

Java Web Development

Modul 2

Termin 3

Sadržaj

- 1. WWW
- 2. HTTP uvod
- 3. HTTP zahtev
- 4. HTTP odgovor

Dodatno:

- 1. URL
- 2. Port

WWW

Sadržaj www sajta

- HTML stranice
- multimedijalni elementi (slike, animacije, itd)
- drugi tipovi datoteka
- Prostor u kome se nalaze dokumenti kategorisani po *Uniform Resource Locator* (URL)
- www server i klijent komuniciraju preko HTTP protokola

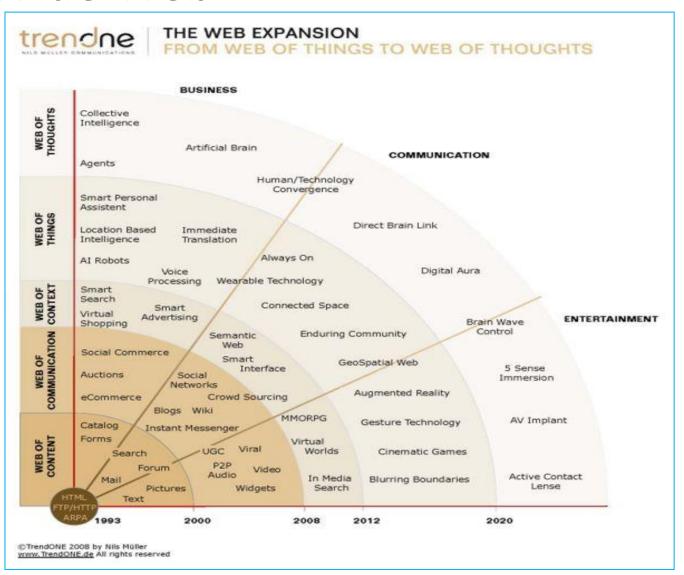
WWW

World Wide Web

- Web 1.0 Korisnici su puki "čitaoci" informacija (wikipedia). Statički sadržaj uglavnom. Server traži resurs u svom fajl sistemu
- Web 2.0 (1999) Dinamički sadržaj. Koncept Web as a Platform. Nema više desktop aplikacija. Korisnici kreiraju sadržaj. Personalizovani korisnici (user account) WebShops, Social Networks. Rich User Experience, Cloud Computing, Software as a Service (SaaS).
- Web 3.0 (2006) web of content where the meaning can be processed by machines
- Web 4.0, 5.0 MobileOpen Linked, Iteligent, VR, AR

WWW

World Wide Web



Uvod

- HTTP je sraćenica od *HyperText Transfer Protocol*.
- HTTP je fundamentalni protokol na koji se bazira rad WWW

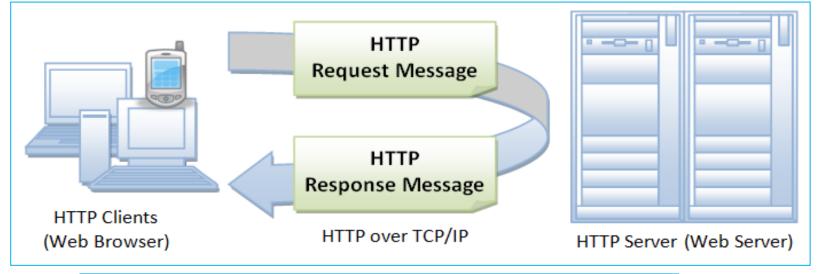
Protokol definiše:

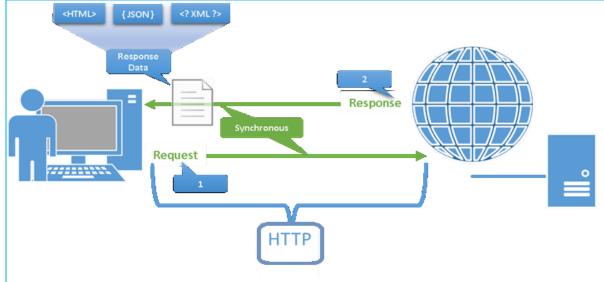
- kako se formatiraju i prenose poruke WWW
- koje akcije bi trebalo da preduzmu veb serveri i pregledači kao odgovor na različite komande
- Verzije:
 - HTTP/1.0
 - HTTP/1.1 (permanent/persistent/keep-alive connection) -1997
 - HTTP/2.0 (performance improvements, header compression, usage of encryption, and prioritization of requests)- 2014

HTTP komunikacija

- zasnovana na zahtev/odgovor principu
- svaki par zahtev/odgovor se smatra nezavisnim od ostalih
- ne omogućava praćenje korisničke sesije, tj. niza zahteva upućenih od strane istog klijenta

HTTP komunikacija





Korisnička sesija

HTTP je stateless protokol koji ne zateva od servera čuvanje statusa klijenta ili korisničke sesije klijenta tj. rezultata obrade zahteva upućenih od strane istog klijenta.

