

## Лекция 17 Layout managers

### За домашно:

Опитайте се да измислите някакво графично приложение.

Например програма, в която се въвежда някаква сума пари и тя ви показва по какви начини може тя да се разбие на левове.

Пример:

Въвеждате 15.03 лв.

Програмата ви показва, че тази сума може да бъде сформирана от банкноти и монети по:

10лв.

5лв.

2ст.

1ст.

10лв.

5лв.

3x1ст.

5x2лв.

5лв.

1ст.

1ст.

1ст.

7x2лв.

1лв.

2ст.

1ст.

...

Ваше е решението какви графични компоненти ще използвате за показването на тази информация, например бутони, текстови полета, текстова област, label-и и др.

Вие преценявате и как ще са разположени те (разположението на компонентите можете да оставите за края).



---

Ако ви е сложна алгоритмичната част, можете да я опростите по ваш избор, например програмата ви да пресмята само 1 възможност за сформирание на сумата, или пък сумата да се сформира с възможно най-малко на брой банкноти и стотинки (т.е. винаги ще се търсят най-големите като стойност пари).

Ако прецените, можете да я усложните, като потребителя си избира от кои банкноти или стотинки да се оформи сумата. Това може да стане с checkbox-ове, за всяка банкното и стотинка, които потребителя ще избира.

Ако искате, можете да сложите и възможност на потребителя да избира валута от банкноти, с които да се сформира сумата или дори валуни курсове или нещо друго което ви хареса и ви дойде на ум.

Нямате никакви ограничения за това програмата да стане по-проста или по сложна, важното е да се опитате сами да измислите нещо.