TP n°4 - Les formulaires

Prérequis pour ce TP:

- Avoir lu le cours sur les formulaires ou disposer de connaissances suffisantes.
- Un navigateur web (Chrome, Firefox, Opera, Safari, etc.).
- L'éditeur de texte de votre choix.

Objectifs:

- Créer une page web statique avec un langage de balisage.
- Intégrer la partie visuelle de formulaires HTML,
- Récupérer, comprendre et améliorer le travail d'un autre développeur.
- Savoir intégrer les éléments liés aux formulaires sur une page web en suivant les recommandations de sémantique du W3C (web & mobile).
- Se documenter seul en cas d'éventuelles difficultés.

Exercice n°1 - Création d'un document HTML :

- 1. Accédez au répertoire "TPs_HTML" logiquement situé sur votre bureau.
- 2. A l'intérieur de celui-ci, créez un nouveau dossier relatif au nom du TP actuel (TP n°4 Les formulaires).
- 3. Au sein de ce nouveau dossier, créez un document vide et nommez le "index.html".
- 4. Ouvrez le à l'aide d'un éditeur de texte puis déclarez y une structure de page HTML basique ainsi qu'un titre principal (H1) dont le contenu est "Nom & Prénom Les formulaires".
- 5. Assurez-vous de la qualité globale de votre code en lui faisant passer un test de validation W3C. Quand tout est au vert, passez à l'exercice suivant.

Exercice n°2 - Formulaire de base :

- 1. Ajoutez un titre de second niveau à votre page dont le contenu est "Mon premier formulaire".
- 2. A la suite, **déclarez un formulaire** sans oublier d'y intégrer l'ensemble des attributs nécessaires à son bon fonctionnement puis, ajoutez-y les éléments suivants :
 - Trois champs de type radio (homme / femme / non renseigné),
 - Un champ de saisie (nom),
 - Un champ de saisie (prénom),
 - **Un champ** qui n'accepte que les **valeurs numériques** comprises entre 16 et 99 (<u>age</u>),
 - Un champ de saisie (email),
 - Un champ de saisie sur plusieurs lignes (message),
 - Une case à cocher suivie d'un court texte relatif à l'utilisation des données personnelles,
 - Un bouton dont le contenu est "Envoyer le message".

N'oubliez pas **l'attribut name** sur chacun de vos champs afin de permettre, à l'avenir, leur identification et la récupération de valeurs côté serveur.

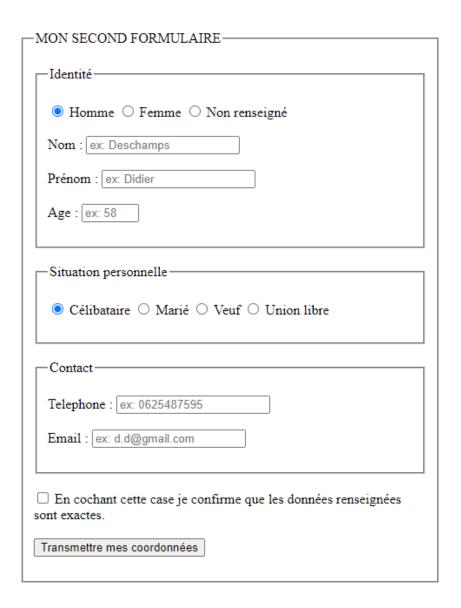
A la fin de l'exercice, votre formulaire doit être semblable au visuel suivant :

○ Homme ○ Femme ○ Non renseigné
Nom:
Prénom :
Age:
Email:
Message :
☐ En cochant cette case j'accepte les conditions relatives à l'utilisation de mes données personnelles (accéder aux mentions légales)
Envoyer le message

Exercice n°3 - Groupes de champs (fieldsets):

