

1. Opis i sadržaj vežbe

1. Nedostaci dosadašnjeg pristupa u generisanju dinamičkog HTML sadržaja
2. *Template engine*
3. *Thymeleaf*
 - I. standardni dijalekat
 - II. izrazi
 - III. način popunjavanja šablona
 - IV. podešavanje
 - V. izvor podataka
 - VI. tok kontrole
4. GET
 - I. HTTP
 - II. Spring Boot
 - III. Thymeleaf

2. Literatura

materijali /4.1. *Thymeleaf, HTTP GET, URL sa parametrima.pdf*

<https://www.thymeleaf.org/doc/articles/standarddialect5minutes.html>
<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html>

3. Primeri

Primer 1:

- *com.ftninformatika.jwd.modul2.termin4.bioskop:*

4. Zadaci na času

Zadatak 1:

Implementirati generisanje dinamičkog HTML sadržaja uz pomoć *Thymeleaf*-a za kategorije. U folderu *domaći* se nalazi projekat koji možete da iskoristite za izradu zadatka. U folderu *html* u okviru projekta *restoran* se nalaze html datoteke koje možete iskoristiti za kreiranje šablona. Potrebno je izmeniti kontrolere po uzoru na projekat *bioskop*, tako da imaju *handler* metode za dobavljanje svih entiteta i za prikaz informacija o konkretnom entitetu.

5. Domaći zadaci

Zadatak 1:

Implementirati generisanje dinamičkog HTML sadržaja uz pomoć *Thymeleaf*-a za ostatak aplikacije.