

# 3. Laboratorijska vježba

## Računalna igra – *Boid Battles*

Luka Marković-Đurin, 0036524734

### Upute za pokretanje

Potrebno je preuzeti sve datoteke iz repozitorija: <https://github.com/Vercy09/RA/tree/main/Lab3> te ih smjestiti u istu mapu. Igra se pokreće otvaranjem indeks.html datoteke u web pregledniku.

### Opis igre

Postoje 2 igrača: crveni i plavi. Svaki igrač kontrolira određeni broj utvrda(krugovi). Postoje također i neutralne utvrde(krugovi sive boje). Svaka igračeva utvrda generira *jedinice*(eng. *units*) kroz određeno vrijeme do maksimalnog broja koji je zasebno postavljen za svaku utvrdu. Broj jedinica prikazan je brojem u utvrdi. Neutralne utvrde ne generiraju jedinice.

Cilj igre je kroz određene akcije eliminirati sve protivničke utvrde. Kada su sve protivničke utvrde eliminirane, igra završava i igrač je proglašen pobjednikom.

Jedinice igrača implementirane su kao boidi, a akcije koje igrač može koristiti implementirane su kao tipične funkcije koje boidi implementiraju.

U nastavku su navedene implementirane akcije i njihove kontrole.

Odabir utvrde vrši se pritiskom na prikladnu tipku na tipkovnici:

- Igrač 1(crveni): tipke 1-9
- Igrač 2(plavi): tipke numpad1-numpad9

Nakon što je odabrana utvrda igrač ima na raspolaganju sljedeće akcije:

- Napad
  - Igrač 1: tipka q
  - Igrač 2: tipka numpad0

Nakon toga potrebno je odabrati metu napada – analogno prethodno opisanom odabirom utvrde.

- Povratak jedinica u označenu bazu
  - Igrač 1: tipka w
  - Igrač 2: tipka numpad,
- Lutanje jedinica s traženjem protivničkih jedinica
  - Igrač 1: tipka e
  - Igrač 2: tipka numpadEnter

Trenutno aktivne jedinice označene utvrde počinju lutati i napadati protivničke jedinice ako ih otkriju.