СПП (часть 2)

Лабораторная работа №1

Клиент - сервер

Разработать простое приложения с рендерингом на сервере. Например, список задач со статусом их выполнения, фильтрацией по статусу и выставлением ожидаемой даты завершения, а также возможностью прикреплять файлы к каждой задаче. Сервер должен отдавать клиенту готовую разметку, отправка данных серверу должна осуществляться через отправку форм. Обязательно использование NodeJS, конкретные библиотеки могут отличаться. Например, подойдут Express + EJS.

Лабораторная работа №2

Rest API + SPA

Простое приложение, как в лабораторной работе №1, но с другой архитектурой. На сервере должен быть реализован REST API , на клиенте - Single Page Application . Обмен данных должен осуществляться путем отправки/принятия HTTP-запросов с данными в формате JSON или файлов в формате multipart/form-data . Обновление данных на клиенте не должно приводить к перегрузке страницы. Серверный REST API должен поддерживать ожидаемую семантику: правильно использовать HTTP-методы (GET для чтения данных, POST/PUT для изменения, DELETE для удаления и т.п.) и возвращать правильные коды ответов (200 в случае успешного чтения/изменения данных, 404 если ресурс не найдет и т.п.). Обязательно использование NodeJS на сервере. На клиенте можно использовать что угодно, React/Angular/Vue или вообще без библиотеки.

Лабораторная работа №3

JWT

Добавить к приложению из лабораторной №2 аутентификацию на базе ЈWТ-токенов . Токен должен передаваться через httponly cookie на клиент и так же отправляться на сервер. При попытке прочитать/изменить данные на сервере без валидного токена, клиенту должен возвращаться 401 код. При получении кода 401 клиент должен потребовать от пользователя ввода логина/пароля. Для формирования ЈWТ-токена можно использовать только пакеты јsonwebtoken и bcrypt . Логику аутентификации нужно описать в виде отдельного middleware той библиотеки, на которой написан сервер (например, Express).

Лабораторная работа №4

WebSockets

Как лабораторная работа $N^{\circ}3$, но заменить REST API на обмен данных через WebSockets . Можно использовать библиотеку Socket.10 .

Лабораторная работа №5

GraphQL

Как лабораторные работы №3 и №4, но на сервере сделать API на GraphQL.