

Tarea 5: Identificación de Fases del Proyecto y Establecimiento de Objetivos

1. Identificación de fases y su contenido.

Fase 1.1: Análisis de requisitos

- Esta parte está más detallada en la Tarea 3 pero unos cuantos requisitos son los tipos de usuario que habrá, lista de recursos, apartado de noticias, donaciones...
- El objetivo era detallar en un documento los requisitos necesarios para la aplicación que ya está hecha, aunque se puede modificar y añadir más cosas.

Fase 1.2: Diseño de la aplicación

- Para esta parte usaremos herramientas de front-end, back-end, base de datos, interfaces de usuario, flujos de trabajo y herramientas como Figma o Canva que nos han comentado cosas en clase sobre ellas.

Fase 1.3: Estudio de viabilidad

- **Front-end:** Usaremos Angular si tenemos esa capacidad, HTML y CSS.
- **Back-end:** Programaremos en Java con la librería de Jackson para usar fácilmente JSON por tener mayores características y es más flexible.
- **Base de datos:** MySQL para almacenar toda la información necesaria y con JSON manejamos los datos dinámicos.
- **Mapa interactivo:** Lo podemos conseguir usando APIs de Google Maps gratuitas.
- **Multiidioma:** Con librerías como i18next podemos traducir para audiencias internacionales.

Fase 1.4: Organizar los puestos de trabajo

- Encargado del diseño de la interfaz utilizando HTML, CSS y un framework como Angular.
- Encargado de manejar la lógica del servidor usando Java, para configurar los datos de JSON, gestionar la base de datos...
- Configura la base de datos y las funcionalidades del mapa interactivo.
- Encargado de la organización del equipo, documentación y pruebas.

Fase 1.5: Mantenimiento y actualizaciones

- Monitoreo del uso de la aplicación.

- Atender al feedback que nos dan los usuarios.
- Con el tiempo mejorar la aplicación con las recomendaciones que nos dan.

2. Establecer los objetivos y su alcance.

Objetivo general del proyecto

- Crear una aplicación tecnológica que permita gestionar de manera eficiente los recursos disponibles y coordinar las acciones entre afectados, voluntarios y organizaciones, con el fin de proporcionar una respuesta rápida y efectiva a las necesidades de las víctimas de la DANA.

Objetivos Específicos

1. Facilitar la comunicación entre las personas afectadas y las que quieren ayudar.

- Alcance: Funciones para reportar necesidades, poder ver los puntos de ayuda fácilmente y coordinar a los voluntarios.

2. Gestión de recursos disponibles.

- Alcance: Sistema de inventario para alimentos, ropa, medicamentos... Y se actualiza y consulta en tiempo real.

3. Fácil de acceder a la aplicación

- Alcance: Diseño sencillo y multiidioma para llegar a la máxima gente posible para que ayude.

4. Asegurar la disponibilidad y sincronización con la información.

- Alcance: Aseguramos una conexión en tiempo real mediante un sistema basado en internet.

5. Participación comunitaria y apoyo

- Alcance: Integrar un apartado de donaciones y un apartado de redes sociales para aumentar la visibilidad para intentar atraer a todos los voluntarios posibles.