- Ajoutez un séparateur thématique puis un titre de second niveau à votre page dont le contenu est "Ensemble de champs".
- 2. **Déclarez un formulaire** sans oublier d'y intégrer l'ensemble des attributs nécessaires à son bon fonctionnement.
- 3. Ajoutez-y un <u>fieldset</u> (groupe de champs) dont la <u>légende</u> est "**MON SECOND FORMULAIRE**".
- 4. Intégrez au sein de ce groupe de champ un **nouveau fieldset** dont la **légende** est "**Identité**" puis placez-y les éléments suivants :
 - Trois champs de type radio (homme / femme / non renseigné),
 - Un champ de saisie (nom),
 - Un champ de saisie (prénom),
 - **Un champ** qui n'accepte que les **valeurs numériques** comprises entre 16 et 99 (age)
- Intégrez un nouveau fieldset dont la légende est "Situation personnelle" puis ajoutez-y quatre champs de type radio (célibataire / marié / veuf / union libre).
- 6. Toujours à la suite de votre travail, ajoutez un **nouveau fieldset** dont la **légende** est **"Contact"** puis intégrez-y les éléments suivants :
 - Un champ de saisie (téléphone),
 - Un champ de saisie (email).
- 7. Ajoutez une **case à cocher suivie d'un court texte** qui demande à l'utilisateur de confirmer l'exactitude des informations qu'il a renseigné.
- 8. Pour terminer, intégrez un bouton dont le contenu est "Transmettre mes coordonnées".
 - Faites en sorte que chaque entrée du formulaire dispose d'un label et qu'au clic, le champ associé passe actif.
 - N'oubliez pas **l'attribut name** sur chacun de vos champs afin de permettre leur identification et la récupération de valeurs côté serveur.
 - Ajoutez des **placeholders** sur chacun de vos champs.

En fin d'exercice, voici ce à quoi doit ressembler votre formulaire :



9. Assurez-vous de la qualité globale de votre code en lui faisant passer un test de validation W3C. Quand tout est au vert, passez à l'exercice suivant.

Exercice n°4 - Revue de code:

- 1. Récupérez le fichier source intitulé "exercice4.html" en suivant <u>ce lien</u> puis ajoutez-le dans le dossier relatif au TP actuel (TP n°4 Les formulaires).
- 2. Ouvrez ce fichier à l'aide de votre éditeur de code favori puis, **corrigez** l'ensemble des erreurs sémantiques liées aux formulaires que vous pourrez y trouver ainsi que l'indentation.

Bon courage!

Exercice n°5 - Réalisation d'un QCM:

- Au sein du répertoire de travail actuel (TP n°4 Les formulaires), créez un nouveau document vide et nommez le "QCM.html".
- Ouvrez le à l'aide d'un éditeur de texte puis déclarez y une structure de page HTML basique ainsi qu'un titre principal (H1) dont le contenu est "Nom & Prénom - QCM".
- 3. A l'aide de vos acquis, reproduisez le formulaire présenté ci dessous :

Question n°1 - HTML est l'acronyme de :
HyperTextual Market Language HyperText Markup Language HyperTroc Marquable Locution Aucune de ces propositions n'est correcte
Question n°2 - HTML est considéré comme :
 Un langage de programmation Un langage POO Un langage de bas niveau Un langage de balisage
Question n°3 - La version d'HTML principalement utilisée aujourd'hui est :
 ○ HTML 4 ● HTML 5 ○ HTML 6 ○ HTTPS
Question n°4 - Cochez le nom des attributs qui peuvent être associés à n'importe quel élément HTML :—
☐ Identifiant (ID) ✓ Class ☐ Src ☐ Href ☐ Title ☐ Name
Communiquer mes réponses

- 4. **Imaginez deux nouvelles questions** en rapport avec le cours d'HTML ainsi que **des propositions de réponse puis intégrez-les** à ce QCM. Les meilleures idées seront intégrées au bilan final d'HTML.
- 5. Assurez-vous de la qualité globale de votre code en lui faisant passer un test de validation W3C puis appelez votre formateur lorsqu'il n'y a plus d'avertissements et d'erreurs.