

Введение

Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ) – дисциплина, изучающая проблемы взаимодействия машины и человека, в то же время ищущая эффективные способы сглаживания и модернизации комфорта данного взаимодействия.

ЧМВ включает в себя несколько различных пунктов:

1. Психология;
2. Удобство использования;
3. Дизайн;
4. Копирайтинг;
5. Анализ.

Это необходимо для успешного понимания студентами важности дизайна и психологии человека при работе с машинами и программами, дабы они понимали основы деятельности, поведения и ментальной специфики человека в соответствии с проектируемой системой и дабы у пользователя в будущем не возникло проблем интерфейсом и возможностями программы.

Пройденный материал:

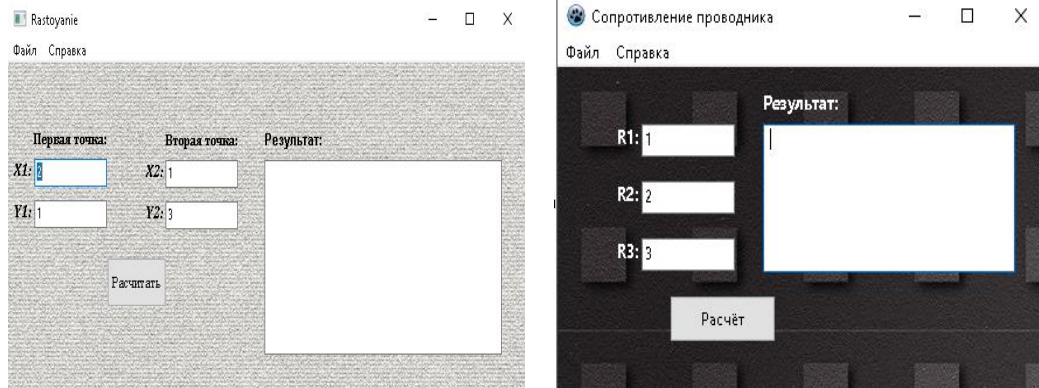
Изученный материал курса ЧМВ благотворно повлиял на наше видение дизайна собственных будущих программ. Незамысловата была помощь тем, которые мы прошли:

- Основные проблемы человеко-машинного взаимодействия и методы их решения;
- Основы дизайна и создания интерфейса;
- Среда разработки Lazarus;
- Draw.io;
- Система Git.
- Типографика;
- UX и UI;

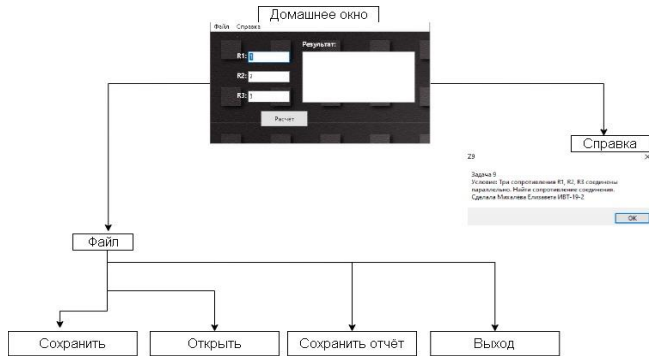
В тоже время рука об руку с усвоением теоретического аспекта обучения мы делали практические задания:

- Сбор теории по Lazarus и Delphi;

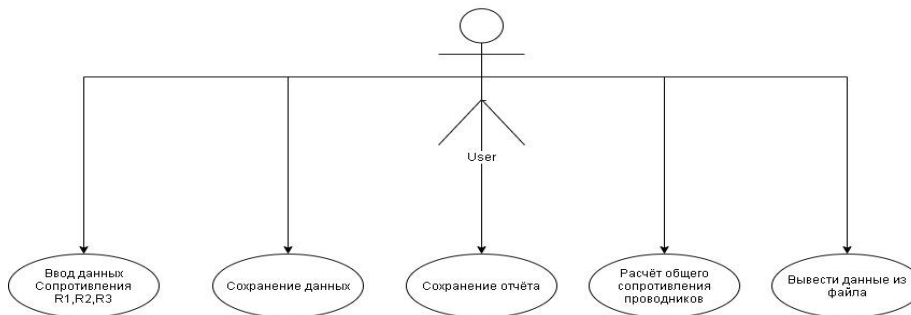
- 2 программы из задачника по программированию;



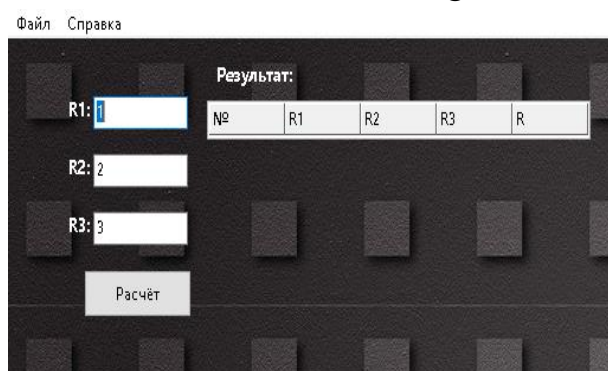
- Создание диаграммы окон;



- Создание диаграммы прецедентов;



- Добавление меню в программы;
- Добавление TМето в программы;
- Добавление таблицы TStringGrid в программы;



- Создание Wireframe макета программы.

Сопротивление проводника

Файл Справка

R1: 1

R2: 2

R3: 3

Расчёт

Результат:

Сопротивление R1: 1
Сопротивление R2: 2
Сопротивление R3: 3
Сопротивление соединения: 0,545454545454545

Заключение

Мои знания о создании любого вида дизайна ранее были лишь поверхностными, обрывочными и не сконструированными. Они бы просто интуитивными. Сейчас я в состоянии систематизировать все известные мне сведения и применять на практике. Но познания и умения пока ещё очень далеки от заведомой точки почти идеала. И мои программы в данный момент не в состоянии конкурировать с более опытными и современными, что в будущем я все же собираюсь исправить. Сейчас я продолжу своё обучение, дабы мнимая цель не стала недостижимой иллюзией.

7,2 балла из 10
по шкале Главреда

- Чистота

9,3 балла из 10
по шкале Главреда

- Читаемость