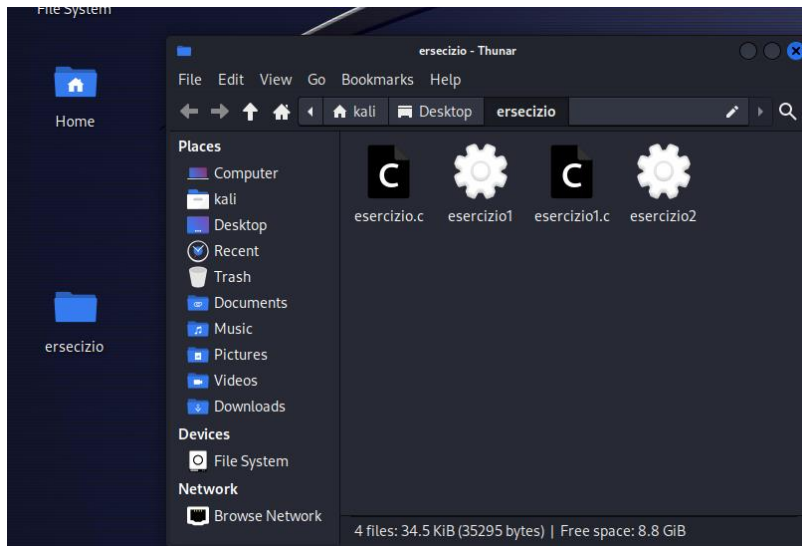


---

**Traccia:**

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

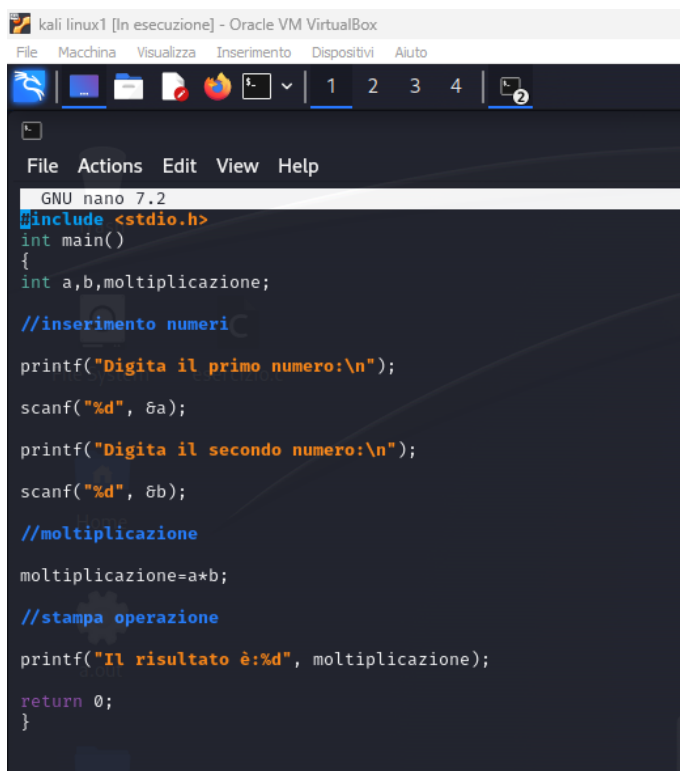
- 1 - Si scriva un programma che esegua l'operazione di **moltiplicazione** tra due numeri inseriti dall'utente.
- 2 - Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.



Cartella esercizio

## Moltiplicazione tra due numeri

- Nella prima riga andiamo a richiamare la libreria stdio.h una delle librerie usate per linguaggio C dove all'interno troviamo le funzioni che ci servono come scanf, print etc.
- Poi andiamo ad inserire le variabili numeriche > a,b, moltiplicazione
- Successivamente si chiede all'utente di digitare i numeri con la funzione scanf() e li andiamo ad assegnare alle variabili a e b.
- In seguito, calcoliamo il prodotto dei due numeri e assegniamo il risultato alla variabile moltiplicazione.
- Alla fine stampiamo il risultato tramite funzione print().



