

THYNK UNLIMITED

# PROJET RED

- **Introduction**
- **Vision du projet**
- **Organisation**
- **Missions**
- **Problèmes**
- **Solutions**
- **Démonstration**
- **Expériences**
- **Conclusion**

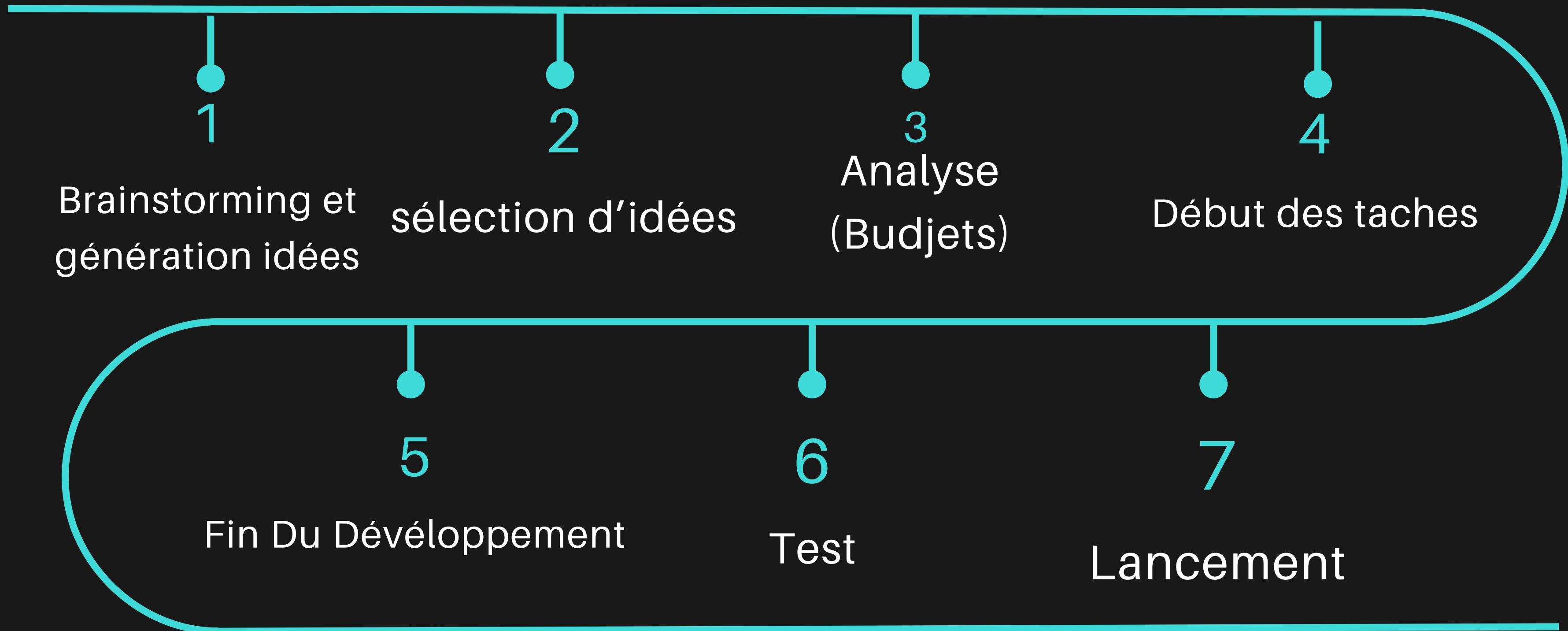
# Introduction

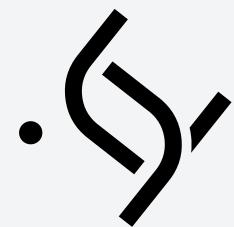
## Objectif : 3 semaines

- Projet Red
- Apprentissage immersif
- Jeu vidéo concret
- Prototype de jeu en console
- Compétences
- Collaboration en équipe
- Missions facultatives
- Artistes cachés
- Pratique des compétences
- Création de jeux vidéo

# ORGANISATION TRELLO

EXEMPLE :





