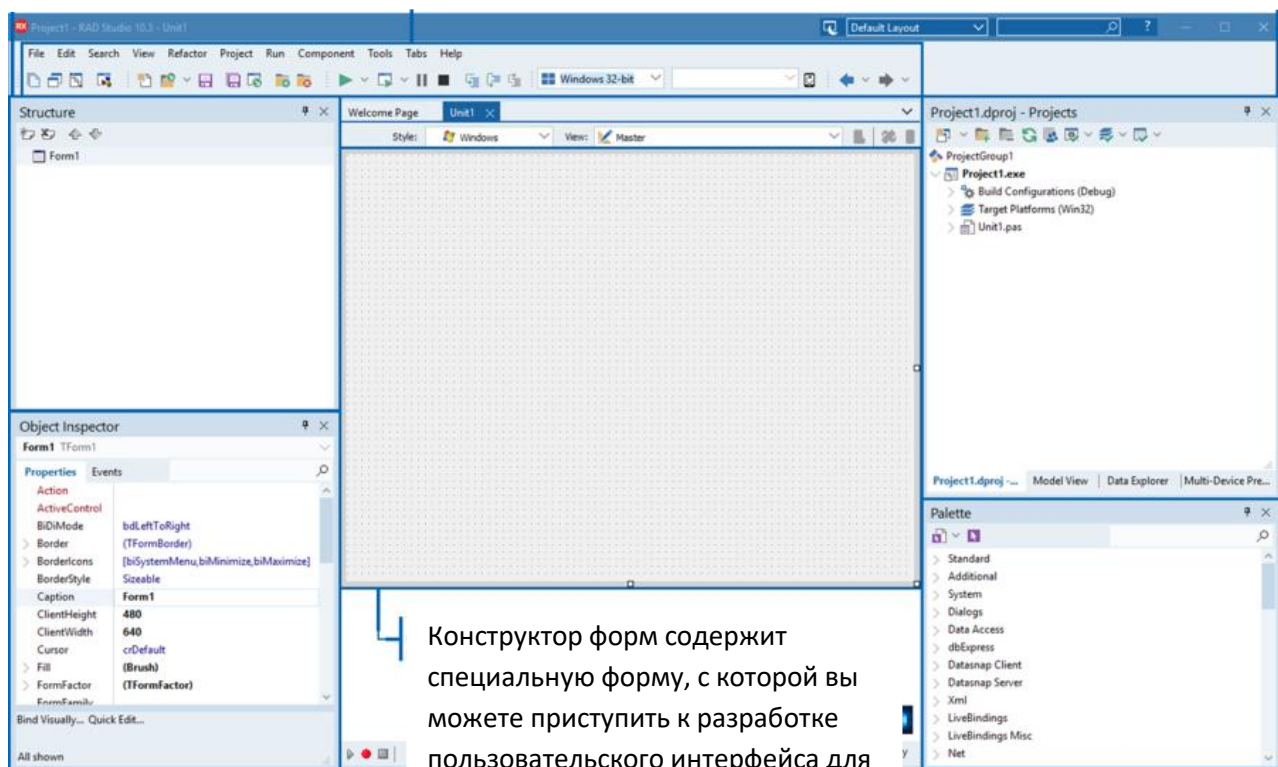


1. Интерфейс Делфи

Структура отображает иерархическую древовидную структуру, показывающую родель-ребёнок отношение между компонентами

Меню и панели инструментов предоставляют несколько функций и инструментов, которые помогут вам в разработке приложений

Панель «Проекты» позволяет вам создавать и компилировать проекты

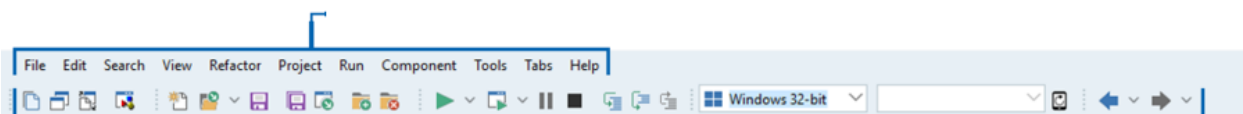


Используйте инспектор объектов, чтобы изменить свойства объекта и создать обработчики событий

