



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА _____ «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

Лабораторная работа № 3

по курсу «Численные методы линейной алгебры»

«Метод Данилевского поиска собственных значений и векторов»

Студент группы ИУ9-72Б Шемякин В.А.

Преподаватель Посевин Д. П.

Moskva 2025

1 Задание

Реализовать метод Данилевского для нахождения собственных значений матрицы, а также выполнить проверку на правильность найденных значений (при помощи следа матрицы и проверки на ортогональность), а также добавить визуализацию характеристического многочлена на отрезках Гершгорина

2 Результаты

Исходный код программы представлен в листинге 1.

```
1 [language={},caption={main},label={lst:code1}]
2 using Random
3 using LinearAlgebra
4 using Plots
5
6 euclidean_norm(vec::AbstractVector) = sqrt(sum(abs2, vec))
7 identity_matrix(n::Int) = Matrix{Float64}(I, n, n)
8
9 function generate_symmetric_matrix(l::Real, r::Real, n::Int)
10    A = rand(n, n) .* (r - l) .+ 1
11    (A + A') / 2
12 end
13
14 function danilevsky_algorithm(A)
15    n = size(A, 1)
16    B = Matrix{Float64}(I, n, n)
17    P = copy(A)
18
19    for k in n:-1:2
20        B_k = Matrix{Float64}(I, n, n)
21        for j in 1:n
22            if j != k-1
23                B_k[k-1, j] = -P[k, j] / P[k, k-1]
24            else
25                B_k[k-1, j] = 1.0 / P[k, k-1]
26            end
27        end
28    end
29    B
30 end
```

```

28
29     B_k_inverted = Matrix{Float64}(I, n, n)
30     for j in 1:n
31         B_k_inverted[k-1, j] = P[k, j]
32     end
33
34     P = B_k_inverted * P * B_k
35     B = B * B_k
36 end
37
38 return B, P
39 end
40
41 function union_intervals(intervals::Vector{Vector{Float64}})
42     isempty(intervals) && return Vector{Vector{Float64}}()
43     s = sort(intervals, by = x -> x[1])
44     merged = [copy(s[1])]
45     for v in s[2:end]
46         last = merged[end]
47         if last[2] >= v[1]
48             last[2] = max(last[2], v[2])
49         else
50             push!(merged, copy(v))
51         end
52     end
53     merged
54 end
55
56 function gershgorin_intervals_raw(A::Matrix{Float64})
57     n = size(A, 1)
58     ivs = Vector{Vector{Float64}}(undef, n)
59     for i in 1:n
60         r = sum(abs.(A[i, :])) - abs(A[i, i])
61         c = A[i, i]
62         ivs[i] = [c - r, c + r]
63     end
64     ivs
65 end
66

```

```

67 function gershgorin_intervals(A::Matrix{Float64})
68     union_intervals(gershgorin_intervals_raw(A))
69 end
70
71 find_equation_coeffs(D::Matrix{Float64}) = vcat(1.0, -D[1, :])
72
73 function poly_eval(coeffs::AbstractVector{<:Real}, x::Real)
74     acc = 0.0
75     for c in coeffs
76         acc = acc * x + c
77     end
78     acc
79 end
80
81 function find_real_roots_on_intervals(coeffs::Vector{Float64},
82                                         intervals::Vector{Vector{Float64}};
83                                         step::Real = 1e-2, tol::Real = 1e-8)
84     roots = Float64[]
85     for I in intervals
86         a, b = I
87         x = a
88         prev_y = poly_eval(coeffs, x)
89         while x < b - step/2
90             x_next = min(x + step, b)
91             y_next = poly_eval(coeffs, x_next)
92             if prev_y == 0.0
93                 push!(roots, x)
94             elseif y_next == 0.0
95                 push!(roots, x_next)
96             elseif prev_y * y_next < 0
97                 left, right = x, x_next
98                 yl = prev_y
99                 while right - left > tol
100                     mid = (left + right) / 2
101                     ym = poly_eval(coeffs, mid)
102                     if yl * ym <= 0
103                         right = mid
104                     else
105                         left = mid

```

```

106          yl  = ym
107      end
108      end
109      push!(roots, (left + right) / 2)
110  end
111  x = x_next
112  prev_y = y_next
113  end
114 end
115 sort!(unique!(round.(roots; digits=10)))
116 roots
117 end
118
119 function eigenvectors_from_Bs(Bs::Matrix{Float64},
120     eigvals::AbstractVector{<:Real})
121     n = size(Bs, 1)
122     X = Matrix{Float64}(undef, n, length(eigvals))
123     for (k, ) in pairs(eigvals)
124         v = [^(n - i) for i in 1:n]
125         x = Bs * v
126         nrm = euclidean_norm(x)
127         nrm > 0 && (x ./= nrm)
128         X[:, k] = x
129     end
130     X
131 end
132
133 function check_trace(A::Matrix{Float64}, eigvals::AbstractVector{<:Real};
134     tol=1e-5)
135     s = sum(eigvals)
136     traceA = LinearAlgebra.tr(A)
137     if abs(s - traceA) <= tol * max(1.0, abs(traceA))
138         println(" : ( = $(s), tr(A) = $(traceA))")
139     else
140         println(" : ( = $(s), tr(A) = $(traceA))")
141     end
142 end
143
144 function check_orthogonality(X::Matrix{Float64}; tol=1e-6)