YNOV

# TRELLO : ORGANISATION

A FAIRE

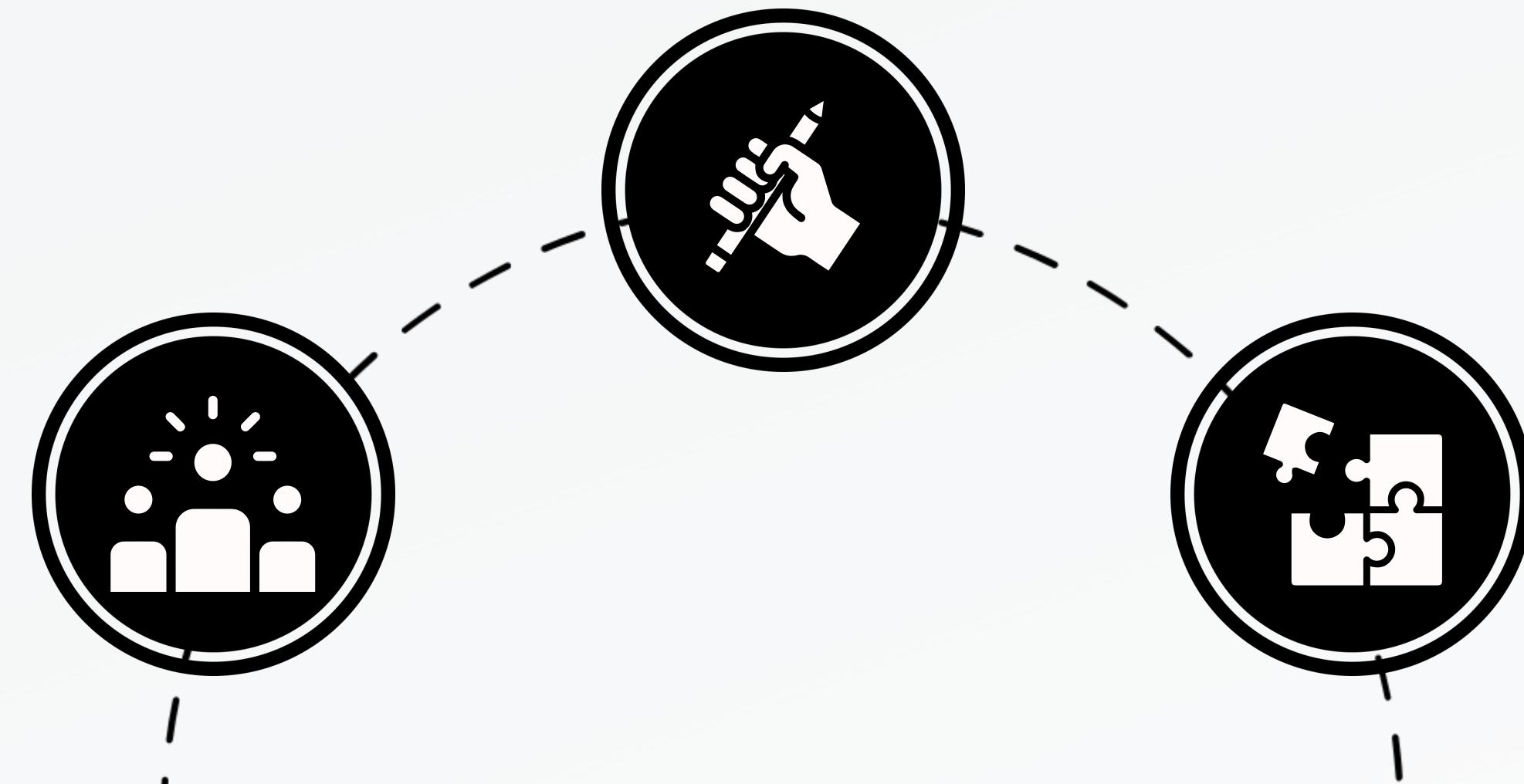
EN COURS

TERMINÉ

Objetifs Du  
Jours

Avancement Missions

OBJECTIF  
ATTEINT



# TeamWorking

## Exemple de Problèmes :

Problème 1 :