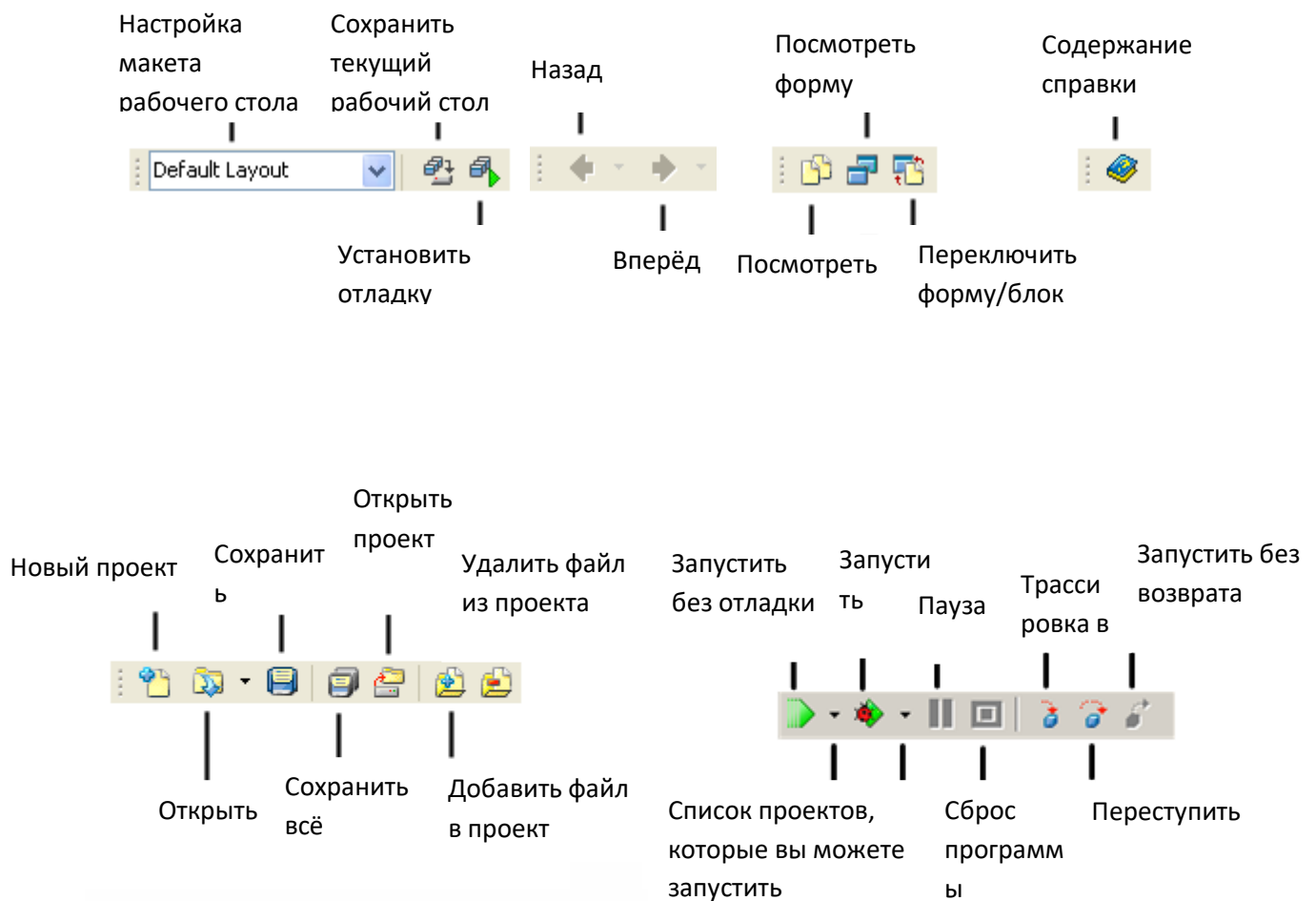
Конструктор форм содержит специальную форму, с которой вы можете приступить к разработке пользовательского интерфейса для вашего приложения. Каждое приложение может включать несколько форм

