

# Java Web Development

Modul 2

Termin 6

# Sadržaj

- 1. Servisni sloj
- 2. DTO
- 3. Validacija
- 4. Pretrage

### Poslovna logika

U poslovnu logiku spada rukovanje podacima poput: validacije, izračunavanja, povezivanja, i sl.

```
Collection<Film> rezultat = new ArrayList<>();
    for (Zanr itZanr: itFilm.getZanrovi()) {
            rezultat.add(itFilm);
request.addAttribute("filmovi", rezultat);
```

### Poslovna logika

U poslovnu logiku spada rukovanje podacima poput: validacije, izračunavanja, povezivanja, i sl.

```
@RequestMapping("/filmovi")
   @PostMapping("/dodavanje")
           (zanrovi.isEmpty()) { // da li je bar jedan žanr pronađen?
        Film film = new Film(id, naziv, trajanje);
       film.setZanrovi(zanrovi); // povezivanje
```

### Poslovna logika

U poslovnu logiku spada rukovanje podacima poput: validacije, izračunavanja, povezivanja, i sl.

```
@RequestMapping("/filmovi")
       Iterator<Entry<Long, Projekcija>> itEntryProjekcija = bioskop.getProjekcije().entrySet().iterator();
        while (itEntryProjekcija.hasNext()) {
           Projekcija itProjekcija = itEntryProjekcija.next().getValue();
           if (itProjekcija.getFilm().getId() == id) {
                itEntryProjekcija.remove();
       bioskop.getFilmovi().remove(id);
```

### Poslovna logika

U poslovnu logiku spada rukovanje podacima poput: validacije, izračunavanja, povezivanja, i sl.

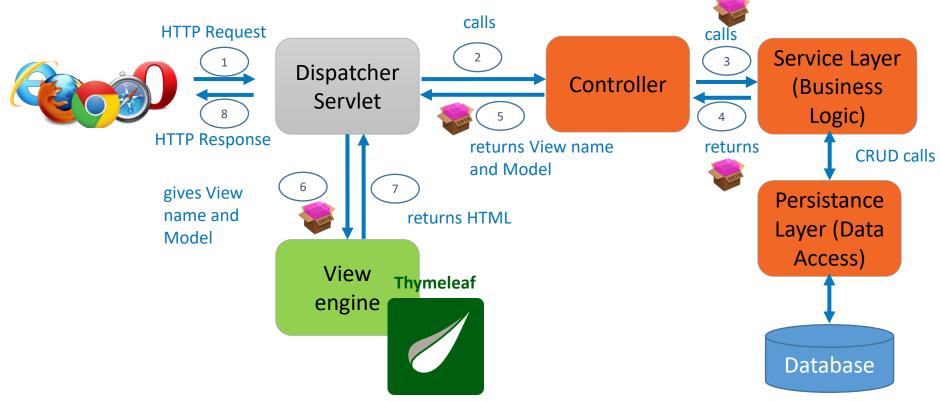
Ove operacije bi trebalo da su implementirane nezavisno od prezentacionog sloja aplikacije (controller-a), ali i DAL sloja.

Na taj način se poslovna logika odvaja od načina prezentacije podataka, ali i načina skladištenja podataka.

Servisni sloj služi da implementira poslovnu logiku.

#### **MVC** Arhitektura





#### Servisi

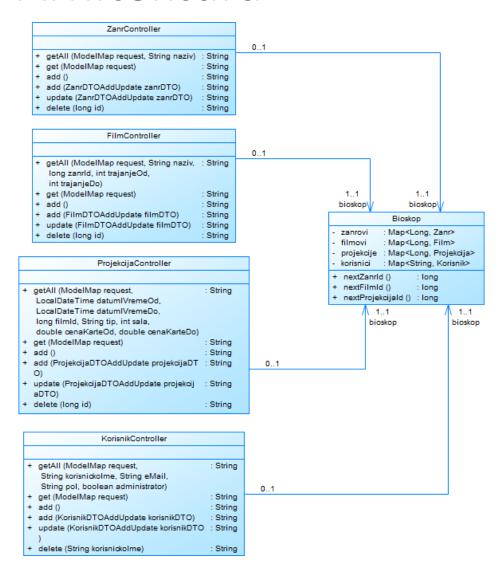
Servisi su komponente koje sačinjavaju servisni sloj.

Tipično se za svaki tip entiteta u sistemu implementira po jedan servis sa pripadajućom poslovnom logikom.

