

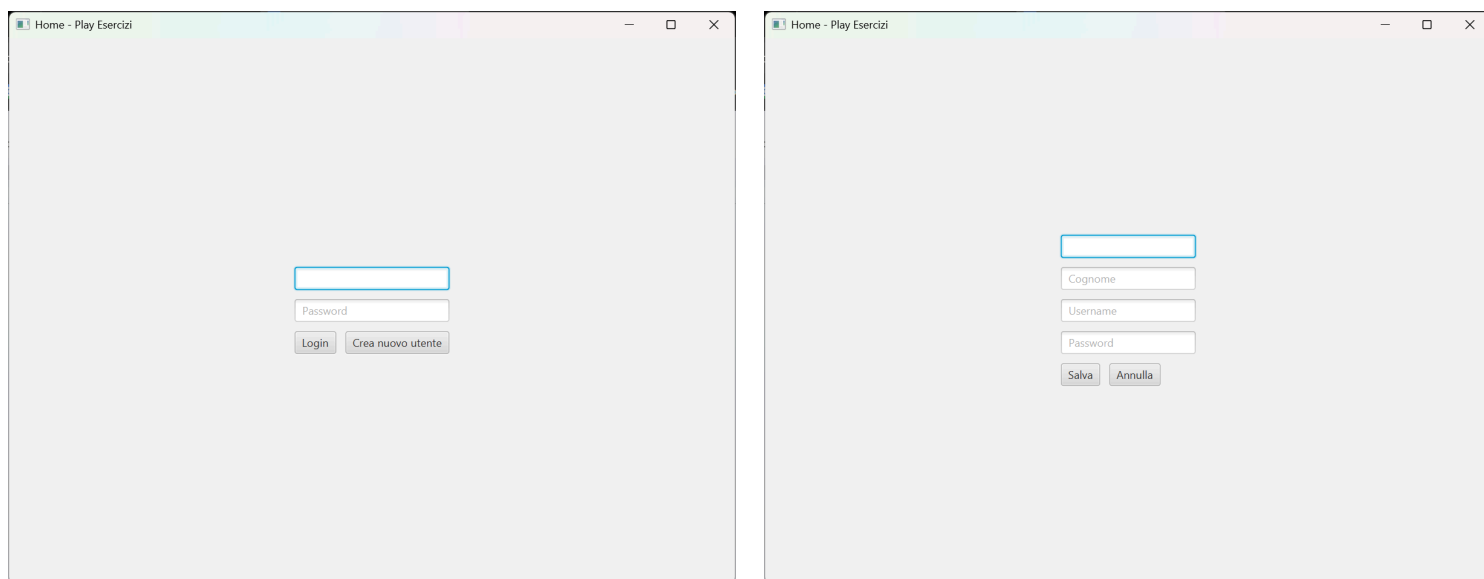
# RELAZIONE PROGETTO DI PROGRAMMAZIONE 23-24

