

Проект Sudoku.

Да се реализира игра на судоку.

Играта да разполага със следните възможности:

- Зареждане на игра от файл.
- Записване на игра във файл
- Таймер, който показва изтеклото време

Дъската за игране е с размери 9x9.

За да е успешно попълнен пъзела се изисква във всеки квадрат от 3x3, колона и редица да се попълнят цифрите от 1 до 9 без да се повтарят.

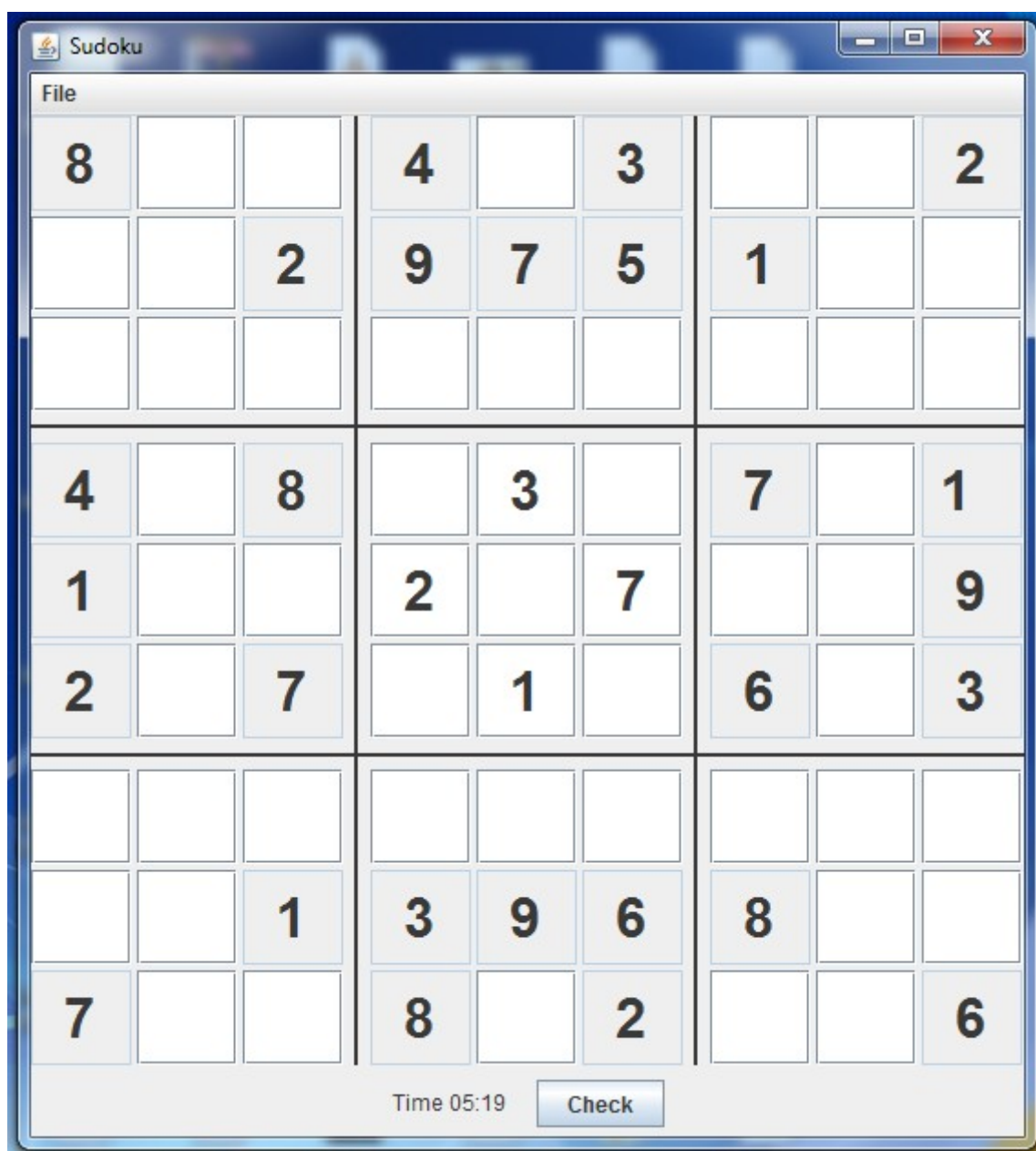
Полетата на които са част от началното състояние на пъзела да не могат да се променят.