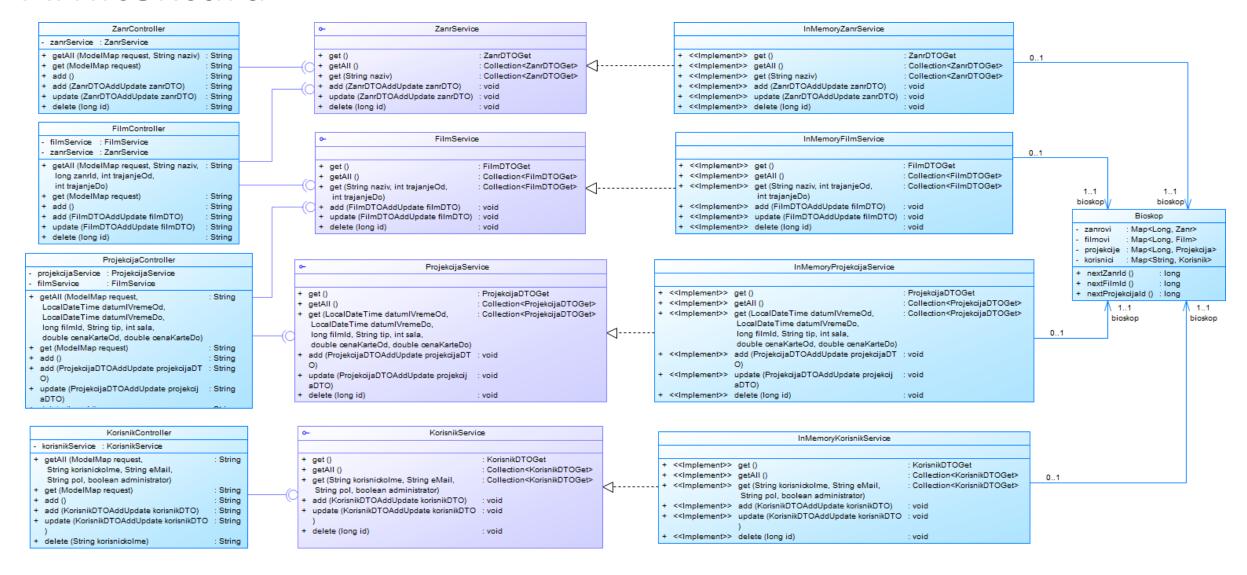
Servis tipično implementira CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) operacije za pripadajući tip entiteta, ali može da implementira i složenije operacije (pretrage i sl.)

```
public interface FilmService {
    public Film get(long id);
    public Collection<Film> getAll();
    public Collection<Film> get(String naziv, long zanrId, int trajanjeOd, int trajanjeDo);
    public void add(Film film);
    public void update(Film film);
    public void delete(long id);
}
```

### Arhitektura



### Arhitektura



#### Arhitektura

Servisi se deklarišu interfejsima.

Svaki na ovaj način deklarisan servis može da ima jednu ili više implementacija.

Implementacije servisa se obeležavaju anotacijom @Service koja predstavlja jednu od specijalizacija anotacije @Component.

Ovako anotirane implementacije servisa postaju vidljive *Spring* aplikaciji i dostupne *Dependency Injection* mehanizmu.

Controller-i koriste servise uz oslonac na interfejse.

#### Arhitektura

@Primary anotacijom je moguće birati aktivnu implementaciju servisa.

```
interfejs
                                                                public class InMemoryFilmService implements FilmService +
@RequestMapping("/filmovi")
   private final FilmService filmService;
                                                     inject
   public FilmController(FilmService filmService) {
       this.filmService = filmService;
                                                               public class DatabaseFilmService implements FilmService
                                                                   private final FilmDAO filmDAO;
                                                                   public DatabaseFilmService(FilmDAO filmDAO) {
```

#### Arhitektura

@Primary anotacijom je moguće birati aktivnu implementaciju servisa.

```
interfejs
                                                                public class InMemoryFilmService implements FilmService +
@RequestMapping("/filmovi")
   private final FilmService filmService;
                                                     inject
   public FilmController(FilmService filmService)
       this.filmService = filmService;
                                                                public class DatabaseFilmService implements FilmService
                                                                   private final FilmDAO filmDAO;
                                                                   public DatabaseFilmService(FilmDAO filmDAO) {
```

#### Arhitektura

@Qualifier anotacijom je moguće birati aktivnu implementaciju servisa.

```
interfejs
                                                                                 @Qualifier("inMemory")
                                                                                 public class InMemoryFilmService implements FilmService {
private final FilmService filmService;
public FilmController(@Qualifier("inMemory") FilmService filmService filmService
    this.filmService = filmService;
                                                                                 public class DatabaseFilmService implements FilmService
                                                                                    private final FilmDAO filmDAO;
                                                                                    public DatabaseFilmService(FilmDAO filmDAO) {
```

#### **Arhitektura**

@Qualifier anotacijom je moguće birati aktivnu implementaciju servisa.

