

Лекция 15 GUI. Swing. JOptionPane, JFrame, JPanel. Рисуване с класа Graphics.

За домашно:

Да се създаде графично приложение, което рисува квадрати или кръгове на екрана.

Приложението се зарежда в прозорец с размери 1024x768, който може при необходимост да бъде уголемен. Да се зададе подходящо име на прозореца.

Да се изисква от потребителя да въведе следните неща:

- Да избере фигура (кръг или квадрат)
- Да избере колко броя фигури да се начертаят на екрана
- Да посочи разстоянието между тях (фигурите се рисуват, като всяка следваща е по-надолу по оста y и по-надясно по оста x)
- Да избере цвят, с който ще се рисуват.

Пример:







