

Thomas Venriès

Étudiant Ingénieur Logiciel en sortie d'école,
Cherche CDD/CDI,
Mobilité: France/Ile de France, Brasil/Santa Catarina
Disponible à partir de fin Septembre 2017.

Né le 9 Mars 1992, 24 ans

☎ 06.60.37.91.07

✉ thomas@myvenries.com

in [linkedin.com/in/ventto](https://www.linkedin.com/in/ventto)

🌐 <https://github.com/ventto>

Anglais: Avancé

Permis A & B, Véhiculé



Formation

- 2016-2017 **Cycle ingénieur, majeure Systèmes Temps Réel et Embarqués**, EPITA, France.
- 2015 **Perfectionnement d'Anglais**, The Linguaviva Centre, Irlande.
- 2014 **Cycle ingénieur, première année**, EPITA, France.
- 2013 **Semestre EPITA à l'international**, UQAC, Canada.
- 2011-2013 **Cycle préparatoire ingénieur intégré**, EPITA, France.

Expériences Professionnelles

- Fev - Aout **Ingénieur Logiciel Embarqué**, Safran Electronics & Defense, France.
2017 Stage ayant comme objectif l'enrichissement de l'émulateur QEMU par l'ajout d'une nouvelle cible matérielle, développement un de ses périphériques en SystemC/TLM, portage OS sur l'émulation (POC).
- Sep - Jan **Développeur Full-Stack**, Laboratoire international REEDS de l'OVSQ, France.
2015 Stage au sein d'une équipe de doctorants. Développement d'une release d'un Serious Game déployé sur la plateforme multi-écrans MIRE à l'OVSQ et utilisé comme support de cours. Gestion de projet et documentation.
Compétences acquises : Travail collaboratif avec des enseignants chercheurs, doctorants et ingénieurs au sein d'un laboratoire international. Architecture logicielle et End-to-end experience.
- Mai - Juil **Développeur logiciel**, Laboratoire International REEDS de l'OVSQ, France.
2013 Stage au sein d'une équipe de doctorants. Correctifs et mise à jour fonctionnelle d'un ancien projet innovant de Serious Game. Recherches, améliorations et modernisation en vue d'une nouvelle version. POC et documentation.
Compétences acquises : Autonomie et être force de proposition.

Projets

- {Hardware} **Développement sur plateformes embarquées**, EPITA.
Développement sur STM32F64, Beaglebone, Intel Galileo et Raspberry-Pi, cross-compilation, expérience avec des architectures différentes, gestion de nombreux capteurs et modules sans-fil low-energy.
- {C} **STOS Kernel**, EPITA.
Initialisation des tables de segmentation et des interruptions en mode protégé,
Ajout du système de pagination et PIT.
- {C} **C4C**, EPITA.
Réécriture de nombreuses fonctions de la bibliothèque standard C,
Buddy-System-Malloc, GNU Make
- {C} **Parallull**, EPITA, Implémentation Wait-free Queue (google/benchmark).
- {C} **42sh**, EPITA, Shell entièrement POSIX développé en C (tests, doc, coverage, portabilité).
- {OCAML} **BCMv-OCR**, EPITA, Programme de reconnaissance optique de caractères..
- {Autre} <https://github.com/Ventto>.

Compétences

- Langages C/ASM, Shell scripts et Python.
- Expérience Git/CI, GDB/Valgrind, développement Kernel et panic debugging, JS/Unity3D, PHP/SQL.
- Gestion Proj. Redmine, Gitlab, Documentation logicielle générée, L^AT_EX, Plan de validation/tests.
- Social Très bonne intégration dans des équipes internationales.

Langues

- Français **Native**.
- Anglais **Lu, parlé et écrits, TOEIC : 870**.

Activités

- Loisirs Piano, Jet à bras, Boxe, Cuisine, Cinéma, Randonnée, Voyages.