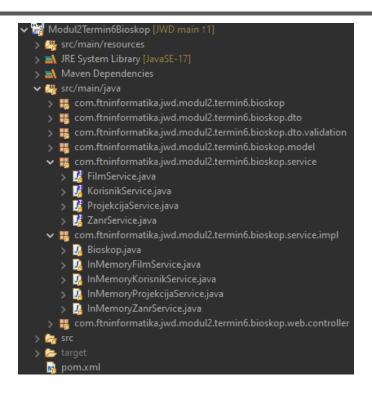
```
interfejs
                                                                                 @Qualifier("inMemory")
                                                                                 public class InMemoryFilmService implements FilmService {
private final FilmService filmService;
public FilmController(@Qualifier("database") FilmService filmService) {
                                                                                 @Qualifier("database")
    this.filmService = filmService;
                                                                                 public class DatabaseFilmService implements FilmService
                                                                                     private final FilmDAO filmDAO;
                                                                                     public DatabaseFilmService(FilmDAO filmDAO) {
```

### Implementacija

Nazivi servisa po konvenciji imaju sufiks Service.

Deklaracije servisa (interfejsi) se po konvenciji navode u paketu service.

Implementacije servisa se po konvenciji navode u paketu service.impl.



#### Problem

```
@RequestMapping("/filmovi")
       Set<Zanr> zanrovi = new LinkedHashSet<>();
        for (long itZanrId: zanrIds) {
        Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
            zanrovi.add(itZanr);
           (zanrovi.isEmpty()) {
        long id = bioskop.nextFilmId();
        Film film = new Film(id, naziv, trajanje);
        film.setZanrovi(zanrovi);
       bioskop.getFilmovi().put(id, film);
```

potrebno je implementirati poslovnu logiku u metodi servisa

#### Problem

```
Film

- id : long
- naziv : String
- trajanje : int

Zanr

- id : long
- naziv : String
```

postoji nepodudaranje između ulaznih/prezentovanih podataka i modela

### Rešenje

```
FilmDTO

- id : long
- naziv : String
- trajanje : int
- zanrlds : long[]
```

```
public class FilmDTO {
    private long id;
    private String naziv;
    private int trajanje;
    private long[] zanrIds;
}
```

definisati namenski model za potrebe prenosa podataka između slojeva aplikacije

### Pogodnost

```
naziv=Novi&zanrIds=3&zanrIds=5&trajanje=100

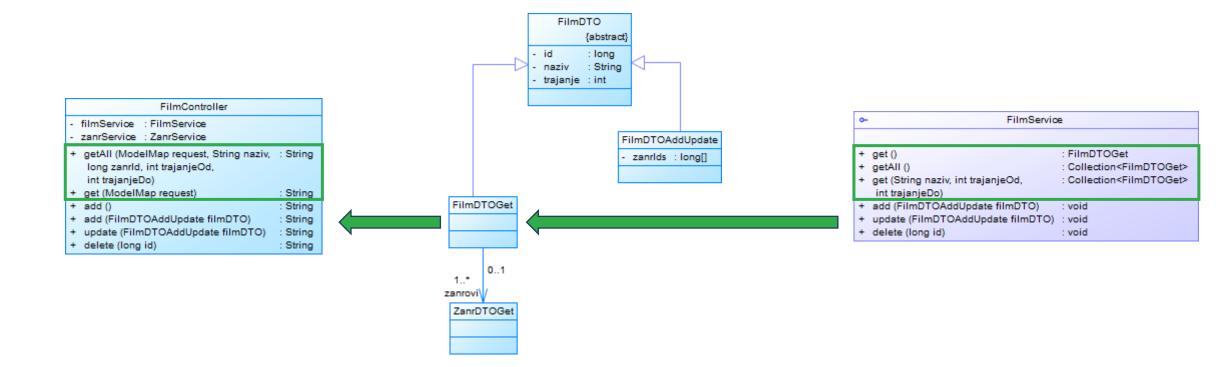
public class FilmDTO {
    private long id;
    private string naziv;
    private int trajanje;
    private long[] zanrIds;
}
```

@ModelAttribute anotacija od aplikacije zahteva automatsko mapiranje (kopiranje) parametara zahteva u atribute anotiranog parametra metode controller-a (po nazivu atributa).

DTO (*Data Transfer Objects*) su objekti namenskih klasa kojima se podaci prenose između slojeva aplikacije.

Moguće je definisati posebne specijalizacije ovih klasa za komunikaciju u oba smera između slojeva aplikacije, odnosno za pojedinačne metode uslužnog sloja.

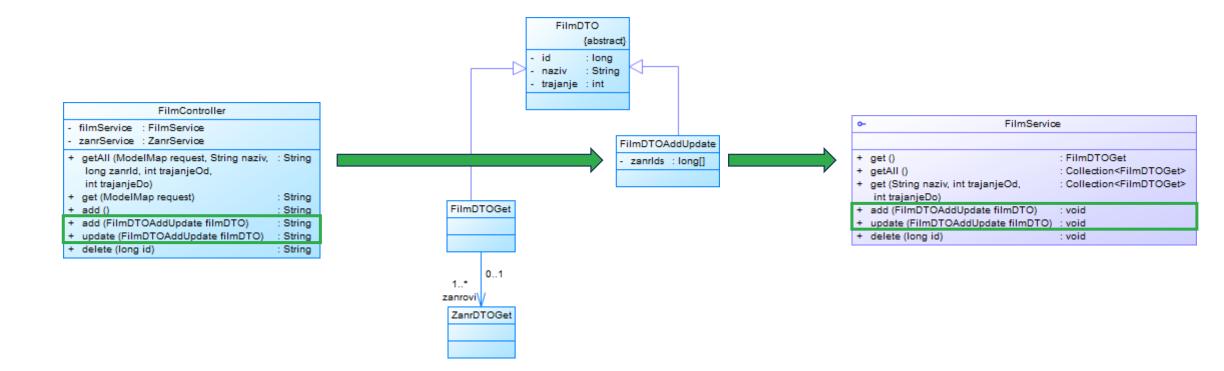
Pored prilagođavanja oblika podataka među slojevima, DTO služe i sprečavanju prenošenja viška podataka što između ostalog poboljšava i bezbednost aplikacije, naročito u REST arhitekturi.



DTO (*Data Transfer Objects*) su objekti namenskih klasa kojima se podaci prenose između slojeva aplikacije.

Moguće je definisati posebne specijalizacije ovih klasa za komunikaciju u oba smera između slojeva aplikacije, odnosno za pojedinačne metode uslužnog sloja.

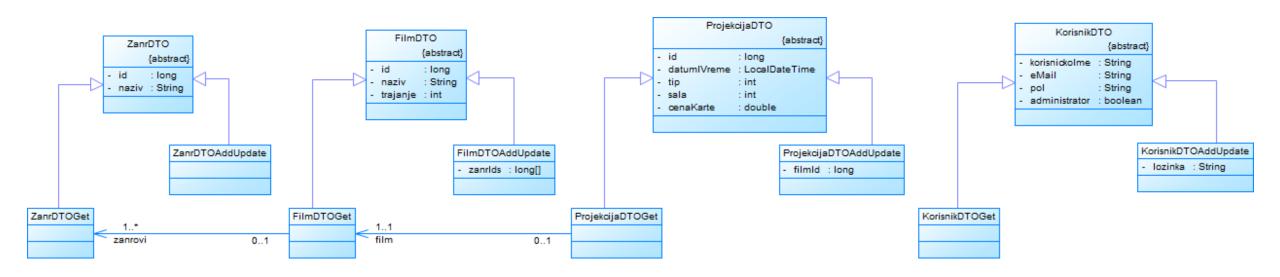
Pored prilagođavanja oblika podataka među slojevima, DTO služe i sprečavanju prenošenja viška podataka što između ostalog poboljšava i bezbednost aplikacije, naročito u REST arhitekturi.



DTO (*Data Transfer Objects*) su objekti namenskih klasa kojima se podaci prenose između slojeva aplikacije.

Moguće je definisati posebne specijalizacije ovih klasa za komunikaciju u oba smera između slojeva aplikacije, odnosno za pojedinačne metode uslužnog sloja.

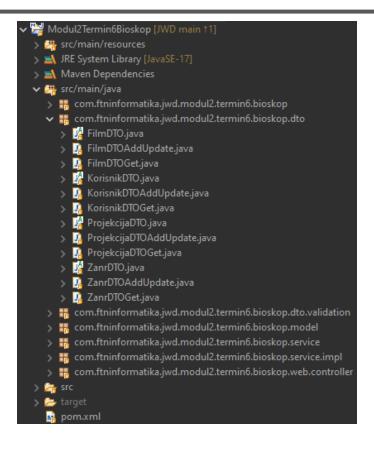
Pored prilagođavanja oblika podataka među slojevima, DTO služe i sprečavanju prenošenja viška podataka što između ostalog poboljšava i bezbednost aplikacije, naročito u REST arhitekturi.



### Implementacija

DTO klase po konvenciji u svom nazivu sadrže skraćenicu "DTO".

DTO klase se po konvenciji navode u paketu *dto*.



### ModelMapper

ModelMapper je klasa iz istoimene biblioteke: <a href="https://modelmapper.org/">https://modelmapper.org/</a>

Omogućava automatsko mapiranje (kopiranje) atributa između objekata različitih klasa (u osnovnoj primeni po nazivu atributa).

Klase čiji se objekti mapiraju na ovaj način moraju imati konstruktor bez parametara i *getter-*e i *setter-*e za sve atribute koje je potrebno mapirati.

