

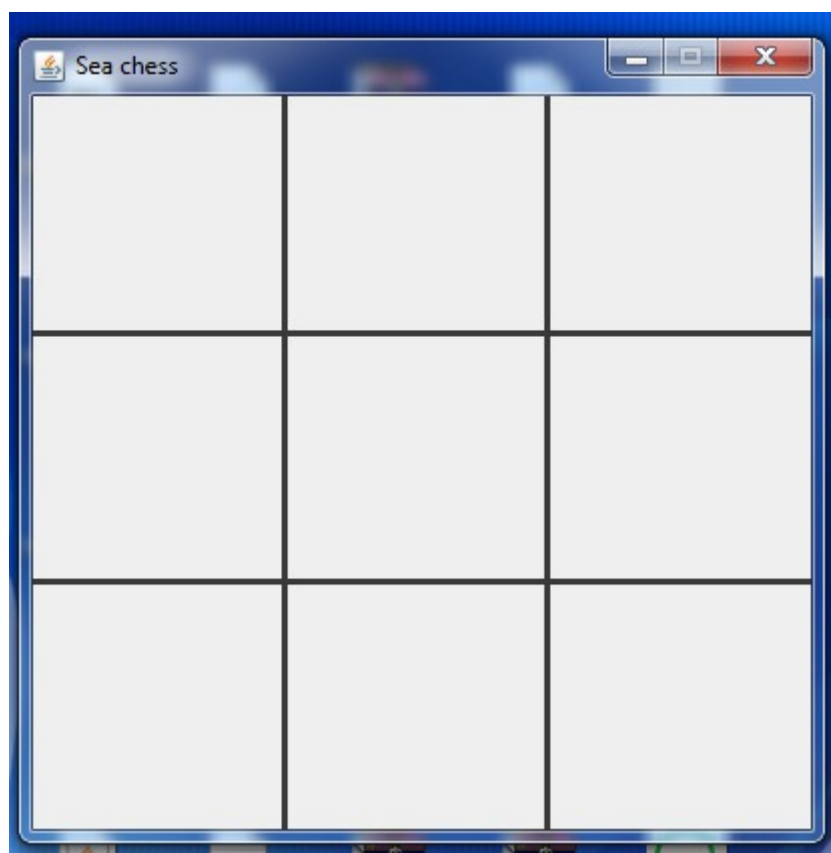
Проект Морски шах.

Да се реализира игра на морски шах.

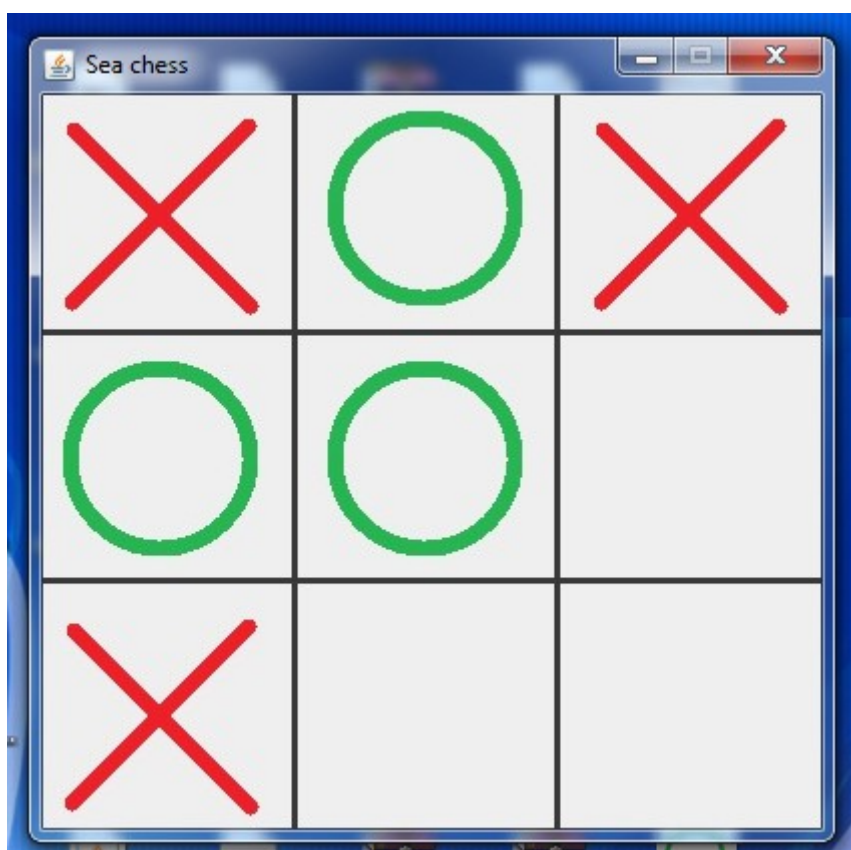
Играчите да маркират своите квадратчета с X или с O.

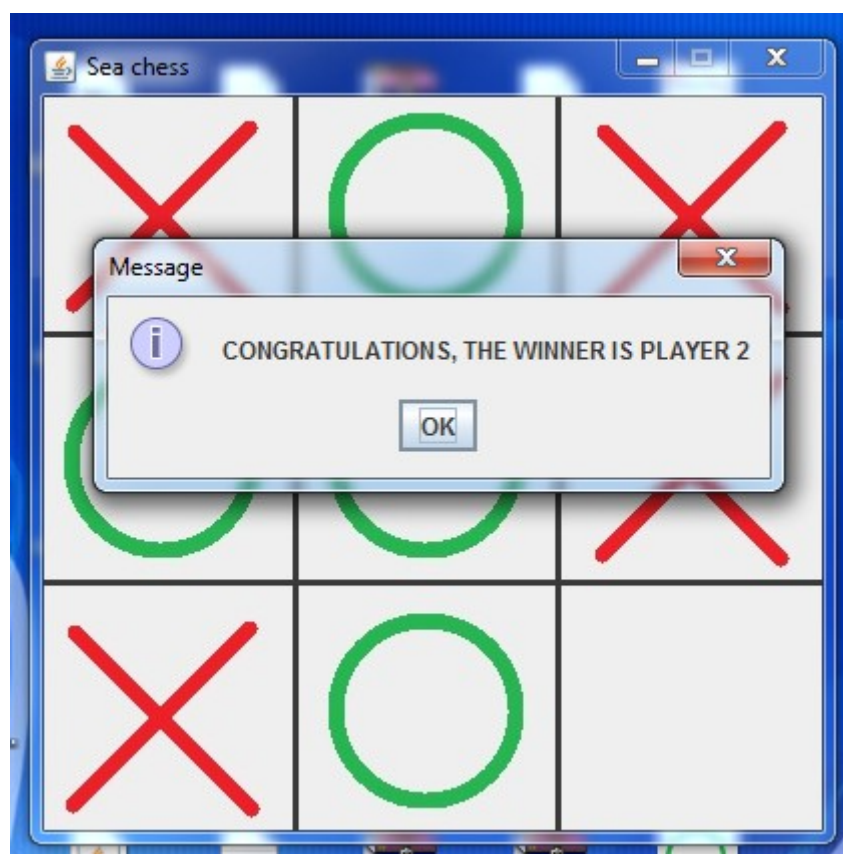
Преди всеки ход да се показва съобщение кои играч е на ход.

Да се изведе и подходящо съобщение след завършването на играта (Кой играч е победил или играта е завършила на равно).









По желание, можете да добавите още функции към играта, като например, всеки играч да си въведе име и да си избере фигура (кръг, хикс, квадрат, звездичка...).

След като направите играта в първоначалният си вариант, можете да пробвате да я преправите така, че при стартиране потребителят да избира размера на дъската за игра (3x3, 4x4, 5x5...) и естествено за победа да са нужни съответно 3, 4, 5 ... на брой фигури.

!!! Картинките по-горе са примерни. Имате пълна свобода да изберете как ще изглежда user interface-а на играта. Използвайте въображението си.