HTTP serveri prevazilaze prethodno tako što implementiraju različite metode za održavanje i upravljanje sesijom, tipično se oslanjajući na jedinstveni identifikator *cookie* ili neki drugi parametar koji omogućava praćenje zahteva koji originiraju od istog klijenta (npr. URL Rewriting mehanizam), kreirajući stateful protokol iznad HTTP protokola.

HTTP verzije

- U verziji 1.0 po završetku isporuke odgovora klijentu konekcija se zatvara (za novu komunikaciju klijenta sa serverom opet treba da se uspostavi konekcija).
- U verziji 1.1 konekcija se ne zatvara tj. konekcija ostaje otvorena (keep-alive).
 Klijent će istu konekciju da koristi pri slanju novog zahteva ka serveru.
 Konekcija ostave otvorena sve dok neko od stana u komunikaciji (klijent ili server) ne odluči da je neophodno za završi komunikaciju sa drugom stranom, što će uraditi tako što će zatvoriti konekciju.

HTTP verzije 1.1 prednosti i mane

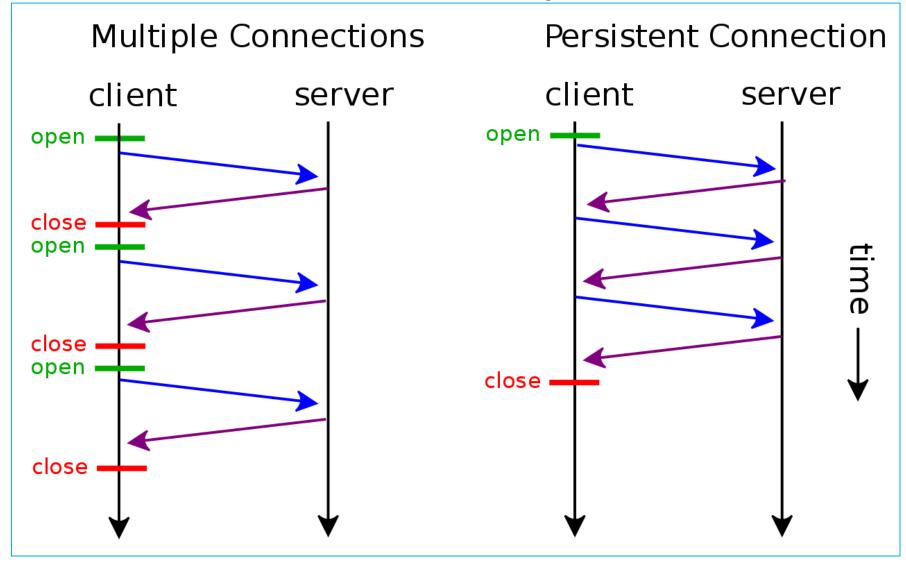
Prednosti ver 1.1:

- Smanjeno zauzeće CPU jer je smanjen broj poruka koje se kreiraju, obrađuju i šalju mrežom.
- Smanjeno zagušene mreže (manje poruka za kreiranja TCP konekcija).

Mana ver 1.1:

- Situacija u kojoj je klijent preuzeo sve podatke od servera ali nije zatvorio konekciju je problem. U takvoj situaciji server nepotrebno troši resurse za otvorenu vezu, umesto da te resurse mogu da koriste drugi klijenti.
- Prethodno može da utiče na dostupnost servera da prima nove zahteve klijenta, ako je na serveru ograničen broj klijenta koje istovremeno server opslužuje.
- Server će izvršiti zatvaranje konekcije koja je idle u zavisnosti od konfiguracije.