Biblioteku je potrebno uvesti kroz dependency u datoteci pom.xml.

### ModelMapper (Add)

<Type> map(Object source, Class<Type> destinationType)

 ova verzija map metode kopira atribute objekta neke klase (source) u novi objekat druge odabrane klase (destinationType) i vraća ga kao povratnu vrednost

```
Set<Zanr> zanrovi = new LinkedHashSet<>();
for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
    Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
    zanrovi.add(itZanr);
if (zanrovi.isEmpty()) {
long id = bioskop.nextFilmId();
Film film = new Film(id, filmDTO.getNaziv(), filmDTO.getTrajanje());
film.setZanrovi(zanrovi);
bioskop.getFilmovi().put(id, film);
```

### ModelMapper (Add)

<Type> map(Object source, Class<Type> destinationType)

 ova verzija map metode kopira atribute objekta neke klase (source) u novi objekat druge odabrane klase (destinationType) i vraća ga kao povratnu vrednost

```
Set<Zanr> zanrovi = new LinkedHashSet<>();
for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
    Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
    zanrovi.add(itZanr);
if (zanrovi.isEmpty()) {
long id = bioskop.nextFilmId();
Film film = mapper.map(filmDTO, Film.class);
film.setId(id);
film.setZanrovi(zanrovi);
bioskop.getFilmovi().put(id, film);
```

### ModelMapper (Update)

void map(Object source, Object destination)

• ova verzija *map* metode kopira atribute objekta neke (*source*) klase u postojeći objekat druge klase (*destination*).

```
public class InMemoryFilmService implements FilmService {
       Set<Zanr> zanrovi = new LinkedHashSet<>();
       for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
           zanrovi.add(itZanr);
       if (zanrovi.isEmpty()) {
       long id = filmDTO.getId();
       Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
       film.setNaziv(filmDTO.getNaziv());
       film.setZanrovi(zanrovi);
```

### ModelMapper (Update)

void map(Object source, Object destination)

• ova verzija *map* metode kopira atribute objekta neke (*source*) klase u postojeći objekat druge klase (*destination*).

```
public class InMemoryFilmService implements FilmService {
       Set<Zanr> zanrovi = new LinkedHashSet<>();
       for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
           zanrovi.add(itZanr);
       if (zanrovi.isEmpty()) {
       long id = filmDTO.getId();
       Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
       mapper.map(filmDTO, film);
       film.setZanrovi(zanrovi);
```

### ModelMapper (Get)

Mapiranje povratnih vrednosti metoda servisa iz objekata modela u DTO je poželjno izdvojiti u posebne metode servisa jer se upotrebljavaju na više mesta.

Type createDTO(Type source)

Collection<Type> createDTO(Collection<Model> source)

Potrebna je jedna ovakva metoda za mapiranje objekta modela na DTO i jedna za mapiranje kolekcije objekata modela na kolekciju DTO.

```
Collection<FilmDTOGet> filmDTOs = new ArrayList<>();
   for (Film itFilm: filmovi) {
       FilmDTOGet filmDTO = createDTO(itFilm);
        filmDTOs.add(filmDTO);
    return filmDTOs;
    Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
   if (film == null) {
   return createDTO(film); =
public Collection<FilmDTOGet> getAll() {
    Collection<Film> filmovi = bioskop.getFilmovi().values();
   return createDTO(filmovi);
```

### ModelMapper (Get)

Mapiranje povratnih vrednosti metoda servisa iz objekata modela u DTO je poželjno izdvojiti u posebne metode servisa jer se upotrebljavaju na više mesta.

*Type createDTO(Type source)* 

Collection<Type> createDTO(Collection<Model> source)

Potrebna je jedna ovakva metoda za mapiranje objekta modela na DTO i jedna za mapiranje kolekcije objekata modela na kolekciju DTO.

```
Collection<FilmDTOGet> filmDTOs = new ArrayList<>();
       FilmDTOGet filmDTO = createDTO(itFilm); =
        filmDTOs.add(filmDTO);
    return filmDTOs;
    Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
   if (film == null) {
   return createDTO(film);
public Collection<FilmDTOGet> getAll() {
    Collection<Film> filmovi = bioskop.getFilmovi().values();
   return createDTO(filmovi); =
```

# Primer

• com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.bioskop

#### Java Bean Validation

Zadatak *controller*-a između ostalog je da proveri strukturu zahteva (prisutnost i mogućnost parsiranja svih parametara). Ovo *Spring* aplikacija obavlja automatski pre pozivanja metode *controller*-a. U slučaju neispravnog zahteva nastaće izuzetak.

Zadatak servisa između ostalog je da ispitaju parametre poziva naspram unapred definisanih ograničenja i spreče modifikaciju podataka usled neispravnih vrednosti.

