

**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

- Dupa plasarea unei comenzi se creaza obiectul comanda (retinut intr-o coada de asteptare) ce contine datele: tipul de pizza, cantitatea si masa iar cand comanda este achitata se adauga in obiect pretul final si tipul platii.

- Comanda este preluata de maestrul pizar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata obtinute din obiectul comanda respectiv.

- O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se afla maestrul pizar se poate inchide doar daca nu mai exista comenzi.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.