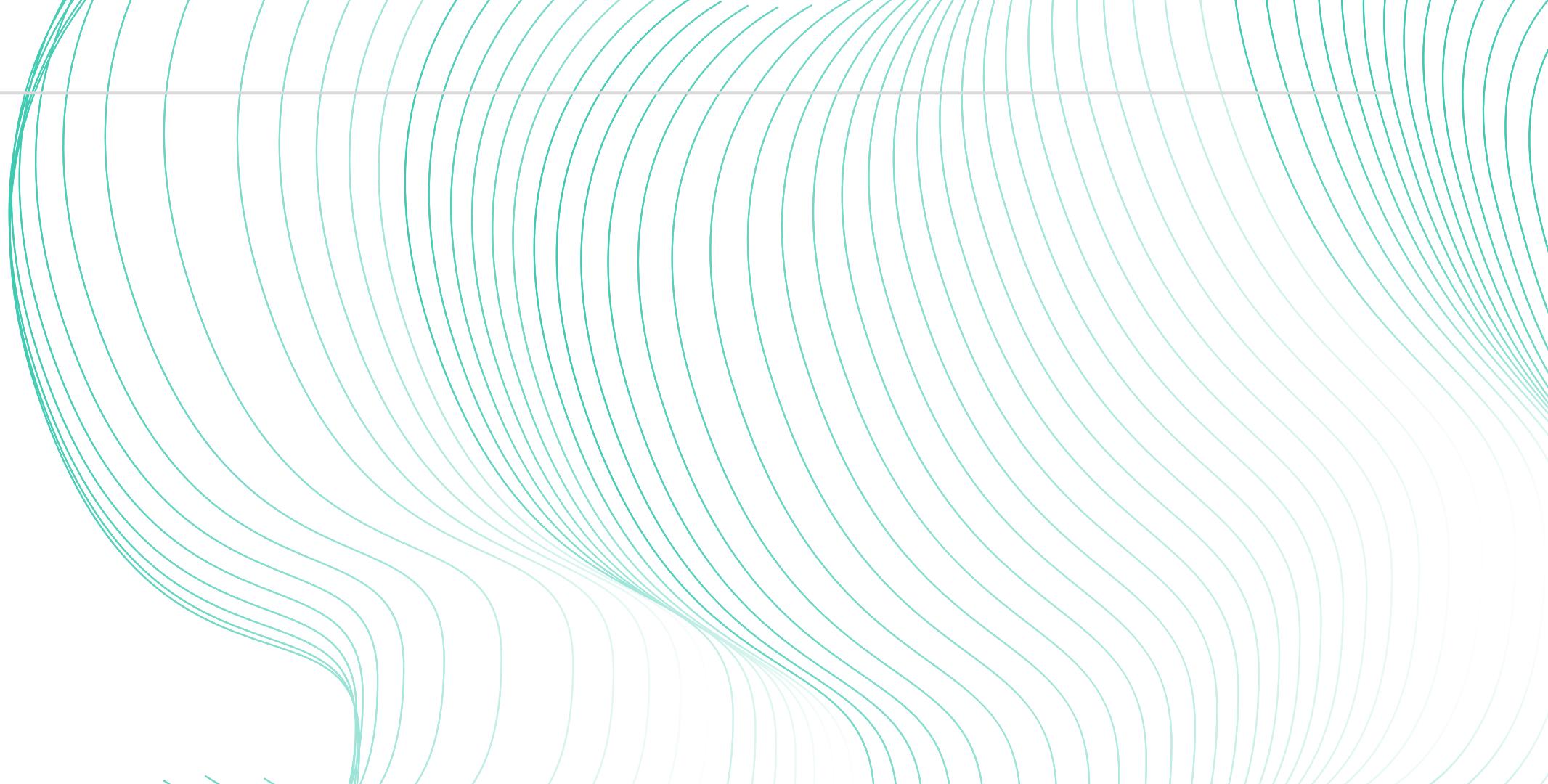
SYSTEME DE COMBAT  
BOUCLE INFINIE

**Probleme 2:**

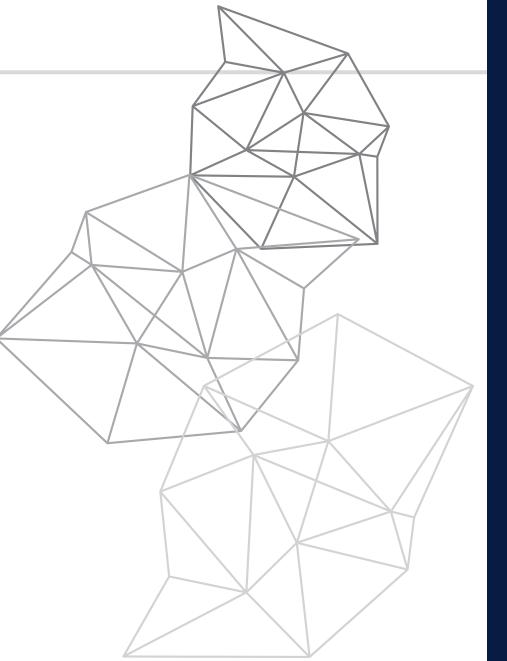
SYSTEME DE FORGERON

**Probleme 3:**

SYSTEME DE MARCHAND  
ACHAT / REVENTE

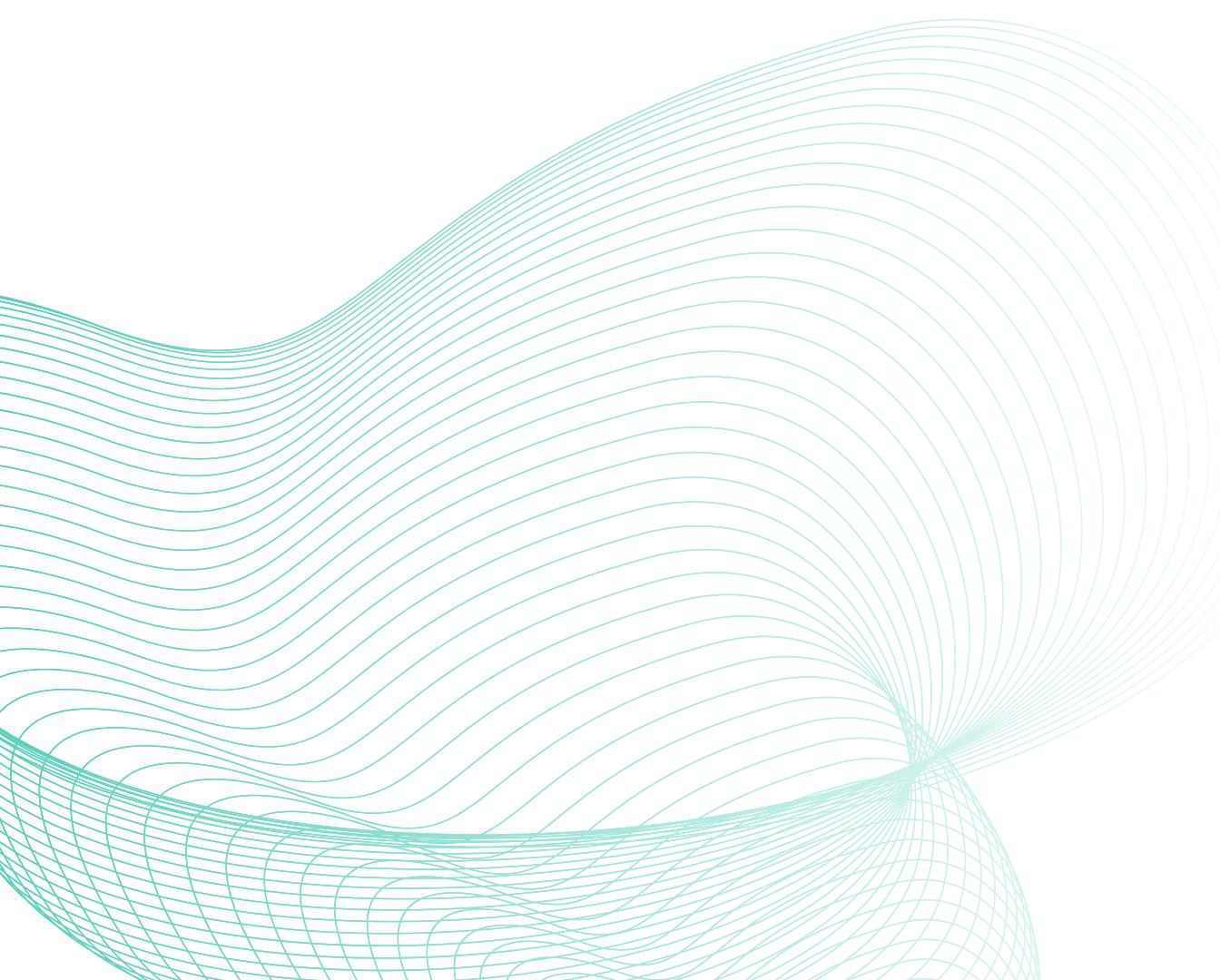


# Solutions



## Solution 1

COMMUNICATION  
ENTRAIDE



## Solution 3

Coopératif

## Solution 2

Solidaire

## Solution 4

groupe de  
travail

# DÉMONSTRATION



# CONCLUSION ET EXPERIENCE

- Synthèse
  - Résultats
  - Réalisation
  - Enseignement
- 

- Apprentissage
- Progression
- Collaboration
- Réussite

THANK YOU!



# Solution

RECOMMENDATION 1



Presentations are communication tools that can be used as lectures.

RECOMMENDATION 2



Presentations are communication tools that can be used as lectures.

RECOMMENDATION31



Presentations are communication tools that can be used as lectures.