Moguće je izvršiti automatsku proveru parametara pre poziva metode servisa upotrebom Java Bean Validation API-a. U slučaju neispravnog zahteva nastaće izuzetak.

API je potrebno uvesti kroz dependency u datoteci pom.xml.

#### Java Bean Validation

Parametri metoda servisa su DTO, pa je baš u njihovim klasama pogodno navesti ograničenja za svaki od atributa pojedinačno.

Postoji mnoštvo predefinisanih ograničenja: <a href="https://jakarta.ee/specifications/bean-validation/3.0/apidocs/">https://jakarta.ee/specifications/bean-validation/3.0/apidocs/</a>

Ograničenja se zadaju anotacjama nad atributima klase. Moguće je za isti atribut zadati više ograničenja

```
abstract class FilmDTO {
    @Positive(message = "ID mora biti validan.", groups = {Validation.Update.class})
    private long id;

    @NotBlank(message = "Naziv ne sme biti prazan.", groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private String naziv;

    @Min(value = 5, message = "Trajanje ne sme biti manje od 5.", groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private int trajanje;
    :
}

public class FilmDTOAddUpdate extends FilmDTO {
    @NotEmpty(message = "Bar jedan žanr mora biti zadat.", groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private long[] zanrIds;
    :
}
```

#### Java Bean Validation

• *message* atribut ograničenja navodi poruku kojom će biti opisan izuzetak usled neuspešne validacije

```
abstract class FilmDTO {
    @Positive message = "ID mora biti validan." groups = {Validation.Update.class})
    private long id;

    @NotBlank message = "Naziv ne sme biti prazan.", groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private String naziv;

    @Min(value = 5, message = "Trajanje ne sme biti manje od 5.", groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private int trajanje;
    :
}

public class FilmDTOAddUpdate extends FilmDTO {
    @NotEmpty message = "Bar jedan žanr mora biti zadat.", groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private long[] zanrIds;
    :
}
```

#### Java Bean Validation

 groups atribut ograničenja sadrži niz klasa kojima se ono svrstava u neku grupu (npr. ograničenje važi u slučaju dodavanja ili u slučaju izmene ili u oba slučaja)

Ove klase mogu jednostavno biti i interfejsi čija je namena sa stanovišta sintakse isključivo da definišu novi tip kojim će biti konfigurisan neki drugi element sintakse (u ovom slučaju anotacija). Ovakvi interfejsi se zovu marker interfejsi.

```
interface Validation
                    Update
abstract class FilmDTO {
   @Positive(message = "ID mora biti validan.", groups = {Validation.Update.cla
   @NotBlank (message = "Naziv ne sme biti prazan.", groups = {Validation.Add.class
                                                                                    Validation.Update.cl
   @Min(value = 5, message = "Trajanje ne sme biti manje od 5.", groups = (Validation.Add.class
                                                                                                  Validation.Update.
   @NotEmpty(message = "Bar jedan žanr mora biti zadat.", groups = {Validation.Add.class
                                                                                           Validation.Update.c
```

## Validacija

#### Java Bean Validation

@Validated anotacija na nivou servisa govori Spring aplikaciji da je u nekim metodama servisa potrebno izvršiti validaciju parametara.

@Validated anotacija na nivou metode servisa govori Spring aplikaciji da je baš u toj metodi servisa potrebno obaviti validaciju parametara. U okviru ove anotacije se navodi i grupa ograničenja koja će važiti prilikom validacije pri pozivu te metode.

@Valid anotacija na nivou parametra metode servisa govori *Spring* aplikaciji da je baš za taj parametar metode potrebno obaviti validaciju.

```
for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
    Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
if (zanrovi.isEmpty()) {
film.setId(id);
film.setZanrovi(zanrovi);
bioskop.getFilmovi().put(id, film);
for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
    Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
if (zanrovi.isEmpty()) {
Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
film.setZanrovi(zanrovi);
```

## Validacija

#### Java Bean Validation

```
abstract class FilmDTO {
    @Positive(
        message = "ID mora biti validan.",
        groups = {Validation.Update.class})
    private long id;

    @NotBlank(
        message = "Naziv ne sme biti prazan.",
        groups = {Validation.Add.class} Validation.Update.class})
    private String naziv;

    @Min(
        value = 5,
        message = "Trajanje ne sme biti manje od 5.",
        groups = {Validation.Add.class} Validation.Update.class})
    private int trajanje;
        :
}
```

```
public class FilmDTOAddUpdate extends FilmDTO {
    @NotEmpty(
        message = "Bar jedan žanr mora biti zadat.",
        groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private long[] zanrIds;
        :
}
```

```
@Validated(Validation.Add.class
public void add(@Valid FilmDTOAddUpdate filmDTO) {
   for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
        Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
   if (zanrovi.isEmpty()) {
    film.setId(id);
    film.setZanrovi(zanrovi);
   bioskop.getFilmovi().put(id, film);
   for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
        Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
   if (zanrovi.isEmpty()) {
   Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
    film.setZanrovi(zanrovi);
```

