## Universidade de Brasília

Departamento de Ciência da Computação



# Lista de Exercício 1 - OA

#### **Autores:**

Gabriel Bessa 16/0120811 Thiago Veras 16/0146682

# Disciplina:

Organização de Arquivos

Turma:

Α

Professor:

Oscar Gaidos

 $\begin{array}{c} {\rm Brasília} \\ {\rm 30~de~Março~de~2018} \end{array}$ 

#### 1 Exercícios:

**Exercício 1:** Implemente um programa que leia e concatene UM OU MAIS arquivos textos e grave o arquivo concatenado em DISCO ou o exibe no VÍDEO. Faça esse programa o mais seguro possível, isto é, após operações de E/S, verifique se não houve erro. Se houve, sinalize para o usuário e contorne a situação. O programa deverá ter a opção de ler caracter a caracter ou leitura de bloco.

Explicação do Código: Nosso programa consiste em ler 'n' arquivos de uma só vez. Primeiramente ele checa se os arquivos podem ser abertos, uma vez que os mesmos precisam estar no mesmo diretório que o programa em si. Se forem abertos o nome de cada arquivo é salvo num vetor dinâmico de string. Quando o programa começa a rodar, ele vai na ordem que o usuário colocou os programas, lê a string de cada arquivo, salva num vetor dinâmico e joga no arquivo final, assim concatenando todas as versões numa versão final (final.txt).

 $bool\ open\_all(vector < string > files):$ 

```
bool open_all(vector<string> files){
     // Return if all files could be opened
2
     bool ans = true;
3
     fstream arquivo;
4
     // Walk through files vector to get file name
5
     for(auto file : files){
         // Open file
       arquivo.open(file);
       //Check if opened the file
9
10
       cout << "Opening " << file << " : ";
11
       if(!arquivo){
12
         cout << RED << "FAILED" << RESET << endl;</pre>
13
         ans = false;
14
       }
15
       else{
16
         cout << GREEN << "SUCCESS" << RESET << endl;</pre>
17
         // Close file if was opened
18
         arquivo.close();
19
       }
20
     }
21
     return ans;
22
  }
23
```

Esta função é responsável por verificar se é possivel abrir todos os arquivos fornecidos, primeiramente se incializar a varável de retorno como verdadeira para poder retornar caso seja possível. se percorre todos as strings com o nome dos arquivos (linha 6) e tenta abrir o arquivo com aquele nome, se o arquivo não existir (linha 12) imprime na tela uma mensagem de falha e seta a variável de retorno como falsa, pois não conseguiu abrir o arquivo. Caso contrário, imprime uma mensagem em verde de sucesso e fecha o arquivo.

```
Opening teste1.txt : SUCCESS
Opening teste2.txt : SUCCESS
Concatenating all files to final.txt
Concatenation successful.
```

Figura 1: Two tests in this case, both being right.

```
Opening teste1.txt : SUCCESS
Opening teste3.txt : FAILED
Opening teste2.txt : SUCCESS
Opening all files status : FAILED
System finished
```

Figura 2: Three tests, this time the third archive doesn't exists, so it fails to open it.

 $vector < string > read(int \ n)$ :

```
vector<string> read(int n){
2
     // Vector of string to store all files names
3
     vector < string > files;
4
5
     // String to get the file by file name
6
     string file;
7
     for(int i = 1; i <= n; i++){
9
       cout << "Input file " << i << " name (With extention</pre>
10
       // Read file name
11
       cin >> file;
12
       // Push file to files vector
13
       files.push_back(file);
14
15
     return files;
16
  }
17
```

A função read é responsável por simplesmente ler todos os nomes dos arquivos inseridos pelo usuário e retornar um vetor de string com todos os nomes.

```
How many files you want to read ? : 2
Input file 1 name (With extention) : teste1.txt
Input file 2 name (With extention) : teste2.txt
```

Figura 3: Two tests in this case, both being '.txt' archives.