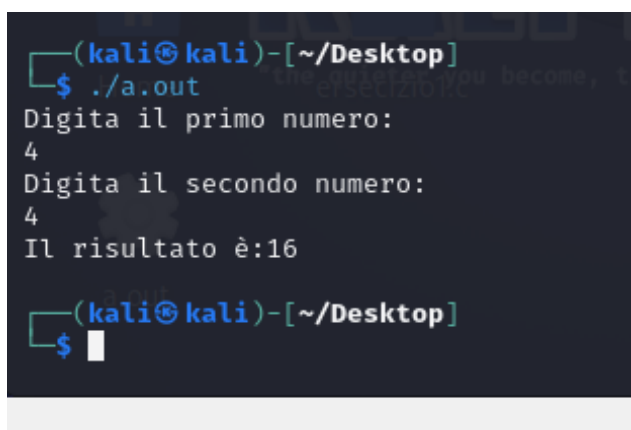
```
kali linux1 [In esecuzione] - Oracle VM VirtualBox
File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b,moltiplicazione;

    //inserimento numeri
    printf("Digita il primo numero:\n");
    scanf("%d", &a);
    printf("Digita il secondo numero:\n");
    scanf("%d", &b);

    //moltiplicazione
    moltiplicazione=a*b;

    //stampa operazione
    printf("Il risultato è:%d", moltiplicazione);

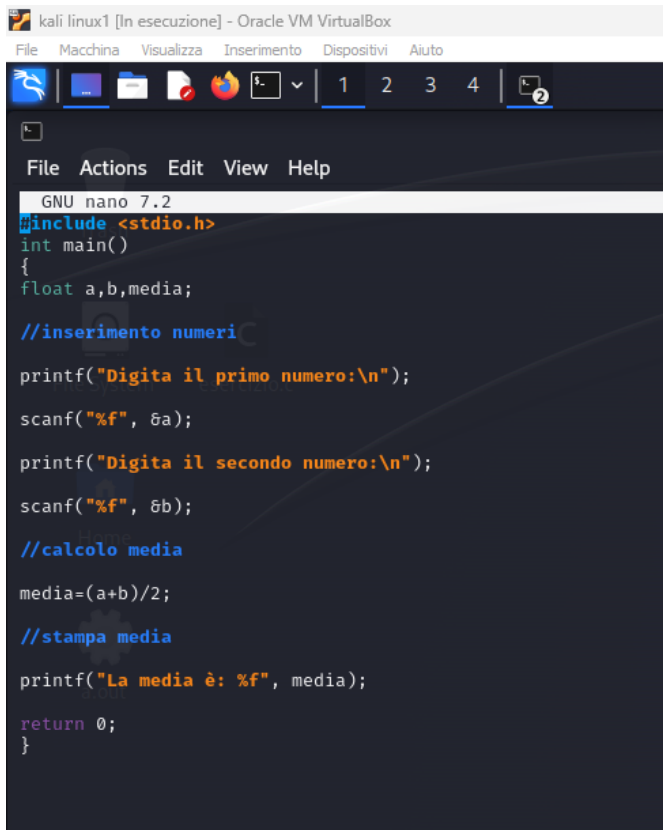
    return 0;
}
```



```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./a.out
Digita il primo numero:
4
Digita il secondo numero:
4
Il risultato è:16
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$
```

## Media aritmetica tra due valori

- Nella prima riga andiamo a richiamare la libreria stdio.h una delle librerie usate per linguaggio C dove all'interno troviamo le funzioni che ci servono come scanf, print etc.
- Poi andiamo ad inserire le variabili numeriche con virgola > a,b,media
- Successivamente si chiede all'utente di digitare i numeri con la funzione scanf() e li andiamo ad assegnare alle variabili a e b.
- In seguito, calcoliamo la media aritmetica dei due numeri e assegniamo il risultato alla variabile media. Alla fine stampiamo la media tramite funzione printf().



```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>
int main()
{
float a,b,media;

//inserimento numeri
printf("Digita il primo numero:\n");
scanf("%f", &a);
printf("Digita il secondo numero:\n");
scanf("%f", &b);

//calcolo media
media=(a+b)/2;

//stampa media
printf("La media è: %f", media);

return 0;
}
```

## Esempio con numero dispari

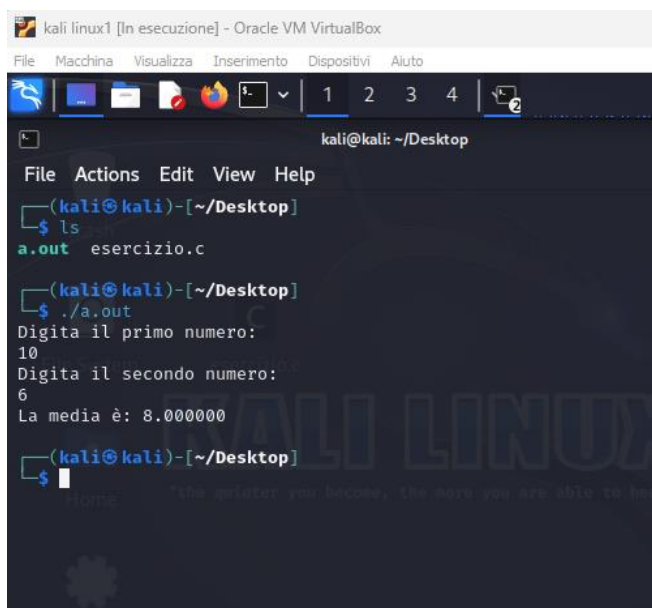
```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
└─$ ./a.out
Digita il primo numero:
10
Digita il secondo numero:
5
La media è: 7.500000

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
└─$ nano esercizio.c

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
└─$ ./a.out
Digita il primo numero:
10
Digita il secondo numero:
5
La media è: 7.500000

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
└─$ ls
```

## Esempio numero pari



```
kali linux1 [In esecuzione] - Oracle VM VirtualBox
File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
└─$ ls
a.out esercizio.c

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
└─$ ./a.out
Digita il primo numero:
10
Digita il secondo numero:
6
La media è: 8.000000

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
└─$
```