```

```

143 m = size(X, 2)
144 for i in 1:m-1, j in i+1:m
145     d = dot(X[:, i], X[:, j])
146     if abs(d) > tol
147         println(" : (e\$i, e\$j = \$d)")
148         return
149     end
150 end
151 println(" : ")
152 end
153
154 function make_plot(coeffs::Vector{Float64},
155                     merged_intervals::Vector{Vector{Float64}});
156                     samples::Int = 2000,
157                     roots::AbstractVector{<:Real} = Float64[],
158                     raw_intervals::Vector{Vector{Float64}} =
159                     Vector{Vector{Float64}}())
160 a_min = minimum(I[1] for I in merged_intervals)
161 b_max = maximum(I[2] for I in merged_intervals)
162 xs = range(a_min, b_max; length=samples)
163 ys = [poly_eval(coeffs, x) for x in xs]
164
165 plt = plot(xs, ys, legend=false, xlabel="", ylabel="p()", title =
166             " [$(round(a_min, digits=3)), $(round(b_max, digits=3))]")
167 hline!(plt, [0.0], linestyle=:dash)
168 vline!(plt, [a_min, b_max], linestyle=:dot)
169
170 if !isempty(raw_intervals)
171     bounds = reduce(vcat, raw_intervals)
172     vline!(plt, bounds; linestyle=:dash, alpha=0.6, linewidth=1.8)
173 end
174
175 if !isempty(roots)
176     scatter!(plt, roots, zeros(length(roots)); markersize=5)
177 end
178 display(plt)
179 end

```

```

180
181 function main()
182     Random.seed!(42)
183     n = 5
184     A = generate_symmetric_matrix(-5, 5, n)
185
186     println(" A:")
187     show(stdout, "text/plain", round.(A; digits=4))
188     println("\n")
189
190     raw_intervals = gershgorin_intervals_raw(A)
191     println(" : ", raw_intervals)
192     intervals = union_intervals(copy(raw_intervals))
193     println(" (): ", intervals, "\n")
194     Bs, Df = danilevsky_algorithm(A)
195     coeffs = find_equation_coeffs(Df)
196     println(" : ", coeffs, "\n")
197     eig_vals = find_real_roots_on_intervals(coeffs, intervals; step=1e-3,
198                                               tol=1e-10)
199     println(" : ", eig_vals, "\n")
200
201     make_plot(coeffs, intervals;
202                samples=3000, roots=eig_vals, raw_intervals=raw_intervals)
203     if length(eig_vals) < n
204         println(": , n = $n.")
205         return
206     end
207
208     X = eigenvectors_from_Bs(Bs, eig_vals)
209
210     println(" ():")
211     show(stdout, "text/plain", round.(X; digits=6))
212     println("\n")
213
214     check_trace(A, eig_vals; tol=1e-8)
215     check_orthogonality(X; tol=1e-6)
216 end
217
218 main()

```

Результат запуска представлен на рисунке 1.

```
... Исходная матрица A:  
5x5 Matrix[Float64]:  
[-3.2643 -0.9766 -0.9833 -1.0546 0.81  
-0.9766 -1.0934 1.1834 0.0387 -0.3412  
-0.9833 1.1834 -2.8877 0.8103 0.0373  
-1.0546 0.0387 0.8103 4.8931 -0.6634  
0.81 -0.3412 0.0373 -0.6634 2.2198  
Интервалы Герагорина: [[-3.633208709435725, 1.4464764911655585], [-5.9028624256359895, 0.12662986553860733], [2.3268794030523684, 7.460154346195992]]  
Интервал Герагорина (объединённый): [[-7.088666095604086, 7.460154346195992]]  
Коэффициенты характеристического многочлена: [1.0, 0.1323924062076359, -38.82639634070015, -22.421610808057714, 157.26935927522572, 27.888348510200094]  
собственные значения: [-4.1528966133183225, -3.325343051750085, -0.17355013163773042, 2.1683037832190535, 5.351093607287851]
```

Рис. 1 — Результат

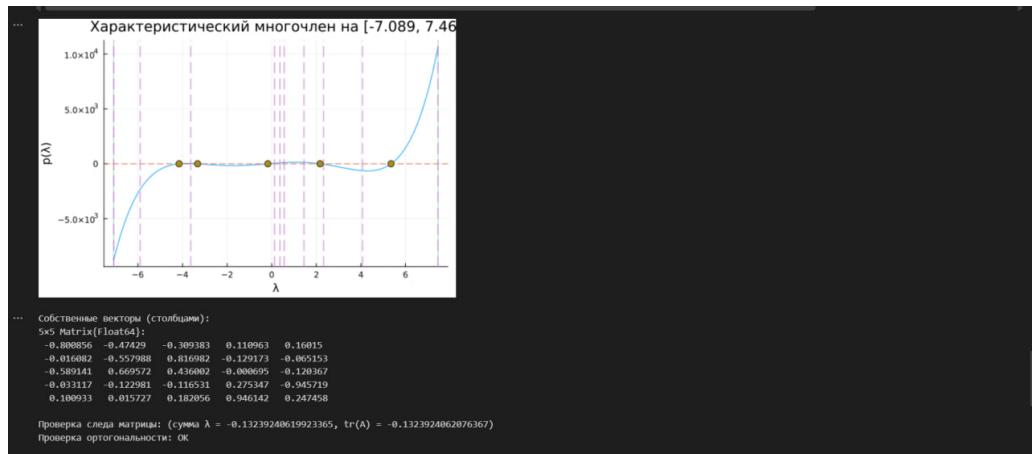


Рис. 2 — Результат 2

3 Вывод

В ходе лабораторной работы мне удалось реализовать метод Данилевского для нахождения собственных значений матрицы