Ky file shpjegon në pika të shkurta implementimin e detyrës 1 nga grupi 1 i përbëra nga: Valtrina Cacaj, Vera Llugiqi, Visar Gjema, Zana Misni në kuadër të lëndës Sisteme Operative, lëndë e semestrit të 4-të drejtimi Inxhinieri Kompjuterike dhe Softuerike.

Detyra ka për qëllim të mundësojë komunikimin e disa klientëve me një server. Serveri mbështet 3 forma të IPC: Shared memory, message passing si dhe pipes, ndërsa për lidhje dhe komunikim të sinktronizuar përdorë threads dhe mutexes.

Klienti si bonus i detyrëse ka mundësi të dërgoj mesazhe dhe të pranoj përgjigje nga serveri përmes message passing.

Pasi të keni shkarkuar file me kodin burimorë përkatës server.c dhe client.c në të njëjtin direktorium në pajisjen tuaj e cila përdor sistemin operativ Linux vazhdoni me ekzekutimin e programit si vijon:

Në një terminal shkruani komandën për kompajlim të file server.c: gcc -o server server.c.

Keni parasysh: Varësisht nga versioni i sistemit tuaj mund te iu duhet të shtoni/modifikoni komandën, në rast problem kompajlimi ju lutem kontrolloni komandën përkatëse për versionin e sistemit tuaj.

Vazhdoni me komandën ./server dhe tashmë serveri është i gatshëm duke pritur kërkesa nga klientë.

Hapni një terminal të ri dhe ekzekutoni komandën gcc -o client client.c, në këtë mënyrë keni thirrur komandën për kompjalim të file client.c duke e emëruar file të kompajluar si client, emërtim i cili më vonë do të shfrytëzohet për të ekzekutuar këtë file.

Ekzekutoni komandën ./client dhe do të shfaqet hapësira për të shënuar kërkesën ndaj serverit.

Pas ekzekutimit të kësaj komande do të krijohet lidhja server-client dhe mund të shkëmbeni mesazhe.

Në të njëjtën mënyrë mund të hapni terminal të ri dhe të ekzekutoni komandën ./client për të mundësuar një klienti të dytë komunikimin me server.

Kjo procedurë mund të vazhdojë deri sa serveri arrin numrin maksimal të klientëve që pranon dhe për të ri-nisur punën duhet të ndërprehet lidhja dhe komanda ./server të ekzekutohet prap, ashtu që serveri pranon klient të rinjë.