.inject.Inject;

**import** javax.inject.Named;

@Named

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

**private** MovieFinder movieFinder;

@Inject

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// ...*

}

当使用@Named或@ManagedBean时，应该与使用spring注解时一样使用组件扫描：

@Configuration

@ComponentScan(basePackages = "org.example")

**public** **class** **AppConfig** {

...

}

相比@Component，JSR-330的@Named和JSR-250的ManagedBean注解是不可组合的。请在创建自定义组件注解时使用spring原型。

* + - 1. JSR-330标准注解的局限性

在使用标准注解时，知道一些有意义的特性不会适用时重要的，如下表所示：

| *Table 6. Spring组件模型 vs. JSR-330变体* | | |
| --- | --- | --- |
| **Spring** | **javax.inject.\*** | **javax.inject restrictions / comments** |
| @Autowired | @Inject | @Inject 没有'required'属性;可以与Java8的Optional 一同使用. |
| @Component | @Named / @ManagedBean | JSR-330没有提供可组合模型,仅是标识命名组件的一种方式 |
| @Scope("singleton") | @Singleton | The JSR-330的默认作用域像Spring的prototype。然而，为了保持其与spring的常规默认一致,，JSR-330 bean在Spring容器中声明默认为singleton。若需使用除singleton以外的其他作用域你应该使用Spring的@Scope注解。javax.inject 也提供一个[@Scope](https://download.oracle.com/javaee/6/api/javax/inject/Scope.html)注解。不过，这个仅用于创建自己的注解 |
| @Qualifier | @Qualifier / @Named | javax.inject.Qualifier仅是用于创建自定义限定符。固定的String限定符(像Spring的@Qualifier带有一个值)可以通过javax.inject.Named连接起来 |
| @Value |  | 无对应等效 |
| @Required |  | 无对应等效 |
| @Lazy |  | 无对应等效 |
| ObjectFactory | Provider | javax.inject.Provider可直接替换Spring的ObjectFactory，仅需要一个较短的get()方法名。它同样可以与Spring的@Autowired结合或在无标记的构造函数或setter方法中使用。 |

* + 1. 基于Java的容器配置
       1. 基本概念：@Bean和@Configuration

在spring的Java配置中，主要核心就是@Configuration标记类和@Bean标记方法。

@Bean注解用于指示一个方法用来实例化、配置并初始化一个交由spring IoC容器管理的新对象。对于已熟悉spring的<beans/>XML配置而言，@Bean注解与<bean/>元素扮演着同样的角色。你可以使用@Bean标记的方法在任意的spring @Component内，但是大多数情况下它们都在@Configuration bean内。

标记一个类为@Configuration意味着它的主要目的就是bean的定义源。此外，@Configuration类允许通过简单调用在同一个类内的其他@Bean方法来定义内部bean依赖关系。最简单的@Configuration类如下：

@Configuration

**public** **class** **AppConfig** {

@Bean

**public** MyService myService() {

**return** **new** MyServiceImpl();

}

}

AppConfig类与如下spring <beans/>XML等效：

<beans>

<bean id="myService" class="com.acme.services.MyServiceImpl"/>

</beans>

全@Configuration vs 轻量@Bean模式?

当 @Bean 方法声明在没有标注为 @Configuration 的类内时，它们被视为轻量模式。Bean方法声明在@Component 甚至是一个普通的类中时，会被视为“轻量”，与包含类的主要目的不同，@Bean 方法只是额外的特点。例如，service组件会在每个适用的组建类内通过额外@Bean方法暴露管理试图给容器。在这个场景下，@Bean 只是工厂方法机制下的一个普通方法。

不像全@Configuration，轻量@Bean 不能声明内部bean依赖。相反，他们会在他们的包含组件的内部状态上和可能选择声明的参数上产生作用。@Bean 方法因此不能调用其他 @Bean 方法；每一个这样的方法只是某个特殊bean引用的工厂方法，不带有任何特殊运行时语义。正面的影响是不会有CGLIB在运行时应用生成子类，因此在类设计上不会有任何限制（也就是包含类不应该为final等等）。

通常情况下，@Bean 方法应声明在@Configuration 类内，以使用“全”模式并保证跨方法引用会重定向到容器生命周期管理中。这样可以防止同一个@Bean 方法被通过常规的Java调用方式意外调用，以减少难以追踪的bug的产生，在像操作轻量模式那样。

@Bean和@Configuration注解会在下面的章节中详细介绍，但我们要知道适用基于Java配置来创建spring容器的多种方式

* + - 1. 使用AnnotationConfigApplicationContext来实例化spring容器

如下便是spring的AnnotationConfigApplicationContext使用文档，始于spring 3.0。这个多功能的ApplicationContext实现不仅仅支持@Configuration类作为输入，也支持普通的@Component类和以JSR-330元注解标记的类。

当@Configuration类作为输入，@Configuration类本身会以bean定义的方式注册进容器，所有在类内声明的@Bean方法也会作为bean定义注册进容器。

当@Component和JSR-330作为输入时，它们会注册为bean定义，且DI元注解如@Autowired或@Inject会在必要时使用

简单构造

在大多数情况下，在实例化ClassPathXmlApplicationContext时使用spring XML文件作为输入，在实例化AnnotationConfigApplicationContext时则使用@Configuration类作为输入

## 资源