Играта да разполага и с бутон, който проверява дали пъзела е правилно попълнен, и да извежда подходящо съобщение.

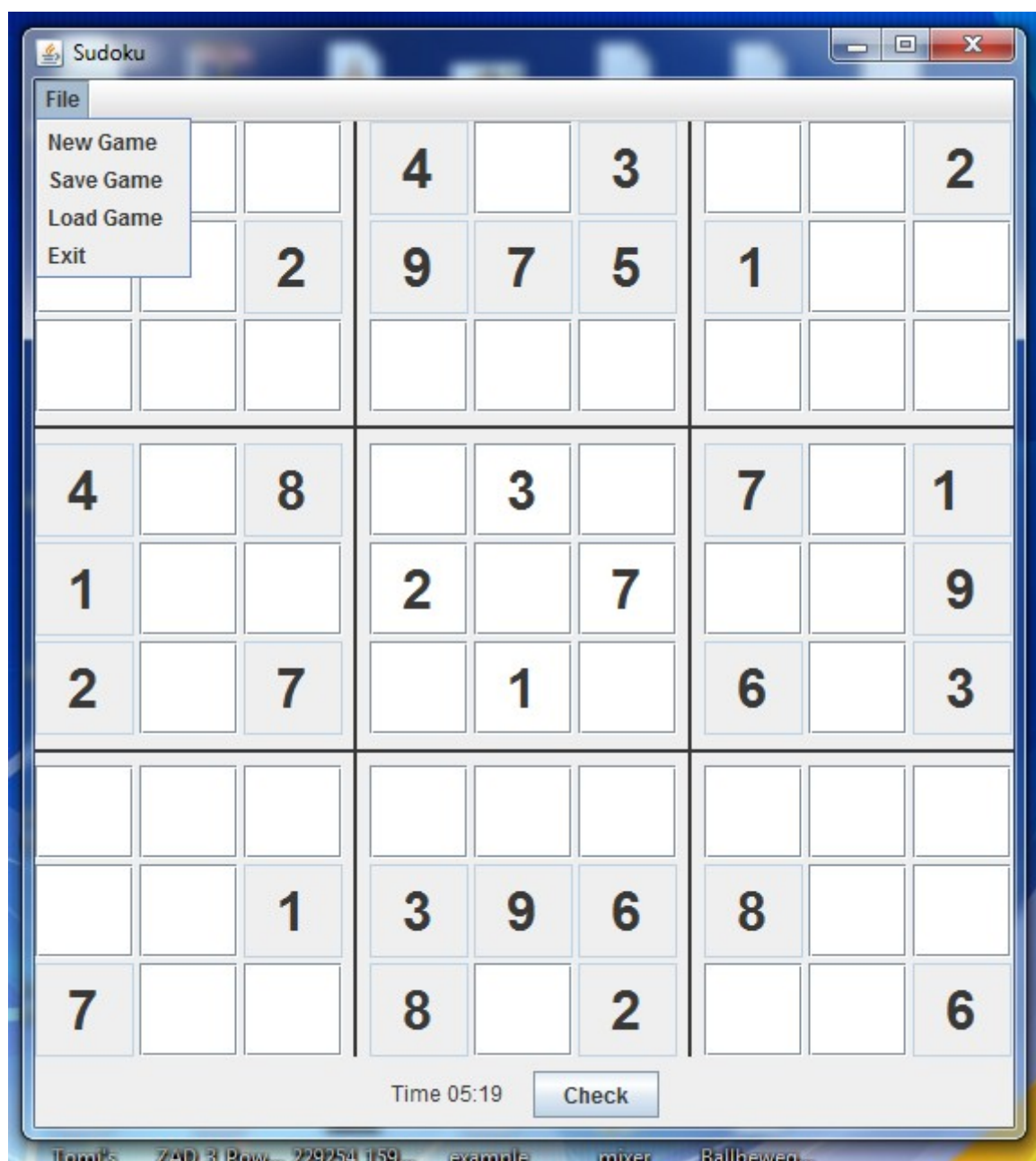
По желание, може да се добави и функционалност, която показва в червено кой квадратчета са грешно попълнени след натискане на бутона за проверка (например грешното квадратче светва в червено за 1 секунда).