voidconcatenate(vector < string > files):

```
// Concatenate all files
  void concatenate(vector<string> files){
2
     // String to read line by line in the file
3
     string line;
4
     // Vector to store all lines concatenated
     vector<string> all;
     fstream arquivo;
     // Walk through all files
     for(auto file : files){
9
       // Open the file
10
       arquivo.open(file);
11
^{12}
       // Read all lines and store in vector all
13
       while(getline(arquivo,line))all.push_back(line);
14
15
       // Close file
16
       arquivo.close();
17
18
19
     // Open the final file that have all files
20
        concatenated
     arquivo.open("final.txt");
21
22
     // Check if file exist
23
     if(!arquivo){
24
25
       // If the file don't exist create a file called
26
          final.txt
       cout << RED << "File final.txt don't exist ...</pre>
27
          Creating a new one..." << RESET << endl;</pre>
28
       // Clear all fstream content
29
       arquivo.clear();
```

```
31
       // Create a file
32
       arquivo.open("final.txt", ios::out);
33
34
       cout << GREEN << "File final.txt created successfuly</pre>
35
            << RESET << endl:
       }
36
       else{
37
         // If already exist, close the final.txt file
38
         arquivo.close();
39
40
         // Reopen file with ios:app mode that all
41
             operations will be performed at the end of the
             file
         arquivo.open("final.txt", ios::app);
42
43
         cout << GREEN << "Concatenating all files to final
44
             .txt" << RESET << endl;
       }
45
46
       // Walk through all concatenated files and write at
47
          the end of final.txt file
     for(auto line : all) arquivo << line;</pre>
48
49
     // Close file
50
       arquivo.close();
51
52
     // Success message
53
     cout << GREEN << "Concatenation successful.\n" <<
54
        RESET;
  }
55
```

A função concatenate é a função mais importante de todo o programa, ela é reponsavel por concatenar todos os dados de todos os arquivos. Primeiramente se percorre o vetor com o nome de todos os arquivos forcenidos pela função read() (linha 9), depois itera por todas as linhas do arquivos e vai salvando cada linha no vetor dinâmico all (linha 14), depois fecha o arquivo. Para para concatenar todos os arquivos, primeiramente o programa teste se o arquivo final.txt (arquivo que irá ficar o resultado final da concatenação) já existe (linha 24), se o arquivo não existir, imprime na tela uma mensagem de erro ao abrir o arquivo, porém o próprio programa já cria uma novo arquivo (linha 33), caso o arquivo exista, o sistema o fecha e reabre com o método app, que possibilita a escrita no final do arquivo.

```
Opening teste1.txt : SUCCESS
Opening teste2.txt : SUCCESS
File Final.txt don't exist ... Creating a new one...
File final.txt created successfuly
Concatenation successful.
```

Figura 4: Two archives, being concatenated, but the final one doesn't exists yet "final.txt".

## 2 Outputs:

Figura 5: Introduction of the program.

```
Curso :
- Organização de Arquivos
Professor :
- Oscar Gaidos
```

Figura 6: First test to concatenate.

```
Alunos :
- Thiago Veras
- Gabriel Bessa
```

Figura 7: Second test to concatenate.

```
How many files you want to read ? : 2
Input file 1 name (With extention) : teste1.txt
Input file 2 name (With extention) : teste2.txt
```

Figura 8: Two tests in this case, both being '.txt' archives.

```
Opening teste1.txt : SUCCESS
Opening teste2.txt : SUCCESS
Concatenating all files to final.txt
Concatenation successful.
```

Figura 9: Two files being concatenated into a final version.

```
Curso :
- Organização de Arquivos
Professor :
- Oscar Gaidos
Alunos :
- Thiago Veras
- Gabriel Bessa
```

Figura 10: Final archive fully concatenated.

Figura 11: The whole compilation from the beginning to the end.

### Exercício 2:

Pesquise e compare as diferenças entre um arquivo texto e um arquivo binário, do ponto de vista físico.

Arquivos físicos são uma coleção de bytes que são armazenados em um determinado dispositivo. No nível mais baixo de complexidade, tanto o arquivo texto e o arquivo binário são similares, pois ambos contém seus dados armazenados como uma série de bits 0's e 1's, mas suas estruturas internas são bem diferentes. Nos arquivos textos esses bits representam caracteres, já no arquivo binário, os bits representam dados personalizados, que se tentar abrir num arquivo texto, aparece uma sequência de símbolos.