
Лекция 18

Задача за работа в час:

Да се създаде графично приложение, което криптира/декриптира текст.

Приложението да се зарежда в прозорец с размери 1024x768, който може при необходимост да бъде уголемен. Да се зададе подходящо име на прозореца.

Да се изисква от потребителя да въведе стойност X от 1 до 10 която да се използва при криптирането по следния начин:

Текст се криптира, като всеки символ се заменя с друг, чиито код е по-голям с $X +$ индекса на символа в текста.

Пример:

При въведено $X = 2$

abc --> сег защото:

номера на а се събира с $2 + 0$

номера на b се събира с $2 + 1$

номера на с се събира с $2 + 2$

Приложението да има 2 режима на работа - криптиране и декриптиране.

След всяко действие, резултата да се записва по подходящ начин в текстова област, като при нужда може да се появява и плъзгач.

Да се сложи и бутон който изчиства текстовата област.

Добавете и функционалност която при посочване на някой от компонентите да извежда информация относно използването му.

Задайте цвят за фон по ваш избор.

