#### **BiTreeNode**

- + Type val;
- + BiTreeNode<Type>\* left;
- BiTreeNode<Type>\* right;
- + BiTreeNode();
- + BiTreeNode(Type val);
- + BiTreeNode(Type val, BiTreeNode\* left, BiTreeNode\* right);

# 合成关系

## + BiTree();

+ ~BiTree();

# BiTreeNode<Type>\* root;

+ void preOrderTranverse(BiTreeNode<Type>\* curNode, function<void(BiTreeNode<Type>\*)> func);

**BiTree** 

- + void inOrderTranverse(BiTreeNode<Type>\* curNode, function<void(BiTreeNode<Type>\*)> func);
- + void postOrderTranverse(BiTreeNode<Type>\* curNode, function<void(BiTreeNode<Type>\*)>
- func);

## **BiSortTree**

- char oper;
- int temp;
- bool repeatFlag;
- function<void(BiTreeNode<string>\*)> output;
- void find(BiTreeNode<int> \*curNode, int key);
- void insert(BiTreeNode<int> \*&curNode, int key);

### 用int具体化后继承

- + BiSortTree();
- + ~BiSortTree();
- + bool setOper();
- + char getOper();
- + bool getElem(string cue);
- + void createTree();
- + void outputTree();
- + void insertElem();
- + void findElem();