Ето и няколко картинки, които са примерни. Имате пълна свобода в реализирането на графичния интерфейс.

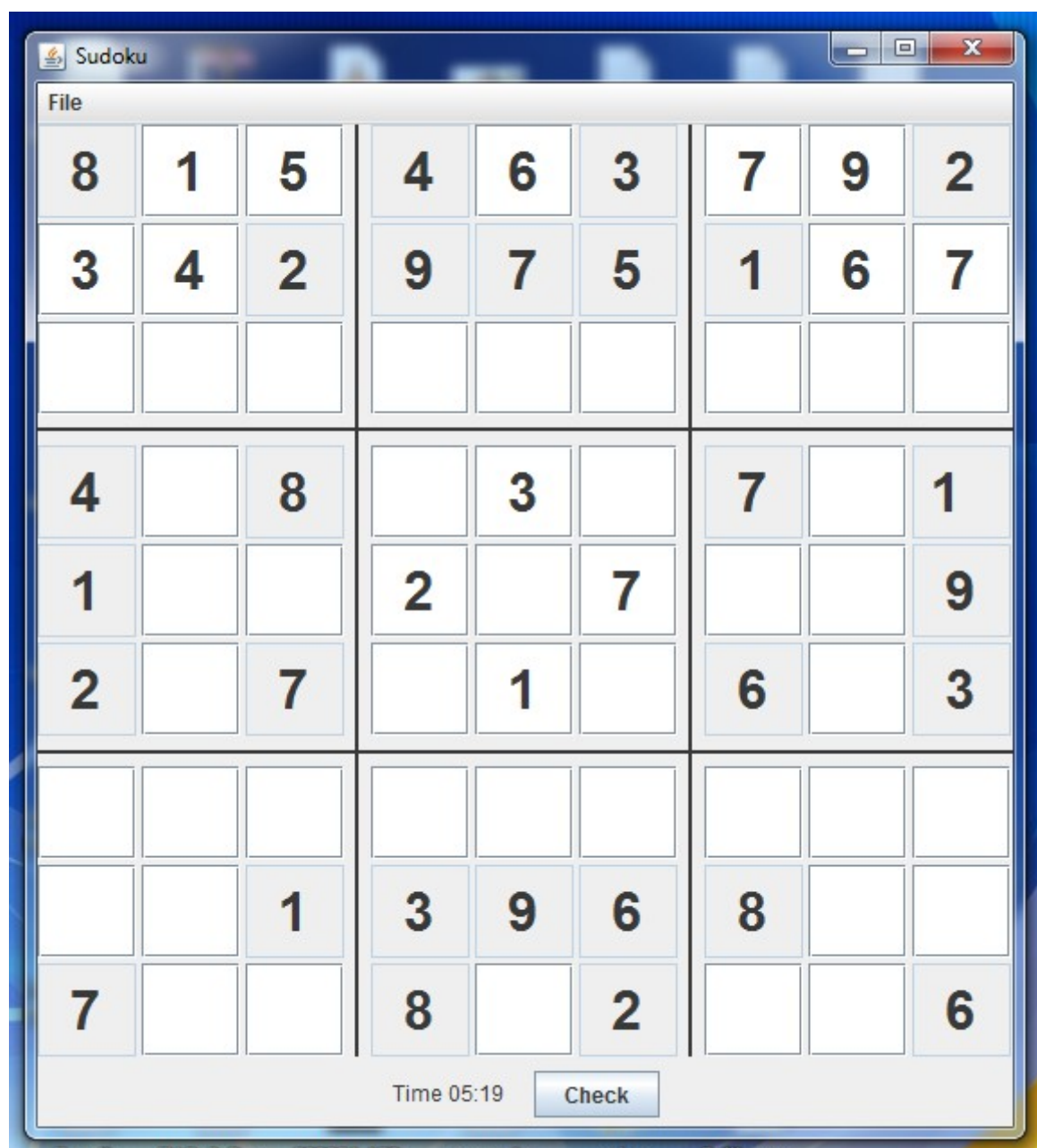
Ето как изглежда играта след зареждането на пъзел.
Само в белите полета може да се въвеждат числа!