HTTP 1.0 i HTTP 1.1 komunikacija



HTTP razmena poruka

```
HTTP
                                                                                          HTTP
 klijent
                                                                                          server
   GET /index.html HTTP/1.1
   User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) Chrome/80.0.3987.132 Safari/537.36
   Accept-Cookies: yes
   Host: www.b92.net
 HTTP
                                                                                          HTTP
 klijent
                                                                                          server
              HTTP/1.0 200 OK
              Content-Type: text/html
                                                                                             www.dartlang.org server
                                                         Web browser
                                                                         http GET request
              <HTML>
                                                                     http://www.dartlang.org/docs/tutorials/fetchdata
              <HEAD>
                                                                           http response
                                                                        <html>
Chrome browser i Postman
                                                                        </html>
https://www.b92.net/index.html
https://www.youtube.com/watch?v=QV2iYFI5eSk
```

Struktura

- Počinje redom:
 METOD /putanja HTTP/verzija
- METOD je:
 - GET,
 - POST, i dr.
- dodatni redovi sadrže atribute oblika:

Ime: vrednost

- prazan red na kraju
 - Ako je POST zahtev posle praznog reda idu parametri forme

Metode

- GET zahteva resurs od web servera
- POST šalje parametre forme i traži odgovor
- HEAD zahteva samo HTTP odgovor (response), bez slanja samog resursa
- PUT omogućava klijentu da pošalje datoteku na web server
- OPTIONS od web servera se traži spisak metoda koje podržava
- DELETE omogućava klijentu da obriše resurs sa web servera

Atributi u HTTP zahtevu

User-Agent – identifikuje web browser

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.8.1.2) Gecko/20070219 Firefox/2.0.0.2

 Accept – definiše koje tipove resursa navigator prihvata kao odgovor na ovaj zahtev

Accept:

text/xml,application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5

• Accept-Language – definiše koji jezike očekuje kao odgovor

Accept-Language: en-us,en;q=0.5

• Accept-Encoding – definiše koje kodiranje očekuje kao odgovor

Accept-Encoding: gzip, deflate

Atributi u HTTP zahtevu

Accept-Charset – definiše koju kodnu stranu očekuje

Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.8,ASCII;q=0.7,*;q=0.6

Cookie – definiše mehanizam praćenja sesije

Cookie: id1172566682241_1=1172566682241_1

- Referer definiše URL sa kojeg se došlo na ovu stranicu
 - koristi se za statistiku
 - hotlinking

Referer: http://localhost/

Connection – HTTP1.1 "kaže" serveru da ne zatvara konekciju po isporuci resursa

Connection: Keep-Alive

- q= broj definiše *qvalue*, a predstavlja **relative quality factor** odn. floating point vrednost "težine" parametra
- favorizovani Charset je ISO-8859-1 ili utf-8, ali ukoliko oni nisu podržani može i ASCII, a ako ništa od prethodnog nije podržano prihvatiću i * (bilo koji drugi)

Primer HTTP zahteva

GET /index.html HTTP/1.1

User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE5.01; Windows NT)

Host: www.b92.net

Accept-Language: en-us

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: Keep-Alive

Ako je vrednost **Close**, konekcija se zatvara

Keep Alive

HTTP persistent connection, also called HTTP keep-alive, or HTTP connection reuse, is the idea of using a single TCP connection to send and receive multiple HTTP requests/responses, as opposed to opening a new connection for every single request/response pair.

The newer HTTP/2 protocol uses the same idea and takes it further to allow multiple concurrent requests/responses to be multiplexed over a single connection.

HTTP odgovor

Struktura

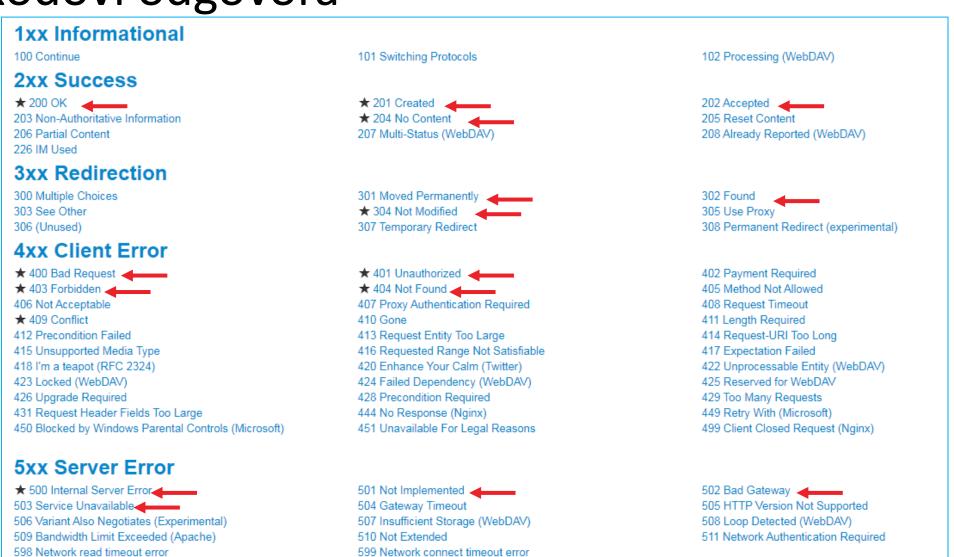
- Počinje redom:
 HTTP/verzija kod tekstualni_opis
- dodatni redovi sadrže atribute:

Ime: vrednost

- prazan red
- sledi sadržaj datoteke

HTTP odgovor

Kodovi odgovora



HTTP odgovor

Atributi u HTTP odgovoru

Content-type – definiše tip odgovora

Content-Type: text/html

Cache-Control – definiše kako se keš na klijentu ažurira

koristi se i Pragma: no-cache

Cache-Control: no-cache

Location – definiše novu adrese kod redirekcije

Location: new.html

Connection –potvrda klijentu da li da zatvori konekciju ili da je ostavi otvorenu

Connection: Keep-Alive

Primer HTTP odgovora

HTTP/1.0 200 OK Date: Tue, 04 May 02004 08:55:09 GMT Status: 200 Servlet-Engine: Tomcat Web Server/3.1 (JSP 1.1; Servlet 2.2; Java 1.4.2 02; Wind ows XP 5.1 x86; java.vendor=Sun Microsystems Inc.) Content-Type: text/html Last-Modified: Fri, 24 Oct 02003 16:07:24 GMT Content-Length: 2524 Content-Language: en <!doctype html public "-//w3c//dtd html 4.0 transitional//en"> <html> <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"> <meta name="GENERATOR" content="Mozilla/4.72 [en] (WinNT; U) [Netscape]"> <meta name="Author" content="Anil K. Vijendran"> <title>Tomcat v3.1</title> </head> <body></body> </html>

Dodatno

URL

Uniform Resource Locator (URL)

- standard definisan u IETF RFC 1738 predstavlja podatke koji se mogu upotrebiti za dobavljanje resursa
- URL format protokol:putanja-do-resursa

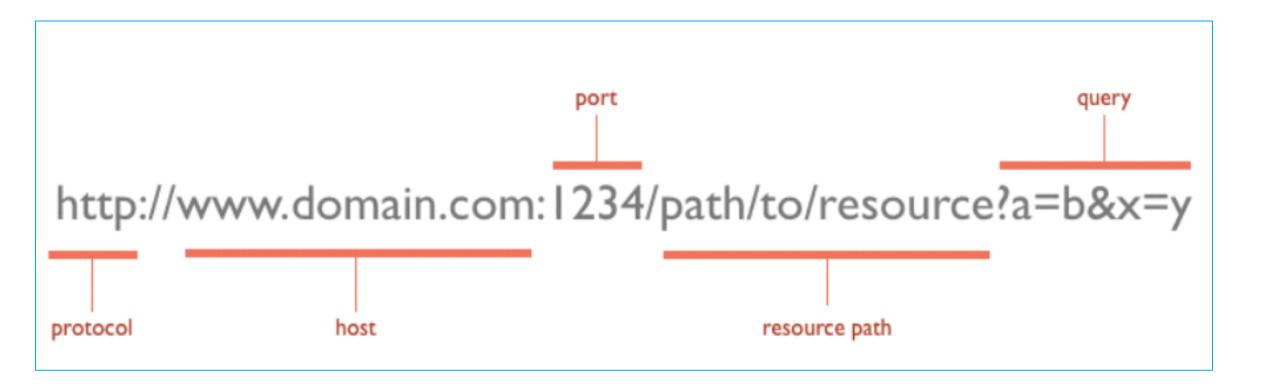
Protokol://Adresa_računara:port/Dinamički ili statički resurs

Primeri

http://mojSajt.com:80/pictures - Simbolička aderesa i dinamički adresa NAPOMENA 80 je podrazumevani port za http protokol

http://192.168.0.1:4203/help.html – Numerička adresa i statički resurs

Primer



Port

Port

- U računarskoj mreži *port* je softverski zadat kanal kojim komuniciraju aplikacije putem računarskih mreža.
- Predstavlja broj u opsegu 0-63535. Neki od ovih brojeva su predifinisani (0-1023) dok ostale portove mogu da koriste korisničke aplikacije.
- Portom razlikujemo aplikacije na računarima u domenu mrežne komunikacije.