website: <a href="mailto:www.softacad.bg">www.softacad.bg</a> email: <a href="mailto:info@softacad.bg">info@softacad.bg</a>



### Лекция 15 GUI. Swing. JoptionPane, JFrame, JPanel. Рисуване с класа Graphics.

#### За домашно:

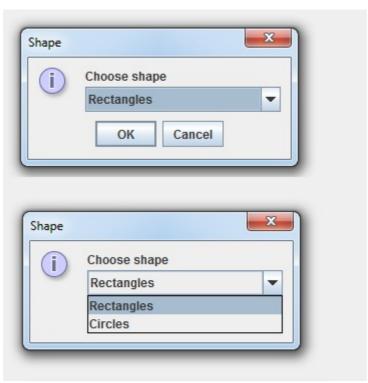
Да се създаде графично приложение, което рисува квадрати или кръгове на екрана.

Приложението се зарежда в прозорец с размери 1024x768, който може при необходимост да бъде уголемен. Да се зададе подходящо име на прозореца.

Да се изисква от потребителя да въведе следните неща:

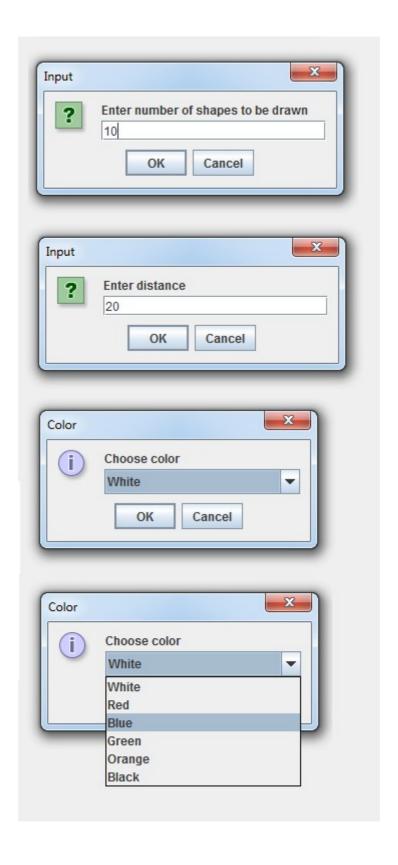
- Да избере фигура (кръг или квадрат)
- Да избере колко броя фигури да се начертаят на екрана
- Да посочи разстоянието между тях (фигурите се рисуват, като всяка следваща е по-надолу по оста у и по-надясно по оста х)
- Да избере цвят, с който ще се рисуват.

#### Пример:



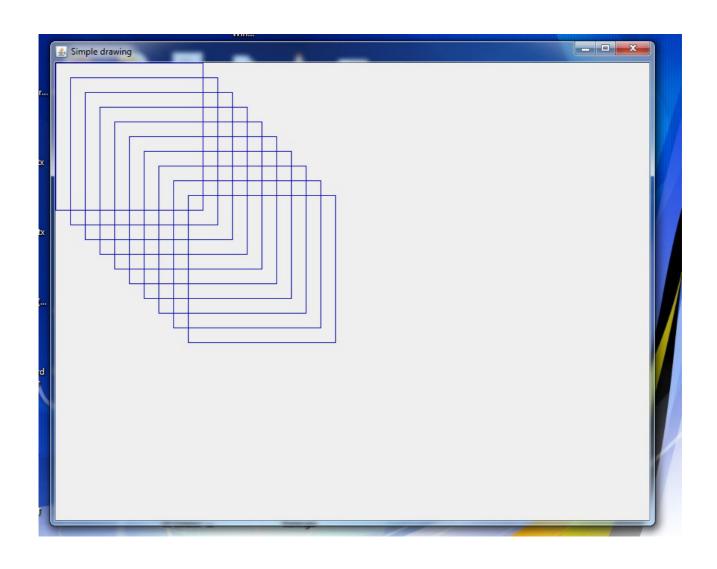
website: <a href="mailto:www.softacad.bg">www.softacad.bg</a> email: <a href="mailto:info@softacad.bg">info@softacad.bg</a>





website: <a href="mailto:www.softacad.bg">www.softacad.bg</a> email: <a href="mailto:info@softacad.bg">info@softacad.bg</a>





website: <a href="mailto:www.softacad.bg">www.softacad.bg</a> email: <a href="mailto:info@softacad.bg">info@softacad.bg</a>



