Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Иркутский государственный университет» (ФГБОУ ВО «ИГУ»)

Институт математики и информационных технологий Кафедра информационных технологий

ОТЧЕТ

По курсовой работе

ВЫЧИСЛЕНИЕ ВЫРАЖЕНИЙ, ПРЕДСТАВЛЕННЫХ В СТРУКТУРЕ КУРСОВОЙ РАБОТЫ ПЕТУНИНА ДЕНИСА

Студентки 3 курса очного отделения Группы 01.03.02 «Прикладная математика и информатика» Барнаковой Веры Андреевны

Руководитель:

к.т.н., доцент

Черкашин Евгений Александрович

Иркутск-2022

Содержание

1. Введение	3
2. Реализация вычислений выражений	4
3. Тестирование алгоритма	7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	

1. Введение

Haskell -это компьютерный язык программирования. В частности это стандартизированный, ленивый, чистый функциональный язык программирования общего назначения, довольно отличающийся от остальных языков программирования.

Назван в честь Хаскелля Брукса Карри, чьи работы в области математической логики служат основой функциональных языков..

Язык специально разработал, чтобы оперировать широким спектром функций, от численных до символических. Поэтому Haskell имеет ясный синтаксис и богатое разнообразие встроенных типов данных, включая длинные целые и рациональные числа, а также обычные целые числа, числа с плавающей запятой и булевые типы.

2. Реализация вычислений выражений

Рассмотрим реализацию вычисление выражений, генерируемых программой Петунина Дениса в файл вывода(out.txt). Вычисление выполняется в 2 этапа: лексический анализ выполняется *сканером*, затем выход сканера подается на вход *калькулятору*, который выполняет вычисление выражения. Сканер разбивает входную строку символов на список лексем. Лексемы (тип Token) представляют собой объекты, содержащие 3 поля:

- 1) тип лексемы (представляется перечислимым типом Lexeme) это 3 знака арифметических операций, открывающая и закрывающая скобки, имя функции, численная константа, неправильная лексема;
- 2) ee текст (тип String);
- 3) ее численное значение (тип Double), которое используется для численных констант.

Вот как описываются эти типы:

Далее мы напишем функцию сканнера для того, чтобы полученная на вход текстовая строка, разбивала ее на лексемы и на выходе выдала список лексем. Ее реализация использует хвостовую рекурсию с аккумулятором:

```
scanner :: String -> [Token]
scanner str = scanner' [] str
scanner' :: [Token] -> String -> [Token]
scanner' acc "" = reverse acc
scanner' acc str =
let (token, rest) = spanToken str in
if (lexeme token) == EndLine then reverse acc
else scanner' (token:acc) rest
```

Реализация функции данной функции основана на использовании другой, ранее написанной функции «*spanToken*», которая выделяет лексему и возвращает пару(кортеж пары(tuple)), которая состоит из хеддера в виде выделенной лексему и хвоста в виде оставшийся части списка.

```
spanToken :: String -> (Token, String)
spanToken "" = (Token EndLine "" 0, "")
spanToken str@(h:t)
   isSpace h
    let (u, v) = \text{span isSpace str}
    in spanToken v
   otherwise
    if h == "Sum" then (Token Sum [h] 0, t)
    else if h == "Prod" then (Token Prod [h] 0, t)
    else if h == "Div" then (Token Div [h] 0, t)
    else if h == '(' \text{ then (Token LPar } [h] 0, t)
    else if h == ')' then (Token RPar [h] 0, t)
    else if isAlpha h then
       let (u, v) = span isAlphaNum str
       in (Token Name u 0, v)
    else if isDigit h then
       let (u, v) = \text{span} (\langle c - \rangle) \text{ is Digit } c \parallel c == '.') \text{ str}
         n = read u::Double
       in (Token Number u n, v)
    else (Token Illegal "Illegal" 0, t)
```

Вот и все функции, которые нужны нам для лексического анализа, осталось написать функцию, которая будет принимать на вход лексемы, и на основе данных лексем проводить арифметические операции.

```
calculate :: [Token] -> Double
calculate tokens = calculate' [] tokens

calculate':: [Double] -> [Token] -> Double
calculate' stack [] = head stack
calculate' stack (token:rest)
  | isOperation (lexeme token) && length stack >= 2 =
    let
        (y:x:st) = stack
    res = if (lexeme token) == Sum then x + y
        else if (lexeme token) == Prod then x*y
```

```
else if (lexeme token) == Div then x/y
else error "Illegal operation"
in calculate' (res:st) rest
| isOperation (lexeme token) && length stack < 2 =
error "Stack underflow"
| (lexeme token) == Number =
calculate' ((value token):stack) rest
```

Далее напишем функцию, которая будет передавать отсканированную строку в функцию calculate.

```
calcFormula :: String -> Double
calcFormula formula =
    calculate $ scanner formula
```

3. Тестирование алгоритма

Теперь протестируем работу данной программы на сгенерированном программой Петунина Дениса файле out.txt. Для этого напишем main, где и вызовем необходимые функции.

```
import Control.Exception
import ExpressionCalc
f::FilePath -> String
f fileOUT =
    line <- readFile fileOUT
main = do
    if null line
    then return ()
    else do
        putStrLn ("X = 2, RESULT = " ++ (show (calcFormula & f "./out.txt")))
`catch` handler
    main
    where
        handler :: SomeException -> IO ()
        handler ex = putStrLn $ "Exception: " ++ show ex
```

```
File in.txt -> Log (Sum (X) (Coef (2.0)))
Что соответствует формуле: Ln(x + 2)'
```

File out.txt -> Div (Coef 1.0) (Sum X (Coef 2.0))

Что соответствует формуле: $\frac{1}{x+2}$

Вывод в консоль, после работы программы, по вычислению выражений:

$$X = 2$$
, $RESULT = 0.25$

X = 2, RESULT = 0.25

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данной курсовой работы мы получили реализацию вычисления выражений, представленных в структуре работы Петунина Дениса. Целью данной курсовой работы было показать навыки работы с языком Haskell.