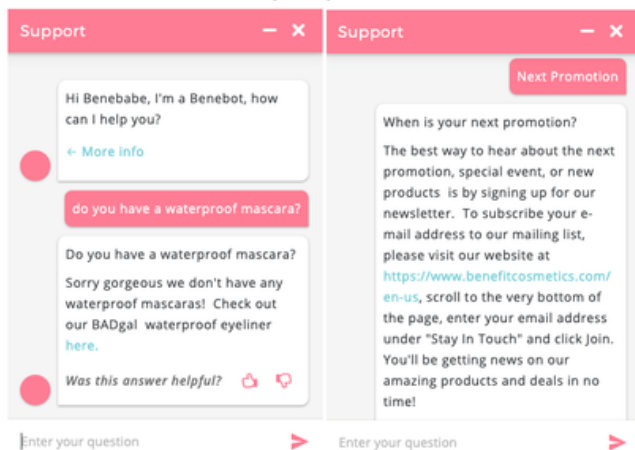


Sensores y actuadores



Sensores: entrada de texto o de voz, historial de conversaciones, ubicación del usuario.

Actuadores: respuestas de texto, ejecución de una acción (como á búsqueda de algo, la reserva de algo, poner una canción...).



chatBot de Benefit

Sistema de recomendación



Sensores: historial de preferencias o de compras, el tiempo o la ubicación.

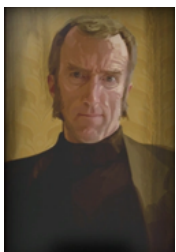
Actuadores: notificaciones, sugerencias, listas de recomendaciones personalizadas.



NPC

Sensores: entorno dentro del juego, como la posición de un jugador, de un lugar o algún evento específico.

Actuadores: diálogos, movimientos, acciones específicas dentro del juego...



Cave Johnson (Portal 2)