Панель «Палитра» содержит компоненты, готовые для использования в ваших проектах

Строка «Меню»



Панель инструментов обеспечивает быстрый доступ к различным инструментам, которые вы можете использовать в текущем проекте



2. Структура файлов созданных в делфи после сохранения проекта

Созданное в Delphi приложение – это проект, состоящий из файлов:

- 1) код проекта (.dpr),
- 2) описания форм (.dfm),
- 3) модули форм (.pas),
- 4) модули (.pas),
- 5) параметры проекта (.dof),

6) описание ресурсов (.res).

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
Project1.cfg	10.03.2020 19:28	Файл "CFG"	1 КБ
Project1.dof	10.03.2020 19:28	Файл "DOF"	2 КБ
Project1	10.03.2020 19:28	Delphi Project	1 КБ
Project1.res	10.03.2020 19:28	Файл "RES"	1 КБ
Unit1	10.03.2020 19:28	Delphi Form	1 КБ
Unit1	10.03.2020 19:28	Pascal Program	1 КБ

3. Компоненты label, edit, button, мемо и их основные свойства

Компонент **Label** используют для отображения надписи.

Можно настроить следующие свойства компонента Label с помощью:

значения **false** свойства **AutoSize** можно запретить автоматическую коррекцию размера надписи по размеру текста надписи;

значения **taCenter** свойства **Alignment** можно выровнять надпись по центру формы;

значения **true** свойства **WordWrap** можно установить автоматический перенос слов надписи на другую строку, если весь текст не помещается в отведенный размер;

значения **true (false)** свойства **Transparent** можно сделать надпись прозрачной (непрозрачной);

свойства **Caption** можно задать текст надписи (например, Приложение);

свойства **Font** изменить цвет и размер шрифта.

Компонент **Edit** используют для создания строки ввода и редактирования данных. Компонент позволяет вводить строку, использовать клавиши управления курсором, BackSpace, Delete, выделять фрагмент текста. Введенные символы сохраняются в свойстве **Text**.

Компонент обычно помещают на форме справа от созданной надписи.

Инициализировать его значения пробелами можно, убрав содержимое свойства **Text**.

Данные, введенные в компонент **Edit**, для использования в вычислениях должны быть преобразованы из текстового формата в числовой формат с использованием следующих функций:

- преобразование строки из **Edit1.Text** в вещественное число - **StrToFloat(Edit1.Text);**
- преобразование строки из **Edit1.Text** в целое число - **StrToInt(Edit1.Text).**

Преобразование результатов вычислений из числового формата в строковый формат происходит с помощью следующих функций:

- преобразование вещественного числа в текст – функция **FloatToStr**; например: **Edit4.Text := FloatToStr(rez);**
- преобразование вещественного числа в текст с использованием форматированного вывода (в примере указывается всего 6 позиций для вывода числа и две позиции из шести для вывода дробной части) **FloatToStrF(rez,ffFixed,6,2);**
- преобразование целого числа в текст – функция **IntToStr**.

Компонент **Button** позволяет создать кнопку, с которой можно связать различные действия. Для создания кнопки на вкладке стандартных компонентов выбирают компонент **Button**. Поместив его на форму, меняют название кнопки с помощью свойства **Caption**.

Компонент **Delphi Memo** являются окном редактирования многострочного текста который можно загружать из файла либо сохранять введенную информацию в файл текстового формата

Свойства Memo

Text	текст, находящийся в поле Memo
Lines	массив строк доступ к которым осуществляется по номеру. нумерация начинается с нуля
Lines.Count	количество строк в поле
Font	шрифт, применяемый для отображения выводимого текста
ParentFont	признак наследования свойств шрифта от родительской формы

4. Создание обработчика событий для кнопки

Для создания обработчика событий для кнопки достаточно сделать двойной клик по кнопке, размещённой на форме, либо добавить в меню инспектор объектов (Вкладка events)