

Лабораторные работы по курсу «Разработка Программного Обеспечения для Мобильных платформ»

Все задания могут выполняться на любой мобильной платформе по выбору студента: Android, iOS, Windows Phone, Blackberry OS, кроссплатформенные решения Xamarin, Unity и т.д.

Задание 1. «Записная книжка»

Требуется разработать приложение с графическим пользовательским интерфейсом, поддерживающее создание/редактирование/удаление/поиск заметок.

Два варианта хранения заметок:

А) В базе SQLite.

Б) С использованием файловой системы.

Задание 2. «Rss-reader»

Требуется разработать приложение с графическим интерфейсом, поддерживающее просмотр любой rss-ленты. Необходимо реализовать парсинг xml и отображение списка новостей и так же детальное отображение новости используя UIWebView (то есть открываться страница будет в приложении, а не в браузере)

Можно загружать новостную ленту как из файла так и из интернета.

Задание 3. «QR-считыватель/ генератор»

Требуется разработать приложение с графическим интерфейсом, генерирующее на основе введенного текста QR-code и поддерживающее считывание кода как латиницы так и русского языка. В случае считывателя, содержимое, если является ссылкой или текстом можно или открыть в браузере или скопировать.

Задание 4. Используя AR-определить объекты в камере, добавить возможность прикреплять якорь в пространстве.

Задание 5. На базе 2д или 3д движка создать платформер (тема утверждается преподавателем и заверяется подписью студента) с поддержкой акселерометра и виртуальных стиков на выбор пользователя. Одинаковые программы НЕ ДОПУСКАЮТСЯ.

P.S. ВСЕ указанные функции должны быть реализованы и работать корректно, неработоспособность функции ведет к НЕВЫПОЛНЕНИЮ лабораторной.