## GRUPPO MPR

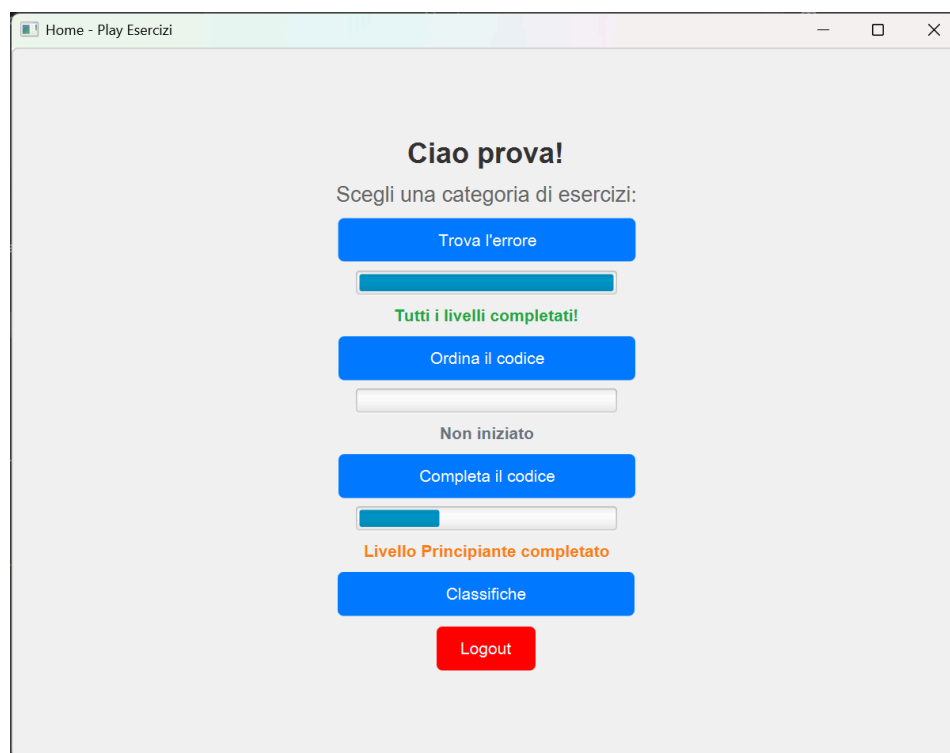
- Riccardo Ventura 0001031352
- Matteo Biacchessi 0001027869
- Pietro Rizzo 0001019818

### SCREENSHOT DELL'APPLICAZIONE

A sinistra lo screenshot con la pagina iniziale dell'applicazione con il login dell'utente, a destra invece per la registrazione dell'utente (che ha premuto il pulsante "Crea nuovo utente").



Dopo il login l'utente passa alla home principale dell'app con le 3 tipologie di esercizi (in questa pagina sono presenti: i pulsanti per entrare negli esercizi, le barre e messaggi di completamento per ogni esercizio, il pulsante per entrare nelle classifiche e il pulsante di logout).



Schermata di esempio di un esercizio (presenti pulsanti per cominciare l'esercizio o tornare alla home) e dell'esercizio in sé (in cui abbiamo implementato un timer utile ad una delle due classifiche e i pulsanti per passare alla domanda precedente o successiva, per uscire dall'esercizio e all'ultimo quesito dell'esercizio anche quello per concludere l'esercizio).

Home - Play Esercizi

### Esercizio 3 - Completa il codice

Completa il codice inserendo le parti mancanti per farlo funzionare correttamente

```
public class Calcolatrice {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;
        int b = 3;
        // inserisci qui il codice per calcolare e stampare la somma
        // _____
    }
}
```

[Vai all'esercizio](#) [Torna alla Home](#)

Home - Play Esercizi

Tempo: 00:04

**Completa il seguente codice inserendo l'operatore di confronto per verificare se un numero Ã" pari.**

```
public class PariDispari {
    public static void main(String[] args) {
        int numero = 4;
        // Inserisci l'operatore mancante
        if (numero % 2 ____ 0) {
            System.out.println("Il numero Ã" pari");
        }
    }
}
```

[Domanda precedente](#) [Domanda successiva](#) [Esci dall'esercizio](#)

Ed infine uno screenshot di esempio per le classifiche (la prima si basa sul numero di set di esercizi completati e la seconda su quanto tempo hanno trascorso gli utenti a rispondere ai quesiti)

Home - Play Esercizi

#### Classifica esercizi completati

prova - 4 set di esercizi completati
Ventu - 3 set di esercizi completati
user - 2 set di esercizi completati
Biacco - 1 set di esercizi completati

#### Classifica tempo trascorso a rispondere ai quesiti

Biacco - 3:55
Ventu - 3:04
prova - 1:05
user - 0:31

[Torna alla Home](#)

## SEQUENZA STEP-BY-STEP DI ISTRUZIONI PER L'AVVIAMENTO

Dal terminale:

1. Accedere alla cartella principale del progetto (LabProgrammazione);
2. Digitare il comando *mvn clean javafx:run*.

Requisiti:

- Aver installato e configurato maven;
- Aggiornare Java ad una versione relativamente nuova (testato e funzionante con Java 18)