## Validacija

#### Java Bean Validation

```
abstract class FilmDTO {
    @Positive(
        message = "ID mora biti validan.",
        groups = {Validation.Update.class})
    private long id;

    @NotBlank(
        message = "Naziv ne sme biti prazan.",
        groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private String naziv;

    @Min(
        value = 5,
        message = "Trajanje ne sme biti manje od 5.",
        groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private int trajanje;
        :
}
```

```
public class FilmDTOAddUpdate extends FilmDTO {
    @NotEmpty(
        message = "Bar jedan žanr mora biti zadat.",
        groups = {Validation.Add.class, Validation.Update.class})
    private long[] zanrIds;
        :
}
```

```
for (long itZanrId: filmDTO.getZanrIds()) {
       Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
   if (zanrovi.isEmpty()) {
   film.setId(id);
   film.setZanrovi(zanrovi);
   bioskop.getFilmovi().put(id, film);
@Validated Validation.Update.c
       Zanr itZanr = bioskop.getZanrovi().get(itZanrId);
   if (zanrovi.isEmpty()) {
   Film film = bioskop.getFilmovi().get(id);
   film.setZanrovi(zanrovi);
```

# Primer

• com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.bioskop

# Servisni sloj

#### Prednosti

#### Provides separation of concern

• Service layer provides code modularity, the business logic and rules are specified in the service layer which in turn calls DAO layer, the DAO layer is then only responsible for interacting with DB.

#### **Provides Security**

• If you provide a service layer that has no relation to the DB, then it is more difficult to gain access to the DB from the client except through the service. If the DB cannot be accessed directly from the client (and there is no trivial DAO module acting as the service) then an attacker who has taken over the client cannot have access to your data directly.

#### **Provide Loose Coupling**

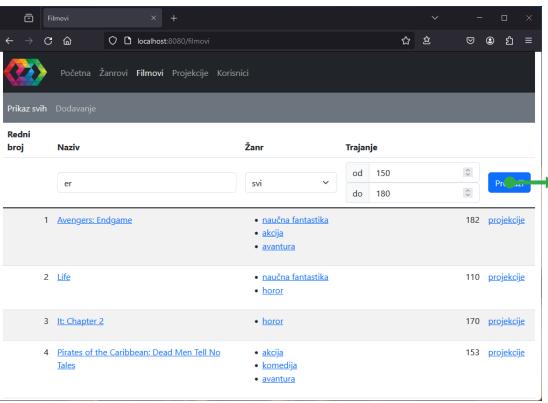
• Service layer can also be used to serve loose coupling in the application. Suppose your controller has 50 methods and in turn it calls 20 Dao methods, now at later point you decide to change the Dao methods serving these controllers. You need to change all the 50 methods in controller. Instead if you have 20 service methods calling those 20 Dao methods, you need to make change in only 20 Service methods to point to a new Dao.

Forma bez action atributa šalje zahtev na trenutni URL.

Forma bez *method* atributa šalje GET zahtev.

Tabela sme da bude ugnježdena u formu ali ne i obrnuto.





Ista metoda controller-a mora da odgovori i na zahtev bez parametara (pri redovnom prikazu stranice) i na zahtev sa parametrima (u slučaju pretrage).

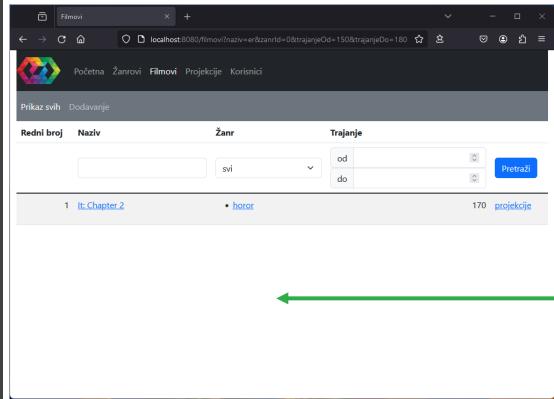
Parametri moraju biti opcioni.

```
@RequestMapping("/filmovi")
   private final FilmService filmService;
    @GetMapping("")
 public String getAll (ModelMap request,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "") String naziv,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "0") long zanrId,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "0") int trajanjeOd,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "0") int trajanjeDo) {
       request.addAttribute("filmovi", filmService.get(naziv, zanrId, trajanjeOd, trajanjeDo));
       request.addAttribute("zanrovi", zanrService.getAll());
```

```
public class InMemoryFilmService implements FilmService {
   private final Bioskop bioskop;
   private final ModelMapper mapper = new ModelMapper();
 public Collection<FilmDTOGet> get(String naziv, long zanrId, int trajanjeOd, int trajanjeDo) {
       Collection<Film> filmovi = bioskop.getFilmovi().values();
       List<Film> rezultat = new ArrayList<>();
       for (Film itFilm: filmovi) {
           if ((naziv == null || itFilm.getNaziv().toLowerCase().contains(naziv.toLowerCase())) &&
                    (zanrId <= 0 || itFilm.getZanr(zanrId) != null) &&</pre>
                    (trajanjeOd <= 0 || itFilm.getTrajanje() >= trajanjeOd) &&
                    (trajanjeDo <= 0 || itFilm.getTrajanje() <= trajanjeDo)) {</pre>
                rezultat.add(itFilm);
      return createDTO(rezultat);
```

```
@RequestMapping("/filmovi")
   private final FilmService filmService;
    @GetMapping("")
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "") String naziv,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "0") long zanrId,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "0") int trajanjeOd,
            @RequestParam(required = false, defaultValue = "0") int trajanjeDo) {
        request.addAttribute("filmovi", filmService.get(naziv, zanrId, trajanjeOd, trajanjeDo)); <
        request.addAttribute("zanrovi", zanrService.getAll());
```