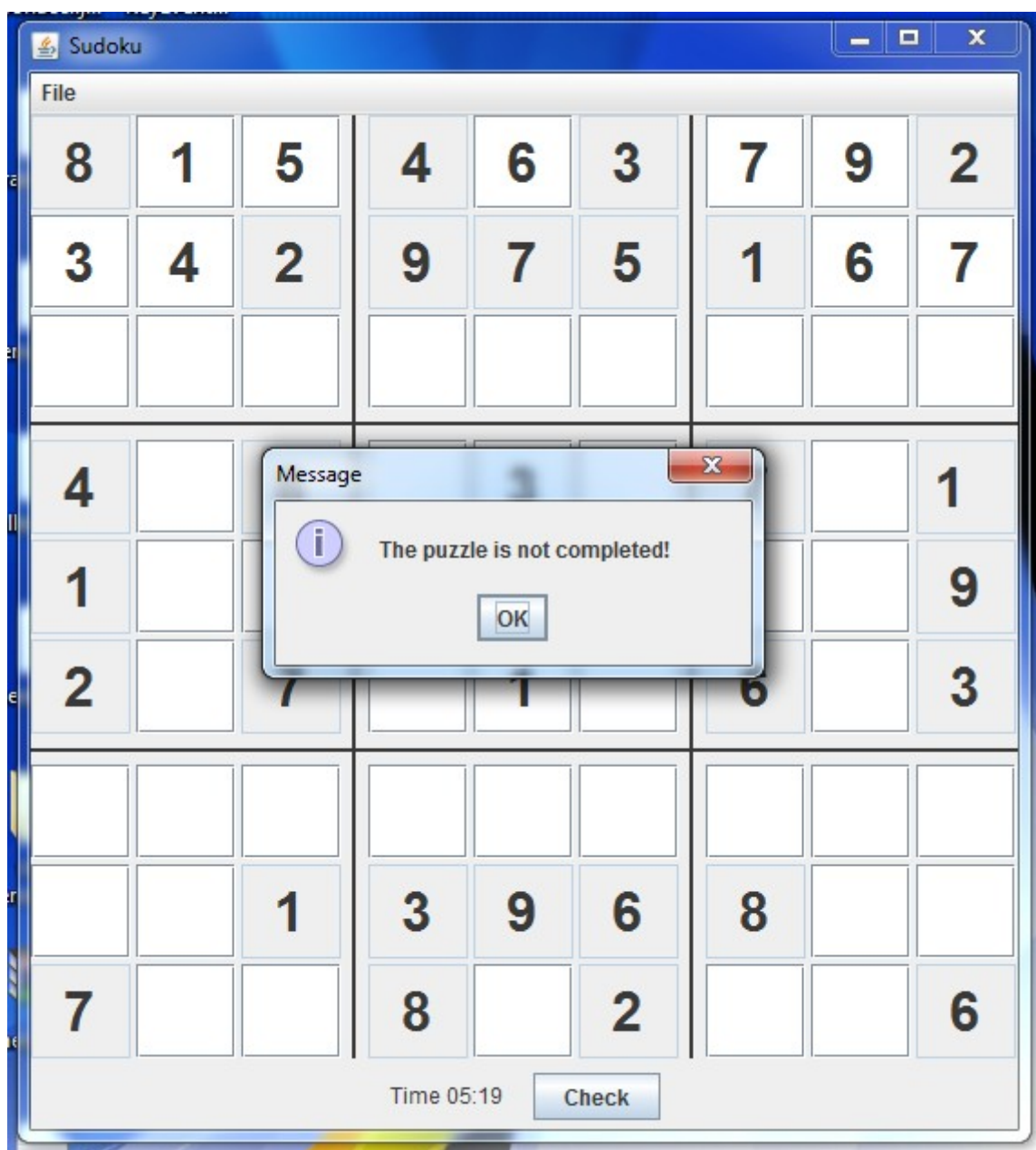
Потребителят може да записва играта във файл, или да зарежда вече започната игра. Може и да започне отначало решаването на конкретния пъзел.



Ето как изглежда след попълването на първите два реда:



След проверяване на пъзела:



Помислете и как можете да направите възможност за връщане на ход назад(повече от 1).