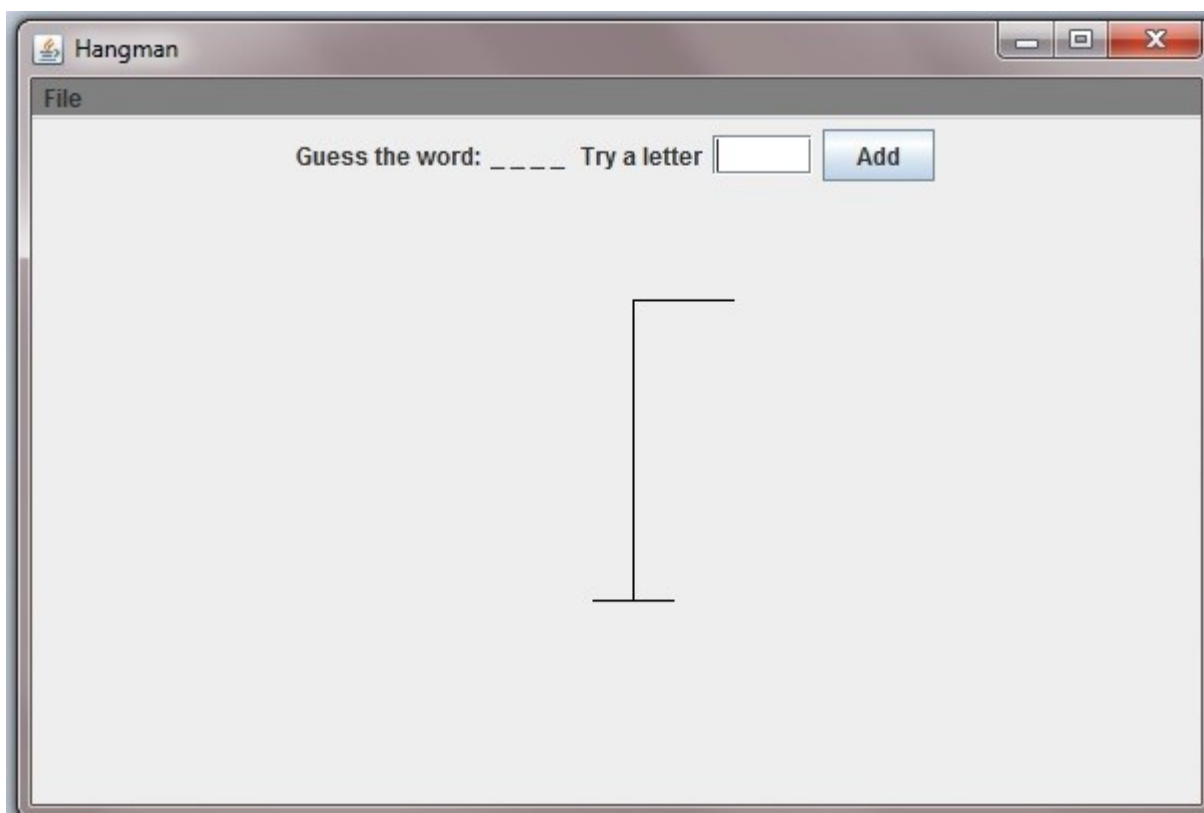


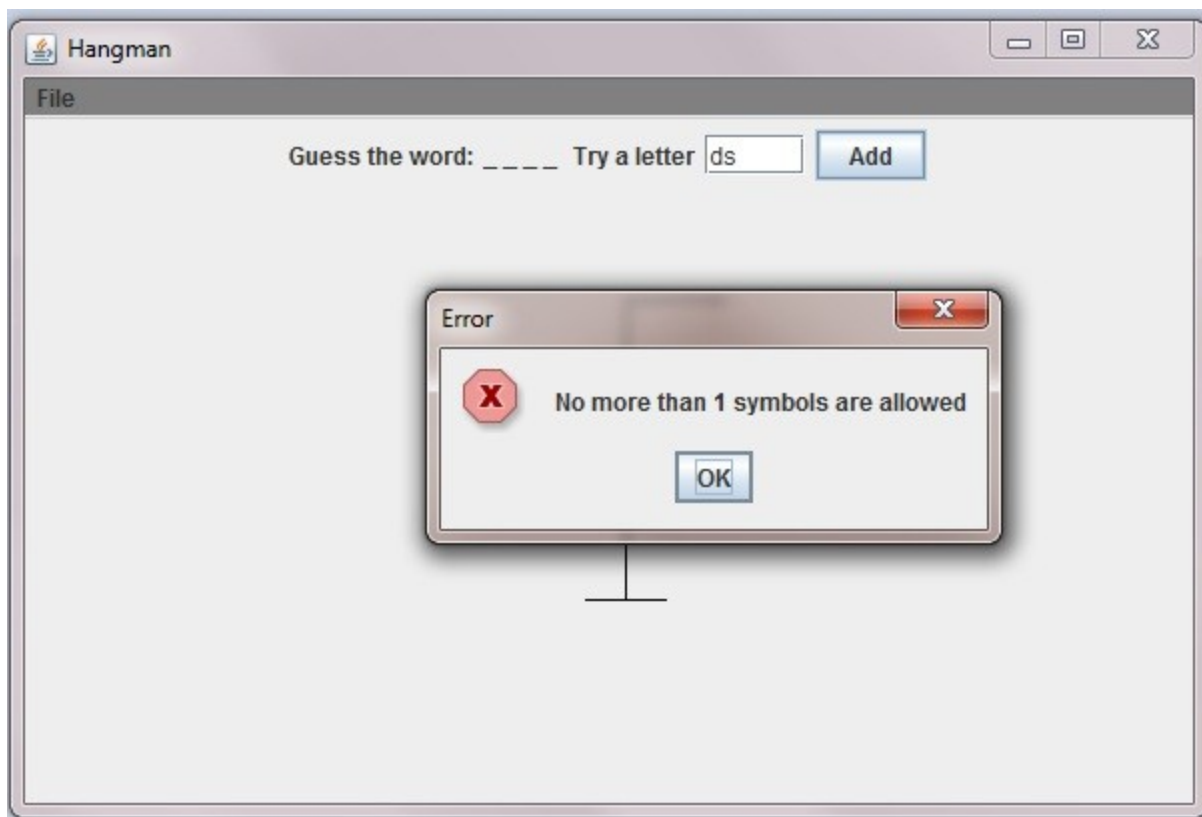
## Проект Бесеница.

Да се реализира игра на бесеница.

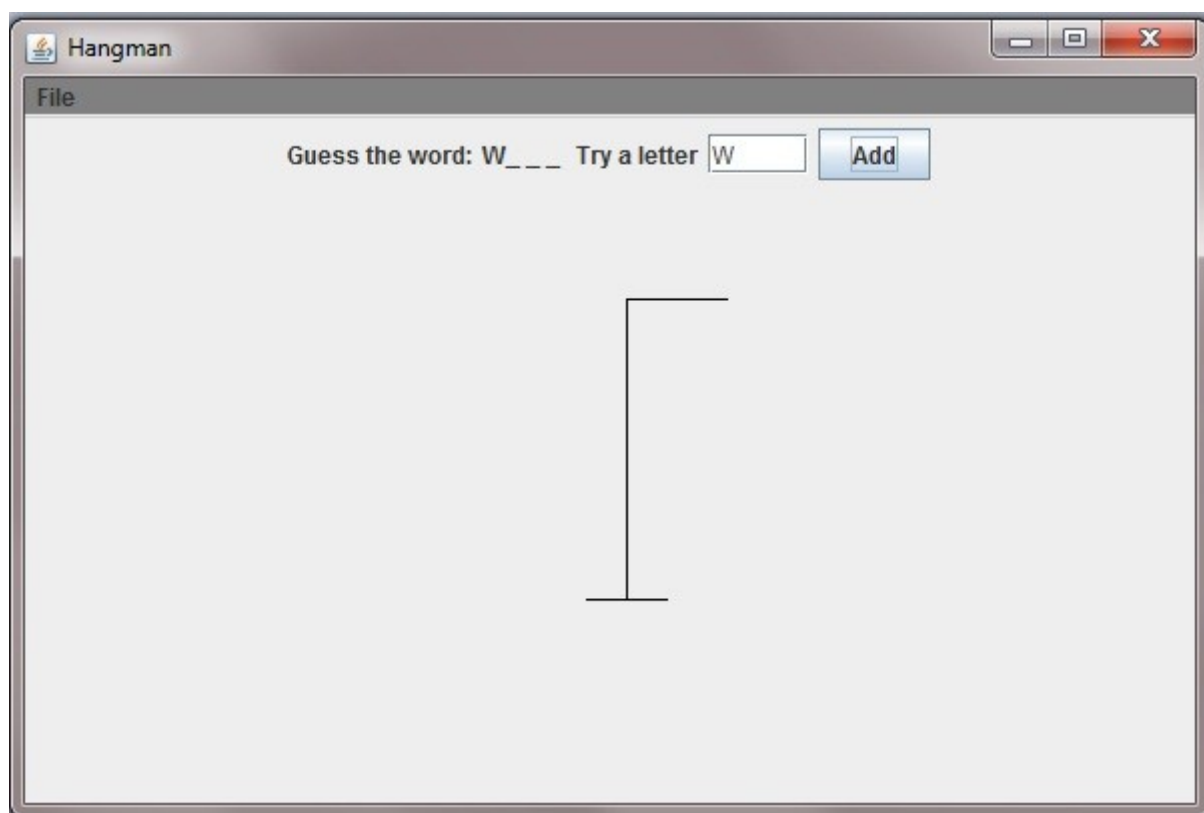
При започване на нова игра, думата се представя като низ от \_.



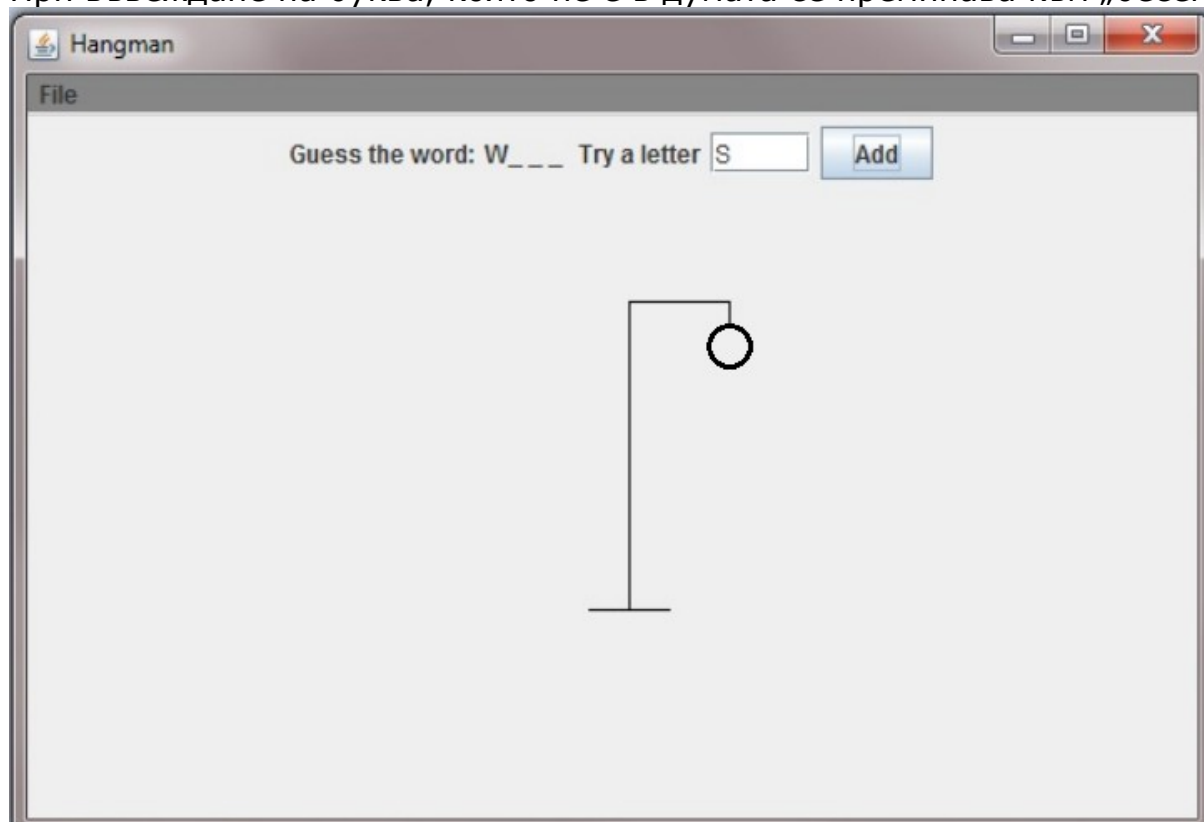
В полето за въвеждане на дума се допуска само един символ. При въвеждане на повече от един, не се допуска проверка с думата



При въвеждане на буква, която е в думата за отгатване, знакът \_\_, който съответства на позицията на тази буква в думата се заменя със съответната буква – т.е при W за WORD :



При въвеждане на буква, която не е в думата се преминава към „бесене“:



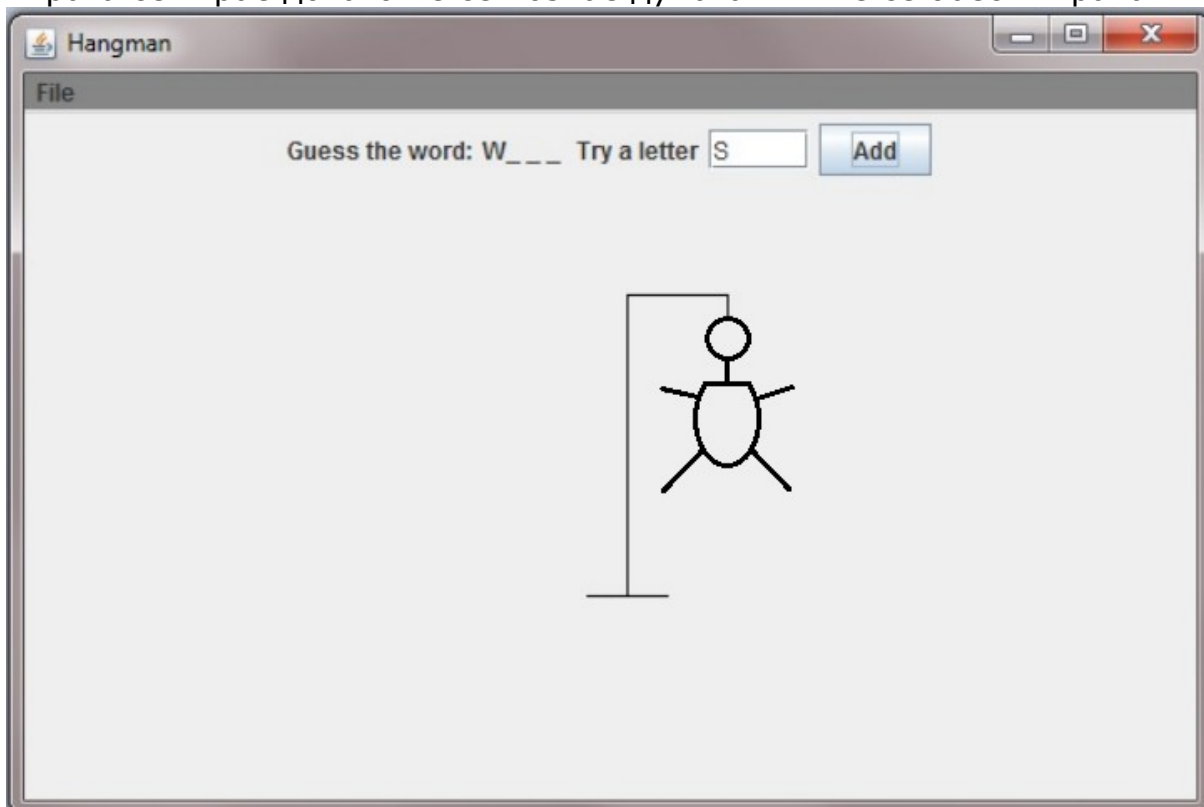
# Учебен център SoftAcad

website: [www.softacad.bg](http://www.softacad.bg)

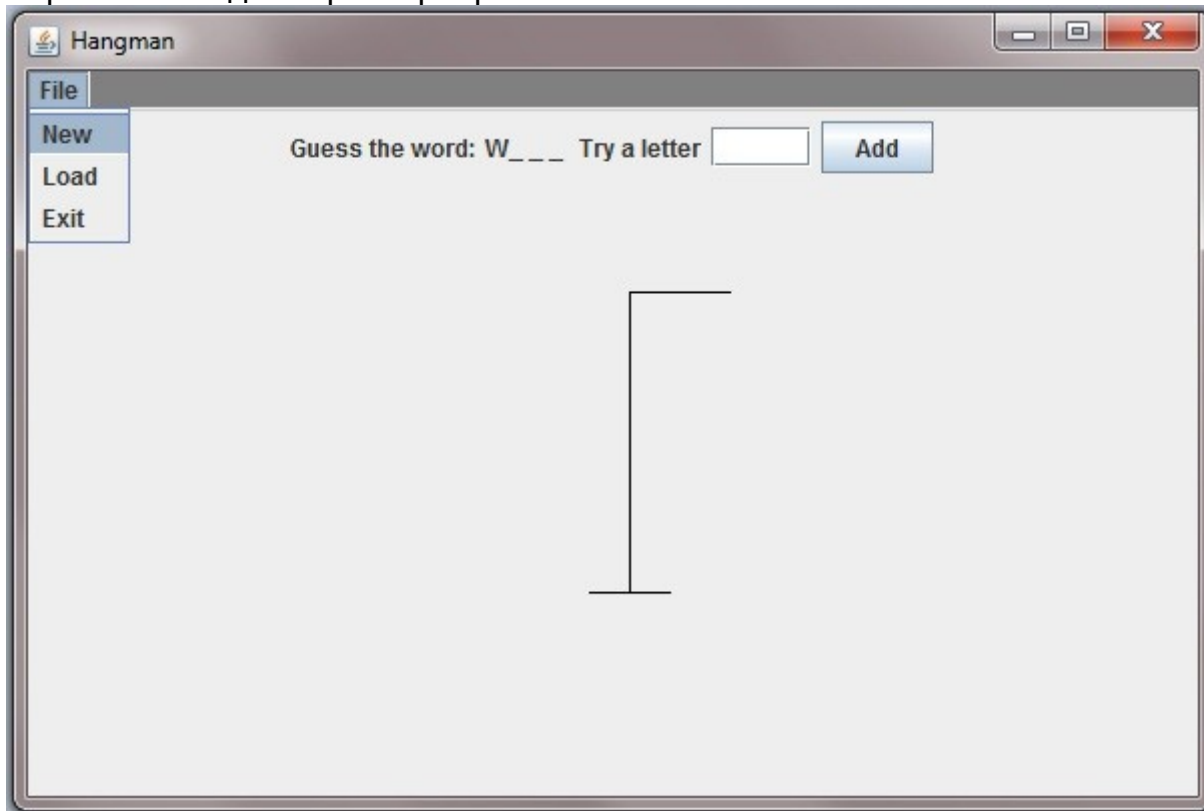
email: [info@softacad.bg](mailto:info@softacad.bg)



Играта се играе докато не се познае думата или не се обеси играча:



Играта може да се рестартира от менюто:



# Учебен център SoftAcad

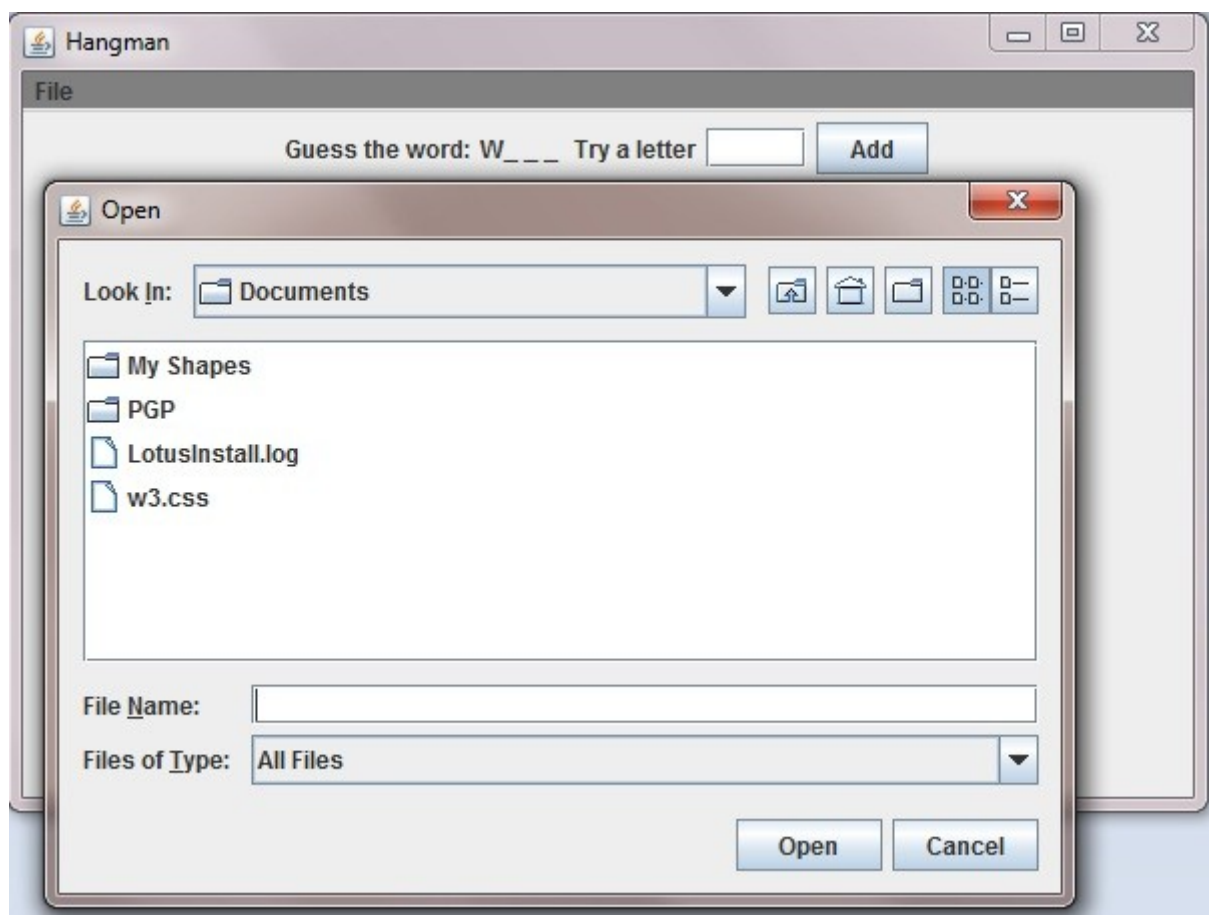
website: [www.softacad.bg](http://www.softacad.bg)

email: [info@softacad.bg](mailto:info@softacad.bg)



Думата да се въвежда при започване на играта.

След като се направи играта в този си вид, я променете така, че думата да се зарежда на произволен принцип от файл с много думи.



!!! Картинките по-горе са примерни. Имате пълна свобода да изберете как ще изглежда user interface-а на играта. Използвайте въображението си.