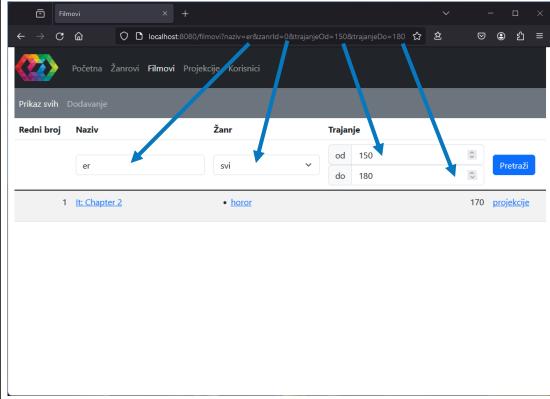
U novogenerisanoj stranici ne ostaju vrednosti koje su bile unesene u polja forme.



U novogenerisanoj stranici ne ostaju vrednosti koje su bile unesene u polja forme.

Vrednosti međutim ostaju u URL-u zahteva.

Moguće ih je prepisati na novu stranicu iz URL-a posredstvom predefinisanog *param* objekta koji postoji u svakom *template*-u. Parametri se čitaju po nazivu.



# Primer

• com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.bioskop

#### Zadatak 1

Po ugledu na primer com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.bioskop implementirati servisni sloj u zadatku com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.dostava:

- 1. Definisati DTO klase za sve tipove entiteta u paketu dto:
  - i. apstraktnu DTO klasu koja sadrži sve deljene atribute
  - ii. konkretnu DTO klasu za povratne vrednosti *get* metoda servisa
  - iii. Konkretnu DTO klasu za parametre add i update metoda servisa
- 2. Definisati interfejse servisa u paketu *service*
- 3. Započeti in-memory implementacije interfejsa u paketu service.impl
- 4. Inject-ovati klasu Dostava u započete implementacije servisa
- 5. Inject-ovati započete implementacije servisa u controller-e uz oslonac na njihove interfejse
- 6. Uvesti ModelMapper dependency u pom.xml datoteku
- 7. Definisati *ModelMapper* atribut i *createDTO(...)* metode servisa
- 8. Implementirati jednu po jednu metodu jednog po jednog servisa, pozvati je u odgovarajućoj metodi *controller*-a i testirati funkcionalnost

#### Zadatak 2

Po ugledu na primer com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.bioskop dopuniti rešenje zadatka 1 tako da vrši validaciju parametara metoda servisa uz oslonac na Java Bean Validation API:

- 1. Uvesti Java Bean Validation API dependency u pom.xml datoteku
- 2. U paketu *dto.validation* definisati *Validation* interfejs i u njemu grupe ograničenja *Add* i *Update*
- Definisati ograničenja u DTO klasama
- 4. Uključiti automatsku validaciju u add i update metodama servisa
- 5. Testirati validaciju

#### Zadatak 3

Po ugledu na primer com.ftninformatika.jwd.modul2.termin6.bioskop dopuniti rešenje zadatka 2 tako da uz prikaz omogući i pretragu za svaki tip entiteta:

- 1. Dopuniti template-e stranica za prikaz formama za pretragu
- 2. Dopuniti metode kontrolera opcionim parametrima za pretragu
- 3. Definisati metode servisa get(...) i u njima implementirati pretrage
- U metodama kontrolera pozvati implementirane metode umesto getAll()
  metoda
- 5. Dopuniti *template*-e stranica za prikaz tako da zadrže vrednost poslatih parametara za pretragu